## Fundamentos de Programación Semana 09

- 1. Diseñe un programa que imprima y sume la siguiente serie: 0,1,2,3, ... ,50
- 2. Diseñe un programa que imprima y sume la siguiente serie: 100, 99, 98, ..., 1
- 3. Diseñe un programa que imprima y sume la siguiente serie: 10, 12, 14, ..., 98, 100
- 4. Diseñe un programa que imprima y sume la siguiente serie: 100, 97, 94, 91, ..., 16, 13, 10.
- 5. Diseñe un programa que imprima y sume 10 términos de la siguiente serie: 9, 16, 25, 36, 49, 64, ...
- 6. Diseñe un programa que imprima y sume 20 términos de la siguiente serie: 7, 9, 13, 15, 20, 22, ...
- 7. Diseñe un programa que imprima y sume 12 términos de la siguiente serie: 6, 8, 12, 20, 36, ...
- 8. Diseñe un programa que imprima y sume 25 términos de la siguiente serie: 2, 7, 4, 9, 8, 11, 16, 13 ...
- 9. Diseñe un programa que imprima y sume 30 términos de la siguiente serie: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55...
- 10. Diseñe un programa que imprima y sume 10 términos de la siguiente serie: 3/4, 5/7, 7/10, 9/13, ...
- 11. Diseñe un programa que imprima y sume 20 términos de la siguiente serie: 1/2, 4/4, 7/6, 10/8, ...
- 12. Diseñe un programa que imprima y sume 15 términos de la siguiente serie: 1/1, 6/5, 11/9, 16/13, ...
- 13. Diseñe un programa que imprima la siguiente tabla:
  - 10 30
  - 11 29
  - 12 28
  - 13 27
  - 14 26
  - 15 25
  - 16 24

```
17 2318 2219 2120 20
```

14. Diseñe un programa que imprima y sume 20 términos de la siguiente serie: 5, 11, 17, 23, 29, 35, ... Imprima 5 términos por fila.

- 15. Diseñe un programa que imprima y sume 60 términos de la siguiente serie: 2/5, 5/9, 8/13, 11/17, ... Imprima 12 términos por fila.
- 16. Diseñe un programa que genere aleatoriamente las notas de un examen de 40 estudiantes de una sección y determine la nota promedio, la cantidad de notas aprobatorias y la cantidad de notas desaprobatorias. Considere que la nota mínima aprobatoria es 13.
- 17. Diseñe un programa que imprima y determine la cantidad de números múltiplos de 3 que se encuentran en el intervalo de números enteros 100 a 900.
- 18. Diseñe un programa que imprima y sume los números múltiplos de 4 y los múltiplos de 5 (por separado) que se encuentran en el intervalo de números enteros 5 a 125.
- 19. Diseñe un programa que genere aleatoriamente las edades de 45 personas con valores del intervalo 18 a 70 y determine:
  - La edad promedio
  - La cantidad de personas menores o iguales a 30 años
  - La cantidad de personas mayores de 30 años
- 20. Diseñe un programa que genere aleatoriamente el número de hijos de 75 personas con valores del intervalo 1 a 5 y determine:
  - La cantidad de personas que tienen un hijo
  - La cantidad de personas que tienen dos hijos
  - La cantidad de personas que tienen tres hijos
  - La cantidad de personas que tienen cuatro hijos
  - La cantidad de personas que tienen cinco hijos