Estructura de Datos y Programación Orientada a Objetos

PyQt5 y QtDesigner 2

Semana 5



Logro de aprendizaje

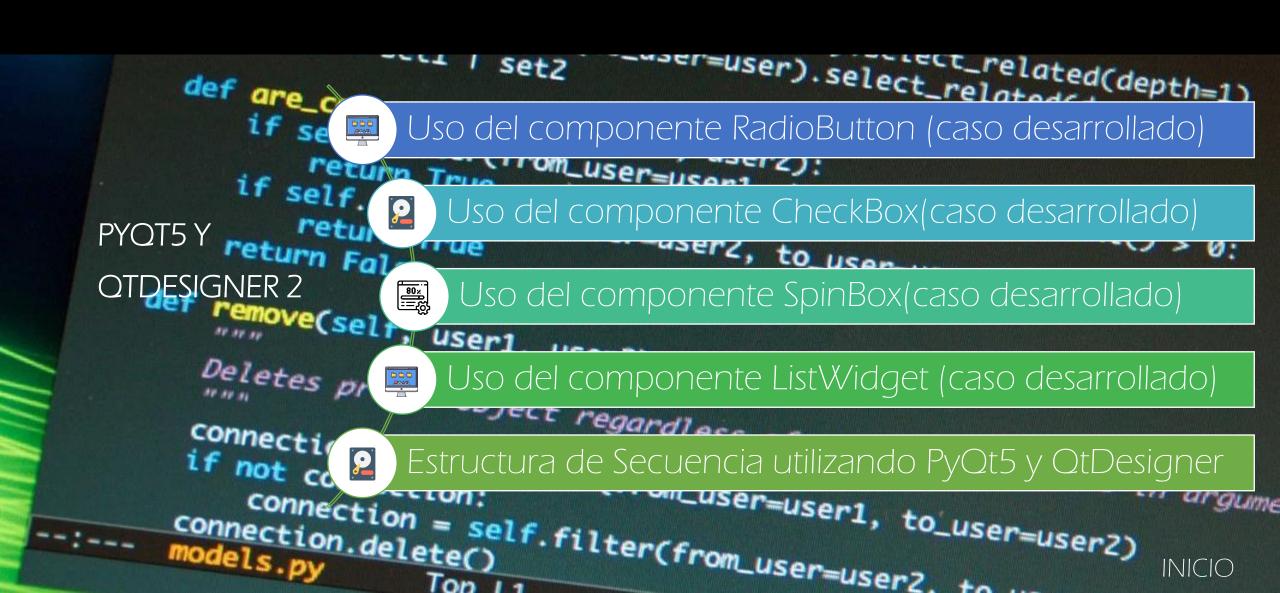


 Diseña formularios mediante el uso de las propiedades y métodos de clases contenidas en la librería PyQt5 a través de un lenguaje de programación.



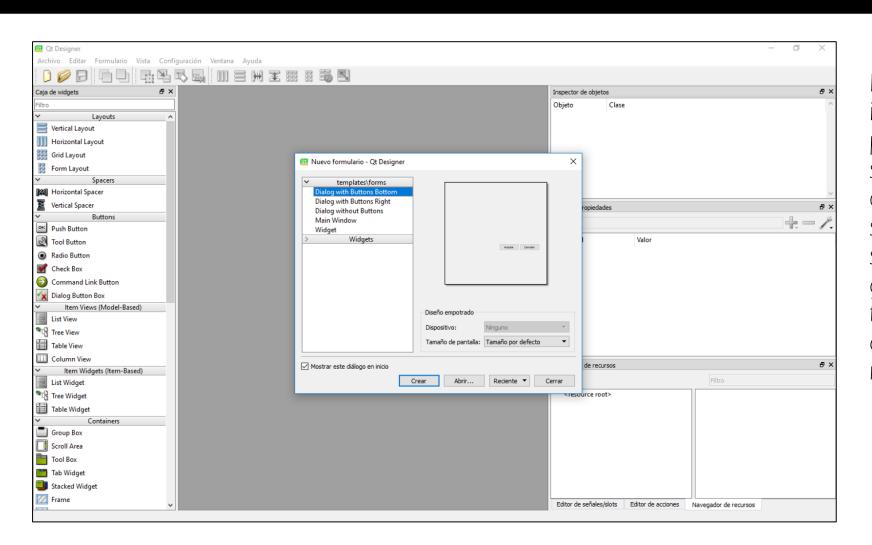
Contenidos





PyQt5 y QtDesigner





PyQT5 nos permite crear interfaces gráficas con python de manera rápida y sencilla, la legibilidad del código de Python hace que sea una tarea sumamente sencilla realizar interfaces gráficas, además que también posee una interfaz de diseño para crear nuestras interfaces gráficas.

PyQt5 y QtDesigner





La flexibilidad que tiene esta biblioteca, es que podemos diseñar por completo nuestras interfaces y luego comenzar a programar, esto es un punto muy importante, ya que si has utilizado Tkinter para realizar interfaces gráficas con Python sabrás de lo forzoso que es tener que ir diseñando y programando a la vez.

Con Tkinter se puede diseñar primero y luego programar, pero el punto que contradice todo acá es que en Tkinter el diseño no lo hacemos a través de una interfaz de diseño como la posee PyQT5, si no que el diseño lo hacemos escribiendo más código.

Aplicación:



ACTIVIDAD 1:



Consigna: Trabajo Individual: Desarrollo de ejercicios

- Cada alumno deberá realizar los ejercicios propuestos por el docente.



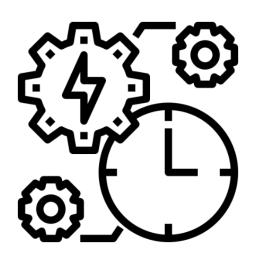
Recursos: Pc o Laptop, Python, QtDesigner



Tiempo: 135 minutos



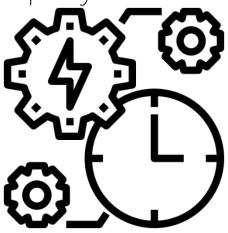
 Elabore el siguiente formulario y darle funcionalidad a los botones procesar, limpiar y salir.







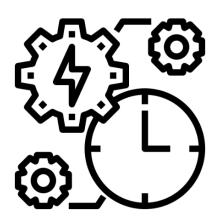
 Elabore el siguiente formulario que permita calcular el área de un triángulo, darle funcionalidad a los botones procesar, limpiar y salir.

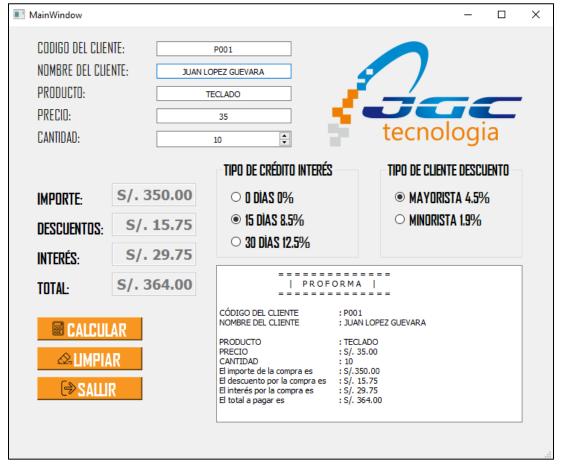


MainWindow	_		×
Base: 3	Calcular		
Altura: 4	Lin	ıpiar	
	S	alir	
AREA DEL TRIÁNGULO: El valor de la base es: 3.0 El valor de la altura es: 4.0 El valor del área es: 6.0			



■ Elabore el siguiente formulario que permita calcular importe, descuentos según el tipo de cliente, los intereses según el tipo de crédito, darle funcionalidad a los botones calcular, limpiar y salir.







■ El cálculo del pago mensual de un empleado de una empresa se efectúa de la siguiente manera: el sueldo básico se calcula en base al número total de horas trabajadas basado en una tarifa horaria; al sueldo básico, se le aplica una bonificación del 20% obteniéndose el sueldo bruto; al sueldo bruto, se le aplica un descuento del 10% obteniéndose el sueldo neto. Escriba un programa que calcule e imprima el sueldo básico, el sueldo bruto y el sueldo neto de un trabajador.



MainWindow	- 🗆 ×
Horas:	PROCESAR

Término







¿Qué aprendimos hoy?



¿Por qué el tema tratado es importante en mi formación como programador?



Muchas Gracias por su atención

¿Alguna pregunta?

¿No? Excelente