Практика развертывания web-приложения с помощью Docker

1. Подготовка к созданию приложения и установка компонент

Наше приложение будет состоять из 2 частей **frontend** и **backend**, которые будут обмениваться между собой с помощью http-запросов. Мы будем создавать приложения с использование js-фреймворка vuejs 3 версии и с использование фреймворка Django. Для создания веб приложения с использованием этих технологий нам необходимы следующие инструменты, перед непосредственной разработкой установим их.

1.1 Установка python

Ha python в нашем приложении будет реализован бэкенд.

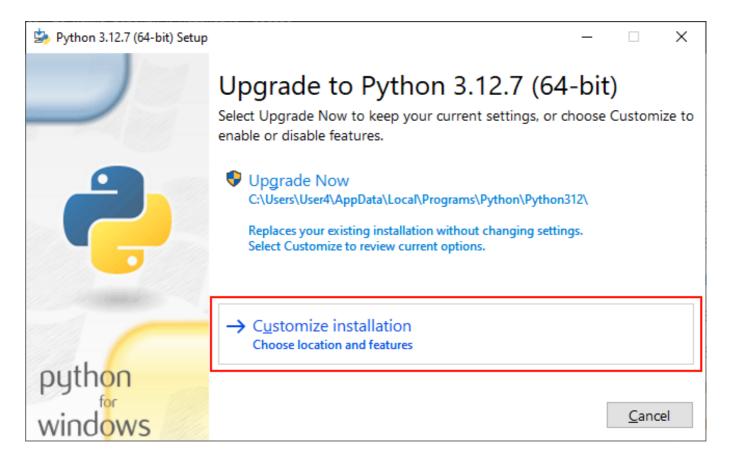
Сначала проверим установлен ли python или нет. Для этого в командной строке введем следующую команду

python -V

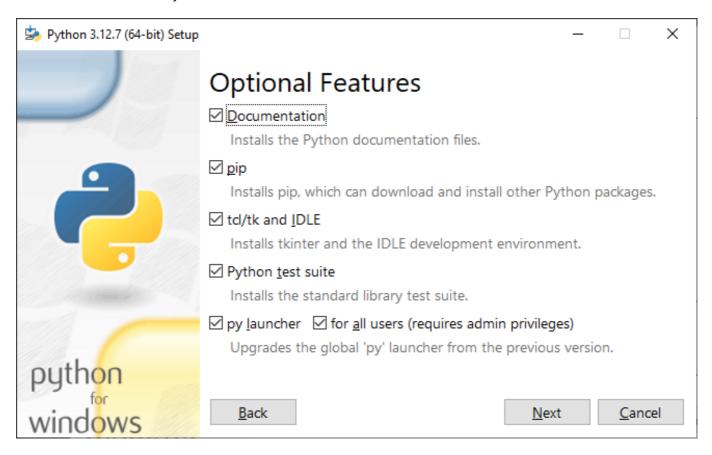
Если команда успешно отработала, то можно перейти к установке nodejs.

Ecли python не установлен, то идем на сайт и качаем python, либо сразу по ссылке внизу выбираем нужную версию ос и скачиваем.

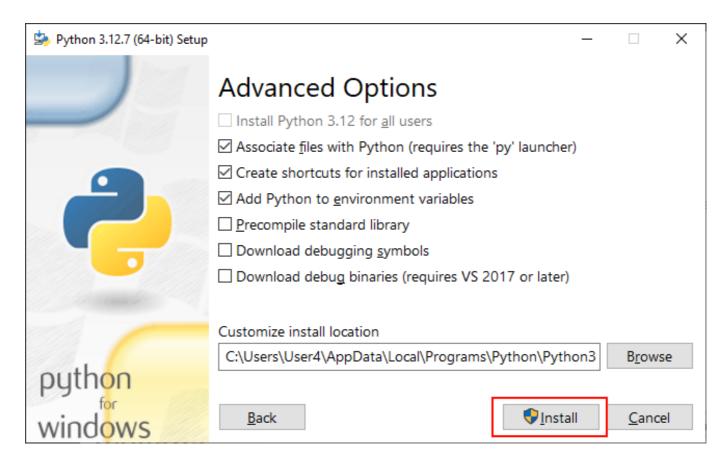
После скачивания открываем установщик и выбираем кстомную установку



Затем оставляем все по умолчанию



Идем дальше и устанавливаем



После чего, проверяем в командной строке что все успешно установилось

```
python -V
```

Вывелась версия, значит все ок и идем дальше!

1.2 Установка Node JS

Реализовывать фронтенд часть нашего приложения мы будем с помощью фреймворка VueJS для него необходимо посавить "ноду" (она же nodejs). В кратче это платформа, с помощью которой можно запустить приложение написанное на javascript.

Javascript - это тоже язык программирования. Отличный материал по введению что это можно открыть здесь.

Проверим, установлена ли "нода" выполним команду

```
npm -v
```

Данной командой мы проверяем установлен ли пакетный менеджер node is

Если выводится версия, то все хорошо, скачивать и устанавливать его не нужно. Если нет то идем ставить.

На официальном сайте выбираем скачать, скорее всего версия 22.11. После чего запускаем установщик, все оставляем по умолчанию.

После установки проверяем что все установилось также командой

```
npm -v
```

Установим пакет для создания vuejs приложений следующей командой

```
npm install -g @vue/cli
```

2. Организация приложения

Для структуризации будет создавать приложение в папке todo-app

Важно! Необходимо чтобы полный путь до директории todo-app не содержал в себе символов кирилицы (т.е. например "C:\work\todo-app" - OK, а "C:\пользователь232\todo-app" нет)

3. Создание фронтенд части приложения

3.1 Создание vue проекта

Для создания vue приложения **перейдем в папку todo-арр** и откроем командную строку ней.

В командной строке создаем vue приложение командой

```
vue create frontend
```

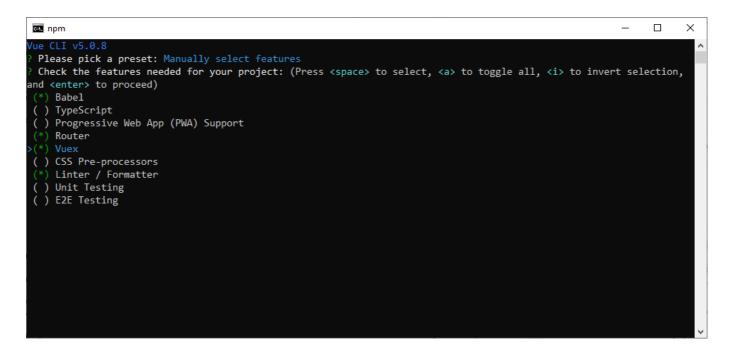
В консоли откроется менеджер создания приложения выберем ручную установку (3 пункт выбираем и жмем Enter)

```
Vue CLI v5.0.8

? Please pick a preset:
    Default ([Vue 3] babel, eslint)
    Default ([Vue 2] babel, eslint)

> Manually select features
```

На следующей шаге выберем настройки нашего проекта нажимая "ПРОБЕЛ"



После выбора, нажимаем Enter - переходим к следующему шагу с выбром версии и выбираем 3 версию

```
Vue CLI v5.0.8

? Please pick a preset: Manually select features
? Check the features needed for your project: Babel, Router, Vuex, Linter
? Choose a version of Vue.js that you want to start the project with (Use arrow keys)
> 3.x
2.x
```

На следующем шаге выбираем **n**

```
Vue CLI v5.0.8

? Please pick a preset: Manually select features
? Check the features needed for your project: Babel, Router, Vuex, Linter
? Choose a version of Vue.js that you want to start the project with 3.x
? Use history mode for router? (Requires proper server setup for index fallback in production) (Y/n) n.
```

Дальше по умолчанию

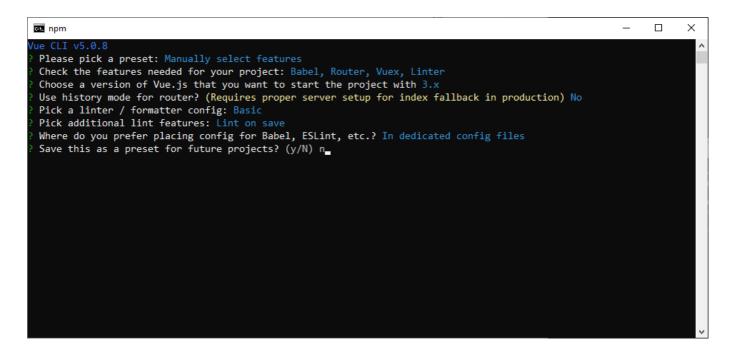
```
Vue CLI v5.0.8

? Please pick a preset: Manually select features
? Check the features needed for your project: Babel, Router, Vuex, Linter
? Choose a version of Vue.js that you want to start the project with 3.x
? Use history mode for router? (Requires proper server setup for index fallback in production) No
? Pick a linter / formatter config: (Use arrow keys)
> ESLint with error prevention only
ESLint + Airbnb config
ESLint + Standard config
ESLint + Prettier
```

Снова по умолчанию

```
os. npm
                                                                                                             ×
Please pick a preset: Manually select features
Check the features needed for your project: Babel, Router, Vuex, Linter
Choose a version of Vue.js that you want to start the project with 3.x
Use history mode for router? (Requires proper server setup for index fallback in production) {\sf No}
Pick a linter / formatter config: Basic
Pick additional lint features: (Press <space> to select, <a> to toggle all, <i> to invert selection, and <enter>
o proceed)
( ) Lint and fix on commit
os. npm
                                                                                                             Please pick a preset: Manually select features
Check the features needed for your project: Babel, Router, Vuex, Linter
Choose a version of Vue.js that you want to start the project with 3.x\,
Use history mode for router? (Requires proper server setup for index fallback in production) No
Pick a linter / formatter config: Basic
Pick additional lint features: Lint on save
Where do you prefer placing config for Babel, ESLint, etc.? (Use arrow keys)
 In dedicated config files
 In package.json
```

На последнем шаге выбираем **n** - не сохраняем пресет создания проекта



Нажимаем Enter и ждем пока создается проект



Когда создание завершится - в папке todo-app создаться каталог frontend с нашим фронтенж приложением, мы можем его запустить выполнив следующие команды:

cd frontend
npm run serve

Последней командой мы как раз запускаем наше приложение, которое можно посмотреть перейдя по адресу http://localhost:8080/. Должно получится следующее



Если все ок, то можно вернутся в терминал и остановить сервер командой Ctrl+C

- 3.2 Добавление библиотек и фреймворков (tailwindcss, axios)
- 3.3 Добавление шаблонов для страниц

4. Создание бэкенда

Для бэкенда мы будем использовать Django фреймворк. Но сперва создадим в директории todo-app каталог backend, перейдем в него и откроем из этой папки командную строку.

4.1 Создание виртуального окружения

Виртуальное окружение нужно для того, чтобы библиотеки, используемые в нашем текущем проекте не конфликтовали с другими будущими проектами. Некоторые версии библиотек python не дружат с другими версиями, создание виртуального окружения под свойпроект является хорошей практикой.

Существует несколько способов создания виртуального окружения. Самый простой с помощью библиотеки python.

Установим библиотеку для создания виртуальных окружений с помощью пакетного менеджера рір.

pip install virtualenv

С помощью это команды мы устанавливаем библиотеку в глобальное хранилище библиотек python.

Затем в директории backend нашего приложения todo-app создаем виртуальное окружение командой.

```
python -m virtualenv .venv
```

После чего в каталоге backend должна появиться папка .venv в которой будет содержаться интерпретатор и набор библиотек (модулей).

4.2 Создание проекта Django

Создадим наше приложение Django. Для это сперва **активируем наше виртуальное окружение** которое мы создали под наш проект.

Выполним следующую команду (Для не Windows команды может отличаться см. активировать venv + BAШA_OC)

```
.venv\Scripts\activate
```

Слева в терминале должно появиться (.venv) - что говорит о том, что мы успешно активировали виртуальное окружение. Теперь мы можем устанавливать различные библиотеки в него, которые не будут мешать и конфликтовать с модулями из глобального хранилища библиотек.

Установим Django фреймворк в наше виртуальное окружение, воспользуемся все тем же пакетным менеджером pip, только теперь модули будут ставится не глобально а наше окружение .venv, т.к. оно активировано у нас сейчас.

```
pip install django
```

Теперь мы можем создать django приложение, для этого выполним следующую команду (находясь в папке backend)

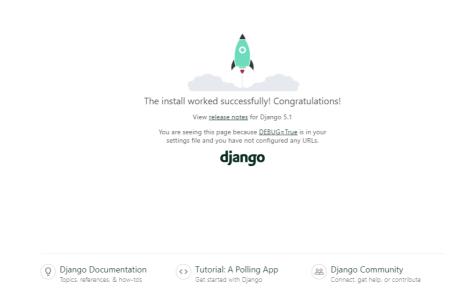
```
django-admin startproject backend .
```

После чего должны появиться каталог backend (его называют пакет конфигурации) и файл manage.py (это модуль - обертка над командами джанго)

Мы создали стартовое приложение django, можем попробовать его запустить, для это как раз вызовем модуль manage.py и передадим ему параметр runserver

```
manage.py runserver
```

Теперь перейдем по адресу http://127.0.0.1:8000/, где будет запущена дефолтная страница фреймворка django



Если все ок, то можем вернутся в консоль и остановить сервер командой Ctrl+C

- 4.3 Добавление логики приложения
- 5 Фронтенд + бэкенд + postgres
- 6 Создание Docker-образов
- 6.1 Docker образ для фронтенда
- 6.2 Docker образ для бэкенда
- 7 Оркестрация контейнеров с использованием docker compose