Отчёт по лабораторной работе 5

Дисциплина архитектура компьютера

Неустроева Ирина

Содержание

# 1 Цель работы

Целью работы является приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

# 2 Выполнение лабораторной работы

## 2.1 Midnight Commander.

*1* Открыла Midnight Commander. (рис. [[1](#fig:001)])

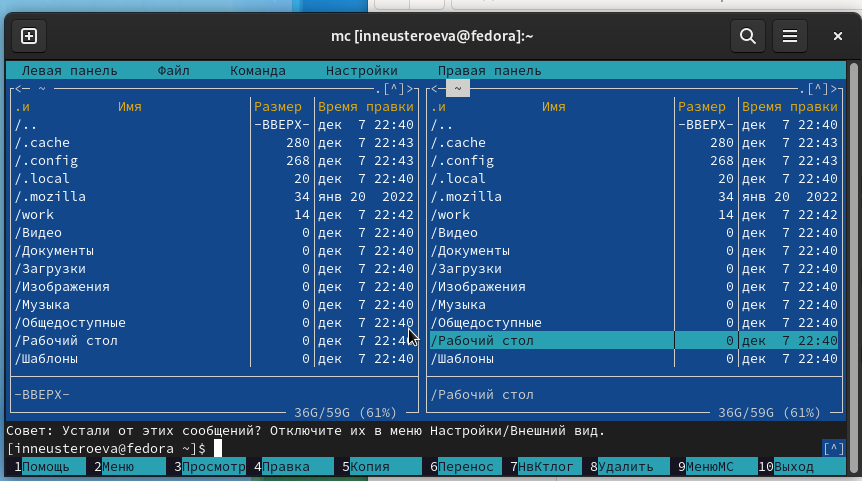


Figure 1: Midnight Commander

*2* Перешла в каталог ~/work/arch-pc. Создала каталог lab05 (рис. [[2](#fig:002)])

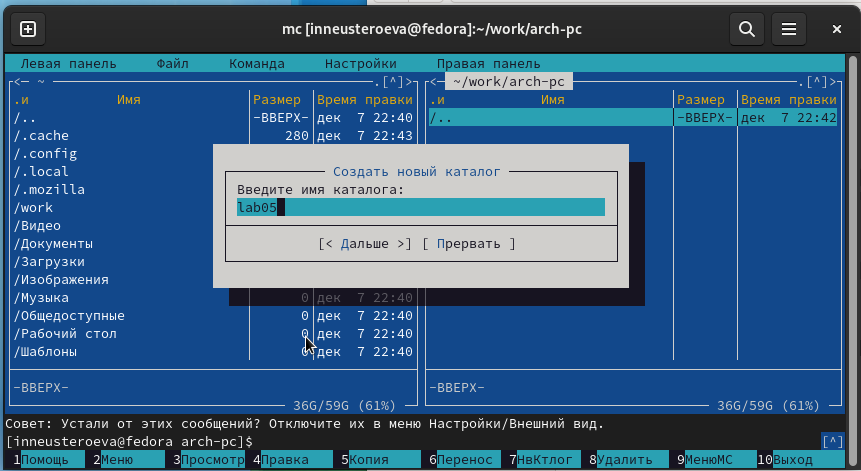


Figure 2: Создание каталога

*3* Создала файл lab05-1.asm (рис. [[3](#fig:003)])

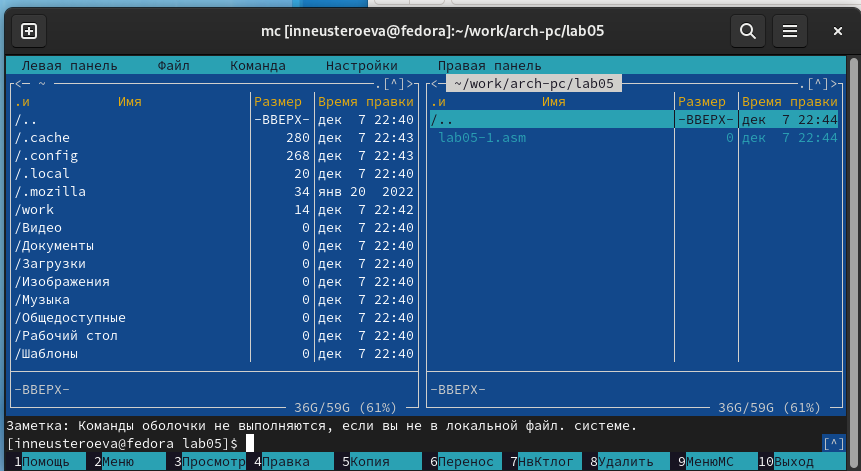


Figure 3: Создание файла lab05-1.asm

*4* Открыла файл на редактирование. Написал код. (рис. [[4](#fig:004)])

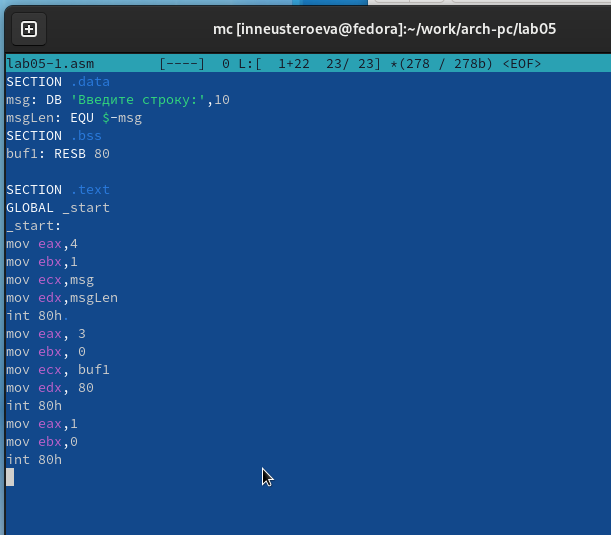


Figure 4: Программа в файле lab05-1.asm

*5* Открыла файл для просмотра и проверила, что он содержит написанный код. (рис. [[5](#fig:005)])

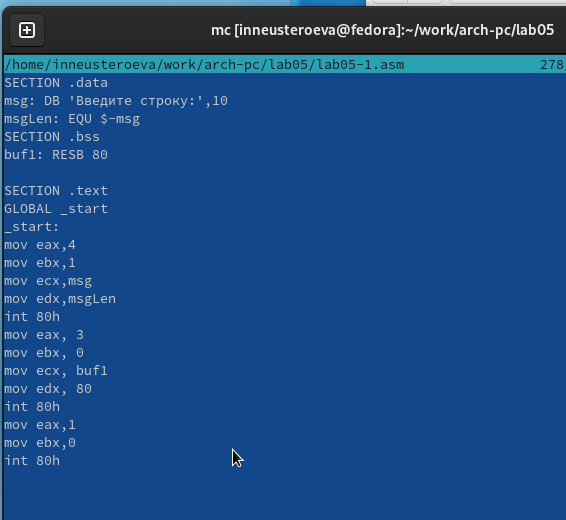


Figure 5: Просмотр файла lab05-1.asm

*6* Получила исполняемый файл программы и провреила его работу.(рис. [[6](#fig:006)])

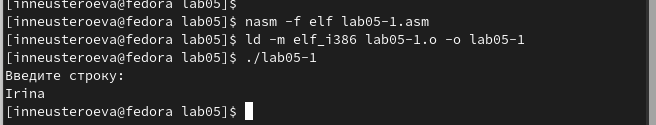


Figure 6: Запуск программы lab05-1.asm

## 2.2 Подключение внешнего файла in\_out.asm

*1* Скачала файл in\_out.asm. Добавила файл in\_out.asm в рабочий каталог.(рис. [[7](#fig:007)])

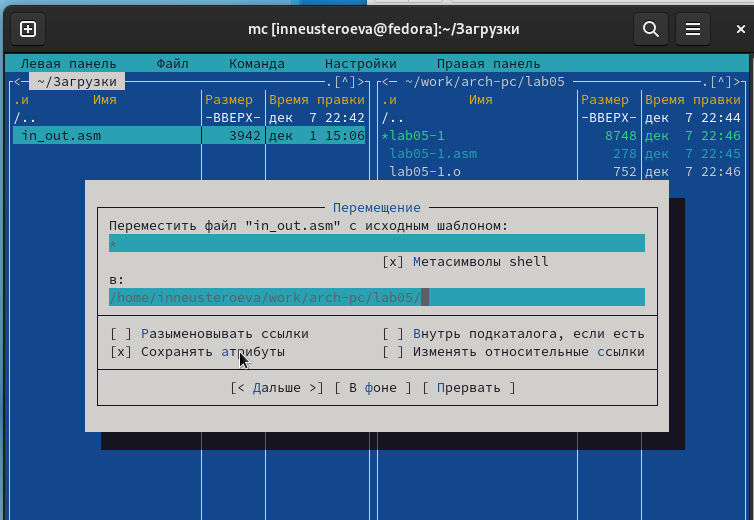


Figure 7: Копирование файла

*2* Скопировала lab05-1.asm в lab05-2.asm. (рис. [[8](#fig:008)])

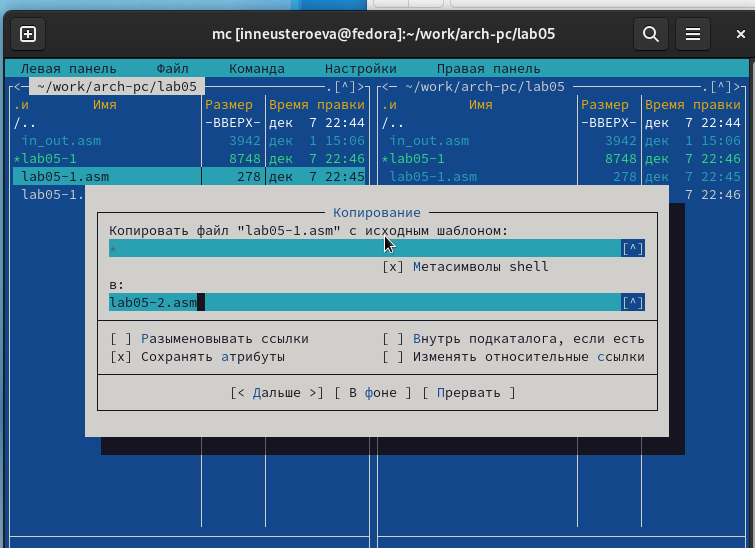


Figure 8: Копирование файла

*3* Написала код программы lab05-2.asm. (рис. [[9](#fig:009)])

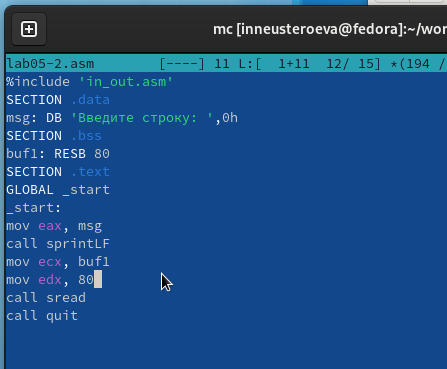


Figure 9: Программа в файле lab05-2.asm

*4* Скомпилировала программу и провреила запуск. (рис. [[10](#fig:010)])

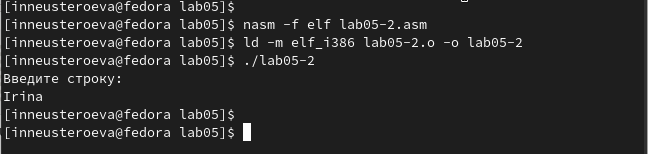


Figure 10: Запуск программы lab05-2.asm

*5* В файле lab5-2.asm заменила подпрограмму sprintLF на sprint (рис. [[11](#fig:011)]).

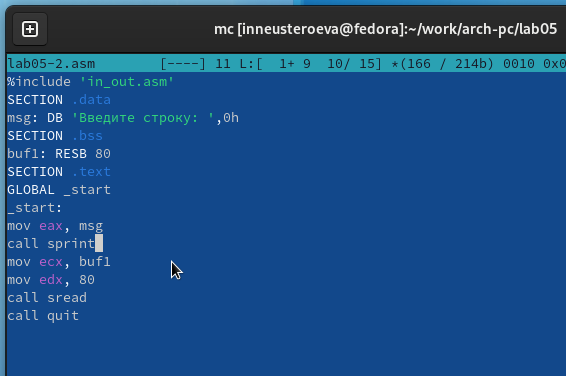


Figure 11: Программа в файле lab05-2.asm

*6* Затем я снова собрала исполняемый файл (рис. [[12](#fig:012)]). Теперь после вывода строки она не завершается символом перехода на новую строку.

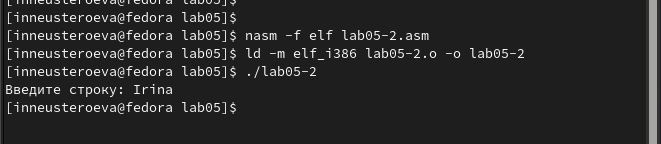


Figure 12: Запуск программы lab05-2.asm

## 2.3 Задания для самостоятельной работы

*1* Скопировала программу lab05-1.asm и изменила код, чтобы программа выводила приглашение типа “Введите строку:”, затем считывала строку с клавиатуры и выводила введенную строку на экран. (рис. [[13](#fig:013)], рис. [[14](#fig:014)])

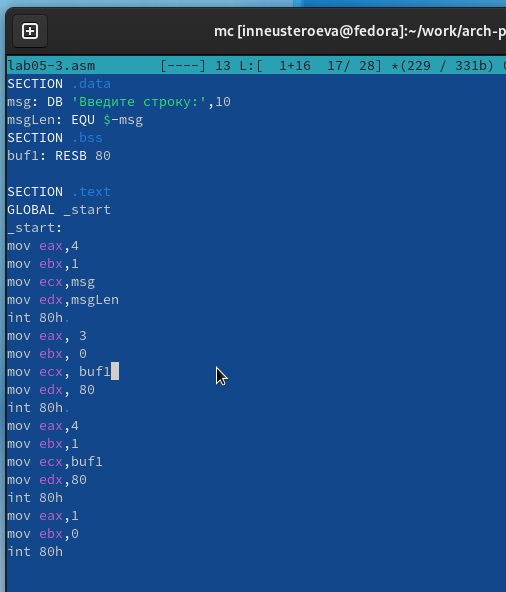


Figure 13: Программа в файле lab05-3.asm

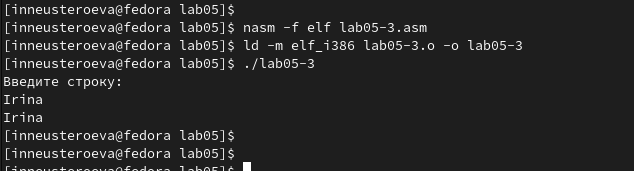


Figure 14: Запуск программы lab05-3.asm

*2* Также я скопировал программу lab05-2.asm и внес соответствующие изменения в код (рис. [[15](#fig:015)], рис. [[16](#fig:016)])

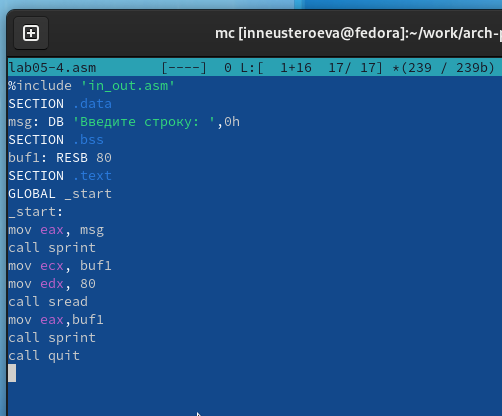


Figure 15: Программа в файле lab05-4.asm

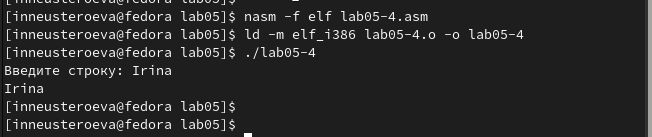


Figure 16: Запуск программы lab05-4.asm

Отличие этих двух реализаций заключается в том, что файл in\_out.asm содержит уже готовые подпрограммы для обеспечения ввода/вывода. Таким образом, нам остается только разместить данные в нужных регистрах и вызвать желаемую подпрограмму с помощью инструкции call.

# 3 Выводы

Научилась писать базовые ассемблерные программы. Освоила ассемблерные инструкции mov и int.