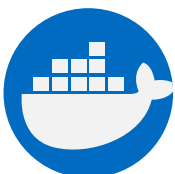


Container – Übungsaufgaben

In diesem Assessment wirst du eine “Hallo Welt!” Node.js Anwendung ausführen.

1. Starte einen Node.js Server mit den folgenden Bedingungen:
 - Lass den Container im Hintergrund laufen
 - Gib dem Container einen Namen
 - Lasse den Container automatisch entfernen, nachdem er beendet wurde
 - Verwende das `node` Image mit der Version/Tag `8`
2. Die `hallo.js` Datei ist im gleichen Verzeichnis wie dieses Dokument. Stelle sicher, dass die Datei in den Container übertragen wird. Zum Beispiel in das Verzeichnis `/usr/src/app`
3. Setze das Arbeitsverzeichnis auf das Verzeichnis mit der `hallo.js`



4. Starte die Anwendung mit dem Befehl `node hallo.js`
5. Übergib die Umgebungsvariable "`NODE_ENV=production`". Damit erkennt Node.js, dass es sich um einen produktiven Prozess handelt.
6. Limitiere den Arbeitsspeicher auf 300 MB und das Swap auf 1 GB
7. Lass uns jetzt die Docker log Dateien anschauen, um zu sehen ob die Anwendung gestartet wurde

Hinweis: Führe dazu nochmal den Befehl ohne den `--rm` Parameter aus

