ⓒ(•)(\$)(**=**)

Gazebo ve ROS

ROS-GAZEBO Arası Etkileşim ve Örnek Uygulamalar ROS Uygulamalı Eğitimleri 2019, Eskişehir



Supported by ROSIN - ROS-Industrial Quality-Assured Robot Software Components. More information: rosin-project.eu



This project has received funding from the European Union's Horizon 2020 research and innovation programme under grant agreement No. 732287.

İçerik

- □ Gazebo nedir?
- □ Gazebo Bileşenleri
 - Dünya Dosyaları
 - Model Dosyaları
 - Ortam Değişkenleri
 - Gazebo Sunucusu
 - Gazebo İstemcisi
 - Eklentiler
- □ Gazebo Uygulamaları
 - Gazebo Kurulumu
 - Gazebo Çalıştırılması
 - Çalışma Ortamının Hazırlanması
 - Dünya Oluşturulması
 - Model Oluşturulması
 - Mesh Giydirme
 - Sensör Ekleme
 - □ ROS ile Kontrol

Gazebo nedir?

Robotların iç ve dış ortamlarda simülasyonu için gürbüz fizik motoru, yüksek kalitede grafikler ve grafik arayüzü ile gerekli altyapıyı sunar.

Gazebo;

- ODE, Bullet, Simbody ve DART gibi yüksek performansa sahip fizik motorlarının kullanımını,
- OGRE sayesinde ortamların gerçekçi bir şekilde oluşturulmasını,
- Sensör ve sensör verilerinin kullanımını,
- Mevcut robot modellerinin kullanımını veya kendi robot modelini oluşturma imkanını

sağlamaktadır.



Gazebo Bileşenleri

Gazebo bünyesinde gerçekleştirilen bir simülasyon aşağıdaki öğeleri içermektedir:

- Dünya dosyaları
- Model dosyaları
- Ortam Değişkenleri
- Gazebo sunucusu
- Gazebo istemcisi
- Eklentiler (Plugins)



Dünya Dosyaları

Dünya dosyaları, simülasyon ortamındaki;

- robot,
- sensör,
- ışık,
- nesne

gibi ortam elemanlarını tanımlamak için kullanılmaktadır.

Bu dosyalar SDF isimli tanımlama biçimi kullanılarak oluşturulmakta ve genel itibariyle .world uzantısına sahip olmaktadır.



Dünya Dosyaları

Çeşitli dünya dosyaları Gazebo kurulumuyla beraber gelmekte ve

<install_path>/share/gazebo-<version>/worlds

içerisinde yer almaktadır.

Aynı zamanda SDF tanımlama biçimi kullanılarak kullanıcı tanımlı dünya dosyaları oluşturmak da mümkündür.



Dünya Dosyaları

Örnek bir dünya dosyası olan "empty.world" aşağıdaki gibi bir içeriğe sahiptir.



Model Dosyaları

Dünya dosyaları gibi SDF tanımlama biçimi kullanmaktadır ve sadece

```
<model>
...
</model>
```

şeklinde tag içermektedir.

Bu dosyaların kullanımındaki amaç, modellerin tekrar kullanılabilirliğini sağlamak ve dünya dosyalarını basitleştirmektir.



Model Dosyaları

Oluşturulan bir model, dünya dosyası içerisinde aşağıdaki gibi kullanılabilmektedir.

Simülasyon ortamı için, online veritabanında yer alan veya eski Gazebo versiyonlarında kurulumla beraber gelen model dosyaları kullanılabileceği gibi, kullanıcı tarafından tanımlanan model dosyaları da kullanılabilmektedir.

Ortam Değişkenleri

Gazebo, dosyaları konumlandırıp erişebilmek ve sunucu ile istemci arasındaki ilişkiyi kurabilmek adına çeşitli ortam değişkenleri kullanmaktadır. Kurulumla beraber ortam değişkenleri derlenmiş olarak gelir.

Varsayılan ortam değişkenleri aşağıdaki shell script (.sh dosyası) içerisinde yer almaktadır.

<install_path>/share/gazebo/setup.sh

Gazebo'nun dikkate alacağı ortam değişkenleri değiştirilmek istenirse ilgili shell script dosyası

source <install_path>/share/gazebo/setup.sh

ile kaynak gösterilerek, isteğe bağlı olarak modifiye edilmekdi

Ortam Değişkenleri

Örnek bir script dosyası içeriği aşağıda gösterilmektedir.

Gazebo Sunucusu

Gazebo sunucusu, Gazebo'nun tüm işlem yükünü üstlenen kısmıdır. Kendisine verilen bir dünya dosyasını ayrıştırır ve ardından bir fizik ve sensör motoru kullanarak dünyayı simüle eder.

Gazebo sunucusu herhangi bir grafik arayüzü içermemektedir.



Gazebo Sunucusu

Gazebo sunucusu terminalde

gzserver

komutuyla yalın olarak başlatılabileceği gibi

gzserver worlds/empty.world

komutunda olduğu gibi bir dünya dosyası (bu örnekte Gazebo ile birlikte gelen bir dünya dosyası) ile birlikte de başlatılabilmektedir.



Gazebo İstemcisi

Gazebo istemcisi, çalışan bir Gazebo sunucusuna bağlanarak ve ortama ait elemanların görselleştirilmesi görevini üstlenmektedir.

Aynı zamanda kullanıcıya çalışan bir simülasyon üzerinde değişiklik yapma fırsatı sunmaktadır.

Gazebo sunucusu, terminalde

gzclient

komutuyla yalın olarak başlatılabilmektedir.



Eklentiler, ortak kütüphane dosyası olarak derlenen ve simülasyona eklenen kod parçaları olarak ele alınmaktadır. Eklentilerin, standart C++ sınıfları üzerinden tüm Gazebo işlevselliğine erişmeleri mümkündür.

Eklentiler, Gazebo'nun her yönüyle kontrol edilmesine imkan tanımakta ve çalışan bir sisteme eklenip çıkarılabilmektedir.



Programlı bir şekilde simülasyonda bir şeyler değiştirilmek istendiğinde (modelleri hareket ettirmek, belirli koşullar sağlandığında yeni model eklemek vb.), Gazebo için hızlı bir arayüz istendiğinde, oluşturulan eklenti başkaları için de faydalı olabilecek şekilde paylaşılmak istendiğinde eklentiler kullanılabilir.

Mevcut olarak altı tane eklenti türü bulunmaktadır.

- Dünya
- Model
- Sensör
- Sistem
- Görsel
- Arayüz



Her eklenti türü farklı bir Gazebo bileşeni tarafından yönetilmektedir. Örneğin, bir model eklentisi Gazebo'daki belirli bir modele eklenmekte ve bu modeli kontrol etmektedir.

Eklenti türü, istenilen işlevselliğe göre seçilmelidir. Örneğin;

- Fizik motoru, ortam aydınlatması vb. dünya özelliklerini kontrol etmek için bir dünya eklentisi,
- Eklemlerin ve modelin durumunu kontrol etmek için bir model eklentisi,
- Sensör bilgilerini elde etmek ve sensör özelliklerini kontrol etmek için ise bir sensör eklentisi

kullanılabilir.



Eklentiler, aşağıdaki şekilde terminal komut satırından yüklenebileceği gibi;

```
gzserver -s <plugin_filename>
```

SDF dosyası içerisinde aşağıdaki şekilde belirtilerek de;

yüklenebilirler.



Gazebo, ROS tarafından kullanılan bağımsız bir projedir.

Genellikle, her ROS sürüm döngüsünün başında mevcut olan en yeni Gazebo sürümü tam olarak entegre ve desteklenecek şekilde resmi olarak seçilmektedir.



Ubuntu üzerinde Gazebo yüklemek için paketler kullanılabilir. Gazebo paketlerine ev sahipliği yapan iki ana kaynak (packages.ros.org ve packages.osrfoundation.org) bulunmaktadır.

- packages.ros.org üzerinde
 - ROS Indigo: Gazebo 2.x
 - ROS Kinetic: Gazebo 7.x
 - ROS Lunar: Gazebo 7.x
 - ROS Melodic: Gazebo 9.x
- packages.osrfoundation.org üzerinde
 - gazebo 7.x (gazebo7 paket adıyla)
 - gazebo 8.x (gazebo8 paket adıyla)
 - gazebo 9.x (gazebo9 paket adıyla)

paketleri yer almaktadır. Bu kaynaklardan biri, Gazebo yüklemek iç kullanılabilir.

ROS'un belirli bir sürümünü çalıştırması gereken ve Gazebo ROS ile ilgili tüm paketleri kullanıma hazır şekilde kullanmak isteyen kullanıcılar için, packages.ros.org kaynağında yer alan Gazebo sürümünün kullanılması önerilmektedir. Örneğin ROS Kinetic, Gazebo'nun 7.x sürümünü barındırmakta ve kullanmaktadır.



İhtiyaç duyulduğu takdirde önerilen seçeneklerin dışında belirli bir Gazebo ve ROS versiyonunu birlikte kullanmak mümkündür.

Ancak bu durumda Gazebo ile ilgili herhangi bir ROS Ubuntu paketi, ROS dağıtım kaynağından kullanılamamaktadır.

Paketlerin eşdeğeri OSRF kaynağından yüklenebilir, fakat diğer bütün yazılımlar catkin_workspaces kullanılarak kaynaktan oluşturulmalıdır.

Ayrıca mevcut ROS kurulumuyla beraber gelen bir Gazebo versiyonu mevcutsa, farklı bir Gazebo versiyonu kurulmak istendiğinde ilk olarak bu versiyon kurulumunun kaldırılması gerekebilir.

Gazebo Çalıştırılması

Terminalden

gazebo

komutu çalıştırarak Gazebo başlatılabilir.

Grafik arayüzünde de görülebileceği üzere, Gazebo istemcisi sayesinde çalışan simülasyonu belirli bir ölçüde modifiye etmek mümkündür.



Çalışma Ortamının Hazırlanması

ROS-Gazebo çalışmalarını gerçekleştirebilmek adına Catkin çalışma ortamı hazırlanabilir.



Dünya Oluşturulması

Simülasyon ortamında kullanılacak dünyayı oluştururken, Gazebo veritabanında yer alan hazır dünya dosyalarından yararlanılabildiği gibi, kullanıcı kendi dünyasını da oluşturabilmektedir.

Dünya dosyası;

- grafik arayüzü aracılığıyla,
- elle SDF formatina uygun tanımlamalar yaparak,

oluşturulabilir.



Model Oluşturulması

Simülasyon ortamında kullanılacak modeller için dünya oluştururken olduğu gibi model dosyası da;

- grafik arayüzünün içerdiği "Model Editor" aracılığıyla,
- elle SDF veya URDF, URDF.XACRO formatina uygun tanımlamalar yaparak,

oluşturulabilir.

SDF formatı kullanılarak oluşturulan dosyalar doğrudan Gazebo ile kullanılabilirken, URDF ve URDF.XACRO formatındaki dosyalar ekstra işleme gerek duyabilmektedir.

GA7FBO

Mesh Giydirme

Modeller oluşturulurken <visual> etiketinde bir model dosyası tanımlanarak model üzerine kalıp giydirilebilir.

<visual> etiketinde tanımlama yapıldığı takdirde, bu durumdan modelin sadece görsel özelliği etkilenmektedir.



Sensör Ekleme

Modeller oluşturulurken, model dosyasında <link>, <joint> ve gerektiğinde .urdf dosyaları için <gazebo reference> tanımlamaları yaparak modele sensör eklenebilmektedir.



ROS ile Kontrol

Bir modeli simülasyon ortamında ROS ile kontrol edebilmek için öncelikle ilgili paketlerin (gazebo_ros_pkgs) kurulu olması gerekmektedir.

Catkin ortamı oluşturulduğunda ve ROS ile Gazebo kurulumları ve yapılandırması uygun bir şekilde gerçekleştirildiğinde

rosrun gazebo_ros gazebo

komutu başarılı bir şekilde Gazebo'yu ROS entegrasyonu ile beraber çalıştıracaktır.