МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»

Тема: Поиск с возвратом

Студент гр. 8382	 Чирков С.А.
Преподаватель	 Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2020

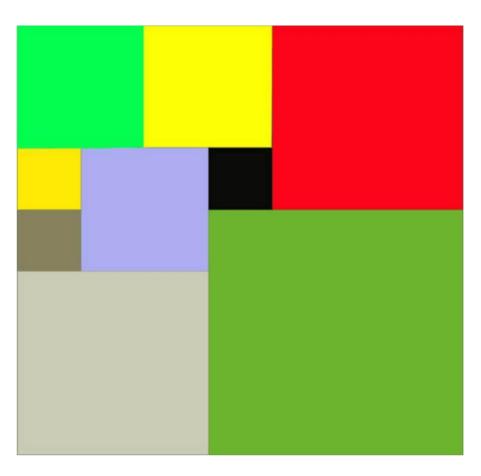
Цель работы.

Построить рекурсивный алгоритм поиска с возвратом для решения поставленной задачи. Определить сложность полученного алгоритма по операциям и по памяти.

Задание.

У Вовы много квадратных обрезков доски. Их стороны (размер) изменяются от 1 до N-1, и у него есть неограниченное число обрезков любого размера. Но ему очень хочется получить большую столешницу - квадрат размера N. Он может получить ее, собрав из уже имеющихся обрезков (квадратов).

Например, столешница размера 7×7 может быть построена из 9 обрезков.



Внутри столешницы не должно быть пустот, обрезки не должны выходить за пределы столешницы и не должны перекрываться. Кроме того, Вова хочет использовать минимально возможное число обрезков.

Входные данные:

Размер столешницы — одно целое число N ($2 \le N \le 20$).

Выходные данные:

Одно число K, задающее минимальное количество обрезков (квадратов), из которых можно построить столешницу (квадрат) заданного размера N. Далее должны идти K строк, каждая из которых должна содержать три целых числа x, y и w, задающие координаты левого верхнего угла $(1 \le x, y \le N)$ и длину стороны соответствующего обрезка (квадрата).

Пример входных данных

7

Соответствующие выходные данные

9

1 1 2

1 3 2

3 1 1

4 1 1

3 2 2

5 1 3

444

153

3 4 1

Вариант дополнительного задания.

5р. Рекурсивный бэктрекинг. Возможность задать список квадратов (от 0 до N^2 квадратов в списке), которые обязательно должны быть использованы в покрытии квадрата со стороной N.

Описание алгоритма

Программа работает с квадратом N на N. Программа заполняет по очереди ячейки фигуры (представлен в программе как двумерный массив) начиная от квадратов с длиной стороны k=ceil(n/2) и до k=0 (но идет проверка, если в поданном массиве обязательных квадратов имеется квадрат со стороной больше чем ceil(n/2) — алгоритм запускается с этого значения), при заполнении квадратом место последнего квадрата записывается в список res. После заполнения идет подсчет количества квадратов и запоминание числа разбиения. Дальше программа удаляет квадраты с длиной равной единице и последний добавленный квадрат, продолжает работать с предыдущими данными, но на один шаг дальше.

Использованные оптимизации.

Так как пользователь может ввести обязательные квадраты для замощения было принято решение отказаться от нескольких оптимизаций (установка первых трёх квадратов в углы фиксировано, приведение квадрата к квадрату-аналогу с длиной равной простому числу и прочее). Алгоритм не рассматривает возможное решение, если оно превышает уже найденное по количеству квадратов. Также учитывается сколько минимум квадратов можно поставить на определенную оставшуюся свободную площадь, если это значение с учетом уже поставленных квадратов превышает найденное решение происходит шаг назад. Квадраты с длиной равной единице устанавливаются и удаляются сразу, а не в основном цикле для экономии шагов в цикле. Массив обязательных квадратов тоже анализируется программой, если не был установлен наибольший квадрат из него или была запрошена площадь больше возможной программа останавливается.

Описание функций и структур данных.

- bt(m, res, n, x, y) рекурсивная функция для обхода квадрата, m двумерный список текущего замощения квадрата, res список координат и длин установленных квадратов, n сторона квадрата, который программа пытается установить, x и y текущие координаты квадрата. Возвращаемого значения нет.
- sqnew(m, res, n, x, y) функция для установки квадрата. Аргументы соответствуют bt(). Возвращаемого значения нет.
- sqdel(m, res) функция удаления последнего поставленного квадрата. Аргументы соответствуют bt(). Возвращаемого значения нет.
- allsqdel(m, res) функция удаления всех квадратов с единичной длиной. Аргументы соответствуют bt(). Возвращаемого значения нет.
- printsq(m) функция вывода текущего замощения квадрата, m двумерный список текущего замощения квадрата. Возвращаемого значения нет.
- check(m,x,y,n) функция проверки возможно ли поставить квадрат. Аргументы соответствуют bt(). Возвращает 1 если установить возможно, в противном случае 0.
- IsPlace(n) функция получения наименьшего количества квадратов, возможных для оставшейся площади, n сторона квадрата, который программа пытается установить. Возвращает наименьшее количество оставшихся квадратов для замощения.
- GetSimple(p) функция, возвращающая первый простой делитель числа
 p.

Способ хранения частичных решений.

Частичные решения хранятся в переменной res в виде списка координат и длин соответствующих квадратов для замощения. После каждого полного заполнения квадрата переменная res_min принимает значение len(res) - количества квадратов(если оно меньше уже имеющегося значения res_min) и в таком случае массив t (ответов) приравнивается res.

Тестирование с промежуточными выводами

```
введите длину квадрата
введите длины квадрата, которые обязательны для ответа (через пробел), 0 - если неважно
16 квадратов - вероятный ответ: ['1 1 11', '1 12 5', '6 12 5', '11 12 5', '12 1 5', '12 6 5',
'12 11 1', '13 11 1', '14 11 1', '15 11 1', '16 11 1', '16 12 1', '16 13 1', '16 14 1', '16 15
1', '16 16 1']
15 квадратов - вероятный ответ: ['1 1 11', '1 12 5', '6 12 5', '11 12 5', '12 1 5', '12 6 3',
'12 9 3', '15 6 2', '15 8 2', '15 10 2', '16 12 1', '16 13 1', '16 14 1', '16 15 1', '16 16 1'
13 квадратов - вероятный ответ: ['1 1 11', '1 12 5', '6 12 5', '12 1 5', '12 6 5', '11 13 4',
'12 11 2', '14 11 2', '15 13 2', '15 15 2', '11 12 1', '16 11 1', '16 12 1']
13 квадратов - минимальное замощение
1 1 11
1 12 5
6 12 5
12 1 5
12 6 5
11 13 4
12 11 2
14 11 2
15 13 2
15 15 2
11 12 1
16 11 1
16 12 1
```

Тестирование.

```
8
5 2
                                       11 квадратов - минимальное замощение
10 квадратов - минимальное замощение 1 1 4
1 1 5
                                       1 5 4
1 6 3
                                       5 1 4
4 6 3
                                       5 5 3
6 1 3
                                       5 8 1
6 4 2
                                       6 8 1
7 6 2
                                       7 8 1
7 8 1
                                       8 5 1
8 4 1
                                       8 6 1
8 5 1
                                       8 7 1
8 8 1
                                       8 8 1
```

```
16
                                     11 3
                                    13 квадратов - минимальное замощение
                                     1 12 5
                                     6 12 5
                                     12 1 5
                                     12 6 5
                                    11 12 3
4
                                    14 11 3
4 квадратов - минимальное замощение 11 15 2
                                    12 11 1
1 3 2
                                    13 11 1
3 1 2
                                    13 15 1
3 3 2
                                    13 16 1
                  16
5
                  16
                                                            6 5
                  1 квадратов - минимальное замощение
Нет решения
                                                            Нет решения
                1 1 16
```

Сложность алгоритма

Сложность алгоритма по операциям можно оценить величиной $O(e^{N})$.

Сложность по памяти

 $O(N^2)$, т.к. используется двумерный массив.

Выводы.

Была реализована программа, находящая разбиение квадратного поля минимально возможным количеством квадратов. Для решения поставленной задачи был построен и проанализирован рекурсивный алгоритм поиска с возвратом. Полученный алгоритм обладает экспоненциальной сложностью по операциям и квадратичной сложностью по памяти.

приложение а. исходный код.

```
from copy import deepcopy
        def bt(m, res, n, x, y):
          111111
          рекурсивная функция обхода квадрата
          аргументы:
            двумерный массив т (текущее состояние замощения)
            список res (текущие координаты и длины квадратов в замощении)
            число n (сторона обрабатываемой длины квадрата)
            числа х,у (текущие координаты для обработки в цикле далее)
          global t
          global res min
          global free
          global use
          global c1
          global c2
          global c3
          global c4
          if use[0]>-(-len(m) // 2): #пропуск лишних вариантов, если есть обязательный квадрат больше ceil(n//2)
            if res:
               a = res[0].split(' ')
               if int(a[0])!=1:
                 c1+=1
                 return
               if int(a[1])!=1:
                 c1+=1
                 return
               if int(a[2])<use[0]:
                 c1+=1
                 return
            if len(res)>1 and len(use)>1:
               a = res[1].split(' ')
               if int(a[2])<use[1]:
                 c1+=1
          if IsPlace(n)+len(res)>=res_min: #пропуск лишних вариантов, относительно возможной оставшейся
свободной площади
            c2+=1
            return
          if n==1: #единичные квадраты выставляются не в основном цикле, чтобы не было дополнительных
итераций
            for i in range(len(m)):
               for j in range(len(m)):
                 if(m[i][j]==0):
                   sqnew(m, i, j, n, res)
                   free-=1
            if free-n*n>=0: #если есть свободное место
               for i in range(x,x+1):
                                         #проход текущей строки до её конца
                  for j in range(y,len(m)-n+1):
                    if check(m, i, j, n):
                      sqnew(m, i, j, n, res)
                      c3+=1
                      free-=n*n
                      if j==len(m)-(n-1):
                        bt(m, res, n, i+1,0)
                      else:
```

```
bt(m, res, n, i, j+n-1)
              sqdel(m, res)
                                #шаг назад для прохода всех вариантов
              free+=n*n
      for i in range(x+1,len(m)-n+1): #проход остальных строк с их начала
          for j in range(len(m)-n+1):
            if check(m, i, j, n):
              sqnew(m, i, j, n, res)
              c3+=1
              free-=n*n
              if j==len(m)-(n-1):
                bt(m, res, n, i+1,0)
              else:
                bt(m, res, n, i, j+n-1)
              sqdel(m, res)
              free+=n*n
    bt(m, res, n-1, 0, 0)
  if free==0:#проверка на возможный ответ
    if res min > len(res):
      flag=0
      if len(use) == len(set(use)):
        for s in use: #проверка на обязательные квадраты
           for item in res:
             a= item.split(' ')
             if str(s) == a[2]:
               flag=1
               break
           if flag==0:
             break
      else:
        cnt=0
        res1 = deepcopy(res)
        res2 = deepcopy(res)
        for s in use: #проверка на обязательные квадраты
           for item in res1:
             a= item.split(' ')
             if str(s) == a[2]:
               res2.remove(item)
               cnt+=1
               break
           res1 = deepcopy(res2)
        if cnt==len(use):
           flag=1
      if flag==1: #сохранение ответа
         res min = len(res)
        t=list(res)
         print(res_min,'квадратов - вероятный ответ:',t)
        printsq(m)
         print()
    allsqdel(m, res)
def sqnew(m, x, y, n, res): #установка квадрата
  for i in range(n):
    for j in range(n):
      m[x+i][y+j]=n
  res.append(str(x+1)+' '+str(y+1)+' '+str(n))
```

```
def sqdel(m, res): #удаление квадрата
  if res:
    x = res[len(res)-1].split(' ')
    for i in range(int(x[2])):
      for j in range(int(x[2])):
        m[int(x[0])+i-1][int(x[1])+j-1]=0
    res.pop()
def allsqdel(m, res): #удаление всех единичных квадратов
  global free
  while len(res)>0:
    x = res[len(res)-1].split(' ')
    if int(x[2])==1:
      sqdel(m,res)
      free+=1
    else:
      break
def printsq(m): #промежуточный вывод двумерного массива
  print('-----',end='\n')
  for i in range(len(m)):
    for j in range(len(m)):
      print(m[i][j],end=' ')
    print("\n")
  print('----')
def check(m,x,y,n): #проверка можно ли поставить квадрат
  for i in range(n):
    for j in range(n):
      if m[x+i][y+j]!=0:
        return 0
  return 1
def IsPlace(n): #получение наименьшего количества квадратов, возможных для оставшейся площади
  global free
  answer = 0
  copyfree = free
  while n > 0:
    answer+=copyfree//(n*n)
    copyfree=copyfree%(n*n)
    n=n-1
  return answer
def GetSimple(p): #приведение к простому числу
  for i in range(2, p):
    if p%i==0:
      return i
  return p
print('введите длину квадрата')
c = int(input())
c1 = 0
c2 = 0
c3 = 0
c4 = 0
print("введите длины квадрата, которые обязательны для ответа (через пробел), 0 - если неважно")
use = list(map(int,input().split(' ')))
if use == [0]:
  use = [-(-c // 2)]
```

```
free=c*c
b = [0] * c
for i in range(c):
  b[i] = [0] * c
n = -(-c // 2)
res = []
t = []
stop=0
res min = c*c
use.sort(reverse = True)
summ=0
for s in use:
  summ+=s*s
if summ > c*c:
  print("нет решения")
else:
  if use[0]<=n:
    bt(b, res, n, 0, 0)
    bt(b, res, use[0], 0, 0)
  print('количество прерываний функции из-за большого обязательного квадрата',с1)
  print('количество прерываний функции из-за превышения длины найденного решения',c2)
  print('всего поставлено',с3,'квадратов')
  print()
  if res_min!=c*c and t!=[]:
    print(res_min,"квадратов - минимальное замощение")
    #print("координаты и длина квадратов:")
    for x in t:
      q=x.split(' ')
      q[0]=(int(q[0])-1)+1
      q[1]=(int(q[1])-1)+1
      q[2]=int(q[2])
      print(q[0], q[1], q[2])
    print("нет решения")
```