



GUIA DE ESTILOS

Juego de naves

[Guía de estilos del juego de naves](#)

Guía con los componentes básicos del juego, colores e imágenes.

Christian Adán Morentin

Contenido

Controles personalizados	2
e-button	2
Composición	2
Uso	2
digi-panel	2
Composición	2
Uso	3
p-bar	4
Composición	4
Uso	4
title-box	5
Composición	5
Uso	5
Colores	5
Color de texto	5
Fondos	6
Fuente de texto	6

Controles personalizados

e-button

Composición

Vista de imagen ensamblada:



Este botón está compuesto por tres piezas:

- Borde izquierdo:
- Borde derecho:
- Cuerpo del botón:



Los elementos de los bordes se ubican con posición absoluta y las posiciones “top, bottom, left, right” que correspondan a su ubicación.

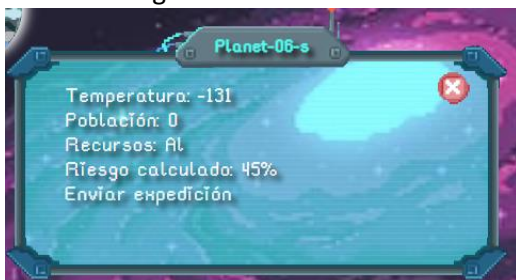
Uso

Este botón debe utilizarse en todas las interfaces que no necesiten otro tipo de elemento por limitaciones de javascript o de espacio.









digi-panel

Composición

Vista de imagen ensamblada:



Este panel está compuesto por ocho piezas:

- Borde superior izquierdo:

- Borde superior derecho:

- Borde inferior izquierdo:

- Borde inferior derecho:

- Barra de borde izquierda:

- Barra de borde derecha:

- Barra de borde superior e inferior:

- Fondo rallado:


Todas las piezas de borde tienen su posición absoluta en la parte que corresponde. Las barras laterales tienen además una longitud del 50% (width para la superior e inferior y height para las laterales), con dos barras por lado, una parte de un extremo y la otra del otro, solapándose en el centro. De esta forma se estiran y pueden adaptarse a cualquier tamaño del panel, pudiendo colocar dentro cualquier cosa. El interior contiene un elemento div que cubre todo el panel con la imagen de fondo rallado en mosaico y una opacidad de "0.1"

El elemento también contiene un fondo con el color "rgba(67, 249, 255, 0.6); " que le aporta transparencia y se ve a través de la transparencia del "fondo rallado".

Uso

Todos los menús y mensajes emergentes utilizarán este tipo de control para dar homogeneidad a la interfaz.

p-bar

Composición

Vista de imagen ensamblada:



Esta barra está compuesta por cinco piezas:

- Borde izquierdo:



- Borde derecho:



- Cuerpo:



- Cuerpo relleno:



- Extremo relleno:



En este elemento, al igual que en el resto, las partes están ensambladas con posición absoluta, el cuerpo tiene un width del 50% y se pinta dos veces, una de derecha a izquierda y otra de izquierda a derecha, solapándose en el centro y permitiendo crear este elemento con cualquier longitud. El relleno del cuerpo está repetido tres veces con tres colores distintos, una encima de otra y puede contener varios colores, perdiendo opacidad las capas superiores al disminuir la barra y permitiendo así un cambio de color gradual.

Uso

Esta barra se utilizará para todos los indicadores de niveles y progreso

title-box

Composición

Vista de imagen ensamblada:



Este elemento está compuesta por cinco piezas:

- Borde izquierdo:



- Borde derecho:



- Cuerpo:



La caja de título al igual que el resto de elementos, utiliza posiciones absolutas para ensamblar el elemento final y la parte del cuerpo se coloca dos veces, una de derecha a izquierda y otra de izquierda a derecha, tiene un width del 50% que hace que ambas se solapen y permitan a la caja de título abarcar títulos de cualquier tamaño

Uso

Esta barra se utilizará para titular todos los “digi-panels” que requieran de una identificación de acuerdo a la temática del juego.

Colores

Al estar prácticamente toda la interfaz compuesta por elementos basados en imágenes, no hay muchos colores que documentar.

Color de texto

Mediante la variable de CSS `text-screen-color` se da color azul claro a todo el texto que esté sobre fondo oscuro.

```
--text-screen-color: ■ #4fff0;
```

El texto que esté sobre fondo claro se mostrará en blanco para facilitar su lectura.

Fondos

El único color que se emplea para fondos en toda la interfaz es el contenido en la variable CSS `--background-screen-transparent`. Se trata de un fondo azul con opacidad del 60% que intenta simular una pantalla transparente.

```
--background-screen-transparent: rgba(67, 249, 255, 0.6);
```

Fuente de texto

La fuente de texto utilizada es RainyHearts, una fuente gratuita tipo pixel art:
<https://www.dafont.com/rainyhearts.font>