

물류 창고 실제 재고를 기반

재고의 입출고 및 이동 등에 대한 규칙을 정함

이전 페이지

7. 플레이우드메이커

다음 페이지

날짜	월	11			12			1			2			3			4			합계		
제품명	재고	입고	출고	잔고	입고	출고	잔고	입고	출고	잔고	입고	출고	잔고	입고	출고	잔고	입고	출고	잔고	입고	출고	재고
3월-TV무드등	71			71		30	41		41	0			0			0			0	0	71	0
오리스쿠터	506			506		30	476		41	435			435			435			435	0	71	435
프로펠러 비행기	657			657		375	282		41	241			241			241			241	0	416	241
엘리베이터	727			727		403	324		61	263			263			263			263	0	464	263
양날개 프로펠러 비행기	655			655			655			655			655			655			655	0	0	655
회전목마	800		86	714		98	616		13	603		88	515			515			515	0	285	515
대포	800			800		48	752		13	739		88	651			651			651	0	149	651
천칭레이더	800			800		48	752		13	739		88	651			651			651	0	149	651
페널티킥	800			800		48	752		13	739		88	651			651			651	0	149	651
다람쥐	800			800			800			800		3	797			797			797	0	3	797
합계	6,616	0	86	6,530	0	1,080	5,450	0	236	5,214	0	355	4,859	0	0	4,859	0	0	4,859	0	1,757	4,859

날짜 품명 주소 출고량

2024-02-26

• 규칙

1. 재고부족 2. 과다재고 3. 재고 판매 4. 재고 반품 5. 알림 6. 물품이동 7. 판매기간 경과 8. MOQ할인 9. 주문처리 10. 반품처리 11. 이동처리 12. 할인처리 13. 신제품 홍보 14. 입고 알림 15. 인기제품관리 16.선 구매 특전 17. 이벤트 18. 손실관리 19. 시즌 관리

재고 데이터를 넣어 규칙 기반에 사실 주장을 해봄

```
刀召世 : ♥,
'20색 필라멘트': 360,
'크리스탈 대': 752.
'크리스탈 대-패드': 1102,
'크리스탈 대-스펀지': 1000,
'크리스탈 소': 1185,
'크리스탈 소-패드': 1018,
'크리스탈 소-스펀지': 948,
'키모도장 블루': 470.
'키모도장 핑크': 101,
'키모도장 퍼플': 0,
'키모도장-패드': 661,
'키모도장-스펀지': 1073,
THE TENTE TO THE ACT
```

```
# 재고 부족 알림
@when_all((m.quantity < 300) & (m.quantity > 0))
   c.assert_fact({'type': 'alert', 'message': '观고 부족 - 匿号 {}의 재고가 부족합니다'.format(c.m.item_id)})
   print('제고 부족 알림 - 품목 {}의 제고 부족'.format(c.m.item id))
# 과다 재고 알림
@when all(m.quantity >= 1000)
def excess_stock(c):
   c.assert_fact({'type': 'alert', 'message': '身母 제고 - 善号 {}의 제고가 화대할니다'.format(c.m.item_id)})
   print('과다 제고 알림 - 품목 {}의 제고 과다'.format(c.m.item_id))
# 재고가 판매될 때
@when_all((m.action == 'sell') & (m.quantity > 0))
def process order(c):
   c.assert_fact('inventory_management', {'item_id': c.m.item_id, 'quantity': -1 * c.m.quantity, 'action': 'update'})
   print('{} 개의 番号 {}이 판매되었습니다'.format(c.m.quantity, c.m.item_id))
# 재고가 반품될 때
@when_all((m.action == 'return') & (m.quantity > 0))
   c.assert_fact('inventory_management', {'item_id': c.m.item_id, 'quantity': c.m.quantity, 'action': 'update'})
   print('{} 개의 품목 {}이 반품되었습니다'.format(c.m.quantity, c.m.item_id))
# 재고 부족시 알림
@when all((m.quantity == 0))
   c.assert_fact({'type': 'alert', 'message': '재고 부족 - 풀목 {}의 재고가 教会니다'.format(c.m.item_id)})
   print('제고 부족 알림 - 품목 {}의 제고 부족'.format(c.m.item id))
@when all((m.quantity >= 500) & (m.quantity < 1000))
def sufficient_stock(c):
   c.assert_fact({'type': 'alert', 'message': '吾号 {}의 제고가 충분합니다'.fbrmat(c.m.item_id)})
   print('충분한 제고 알림 - 품목 {}의 제고 충분'.format(c.m.item id))
# 재고 이동시
@when_all((m.action == 'move') & (m.quantity > 0))
   print('{} 개의 품목 {}이 이름되었습니다'.format(c.m.quantity, c.m.item_id))
# 판매 기간 경과 알림
@when_all((m.expiry_date < '2024-12-31') & (m.quantity > 0))
   print('유통 기환 경화 - 품목 {}의 판매 기환이 지났습니다'.format(c.m.item_id))
# MOQ할인 - 100개 미상 구매시
@when_all((m.action == 'discount') & (m.quantity >= 100))
def moq_discount(c):
     rint('MOO 할인 적용 - 품목 {}의 주문이 100개 이상으로 할인물이 적용됩니다'.format(c.m.item id))
```

좌측 결과 화면

```
50 개의 품목 크리스탈 대-패드이 반품되었습니다
20 개의 품목 크리스탈 대-패드이 이동되었습니다
20 개의 품목 크리스탈 대-패드이 이동됨
재고 이동 로그 기록 - 품목 크리스탈 대-패드의 재고가 이동됨
유통 기한 경과 - 품목 3월-TV무드등의 판매 기한이 지났습니다
MOQ 할민 적용 - 품목 Stampmaker장비(P90)의 주문이 100개 이상으로 할민율이 적
할인 처리 - 특정 제품 세트를 구매하면 할인을 제공합니다
20 개의 품목 퍼즐 Pre-A4이 반품되었습니다
100 개의 품목 청사초롱이 이동되었습니다
100 개의 품목 청사초롱이 이동됨
재고 이동 로그 기록 - 품목 청사초롱의 재고가 이동됨
MOO 할인 적용 - 품목 베이직도장-패드의 주문이 100개 미상으로 할인율이 적용됩니
할인 처리 - 특정 제품 세트를 구매하면 할인을 제공합니다
|최신 제품 홍보 시작 - 새로운 제품이 출시되면 관련된 마케팅 활동을 시작합니다
30 개의 품목 베이직도장-뚜껑이 이동되었습니다
30 개의 품목 베이직도장-뚜껑이 이동됨
|재고 이동 로그 기록 - 품목 베이직도장-뚜껑의 재고가 이동됨
|입고 예정 알림 - 입고 예정인 제품에 대한 알림을 관리자에게 전송합니다
-인기 제품 재고 관리 - 인기 있는 제품에 대한 재고를 신속하게 관리하며 수요를 출
선구매 특전 제공 - 새로운 제품 출시 전 선구매자에게 특전을 제공합니다
|제품 할인 미벤트 - 특정 기간 동안 일부 제품에 할인 미벤트를 진행합니다
|재고 손실 관리 - 재고 손실 발생 시 해당 사항을 추적하고 조치를 취합니다
|시즌 제품 재고 관리 - 시즌에 따라 수요가 변하는 제품의 재고를 관리합니다
```

사실 주장

```
# 재고가 판매될 때 테스트 (크리스탈 대)
assert_fact('inventory_management', {'item_id': '크리스탈 대', 'quantity': 100, 'action': 'sell'})
# 재고가 반품될 때 테스트 (크리스탈 대-패드)
assert_fact('inventory_management', {'item_id': '크리스탈 대-패드', 'quantity': 50, 'action': 'return'})
# 재고 부족시 알림 테스트 (키잼펜)
assert fact('inventory management', {'item id': '키젤펜', 'quantity': 0})
# 재고 충분시 알림 테스트 (20색 필라멘트)
assert fact('inventory management', {'item id': '20색 필라멘트', 'quantity': 800})
# 재고 이동시 테스트 (크리스탈 대-패드)
assert fact('inventory management', {'item id': '크리스탈 대-페드', 'quantity': 20, 'action': 'move'})
# 판매 기간 경과 알림 테스트 (3월-TV무드등)
assert_fact('inventory_management', {'item_id': '3월-TV무드등', 'quantity': 50, 'expiry_date': '2024-03-1
# MOO할인 테스트 (Stampmaker장비(P90))
assert_fact('inventory_management', {'item_id': 'Stampmaker を出(1990)', 'quantity': 120, 'action': 'discour
# 주문 처리 테스트 (퍼즐 pre-A1)
assert_fact('inventory_management', {'item_id': '语音 pre-A1', 'quantity': 50, 'action': 'sell'})
# 반품 처리 테스트 (퍼즐 Pre-A4)
assert_fact('inventory_management', {'item_id': '语音 Pre-A4', 'quantity': 20, 'action': 'return'})
# 미동 처리 테스트 (청사초롱)
assert fact('inventory management', {'item id': '참사조롱', 'quantity': 100, 'action': 'move'})
# 할인 처리 테스트 (베이직도장-패드)
assert_fact('inventory_management', {'item_id': '베이직도장-패드', 'quantity': 150, 'action': 'discount'})
# 최신 제품 홍보 테스트 (Stampmaker장비(P90))
assert_fact('inventory_management', {'item_id': 'Stampmaker 장비(P90)', 'action': 'promotion'})
```

코드 수정

```
assert_fact('business_rules_new', {'action': 'sales', 'item_name': 'D', 'item_count': 50})
assert_fact('business_rules_new', {'action': 'return', 'item_name': 'E', 'item_count': 10})
assert_fact('business_rules_new', {'action': 'movement', 'item_name': 'F', 'item_count': 30})
assert_fact('business_rules_new', {'action': 'expired', 'item_name': 'G'})
assert_fact('business_rules_new', {'action': 'purchase', 'item_name': 'H', 'item_count': 150})
assert_fact('business_rules_new', {'action': 'new_item', 'item_name': 'I', 'item_count': 200})
assert_fact('business_rules_new', {'action': 'purchase', 'item_name': 'J', 'item_count': 350})
assert_fact('business_rules_new', {'action': 'purchase', 'item_name': 'K', 'item_count': 100, 'customer_type': 'new'})
assert_fact('business_rules_new', {'action': 'purchase', 'item_name': 'L', 'item_count': 200, 'customer_type': 'vip'})
assert_fact('business_rules_new', {'action': 'seasonal_demand', 'item_name': 'M'})
assert_fact('business_rules_new', {'action': 'pre_order', 'item_name': 'N'})
'규칙1: 품목 A의 재고가 부족합니다.
규칙2: 품목 B의 재고가 과다합니다.
규칙1: 품목 c의 재고가 부족합니다.
규칙3: 품목 c의 재고가 없습니다.
규칙4: 품목 D이(가) 50개가 판매되었습니다.
규칙5: 품목 E이(가) 10개가 반품되었습니다.
규칙6: 품목 F이(가) 30개가 이동되었습니다.
규칙7: 품목 G의 판매기간이 지났습니다.
·규칙8: 품목 H을(를) 한번에 100개 이상 구매하면 10% 할인됩니다.
규칙10: 새로운 품목 I이(가) 200개 입고되어 프로모션을 시작합니다.
·규칙8: 품목 J을(를) 한번에 100개 이상 구매하면 10% 할인됩니다.
규칙9: 품목 J을(를) 한번에 200개 이상 구매하면 20% 할인됩니다.
규칙11: 품목 J을(를) 한번에 300개 미상 구매하면 30% 할인됩니다.
규칙8: 품목 K을(를) 한번에 100개 이상 구매하면 10% 할인됩니다.
규칙12: 신규고객이 구매시 무료배송 제공됩니다.
규칙8: 품목 L을(를) 한번에 100개 이상 구매하면 10% 할인됩니다.
규칙9: 품목 L을(를) 한번에 200개 이상 구매하면 20% 할인됩니다.
규칙13: VIP고객이라면 1+1 혜택이 제공됩니다.
'규칙14: 시즌에 따라 수요가 변하는 품목 M은(는) 이동처리할 수 있도록 해주십시오.
규칙15: 선주문을 넣은 사람에게는 특전을 제공합니다.
```

assert_fact('business_rules_new', {'action': 'inventory', 'item_count': 250, 'item_name': 'A'})

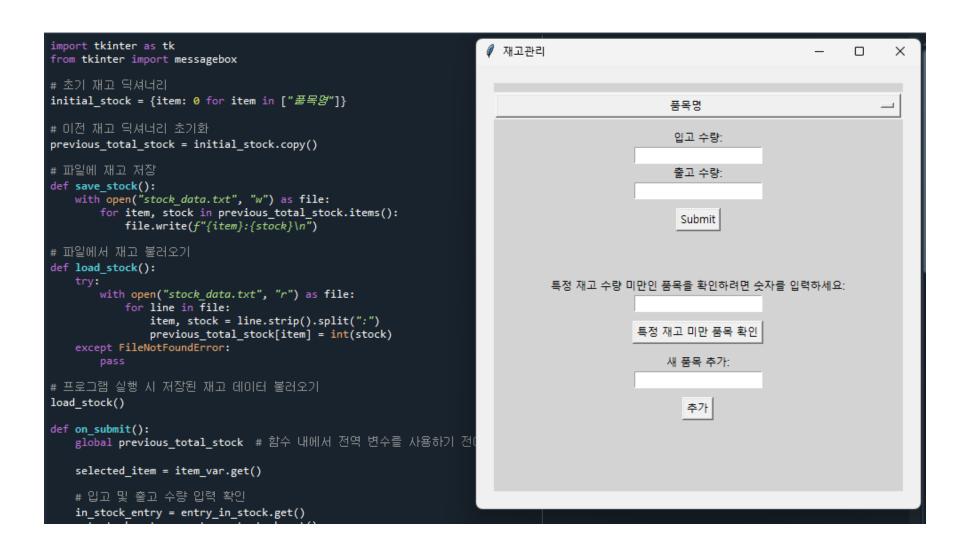
assert_fact('business_rules_new', {'action': 'inventory', 'item_count': 0, 'item_name': 'C'})

assert_fact('business_rules_new', {'action': 'inventory', 'item_count': 1200, 'item_name': 'B'})

```
om durable.lang import *
새로운 규칙 세트 생성
ith ruleset('business rules new'):
 # 규칙 1: 품목이 300개 이하라면 품목의 재고가 부족하다 알려줌
 @when_all((m.action == 'inventory') & (m.item_count <= 300))</pre>
     print('규칙1: 물목 {}의 제고가 부족합니다.'.format(c.m.item_name))
 # 규칙 2: 품목이 1000개 이상이라면 품목의 재고가 과다하다 알려줌
 @when_all((m.action == 'inventory') & (m.item_count >= 1000))
  def excessive_inventory(c):
     print('규칙2: 풀목 {}의 제고가 화다합니다.'.format(c.m.item_name))
 # 규칙 3: 품목 0이 된다면 품목의 재고가 없다고 알려줌
 @when_all((m.action == 'inventory') & (m.item_count == 0))
     print('규칙3: 풀목 {}의 제고가 없습니다.'.format(c.m.item_name))
 # 규칙 4: 품목이 판매가 된다면 개수를 알려줌
 @when_all((m.action == 'sales'))
     print(' 규칙4: 匿号 {}이(가) {}개가 판매되었습니다.'.format(c.m.item_name, c.m.item_count))
 # 규칙 5: 품목이 반품이 되었다면 개수를 알려줌
 @when_all((m.action == 'return'))
     print('규칙5: 골목 {)이(가) {} 개가 반품되었습니다.'.format(c.m.item_name, c.m.item_count))
 # 규칙 6: 품목이 이동한다면 개수를 알려준
 @when_all((m.action == 'movement'))
     print(' 示句: 匿号 {} Oi( 內) {} 개가 이듬되었습니다.'.format(c.m.item_name, c.m.item_count))
 # 규칙 7: 품목이 5개월의 기간이 지났다면 알려줌
  @when_all((m.action == 'expired'))
     print('규칙7: 품목 {}의 판매기간이 지났습니다.'.format(c.m.item_name))
 # 규칙 8: 품목을 한번에 100개 이상 구매한다면 10% 할인율을 적용
 @when_all((m.action == 'purchase') & (m.item_count >= 100))
  def discount_10_percent(c):
     print('규칙8: 품목 {}을(를) 할변에 100개 이상 구매하면 10% 할인됩니다.'.format(c.m.item_name))
 # 규칙 9: 품목을 한번에 200개 미상을 구매한다면 20% 할인율을 적용
 @when_all((m.action == 'purchase') & (m.item_count >= 200))
 def discount_20_percent(c):
print('규칙9: 품목 {}을(돌) 할변에 200개 이상 구매하면 20% 할만됩니다.'.format(c.m.item_name))
 # 규칙 10: 새로운 품목이 입고된다면 프로모션 시작
 @when_all((m.action == 'new_item'))
 def promotion_start(c):
print('규칙10: 새로운 품목 ()이(가) ()개 입고되어 프로모션을 시작합니다.'.format(c.m.item_name, c.m.item_count))
 # 규칙 11: 품목을 한번에 300개 미상을 구매한다면 30% 할인율을 적용
 @when_all((m.action == 'purchase') & (m.item_count >= 300))
 def discount_30_percent(c):
print('규칙11: 품목 {}을(를) 활번에 300개 이상 구매하면 30% 활인됩니다.'.format(c.m.item_name))
 # 규칙 12: 신규고객이 구매시 무료배송 제공
 @when_all((m.action == 'purchase') & (m.customer_type == 'new'))
 def free_shipping(c):
print('규칙12: 신규고객이 구매시 무료배송 제공됩니다.')
 # 규칙 13: VIP고객이라면 1+1 혜택 제공
  @when_all((m.action == 'purchase') & (m.customer_type == 'vip'))
 def buy_one_get_one_free(c):
print('규칙13: VIP고객이라면 1+1 혜택이 제공됩니다.')
 # 규칙 14: 시즌에 따라 수요가 변하는 품목은 이동처리
 @when_all((m.action == 'seasonal_demand'))
 def handle_seasonal_demand(c):
print('규칙14: 사존에 따라 수요가 변하는 풀목 {}은(는) 이동처리할 수 있도록 해주십시오.'.format(c.m.item_name))
 # 규칙 15: 선주문을 넣은 사람에게는 특전을 제공
 @when_all((m.action == 'pre_order'))
  def pre order_benefit(c):
     print('규칙15: 선주문을 넣은 사람에게는 특전을 제공합니다.')
```

과제 중 실제 회사에 필요한 재고관리 시스템 필요성 인지

Thinter Messagebox를 활용하여 재고관리에 활용할 수 있는 툴을 만들어 봄



윈도우에서 실제 실행 화면

재고 확인 및 입고 출고 반영 가능 Pyinstaller를 통하여 exe파일 형태로 실행



