

Biblioteka	Funkcja	Opis
Cstdlib(stdlib.h)	atof	Konwertuje string na double
	atoi	Konwertuje string na int
	atol	Konwertuje string na long int
	atoll	Konwertuje string na long longint
	rand	Generuje liczbę pseudolosową
	srand	Ustawia punkt startowy dla rand
	system	Wywołuje polecenie systemowe
Cstdlib/cmath	abs	Zwraca wartość bezwzględną
Cmath(math.h)	cos	Zwraca cosinus kąta(kąt podajemy w radianach)
	sin	Zwraca sinus kąta(kąt podajemy w radianach)
	tan	Zwraca tangens kąta(kąt podajemy w radianach)
	acos	Odwrotnie do cos
	asin	Odwrotnie do sin
	atan	Odwrotnie do tan
	log	Zwraca logarytm naturalny
	log10	Zwraca logarytm o podstawie 10
	pow	Podnoszenie liczby do potęgi
	sqrt	Pierwiastek drugiego stopnia
	ceil	Zaokrąglenie liczby w górę
	floor	Zaokrąglenie liczby w dół
	round	Naturalne zaokrąglenie
Conio.h	kbhit	Sprawdza czy buforze jest jakiś przycisk
	getch	Czyta wciśnięty znak bez echa
	getche	Czyta wciśnięty znak z echem
Windows.h	SetConsoleCursorPosition	Ustawia kursor w wybranych coordach w konsoli
	SetConsoleTextAttribute	Ustawia kolor czcionki oraz tło dla tekstu w konsoli
	SetConsoleTitle	Ustawia tytuł dla naszego okna programu w konsoli
	GetStdHandle	Zwraca nam jeden ze standardowych uchwytów
Cstdio(stdio.h)	remove	Kasuje plik
	rename	Zmienia nazwe pliku
	printf	Wypisuje tekst sformatowany na ekran
	scanf	Wczytuje dane roznego typu ze strumienia wejscia