

신경망 - 1

Neural Networks

이건명

충북대학교 대학원 산업인공지능학과

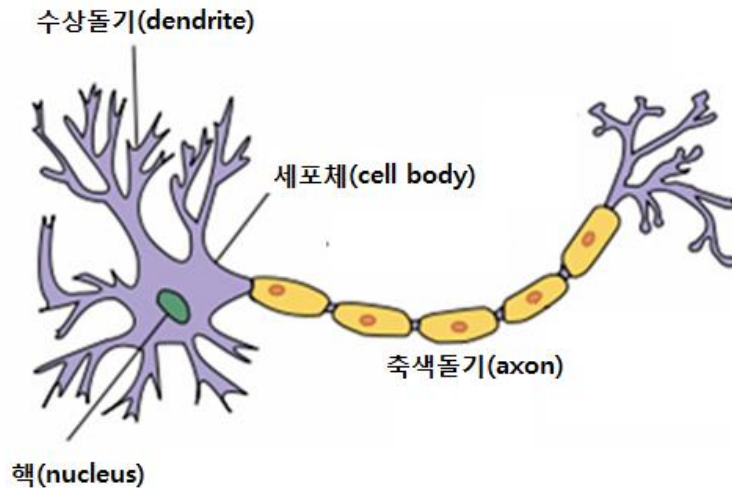
학습 내용

- 신경망을 구성하는 뉴런의 함수적 특성을 이해한다.
- 퍼셉트론 모델의 특성을 알아본다.
- 다층 퍼셉트론에 대해서 알아본다.
- 미분 방법에 대해서 복습한다.
- 다층 퍼셉트론의 학습 알고리즘인 오차 역전파 알고리즘에 대해 알아본다.

1. 신경망

❖ 신경망(neural network, artificial neural network)

- 인간 두뇌에 대한 계산적 모델을 통해 인공지능을 구현하려는 분야
- **신경세포 (neuron)**



신경세포 8.6×10^{10} 개

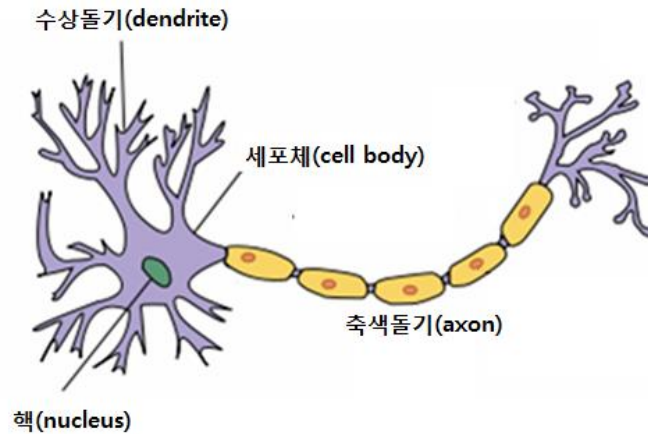
신경연접 1.5×10^{14} 개

- 수상돌기(樹狀突起, dendrite) : 다른 신경세포의 축삭돌기와 연결되어 전기화학적 신호를 받아들이는 부위
- 축삭돌기(軸索突起, axon) : 수신한 전기화학적 신호의 합성결과 값이 특정 임계값이 이상이면 신호를 내보내는 부위.
- 신경연접(神經連接, synapse) : 수상돌기와 축삭돌기 연결 부위
 - 전달되는 신호의 증폭 또는 감쇄

2. 퍼셉트론

❖ 신경세포의 계산 모델

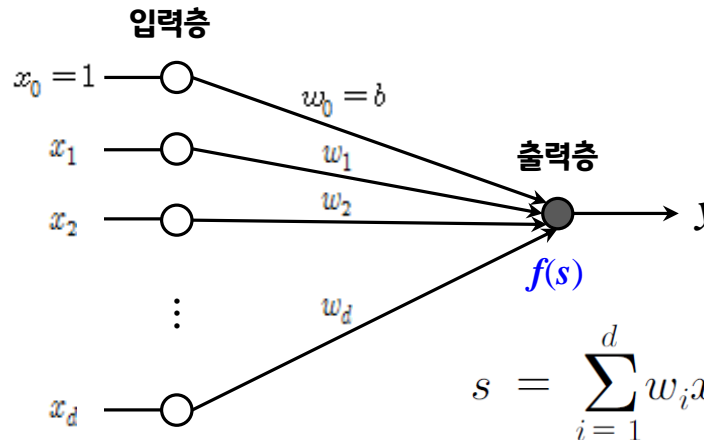
■ 신경세포



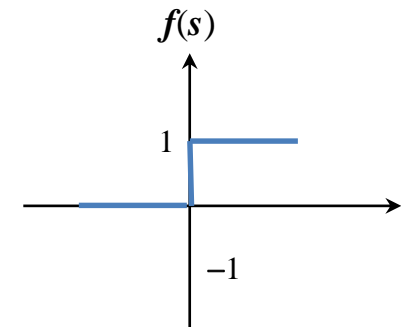
McCulloch & Pitts, 1943
신경세포의 계산 모델

■ 퍼셉트론(Perceptron)

- 로젠블라트(Rosenblatt, 1957)이 제안한 학습가능한 신경망 모델



$$s = \sum_{i=1}^d w_i x_i + b = \sum_{i=0}^d w_i x_i$$

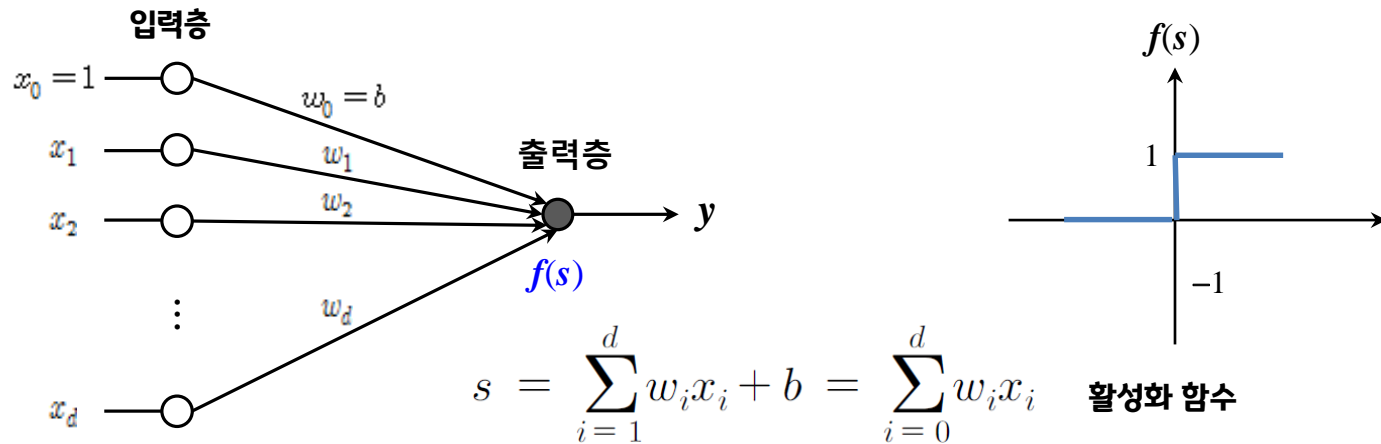


활성화 함수

2. 퍼셉트론

❖ 신경세포의 계산 모델

▪ 퍼셉트론(Perceptron)

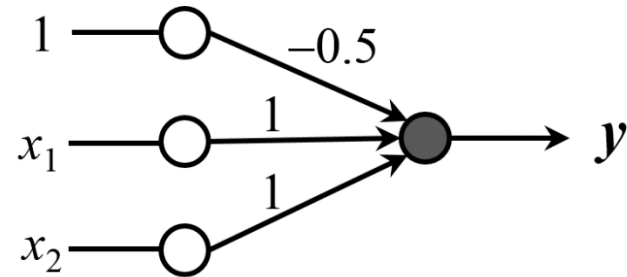
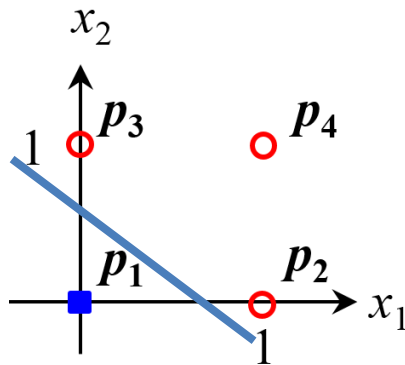


```
def Perceptron(inputs):  
    sum = np.dot(inputs, weights[1:]) + weights[0]  
    if sum > 0:  
        activation = 1  
    else:  
        activation = 0  
    return activation
```

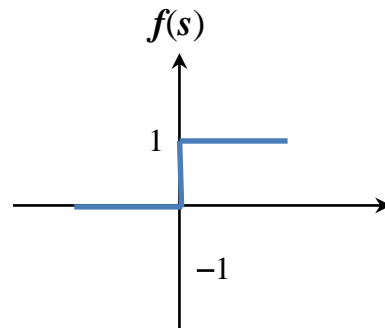
퍼셉트론

❖ 퍼셉트론(Perceptron)

▪ OR 연산을 수행하는 퍼셉트론



$$y = f(s) = f(\sum_{i=1}^2 w_i x_i + b) = f(\mathbf{w}^\top \mathbf{x}) = x_1 + x_2 - 0.5$$

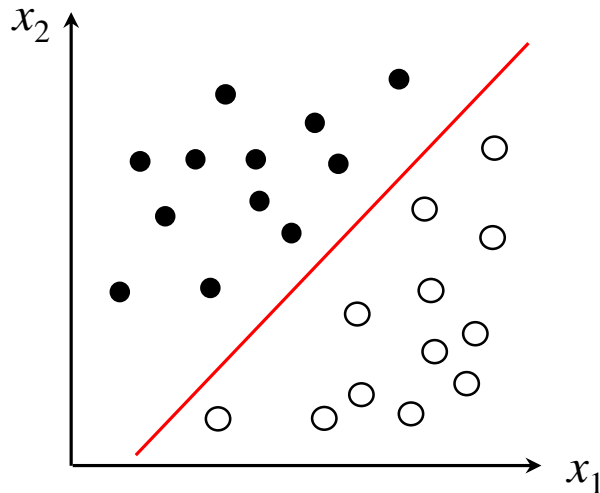


$$\begin{aligned} p_1 (0,0): & y = 0 \\ p_2 (1,0): & y = 1 \\ p_3 (0,1): & y = 1 \\ p_4 (1,1): & y = 1 \end{aligned}$$

퍼셉트론

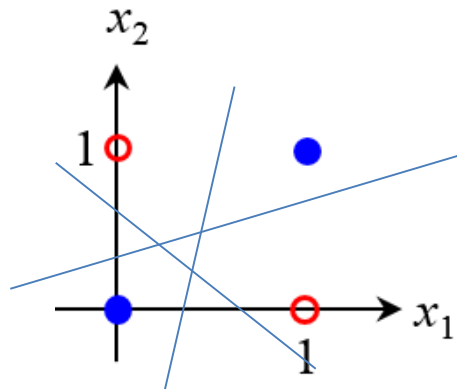
❖ 퍼셉트론(Perceptron)

■ 선형 분리가능 문제 (linearly separable problem)



■ 선형 분리불가 문제(linearly inseparable problem)

• XOR(exclusive OR) 문제

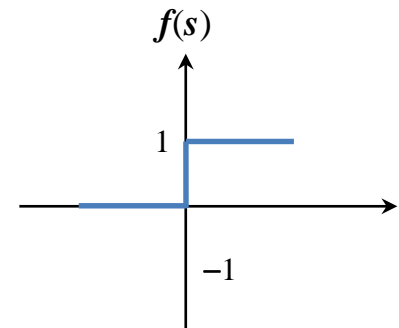
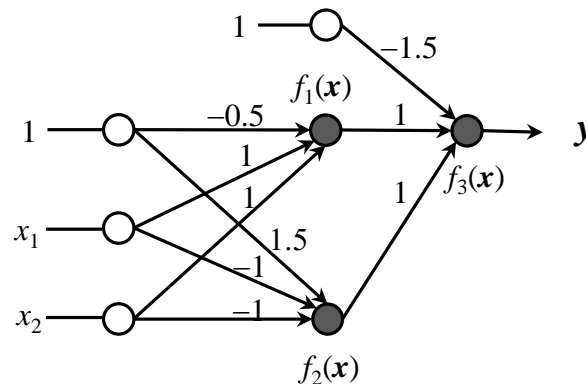
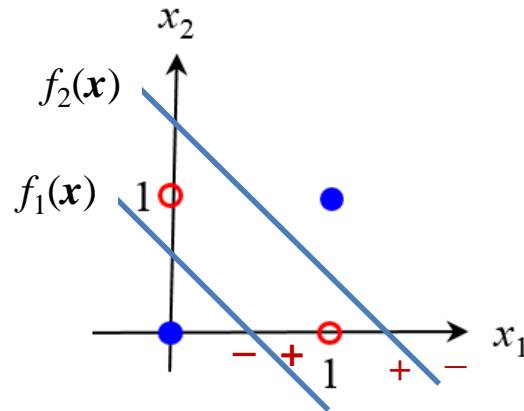


(0,0) : 0
(0,1) : 1
(1,0) : 1
(1,1) : 0

3. 다층 퍼셉트론

❖ 다층 퍼셉트론(multilayer Perceptron, MLP)

- 여러 개의 퍼셉트론을 층 구조로 구성한 신경망 모델



$$y = f(s) = f(\sum_{i=1}^2 w_i x_i + b) = f(w^\top x)$$

다층 퍼셉트론

❖ 다층 퍼셉트론(multilayer Perceptron, MLP) – cont.

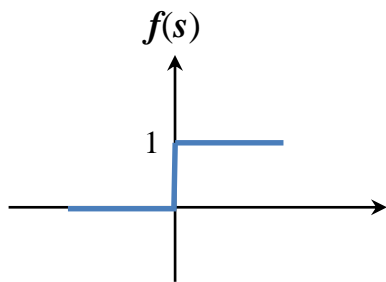
▪ 다층 퍼셉트론의 학습

- 입력-출력 (x_i, y_i) 의 학습 데이터에 대해서, 기대출력 y_i 와 다층 퍼셉트론의 출력 $f(x_i)$ 의 차이, 즉 오차(error)가 최소가 되도록 가중치 w 를 결정하는 것

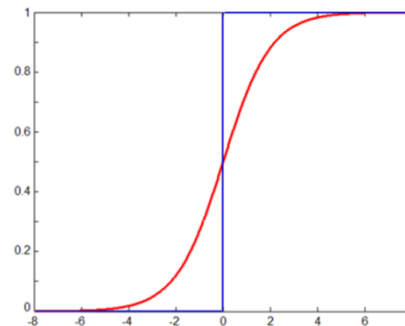
▪ 학습 가능한 다층 퍼셉트론

- 오차 역전파(error backpropagation) 알고리즘

- 활성화 함수를 계단 함수에서 미분가능한 시그모이드 함수로 대체
- 경사 하강법 적용



계단 (step) 함수



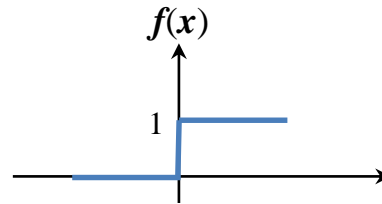
시그모이드(sigmoid) 함수

다층 퍼셉트론

❖ 활성화 함수(activation function)

▪ 계단 (step) 함수

```
def step(x):  
    if x > 0:  
        return 1  
    else:  
        return 0
```



▪ 시그모이드(sigmoid) 함수

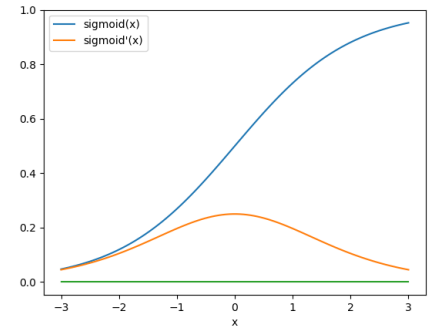
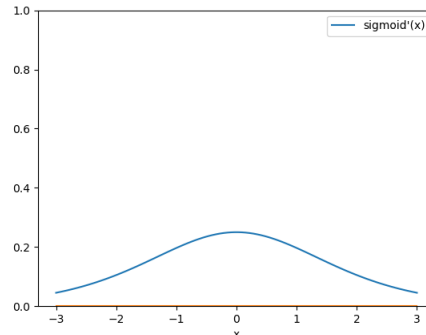
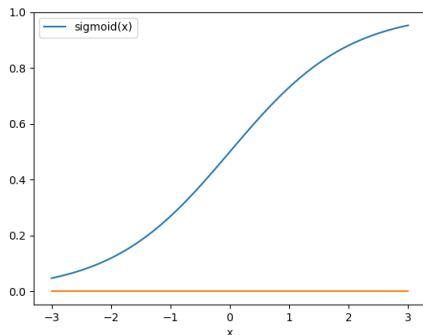
- 구간 (0,1)의 출력

```
def sigmoid(x, a=1):  
    return 1/(1+np.exp(-a*x))
```

$$\sigma(x, a) = \frac{1}{1 + e^{-ax}}$$

```
def d_sigmoid(x, a=1):  
    return a*sigmoid(x,a)*(1 - sigmoid(x,a))
```

$$\sigma'(x, a) = a\sigma(x, a)(1 - \sigma(x, a))$$



다층 퍼셉트론

❖ 활성화 함수(activation function) – cont.

▪ 쌍곡탄젠트(tanh) 함수

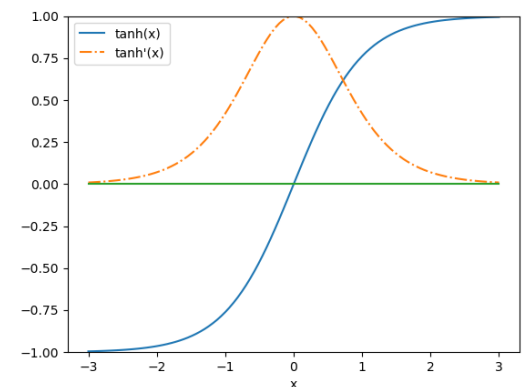
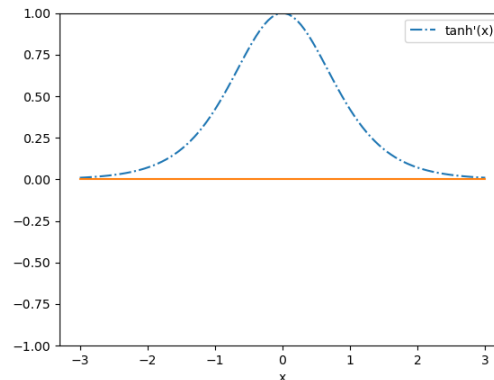
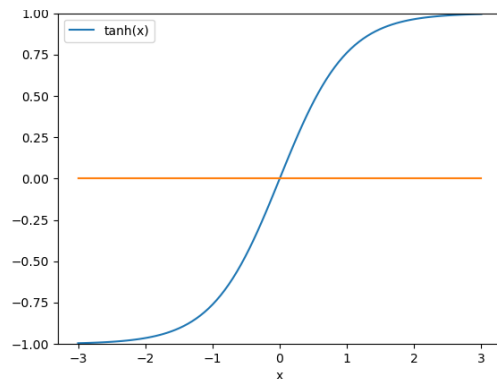
- 구간 $(-1, 1)$ 의 출력

```
def tanh(x):  
    return (np.exp(2*x)-1)/(np.exp(2*x)+1)
```

$$\tanh(x) = \frac{e^{2x} - 1}{e^{2x} + 1}$$

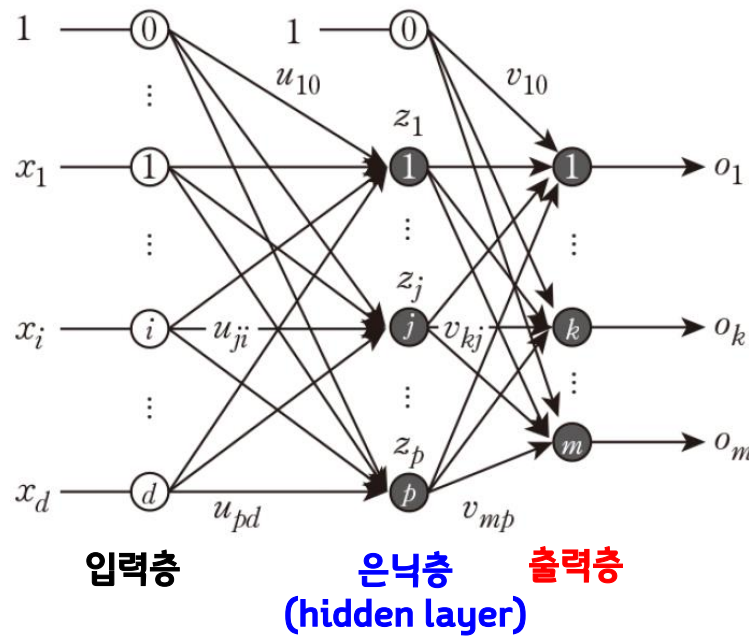
```
def d_tanh(x):  
    return 1.0-tanh(x)*tanh(x)
```

$$\tanh'(x) = 1 - \tanh^2(x)$$



다층 퍼셉트론

❖ 다층 퍼셉트론 MLP의 동작



입력 (x_1, x_2, \dots, x_d)

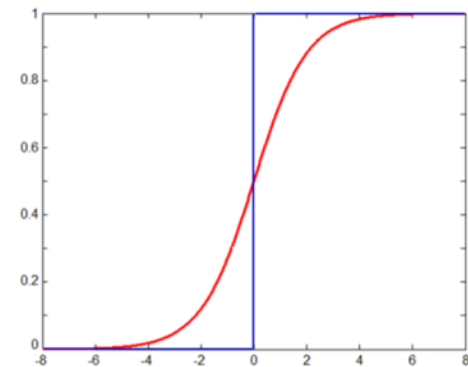
출력 (y_1, y_2, \dots, y_m)

$$\text{은닉층} \quad zsum_j = \sum_{i=1}^d u_{ji}x_i + u_{j0} \quad (1 \leq j \leq p)$$

$$z_j = f(zsum_j)$$

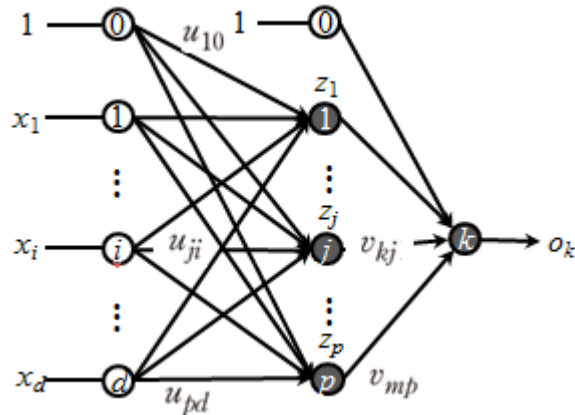
$$\text{출력층} \quad osum_k = \sum_{j=1}^p v_{jk}z_j + v_{0k} \quad (1 \leq k \leq m)$$

$$o_k = f(osum_k)$$



다층 퍼셉트론

❖ 다층 퍼셉트론(MLP)의 학습



입력 : (x_1, x_2, \dots, x_d)

기대 출력 : y_k

MLP 출력 : o_k

■ 학습 목표

- 기대 출력과 MLP 출력이 최대한 비슷해지도록 **가중치**를 **변경**하는 것

$$E = \frac{1}{2} (o_k - y_k)^2$$

- **경사 하강법**(gradient descent method) 사용

$$v_{jk}^{(t+1)} = v_{jk}^{(t)} - \eta \frac{\partial E}{\partial v_{jk}}$$

$$u_{ij}^{(t+1)} = u_{ij}^{(t)} - \eta \frac{\partial E}{\partial u_{ij}}$$

4. 미분

❖ 미분(differentiation, 微分)

- 함수 $f(x)$ 의 변수 x 에 대한 **순간변화율**
- x 의 아주 미세한 변화에 대한 $f(x)$ 의 변화량

$$f'(x) = \frac{df(x)}{dx} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

- 예) $f(x) = 2x^2 + 1$

$$\begin{aligned} f'(x) &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{2(x + \Delta x)^2 + 1 - 2x^2 - 1}{\Delta x} \\ &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{2x^2 + 4x\Delta x + (\Delta x)^2 + 1 - 2x^2 - 1}{\Delta x} \\ &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{4x\Delta x + (\Delta x)^2}{\Delta x} \\ &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} (4x + \Delta x) \\ &= 4x \end{aligned}$$

미분

- 상수 미분 $\frac{d}{dx} c = 0$

- 거듭제곱 미분 $\frac{d}{dx} x^n = n x^{n-1}$

- 지수함수의 미분 $\frac{de^{ax}}{dx} = ae^{ax}$

- 로그함수의 미분 $\frac{d \log x}{dx} = \frac{1}{x}$

- 상수배의 미분 $\frac{d}{dx} [cf(x)] = c \frac{d}{dx} f(x)$

- 합의 미분 $\frac{d}{dx} [f(x) + g(x)] = \frac{d}{dx} f(x) + \frac{d}{dx} g(x)$

- 곱의 미분 $\frac{d}{dx} [f(x) g(x)] = g(x) \frac{d}{dx} f(x) + f(x) \frac{d}{dx} g(x)$

- 분수식의 미분 $\frac{d}{dx} \left(\frac{f(x)}{g(x)} \right) = \frac{g(x) f'(x) - f(x) g'(x)}{(g(x))^2}$

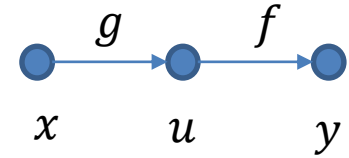
미분

- 연쇄 법칙(Chain Rule)

$$y = f(g(x))$$

$$y = f(u), \quad u = g(x)$$

$$\frac{dy}{dx} = \frac{dy}{du} \frac{du}{dx}$$



$$\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{\Delta y}{\Delta u} \frac{\Delta u}{\Delta x}$$

$$\frac{dy}{dx} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \left(\frac{\Delta y}{\Delta u} \frac{\Delta u}{\Delta x} \right) = \left[\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta u} \right] \left[\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta u}{\Delta x} \right]$$

$\Delta x \rightarrow 0$ 이면, $\Delta u \rightarrow 0$ 이므로

$$= \left[\lim_{\Delta u \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta u} \right] \left[\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta u}{\Delta x} \right]$$

$$= \frac{dy}{du} \frac{du}{dx}$$

미분

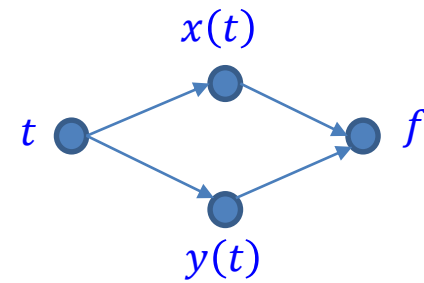
❖ 편미분(partial differentiation)

- 다변수 함수에 대하여, 그 중 하나의 변수에 주목하고 나머지 변수의 값을 고정시켜 놓고 그 변수에 대해 하는 미분
- 예. $f(x, y) = x^2 + xy + y^2$

$$\frac{\partial f(x, y)}{\partial x} = 2x + y$$

$$\frac{\partial f(x, y)}{\partial y} = x + 2y$$

미분



❖ 다변수 함수의 연쇄 법칙

- $f(x(t), y(t))$

$$\frac{df(x(t), y(t))}{dt} = \frac{\partial f}{\partial x} \frac{dx}{dt} + \frac{\partial f}{\partial y} \frac{dy}{dt}$$

- 예. $f(x(t), y(t)) = x(t) + 2y(t)$
 $x(t) = 2t + 4, \quad y(t) = t^2$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = 1, \quad \frac{\partial f}{\partial y} = 2$$

$$\frac{dx}{dt} = 2, \quad \frac{dy}{dt} = 2t$$

- $g(x(t), y(t), z(t))$

$$\frac{dg(x(t), y(t), z(t))}{dt} = \frac{\partial g}{\partial x} \frac{dx}{dt} + \frac{\partial g}{\partial y} \frac{dy}{dt} + \frac{\partial g}{\partial z} \frac{dz}{dt}$$

$$\begin{aligned} \frac{df(x(t), y(t))}{dt} &= \frac{\partial f}{\partial x} \frac{dx}{dt} + \frac{\partial f}{\partial y} \frac{dy}{dt} \\ &= 2 + 4t \end{aligned}$$

- $h(x_1(t_1, t_2, \dots, t_m), x_2(t_1, t_2, \dots, t_m), \dots, x_n(t_1, t_2, \dots, t_m))$

$$\frac{\partial h}{\partial t_i} = \frac{\partial h}{\partial x_1} \frac{\partial x_1}{\partial t_i} + \frac{\partial h}{\partial x_2} \frac{\partial x_2}{\partial t_i} + \dots + \frac{\partial h}{\partial x_n} \frac{\partial x_n}{\partial t_i}$$

미분

❖ 그레디언트(gradient)

- 함수 $f(x, y, z)$ 의 각 변수 x, y, z 에 대한 편미분을 성분으로 갖는 벡터

$$\nabla f(x, y, z) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} \\ \frac{\partial f}{\partial y} \\ \frac{\partial f}{\partial z} \end{bmatrix}$$

- 함수 $f(x, y, z)$ 의 값이 가장 커지는 방향과 크기를 나타내는 벡터

[실습] 그레디언트 그리기

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
def f(x,y):
    return 2*x**2 + 4*x*y + 5*y**2 - 6*x + 2*y + 10
```

```
def dx(x,y):
    return 4*x + 4*y - 6
```

```
def dy(x,y):
    return 4*x + 10*y + 2
```

```
xi = np.linspace(-5, 20, 100)
yi = np.linspace(-6, 6, 100)
X, Y = np.meshgrid(xi, yi)
Z = f(X,Y)
```

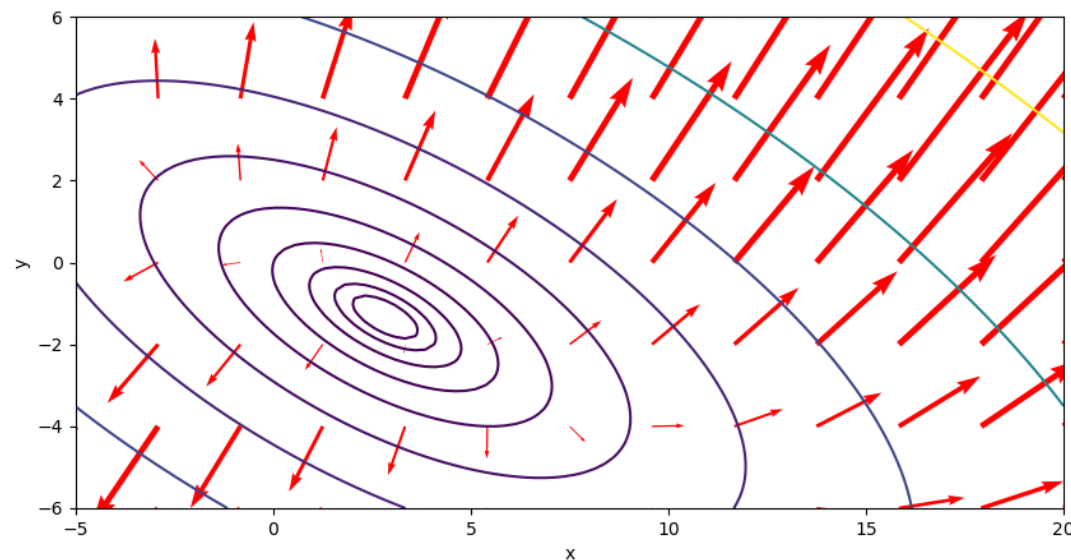
```
xj = np.linspace(-5, 20, 13)
yj = np.linspace(-6, 6, 7)
X1, Y1 = np.meshgrid(xj, yj)
Dx = dx(X1, Y1)
Dy = dy(X1, Y1)
```

```
plt.figure(figsize=(10,5))
plt.contour(X, Y, Z, levels=np.logspace(0,3,10))
plt.quiver(X1, Y1, Dx, Dy, color='red', scale=500, minshaft=4)
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.show()
```

$$f(x,y) = 2x^2 + 4xy + 5y^2 - 6x + 2y + 10$$

$$\frac{\partial f(x,y)}{\partial x} = 4x + 4y - 6$$

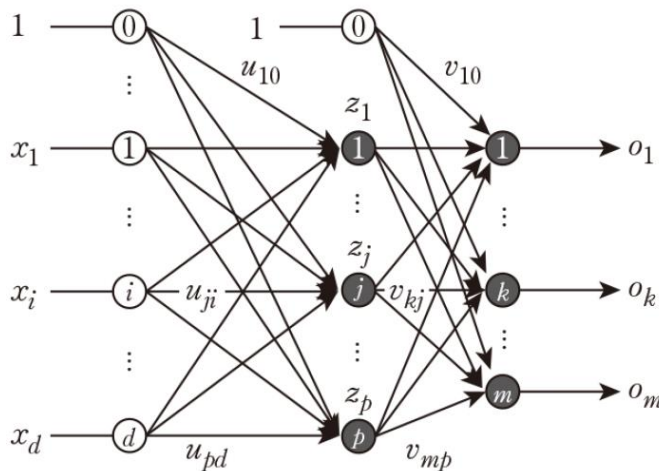
$$\frac{\partial f(x,y)}{\partial y} = 4x + 10y + 2$$



5. 다층 퍼셉트론의 학습

❖ 다층 퍼셉트론 MLP의 학습

- 오차 역전파 알고리즘(Error back propagation algorithm, Backprop algorithm)



입력 (x_1, x_2, \dots, x_d)

출력 (y_1, y_2, \dots, y_m)

$$osum_k = \sum_{j=1}^p v_{kj} z_j + v_{k0} \quad (1 \leq k \leq m)$$

$$o_k = f(osum_k)$$

$$zsum_j = \sum_{i=1}^d u_{ji} x_i + u_{j0} \quad (1 \leq j \leq p)$$

$$z_j = f(zsum_j)$$

$$E = \frac{1}{2} \sum_{k=1}^m (o_k - y_k)^2 \quad \text{오차함수}$$

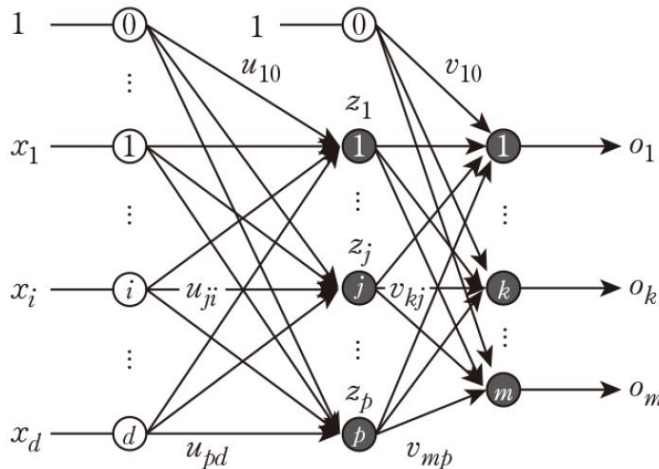
$$\mathbf{v}^{(t+1)} = \mathbf{v}^{(t)} - \eta \frac{\partial E}{\partial \mathbf{v}}$$

$$\mathbf{u}^{(t+1)} = \mathbf{u}^{(t)} - \eta \frac{\partial E}{\partial \mathbf{u}}$$

다층 퍼셉트론의 학습

❖ 다층 퍼셉트론 MLP의 학습

- 오차 역전파 알고리즘(Error back propagation algorithm, Backprop algorithm)



입력 (x_1, x_2, \dots, x_d)

출력 (y_1, y_2, \dots, y_m)

$$E = \frac{1}{2} \sum_{k=1}^m (o_k - y_k)^2 \quad \text{오차함수}$$

$$\mathbf{v}^{(t+1)} = \mathbf{v}^{(t)} - \eta \frac{\partial E}{\partial \mathbf{v}}$$

$$\mathbf{u}^{(t+1)} = \mathbf{u}^{(t)} - \eta \frac{\partial E}{\partial \mathbf{u}}$$

$$osum_k = \sum_{j=1}^p v_{kj} z_j + v_{k0} \quad (1 \leq k \leq m)$$

$$o_k = f(osum_k)$$

$$zsum_j = \sum_{i=1}^d u_{ji} x_i + u_{j0} \quad (1 \leq j \leq p)$$

$$z_j = f(zsum_j)$$

$$\frac{\partial E}{\partial v_{kj}} = \frac{\partial E}{\partial o_k} \frac{\partial o_k}{\partial v_{kj}} = (o_k - t_k) f'(osum_k) z_j = \delta_k z_j$$

$$\frac{\partial E}{\partial u_{ji}} = \frac{\partial E}{\partial z_j} \frac{\partial z_j}{\partial u_{ji}} = \sum_{k=1}^m \frac{\partial E}{\partial o_k} \frac{\partial o_k}{\partial z_j} f'(zsum_j) x_i$$

$$= \sum_{k=1}^m (o_k - t_k) f'(osum_k) v_{kj} f'(zsum_j) x_i$$

$$= \sum_{k=1}^m \delta_k v_{kj} f'(zsum_j) x_i$$

[실습] MLP 학습

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
class MLP:
```

```
    def __init__(self, hidden_node=3):
```

```
        self.input_node = 1; self.hidden_node = hidden_node; self.output_node = 1
```

```
        self.w1 = np.random.rand(self.hidden_node, self.input_node)
```

```
        self.b1 = np.random.rand(self.hidden_node, 1)
```

```
        self.w2 = np.random.rand(self.output_node, self.hidden_node)
```

```
        self.b2 = np.random.rand(self.output_node, 1)
```

```
    def sigmoid(self, x):
```

```
        return 1/(1+np.exp(-x))
```

```
    def d_sigmoid(self, x):
```

```
        return self.sigmoid(x)*(1-self.sigmoid(x))
```

```
    def train(self, train_x, train_y, alpha=0.1, max_iter=500):
```

```
        np.random.seed(0)
```

```
        input_node = self.input_node; hidden_node = self.hidden_node
```

```
        output_node = self.output_node; alpha = alpha; max_iter = max_iter
```

```
        for iter in range(1, max_iter):
```

```
            for i in range(n_train):
```

```
                z1 = np.dot(self.w1, train_x[i].reshape(1,1))+self.b1; a1 = self.sigmoid(z1);
```

```
                z2 = np.dot(self.w2, a1)+self.b2; y_hat = z2; y_hat_list[i] = y_hat
```

```
                e = 0.5*(train_y[i] - y_hat)**2; dy = -(train_y[i] - y_hat)
```

```
                dz2 = 1; dw2 = a1.T
```

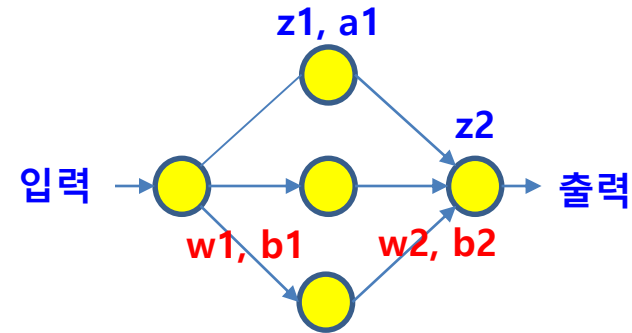
```
                delta_w2 = dy*dz2*dw2; delta_b2 = dy*dz2;
```

```
                da1 = self.w2.T; dz1 = self.d_sigmoid(z1); dw1 = train_x[i].T
```

```
                delta_w1 = dy*dz2*da1*dz1*dw1; delta_b1 = dy*dz2*da1*dz1
```

```
                self.w2 -= alpha*delta_w2; self.b2 -= alpha*delta_b2
```

```
                self.w1 -= alpha*delta_w1; self.b1 -= alpha*delta_b1
```



$$E = \frac{1}{2}(y_i - \hat{y})^2$$

$$w_1 \leftarrow w_1 - \alpha \Delta w_1$$

$$w_2 \leftarrow w_2 - \alpha \Delta w_2$$

```

def predict(self, test_x):
    for i in range(n_test):
        z1 = np.dot(self.w1, test_x[i].reshape(1,1))+self.b1
        a1 = self.sigmoid(z1)
        z2 = np.dot(self.w2, a1)+self.b2
        y_hat = z2
        y_hat_list[i] = y_hat
    return y_hat_list

```

```

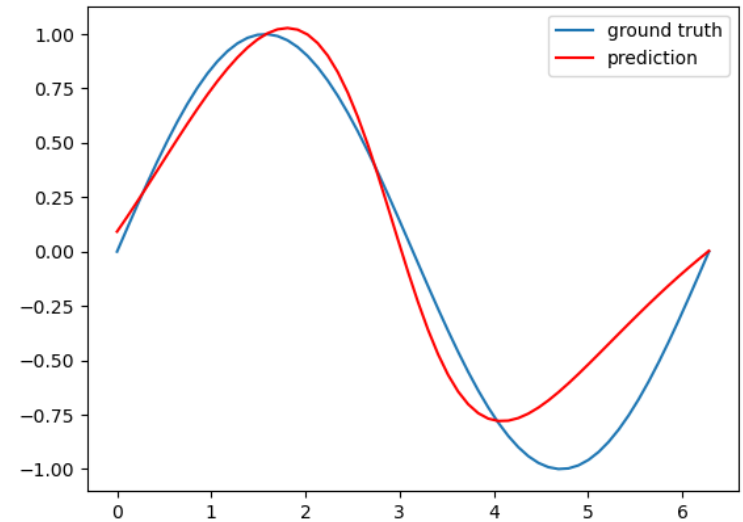
n_train = 20
train_x = np.linspace(0, np.pi*2, n_train)
train_y = np.sin(train_x)

n_test = 60
test_x = np.linspace(0, np.pi*2, n_test)
test_y = np.sin(test_x)
y_hat_list = np.zeros(n_test)

mlp = MLP(hidden_node=4)
mlp.train(train_x, train_y, max_iter=600)
plt.plot(test_x, test_y, label='ground truth')

y_hat_list = mlp.predict(test_x)
plt.plot(test_x, y_hat_list, '-r', label='prediction')
plt.legend( )
plt.show( )

```



[실습] sklearn의 MLP

```
import pandas as pd
from sklearn.datasets import load_wine
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
from sklearn.neural_network import MLPClassifier
from sklearn.metrics import classification_report, confusion_matrix
```

```
wine = load_wine()
data = pd.DataFrame(data=wine['data'], columns=wine['feature_names'])
print(data.head())
```

```
X = wine.data
y = wine.target
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y)
```

```
scaler = StandardScaler()
scaler.fit(X_train)
StandardScaler(copy=True, with_mean=True, with_std=True)
```

```
X_train = scaler.transform(X_train)
X_test = scaler.transform(X_test)
```

```
mlp = MLPClassifier(hidden_layer_sizes=(13,13,13),max_iter=500)
mlp.fit(X_train,y_train)
predictions = mlp.predict(X_test)
print(confusion_matrix(y_test, predictions))
print(classification_report(y_test, predictions))
```

Classes	3
Samples per class	[59,71,48]
Samples total	178
Dimensionality	13
Features	real, positive

```
alcohol malic_acid ash ... hue od280/od315_of_diluted_wines
proline
0 14.23 1.71 2.43 ... 1.04 3.92 1065.0
1 13.20 1.78 2.14 ... 1.05 3.40 1050.0
2 13.16 2.36 2.67 ... 1.03 3.17 1185.0
3 14.37 1.95 2.50 ... 0.86 3.45 1480.0
4 13.24 2.59 2.87 ... 1.04 2.93 735.0
```

[5 rows x 13 columns]

```
[[11  0  0]
 [ 1 15  1]
 [ 0  0 17]]
```

	precision	recall	f1-score	support
0	0.92	1.00	0.96	11
1	1.00	0.88	0.94	17
2	0.94	1.00	0.97	17
accuracy			0.96	45
macro avg	0.95	0.96	0.96	45
weighted avg	0.96	0.96	0.95	45

Quiz

❖ **신경세포의 계산 모델에서 가중치의 역할은?**

- ① 출력 생성
- ② 입력 신호의 중요도 조절
- ③ 활성화 함수 선택
- ④ 오류 계산

❖ **신경세포의 계산 모델에서 활성화 함수의 주요 목적은?**

- ① 가중치 업데이트
- ② 선형 출력의 비선형으로 변환
- ③ 오류 최소화
- ④ 학습률 조절

❖ **신경세포의 계산 모델의 출력 값이 특정 임계값을 초과하면 활성화 되는 활성화 함수는?**

- ① Sigmoid 함수
- ② Tanh 함수
- ③ ReLU 함수
- ④ Step 함수

Quiz

❖ 신경세포에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 수상돌기는 다른 세포에서 전기화학적 신호를 받아들이는 역할을 한다.
- ② 축색돌기는 전기화학적 신호를 외부로 내보내는 역할을 한다.
- ③ 수상돌기와 축색돌기를 연결하는 부위에서 전달되는 신호가 증폭되거나 감쇄되기도 한다.
- ④ 인공 신경세포는 생물체의 신경세포의 동작과 동일한 동작을 하도록 만든 모델이다.

❖ 신경망에서 활성화 함수의 역할에 대한 잘못된 설명은?

- ① 비선형성을 도입하여 복잡한 함수를 모델링한다.
- ② 뉴런의 출력을 결정하는 데 사용된다.
- ③ 모든 신경망에는 동일한 활성화 함수가 사용된다.
- ④ 시그모이드나 ReLU와 같은 함수가 사용될 수 있다.

❖ 신경망에서 오차 역전파 알고리즘의 목적은?

- ① 신경망의 가중치를 초기화한다.
- ② 출력층에서 발생하는 오차를 입력층으로 전파하여 가중치를 조정한다.
- ③ 신경망의 각 뉴런의 출력값을 계산한다.
- ④ 신경망의 학습률을 결정한다.

Quiz

❖ 신경망에 대한 설명으로 옳지 않는 것은?

- ① 퍼셉트론은 로젠블라트 제안한 단일 신경세포에 해당하는 연산을 수행할 수 있다.
- ② 퍼셉트론은 비선형 결정경계를 표현할 수 있다.
- ③ 신경망에서 학습은 모델의 파라미터들을 결정하는 일을 의미한다.
- ④ 다층 퍼셉트론을 사용하면 XOR 문제를 해결할 수 있는 모델을 만들 수 있다.

❖ 다층 퍼셉트론에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 뉴런의 활성화 함수가 계단 모양의 함수이면, 경사하강법을 적용할 수 없다.
- ② 시그모이드 함수의 미분값은 시그모이드 함수의 값으로 계산할 수 있다.
- ③ 오차역전파 알고리즘은 경사하강법에 기반한 학습 방법이다.
- ④ 다층 퍼셉트론을 사용할 때 학습율은 -1에서 1 사이의 값을 사용한다.

❖ 퍼셉트론 모델을 개발한 사람은?

- ① Geoffrey Hinton
- ② Yann LeCun
- ③ Frank Rosenblatt
- ④ Andrew Ng

Quiz

❖ 신경망의 오차 함수에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 이진 분류에서 오차함수로 음의 로그 가능도를 사용할 수 있다.
- ② 음의 로그 가능도를 사용하는 오차 함수를 최소화하는 것은 학습 데이터의 가능도를 최대로 하는 파라미터를 찾는 최대 가능도 추정을 하는 것과 같은 효과를 갖는다.
- ③ 음의 로그 가능도를 나타내는 식을 교차 엔트로피라고도 한다.
- ④ 교차 엔트로피를 오차 함수로 사용할 때는 경사 상승법을 사용한다.

❖ 다음 설명 중에서 옳지 않은 것은?

- ① 다부류 분류 문제에서는 부류가 3개 이상 있을 수 있다.
- ② 다층 퍼셉트론에서 마지막에 소프트맥스 층을 추가하면 출력의 값을 확률로 해석할 수 있다.
- ③ 분류 문제에서는 mean squared error를 오차 함수로 사용할 수 없다.
- ④ 다부류 분류 문제에서는 출력값을 one-hot 인코딩으로 나타낼 수 있다.

❖ 퍼셉트론은 주로 어떤 용도로 사용되는가?

- ① 비선형 회귀 문제 해결
- ② 분류 문제 해결
- ③ 클러스터링 문제 해결
- ④ 차원 축소

Quiz

❖ ReLU 활성화 함수에서 음수 값에 대한 출력은?

- ① 0
- ② 1
- ③ 입력 값 그대로
- ④ -1

❖ Sigmoid 활성화 함수의 출력 범위는?

- ① 0에서 1 사이
- ② -1에서 1 사이
- ③ 0에서 무한대
- ④ 모든 실수

❖ 어떤 활성화 함수가 출력의 중심을 0 주변으로 이동시키기 위해 사용되는가?

- ① Sigmoid
- ② ReLU
- ③ Tanh
- ④ Step 함수

Quiz

❖ 단일 퍼셉트론이 형성하는 결정 경계의 형태는?

- ① 비선형
- ② 다항식
- ③ 로그
- ④ 선형

❖ 다층 퍼셉트론에서 가중치를 업데이트하는 데 사용되는 알고리즘은 무엇입니까?

- ① K-means 알고리즘
- ② 오차 역전파 알고리즘
- ③ 교차 엔트로피
- ④ 정보이득비

❖ 다층 퍼셉트론의 학습은 어떤 학습 알고리즘을 기반으로 하는가?

- ① 강화 학습
- ② 비지도 학습
- ③ 지도 학습
- ④ 반지도 학습

Quiz

❖ 퍼셉트론의 가장 큰 제한점 중 하나는?

- ① 복잡한 네트워크 구조를 필요로 한다.
- ② XOR 문제와 같은 비선형 문제를 해결할 수 없다.
- ③ 과적합의 위험이 없다.
- ④ 학습률을 조절할 수 없다.

❖ 여러 개의 퍼셉트론을 쌓아올린 구조를 무엇이라고 하는가?

- ① 컨볼루션 신경망
- ② 순환 신경망
- ③ 딥러닝 신경망
- ④ 다층 퍼셉트론

❖ 퍼셉트론의 학습률은 무엇을 결정하는가?

- ① 가중치 업데이트의 크기
- ② 네트워크의 깊이
- ③ 학습의 반복 횟수
- ④ 출력 뉴런의 수

Quiz

❖ $f(g(x))$ 의 도함수는?

- ① $f'(g(x)) \times g'(x)$
- ② $f'(x) + g'(x)$
- ③ $f(g'(x))$
- ④ $f(x) \times g(x)$

❖ $f(x, y) = x^2y$ 에 대한 x 에 대한 편미분은?

- ① $2y$
- ② $2xy$
- ③ x^2
- ④ y^2

❖ 함수 $f(x, y) = x^3 + y^2$ 의 y 에 대한 편미분은?

- ① $3x^2$
- ② $2y$
- ③ $6x$
- ④ x^3

Quiz

❖ **신경망에서 손실 함수의 값이 크다면, 이는 무엇을 의미하는가?**

- ① 신경망이 잘 학습되었다.
- ② 신경망의 출력이 정확하다.
- ③ 신경망의 예측이 목표 값과 멀리 떨어져 있다.
- ④ 신경망의 가중치가 작다.

❖ **오차 역전파 알고리즘은 신경망의 어느 부분을 수정하기 위해 사용되는가?**

- ① 활성화 함수
- ② 학습률
- ③ 가중치와 편향
- ④ 입력 데이터

❖ **그레디언트의 방향은?**

- ① 함수 값이 증가하는 방향
- ② 함수 값이 감소하는 방향
- ③ 항상 정적인 방향
- ④ 원점의 방향

Quiz

❖ **신경망에서 가중치(Weight)의 역할에 대한 잘못된 설명은?**

- ① 입력 신호의 중요도를 조절한다.
- ② 학습 과정에서 조정된다.
- ③ 초기에는 무작위 값으로 설정된다.
- ④ 신경망의 구조를 결정한다.

❖ **신경망에서 학습률(Learning Rate)의 역할에 대한 잘못된 설명은?**

- ① 가중치의 업데이트 속도를 결정한다.
- ② 너무 높으면 학습이 불안정해질 수 있다.
- ③ 너무 낮으면 학습이 느려질 수 있다.
- ④ 모든 신경망에서 동일한 값으로 설정되어야 한다.

❖ **신경망에서 과적합(Overfitting)을 방지하는 방법 중 가장 잘못된 것은?**

- ① 드롭아웃(Dropout) 사용
- ② 데이터 증강(Data Augmentation)
- ③ 학습률 증가
- ④ 조기 종료(Early Stopping)

Quiz

❖ 신경망의 뉴런이 수행하는 연산에 대한 잘못된 설명은?

- ① 여러 입력 신호가 가중치와 결합된다.
- ② 활성화 함수를 통해 최종 출력이 결정된다.
- ③ 모든 입력 신호는 동일한 가중치를 가진다.
- ④ 가중치와 입력 신호의 곱의 합이 계산된다.

❖ 다층 퍼셉트론(MLP)의 특징 중 잘못된 것은?

- ① 여러 개의 은닉층을 포함할 수 있다.
- ② 복잡한 비선형 문제를 해결할 수 있다.
- ③ 모든 은닉층은 동일한 수의 뉴런을 가져야 한다.
- ④ 역전파 알고리즘을 통해 학습이 이루어진다.

❖ 신경망에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 퍼셉트론은 단일 신경세포를 모사한 계산 모델이다.
- ② 퍼셉트론은 선형 분리불가 문제는 해결할 수 없다.
- ③ 퍼셉트론은 경사하강법으로 학습할 수 있다.
- ④ 퍼셉트론을 여러 층으로 구성한 것이 다층 퍼셉트론이다.