МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4
по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»
Тема: Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта

Студент гр. 8382	 Чирков С.А.
Преподаватель	 Фирсов М.А.

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Реализовать алгоритм Кнута-Морриса-Пратта, найти индексы вхождения подстроки в строку, а также разработать алгоритм проверки двух строк на циклический сдвиг.

Задание 1.

Реализуйте алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона $P(|P| \le 15000)$ и текста $T(|T| \le 5000000)$ найдите все вхождения P в T.

Входные данные:

Первая строка – Р

Вторая строка – Т

Выходные данные:

Индексы начал вхождений P в T, разделенных запятой, если P не входит в T, то вывести -1.

Пример входных данных

aba

ababa

Пример выходных данных

0, 2

Задание 2.

Заданы две строки A (|A|≤5000000) и B|B|≤5000000). Определить, является ли A циклическим сдвигом B (это значит, что A и B имеют одинаковую длину и AA состоит из суффикса BB, склеенного с префиксом BB). Например, defabc является циклическим сдвигом abcdef.

Входные данные:

Первая строка – А

Вторая строка – В

Выходные данные:

Если A является циклическим сдвигом B, индекс начала строки B в A, иначе вывести -1. Если возможно несколько сдвигов вывести первый индекс.

Пример входных данных

defabc

abcdef

Пример выходных данных

3

Вариант дополнительного задания.

Вар. 1. Подготовка к распараллеливанию: работа по поиску разделяется на k равных частей, пригодных для обработки k потоками (при этом длина образца гораздо меньше длины строки поиска).

Описание алгоритма

Алгоритм Кнута — Морриса — Пратта (КМП-алгоритм) — эффективный алгоритм, осуществляющий поиск подстроки в строке. Время работы алгоритма линейно объёма зависит OT входных данных, TO есть асимптотически более эффективный алгоритм невозможно. На вход алгоритма передается строка-образ, вхождения которой нужно найти, и строка-текст, в которой нужно найти вхождения. Алгоритм сначала вычисляет префиксфункцию строки-образа, с учетом запрашиваемого количества потоков. Далее сравнивается элемент строки-текста и элемент строки-образа. В случае их равенства, происходит увеличение индексов, указывающих на символ в строкетексте и строке-образе. Затем после того как выявилось совпадение символов,

происходит проверка равенства обрабытаваемого индекса и длины строкиобраза, если это верно, то значит, что вхождение найдено и происходит запись индекса начала вхождения в список с ответами ans.

В случае, когда элемент строки-текста и элемент строки-образа не совпали, то происходит проверка, не равен ли сейчас нулю индекс, указывающий на текущий элемент строки-образа. Если это верно, увеличиваем на единицу индекс, который указывает на символ в строке тексте. Иначе, если индекс не равен 0, то происходит перемещение позиции индекса при помощи префикс-функции. Алгоритм завершает работу по окончании строки-текста.

Описание функций и структур данных.

ans = [] - cписок для хранения ответа.

р = [] – список для хранения префикс-функции.

kmp(a,b,thread) – функция алгоритма Кнута-Морриса-Пратта, аргументы - шаблон, текст, количество потоков. Возвращаемого значения нет.

Тестирование

Ввод	Вывод
Вхождение подстроки	
ab	0,2
abab	
1	
abc	0,3,6
abcabcabcac	
3	
aba	0,2,4,6
abababa	
2	

aba	слишком много потоков
abbba	
5	
Циклический сдвиг	
aba	2
baa	
2	
abc	длины строк не равны
accc	
2	
ab	слишком много потоков
ba	
3	
abc	-1
def	
2	

Тестирование с промежуточными выводами

Вхождение подстроки

```
введите шаблон
abababa
введите текст
abababababa
введите количество потоков
построение префикс-функции
текущий поток 1
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
текущий поток 2
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
текущий поток 3
найдено новое значение p(2)=1
[0, 0, 1, 0, 0, 0, 0]
текущий поток 4
найдено новое значение р(3)=2
[0, 0, 1, 2, 0, 0, 0]
текущий поток 5
найдено новое значение р(4)=3
найдено новое значение р(5)=4
найдено новое значение р(6)=5
префикс-функция создана [0, 0, 1, 2, 3, 4, 5]
текущий поток 1
текущий поток 2
текущий поток 3
текущий поток 4
найдено новое решение 0
текущий поток 5
найдено новое решение 2
найдено новое решение 4
найдено новое решение 6
0,2,4,6
```

Циклический сдвиг

```
введите первую строку
abcbabc
введите вторую строку
bcbabca
введите количество потоков
построение префикс-функции
текущий поток 1
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
текущий поток 2
найдено новое значение p(4)=1
найдено новое значение р(5)=2
найдено новое значение р(6)=3
префикс-функция создана [0, 0, 0, 0, 1, 2, 3]
текущий поток 1
текущий поток 2
найдено новое решение 6
```

Сложность алгоритма

Сложность алгоритма по времени и по памяти: О (m + n), m - длина образа, n - длина текста.

Выводы.

В ходе работы был построен и анализирован алгоритм КМП на примере программ, решающих следующие задачи: нахождение индексов вхождения образца в строке и индекс циклического смещения одной строки в другой.

приложение а. исходный код.

Вхождение образца в строку

```
def kmp(a,b,thread): #алгоритм Кнута-Морриса-Пратта, аргументы - шаблон, текст, количество потоков
  n=len(a)
  m=len(b)
  ans=[]
  p=[0]*n
 j=0
  i=1
  print()
  print('построение префикс-функции')
  print()
  for ptr in range(thread-1): #цикл по шаблону, разделенный на thread потоков
    print('текущий поток',ptr+1)
    while i!=(ptr+1)*(round(n//thread)):
                                           #инициализация префикс-функции
      if a[i]==a[i]:
        print('найдено новое значение p(',i,')=',j+1,sep='')
        p[i]=j+1
        i+=1
        j+=1
      elif j==0:
        p[i]=0
        i+=1
      else:
        j=p[j-1]
    print(p)
    print()
  print('текущий поток',thread)
  while i!=n:
    if a[i]==a[j]:
      print('найдено новое значение p(',i,')=',j+1,sep='')
      p[i]=j+1
      i+=1
      j+=1
    elif j==0:
      p[i]=0
      i+=1
    else:
      j=p[j-1]
  print()
  print('префикс-функция создана',р)
  k=0
 I=0
  print()
  for i in range(thread-1): #цикл по тексту, разделенный на thread потоков
    print('текущий поток',i+1)
    while k!=(i+1)*(round(m//thread)): #идем по round(len(b)/thread) символов каждый раз
      if b[k]==a[l]:
                         #совпал ли символ шаблон?
        if I==n-1:
          ans.append(k-l) #сохраняем, если шаблон пройден
           print('найдено новое решение',ans[-1])
           if I!=0:
             l=p[l-1]
          else:
             k+=1
        else:
           k+=1
```

```
if I<n-1:
             l+=1
      elif I==0:
                         #если в начале шаблона - следующий символ
        k+=1
      else:
                       #иначе - переход по префикс-функции
        l=p[l-1]
    print()
  print('текущий поток',thread)
  while k!=m: #обработка оставшейся части слова (если не делится на равные части)
    if b[k]==a[l]:
      if I==n-1:
        ans.append(k-l)
        print('найдено новое решение',ans[-1])
        if I!=0:
          l=p[l-1]
        else:
           k+=1
      else:
        k+=1
        if I<n-1:
          l+=1
    elif I==0:
      k+=1
    else:
      l=p[l-1]
  print()
  if ans==[]:
    print(-1)
  else:
    for x in ans: #вывод
      if x!=ans[len(ans)-1]:
        print(x,end=',')
      else:
        print(x)
print('введите шаблон')
a=input()
print('введите текст')
b=input()
print('введите количество потоков')
thread=int(input())
if thread>len(b):
  print('слишком много потоков')
else:
  kmp(a,b,thread)
```

Циклический сдвиг

```
def kmp(a,b,thread): #алгоритм Кнута-Морриса-Пратта, аргументы - шаблон, текст, количество потоков
  n=len(a)
  b+=b
  m=len(b)
  ans=[]
  p=[0]*n
  j=0
  i=1
  print()
  print('построение префикс-функции')
  for ptr in range(thread-1): #цикл по шаблону, разделенный на thread потоков
    print('текущий поток',ptr+1)
    while i!=(ptr+1)*(round(n//thread)):
                                           #инициализация префикс-функции
      if a[i]==a[j]:
        print('найдено новое значение p(',i,')=',j+1,sep='')
        p[i]=j+1
        i+=1
        j+=1
      elif j==0:
        p[i]=0
        i+=1
      else:
        j=p[j-1]
    print(p)
    print()
  print('текущий поток',thread)
  while i!=n:
    if a[i]==a[j]:
      print('найдено новое значение p(',i,')=',j+1,sep='')
      p[i]=j+1
      i+=1
      j+=1
    elif j==0:
      p[i]=0
      i+=1
    else:
      j=p[j-1]
  print()
  print('префикс-функция создана',p)
  k=0
 I=0
  print()
  for i in range(thread-1): #цикл по тексту, разделенный на thread потоков
    print('текущий поток',i+1)
    while k!=(i+1)*(round(m//thread)): #идем по round(len(b)/thread) символов каждый раз
      if b[k]==a[l]:
                         #совпал ли символ шаблон?
        if I==n-1:
          ans.append(k-l) #сохраняем, если шаблон пройден
           print('найдено новое решение',ans[-1])
           if I!=0:
             l=p[l-1]
          else:
             k+=1
        else:
           k+=1
```

```
if I<n-1:
             l+=1
      elif I==0:
                        #если в начале шаблона - следующий символ
        k+=1
      else:
                       #иначе - переход по префикс-функции
        l=p[l-1]
    print()
  print('текущий поток',thread)
  while k!=m: #обработка оставшейся части слова (если не делится на равные части)
    if b[k]==a[l]:
      if I==n-1:
        ans.append(k-l)
        print('найдено новое решение',ans[-1])
        if I!=0:
          l=p[l-1]
        else:
           k+=1
      else:
        k+=1
        if I<n-1:
          l+=1
    elif I==0:
      k+=1
    else:
      l=p[l-1]
  print()
  if ans==[]: #вывод
    print(-1)
  else:
    print(ans[0])
print('введите первую строку')
a=input()
print('введите вторую строку')
b=input()
print('введите количество потоков')
thread=int(input())
if thread>len(b):
  print('слишком много потоков')
elif len(a)!=len(b):
  print('длины строк не равны')
  kmp(a,b,thread)
```