МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4
по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»
Тема: Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта

Студент гр. 8382	 Чирков С.А.
Преподаватель	 Фирсов М.А.

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Реализовать алгоритм Кнута-Морриса-Пратта, найти индексы вхождения подстроки в строку, а также разработать алгоритм проверки двух строк на циклический сдвиг.

Задание 1.

Реализуйте алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона $P(|P| \le 15000)$ и текста $T(|T| \le 5000000)$ найдите все вхождения P в T.

Входные данные:

Первая строка – Р

Вторая строка – Т

Выходные данные:

Индексы начал вхождений P в T, разделенных запятой, если P не входит в T, то вывести -1.

Sample Input:

ab

abab

Sample Output:

0, 2

Задание 2.

Заданы две строки A (|A|≤5000000) и B|B|≤5000000). Определить, является ли A циклическим сдвигом B (это значит, что A и B имеют одинаковую длину и AA состоит из суффикса BB, склеенного с префиксом BB). Например, defabc является циклическим сдвигом abcdef.

Входные данные:

Первая строка – А

Вторая строка – В

Выходные данные:

Если A является циклическим сдвигом B, индекс начала строки B в A, иначе вывести –1. Если возможно несколько сдвигов вывести первый индекс.

Sample Input:

defabc

abcdef

Sample Output:

3

Вариант дополнительного задания.

Вар. 1. Подготовка к распараллеливанию: работа по поиску разделяется на k равных частей, пригодных для обработки k потоками (при этом длина образца гораздо меньше длины строки поиска).

Описание алгоритма

Алгоритм Кнута — Морриса — Пратта (КМП-алгоритм) — эффективный алгоритм, осуществляющий поиск подстроки в строке. Время работы алгоритма объёма линейно зависит ОТ входных данных, ТО есть асимптотически более эффективный алгоритм невозможно. На вход алгоритма передается строка-образ, вхождения которой нужно найти, и строка-текст, в которой нужно найти вхождения. Алгоритм сначала вычисляет префиксфункцию строки-образа, с учетом запрашиваемого количества потоков. Далее сравнивается элемент строки-текста и элемент строки-образа. В случае их равенства, происходит увеличение индексов, указывающих на символ в строкетексте и строке-образе. Затем после того как выявилось совпадение символов, происходит проверка равенства обрабатываемого индекса и длины строкиобраза, если это верно, то значит, что вхождение найдено и происходит запись индекса начала вхождения в массив с ответами ans.

В случае, когда элемент строки-текста и элемент строки-образа не совпали, то происходит проверка, не равен ли сейчас нулю индекс, указывающий на текущий элемент строки-образа. Если это верно, увеличиваем на единицу индекс, который указывает на символ в строке тексте. Иначе, если индекс не равен 0, то происходит перемещение позиции индекса при помощи префикс-функции. Алгоритм завершает работу по окончании строки-текста.

Описание функций и структур данных.

vector <int> ans – динамический массив целых чисел для хранения ответа. vector <int> pp – динамический массив целых чисел для хранения префикс-функции.

Используются встроенные функции языка.

Тестирование

Ввод	Вывод
Вхождение подстроки	
ab	0,2
abab	
1	
abc	0,3,6
abcabcabcac	
3	
aba	0,2,4,6
abababa	
2	
aba	слишком много потоков
abbba	
5	
Циклический сдвиг	
aba	2
baa	
2	
abc	длины строк не равны
accc	
2	
ab	слишком много потоков
ba	
3	
abc	-1
def	
2	

Тестирование с промежуточными выводами

Вхождение подстроки

```
Теst input:

аbababa
аbabababababa

Теst output:

текущий поток 1
найдено новое значение p(2) = 1

0,0,1

текущий поток 2
найдено новое значение p(4) = 3
найдено новое значение p(5) = 4
найдено новое значение p(6) = 5

префикс-функция создана:

0,0,1,2,3,4,5

текущий поток 1

текущий поток 1

текущий поток 2
найдено новое решение 0
найдено новое решение 2
найдено новое решение 4
найдено новое решение 6

ответ
0,2,4,6
```

Циклический сдвиг

```
Теst input:

аbcbabc
bcbabca

Теst output:

текущий поток 1

0,0,0

текущий поток 2
найдено новое значение p(4) = 1
найдено новое значение p(5) = 2
найдено новое значение p(6) = 3

префикс-функция создана:

0,0,0,0,1,2,3

текущий поток 1

текущий поток 2
найдено новое решение 6

ответ
6
```

Сложность алгоритма

Сложность алгоритма по времени и по памяти: О (m + n), m - длина образа, n - длина текста.

Выводы.

В ходе работы был построен и анализирован алгоритм КМП на примере программ, решающих следующие задачи: нахождение индексов вхождения образца в строке и индекс циклического смещения одной строки в другой.

приложение а. исходный код.

Вхождение образца в строку

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
#include <string>
#include <fstream>
#include <map>
#include <set>
#include <math.h>
using namespace std;
int main()
  string p, t;
  int i,j,fl=0;
  vector <int> pp;
  vector <int> ans;
  cout << "введите первую строку" << endl;
  getline(cin,p);
  cout << "введите вторую строку" << endl;
  getline(cin,t);
  int thread;
  cout << "введите количество потоков" << endl;
  cin >> thread;
  int n=p.length();
  int m=t.length();
  pp.push_back(0);
  i=1;
  j=0;
  if(thread>n)
    cout<<"слишком много потоков"<<endl;
    return 0;
  }
  for(int c=0;c<thread;c++)</pre>
    cout<<"текущий поток "<<c+1<<endl;
    while(i!=(c+1)*round(n/thread))
    {
      if(p[i]==p[j])
         pp.push_back(j+1);
        cout<<"найдено новое значение p("<<i<") = "<< j+1<<endl;
        j++;
        i++;
      }
      else
        if(j==0)
           pp.push_back(0);
           i++;
        }
         else
           j=pp[j-1];
```

```
}
  if(c!=thread-1){
  cout<<endl<<pp[0];
  for(int l=1;l<pp.size();l++)</pre>
    cout<<","<<pp[l];
  }
  cout<<endl<<endl;
  }
while(p[i]!='\setminus 0')
  if(p[i]==p[j])
    pp.push_back(j+1);
    cout<<"найдено новое значение p("<<i<") = "<< j+1<<endl;
    i++;
  }
  else
    if(j==0)
      pp.push_back(0);
      i++;
    }
    else
      j=pp[j-1];
    }
  }
cout<<endl<<"префикс-функция создана:"<<endl<<epp[0];
for(int l=1;l<n;l++)
{
  cout<<","<<pp[I];
}
cout<<endl;
i=0;
j=0;
for(int c=0;c<thread;c++)</pre>
  cout<<endl<<"текущий поток "<<c+1<<endl;
  while(i!=(c+1)*round(m/thread))
  {
    if(p[j]==t[i])
      if(pp.size()-1==j)
         ans.push_back(i-j);
         cout<<"найдено новое решение "<<i-j<<endl;
         fl=1;
         if(j!=0)
           j=pp[j-1];
         else
           i++;
      }
```

```
else
       {
         i++;
         if(p[j+1]!='\setminus 0')
            j++;
       }
    }
    else
       if(j!=0)
       {
         j=pp[j-1];
       }
       else
       {
         i++;
    }
  }
}
while(t[i]!='\setminus 0')
{
  if(p[j]==t[i])
  {
    if(pp.size()-1==j)
       ans.push_back(i-j);
       cout<<"найдено новое решение "<<i-j<<endl;
       if(j!=0)
         j=pp[j-1];
       else
         i++;
    }
    else
    {
       i++;
       if(p[j+1]!='\backslash 0')
         j++;
    }
  }
  else
    if(j!=0)
       j=pp[j-1];
    else
    {
       i++;
    }
  }
}
if(fl==0)
  cout<<"-1";
  return 0;
```

```
}
cout<<endl<<"ответ"<<endl<<ans[0];
for(int u=1;u<ans.size();u++)
{
    cout<<","<<ans[u];
}
return 0;
}</pre>
```

Циклический сдвиг

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
#include <string>
#include <fstream>
#include <map>
#include <set>
#include <math.h>
using namespace std;
int main()
  string p, t;
  int i,j,fl=0;
  vector <int> pp;
  vector <int> ans;
  cout << "введите первую строку" << endl;
  getline(cin,p);
  cout << "введите вторую строку" << endl;
  getline(cin,t);
  int thread;
  cout << "введите количество потоков" << endl;
  cin >> thread;
  int n=p.length();
  int m=t.length();
  t=t+t;
  pp.push_back(0);
  i=1;
  j=0;
  if(thread>n)
    cout<<"слишком много потоков"<<endl;
    return 0;
  for(int c=0;c<thread;c++)</pre>
    cout<<"текущий поток "<<c+1<<endl;
    while(i!=(c+1)*round(n/thread))
      if(p[i]==p[j])
        pp.push_back(j+1);
        cout<<"найдено новое значение p("<<i<") = "<< j+1<<endl;
        j++;
        i++;
```

```
else
      {
      if(j==0)
         pp.push_back(0);
         i++;
      }
      else
      {
        j=pp[j-1];
    }
  if(c!=thread-1){
  cout<<endl<<pp[0];
  for(int l=1;l<pp.size();l++)</pre>
    cout<<","<<pp[I];
  }
  cout<<endl<<endl;
}
while(p[i]!='\setminus 0')
  if(p[i]==p[j])
  {
    pp.push_back(j+1);
    cout<<"найдено новое значение p("<<i<") = "<< j+1<<endl;
    j++;
    i++;
  }
  else
    if(j==0)
      pp.push_back(0);
      i++;
    }
    else
      j=pp[j-1];
    }
cout<<endl<<"префикс-функция создана:"<<endl<<endl<<pp[0];
for(int l=1;l<n;l++)
{
  cout<<","<<pp[I];
}
cout<<endl;
i=0;
j=0;
for(int c=0;c<thread;c++)</pre>
  cout<<endl<<"текущий поток "<<c+1<<endl;
  while(i!=(c+1)*round(m/thread))
  {
    if(p[j]==t[i])
```

```
if(pp.size()-1==j)
       {
         ans.push_back(i-j);
         cout<<"найдено новое решение "<<i-j<<endl;
         if(j!=0)
           j=pp[j-1];
         else
           i++;
       }
       else
       {
         i++;
         if(p[j+1]!='\setminus 0')
           j++;
       }
    }
    else
    {
       if(j!=0)
       {
         j=pp[j-1];
       }
       else
       {
         i++;
       }
    }
  }
}
while(t[i]!='\0')
{
  if(p[j]==t[i])
  {
    if(pp.size()-1==j)
       ans.push_back(i-j);
       cout<<"найдено новое решение "<<i-j<<endl;
       fl=1;
       if(j!=0)
         j=pp[j-1];
       else
         i++;
    }
    else
    {
       i++;
       if(p[j+1]!='\setminus 0')
         j++;
    }
  }
  else
  {
    if(j!=0)
       j=pp[j-1];
    }
    else
```

```
{
    i++;
    }
}

if(fl==0 || n!=m)
{
    cout<<"-1";
    return 0;
}

cout<<endl<<"oτвет"<<endl<<ans[0];
for(int u=1;u<ans.size();u++)
{
    cout<<","<<ans[u];
}
return 0;
}
```