

클라이언트 - 서버 모델

클라이언트

- 사람이 컴퓨터 서버에 요청을 보내기 위해 상호작용하는 웹 브라우저 또는 데스크톱 애플리케이션

서버

- 일종의 가상 서버인 EC2

클라우드 컴퓨팅

- IT 리소스를 인터넷을 통해 on-demand로 제공하며 사용한 만큼만 비용을 지불

on-demand

사용자가 필요한 리소스를 필요한 순간에 전달할 수 있음
리소스가 필요하다고 미리 알릴 필요 없음
스토리지의 필요없어지게 된다면 반환 가능 (유연성)

클라우드 컴퓨팅 모델

IaaS (Infrastructure as a Service)

- 클라우드 기본 IT 빌딩 블록 포함
- 네트워킹, 가상 데이터 스토리지 공간 제공

PaaS (Platform as a Service)

- 애플리케이션에 대한 기본 인프라 포함

SaaS (Software as a Service)

- 서비스 제공업체에 의해 실행되고 관리
- 서비스의 인프라를 생각하지 않고 SW에 관한 것만 고려
- 웹 기반 이메일 등

클라우드 컴퓨팅의 이점

- 선행 비용을 가변 비용으로 대체
- 데이터 센터 운영 및 유지 관리에 비용 투자 불필요
- 용량 추정 불필요

- 규모의 경제로 얻게 되는 이점
 - 속도 및 민첩성 향상
 - 빠른 전세계 배포
-

클라우드 컴퓨팅 배포 모델

클라우드 기반 배포

- 애플리케이션의 모든 부분을 클라우드에서 실행
- 기존 애플리케이션을 클라우드로 마이그레이션
- 클라우드에서 새 애플리케이션 빌드 및 실행

온프레미스 배포 = 프라이빗 클라우드 배포

- 가상화 및 리소스 관리 도구를 사용하여 리소스 배포
- 애플리케이션 관리 및 가상화 기술을 사용하여 활용도 증가
- 레거시 IT 인프라와 비슷하지만 애플리케이션 관리 및 가상화 기술 통합

하이브리드 배포

- 클라우드 기반 리소스를 온프레미스 인프라에 연결
- 클라우드 기반 리소스를 레거시 IT 애플리케이션과 통합