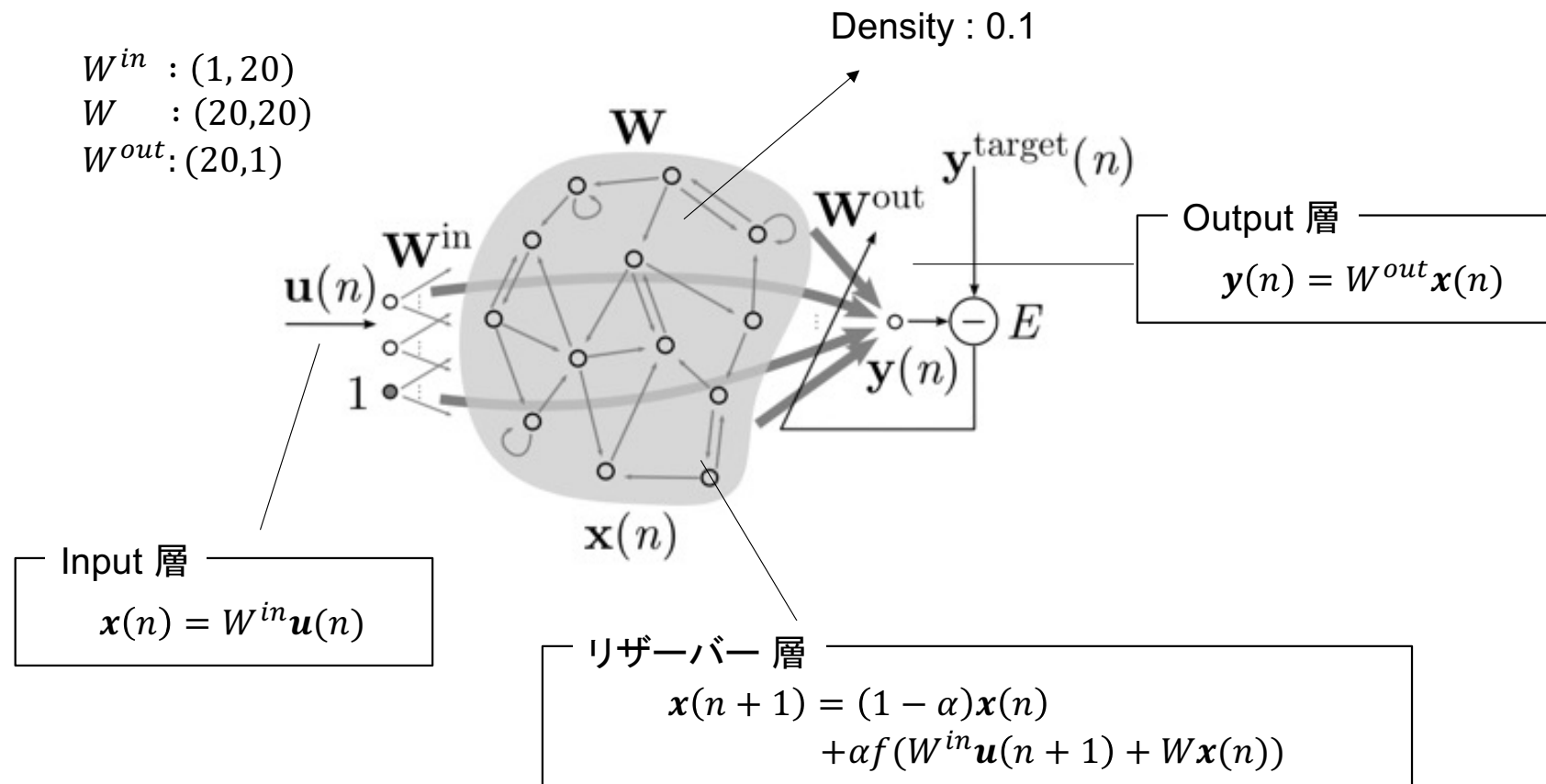


## 具体的なモデル



$$W^{out} \text{ の計算} \quad W^{out} = (w_0, w_1, \dots, w_{19})$$

$$\boldsymbol{x} = (x_0, x_1, \dots, x_{19})^T$$

$$\begin{aligned} y_{pred} &= x_0 w_0 + x_1 w_1 + \dots + x_{19} w_{19} \\ &= W^{out} \boldsymbol{x} \end{aligned}$$

$$\text{コスト関数} \quad J(w_i) = (y_{pred} - y_{true})^2$$

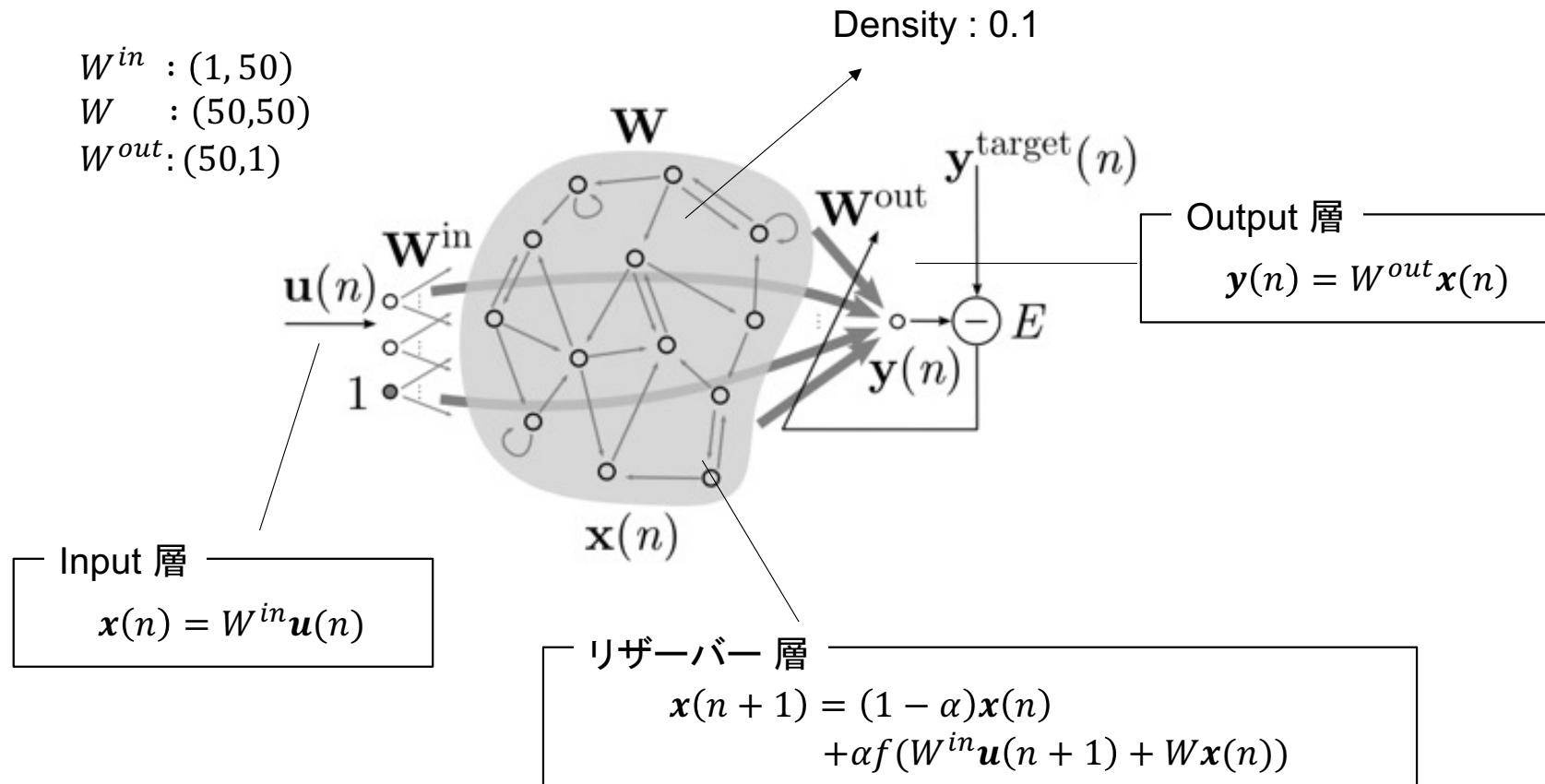
$$\frac{\partial J}{\partial w_i} = 2x_i(y_{pred} - y_{true})$$

$$\frac{\partial J}{\partial W^{out}} = 2 (W^{out} \boldsymbol{x} - y_{true}) \boldsymbol{x}^T = 0$$

$$W^{out} (\boldsymbol{x} \boldsymbol{x}^T) = y_{true} \boldsymbol{x}^T$$

$$W^{out} = y_{true} \boldsymbol{x}^T (\boldsymbol{x} \boldsymbol{x}^T)^{-1}$$

## RNNからESNを理解する



少なくとも今回の例では, リザーバー層の結合・重みの選択にほとんど依存しない  
→ リザーバーの結合・重みってそんなになんでもいいの??

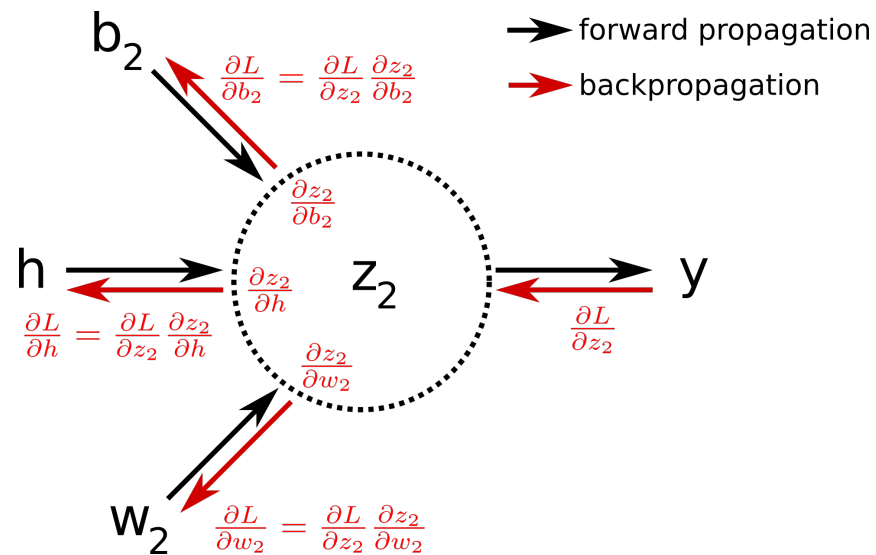
## RNNからESNを理解する

Back Propagationの計算を考えると, 出力に近い側の重みが大きく更新される = 重要

→ 逆に入力に近い側では, 勾配が小さくなり更新が小さい?

→ 極端な話, 問題によっては出力層のみの重みの更新だけで十分 = ESN

特に, tanhなど, 勾配が1を超えずこの傾向が顕著 → ここからtanhがよく利用される?

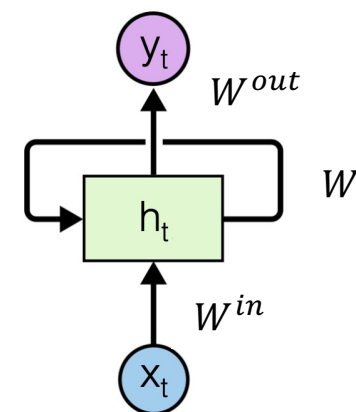
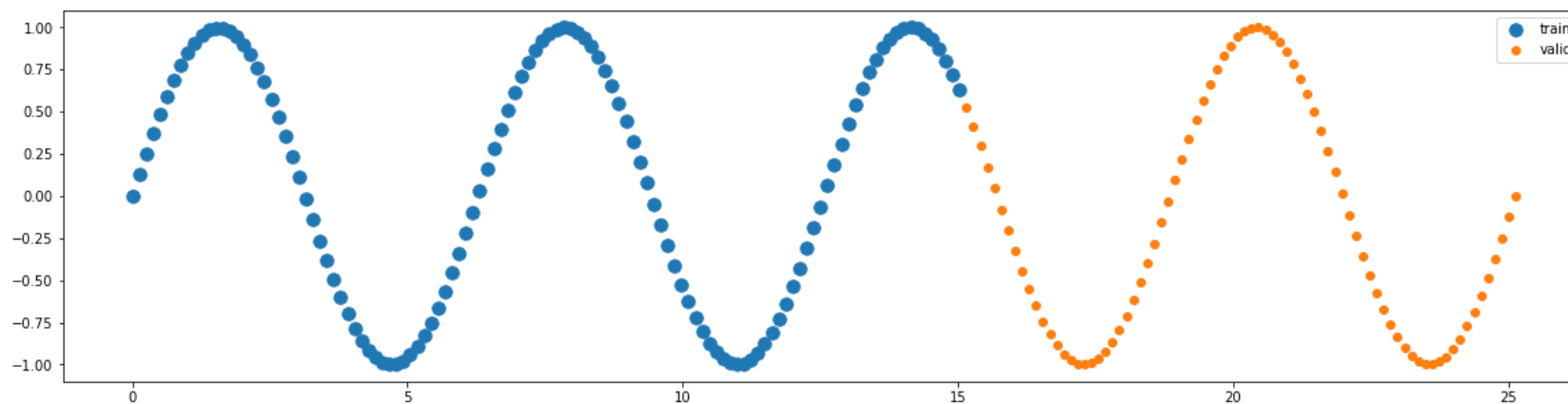


## RNNからESNを理解する: 実験

RNNを用いた, sin関数の推定

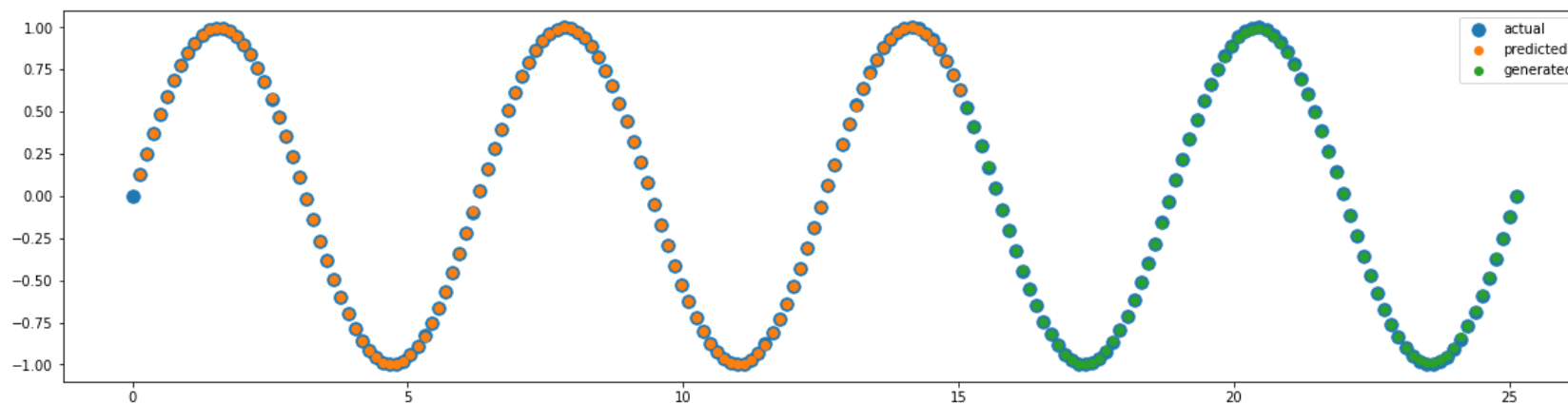
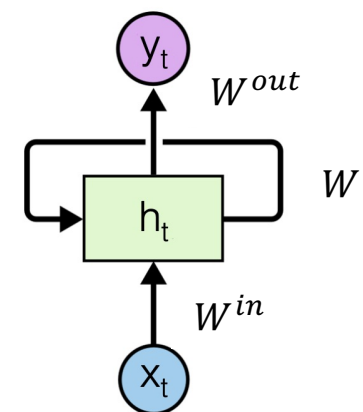
青: Training data

オレンジ: Validation data



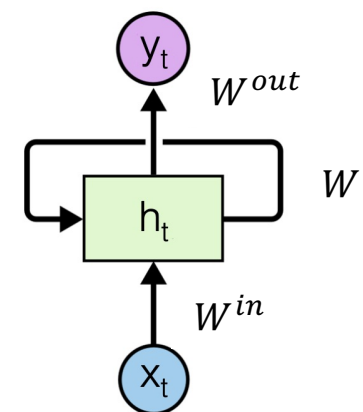
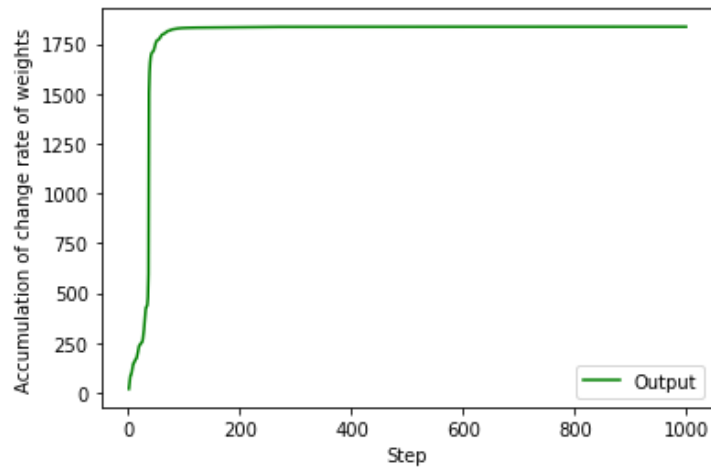
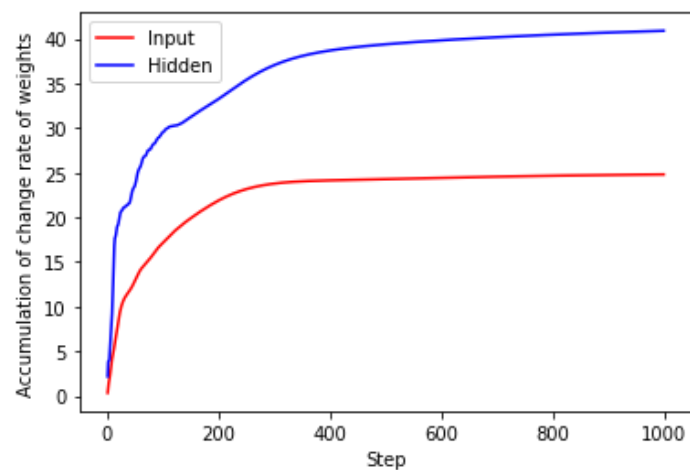
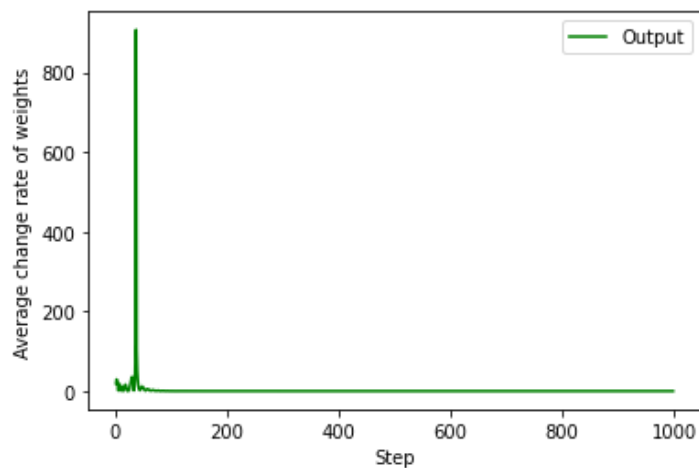
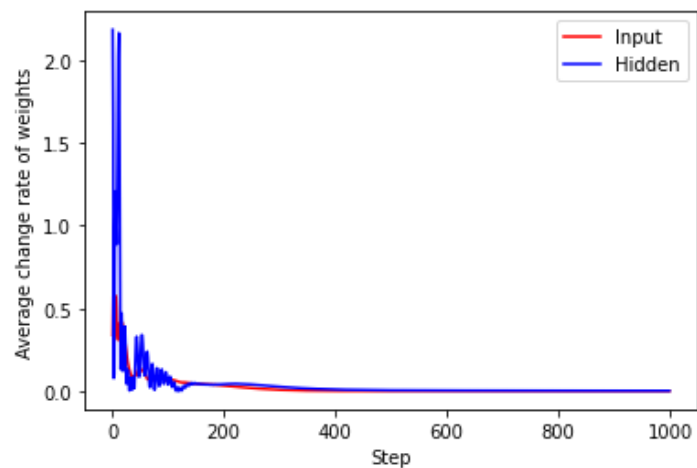
# RNNからESNを理解する: 結果1

通常のRNNの予測結果



# RNNからESNを理解する: 結果1

通常のRNN重みの更新を観察(中間層ノード: 50)



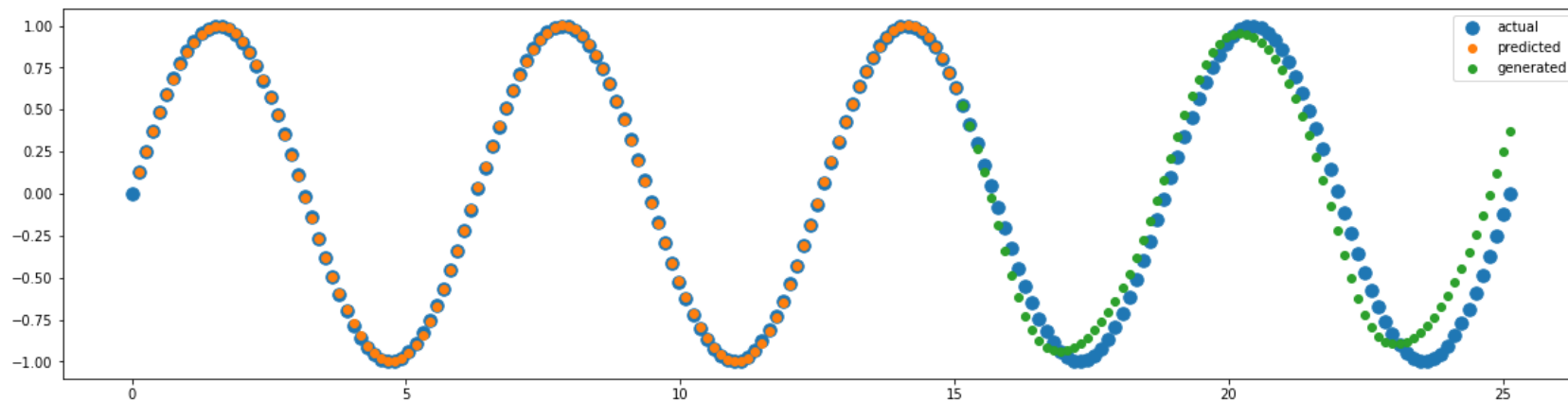
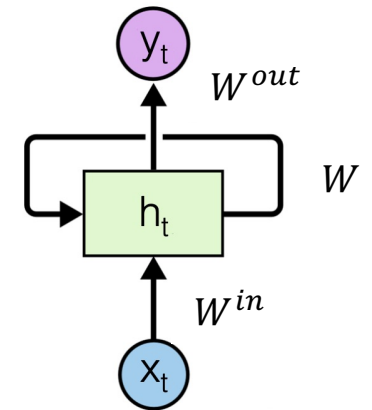
上段: 重みの変化率の平均  
下段: 変化率の累積

中間層を複雑にするほど顕著

## RNNからESNを理解する: 結果2

通常のRNN構造で中間層の更新を行わない場合

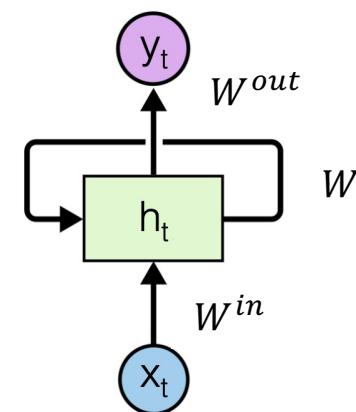
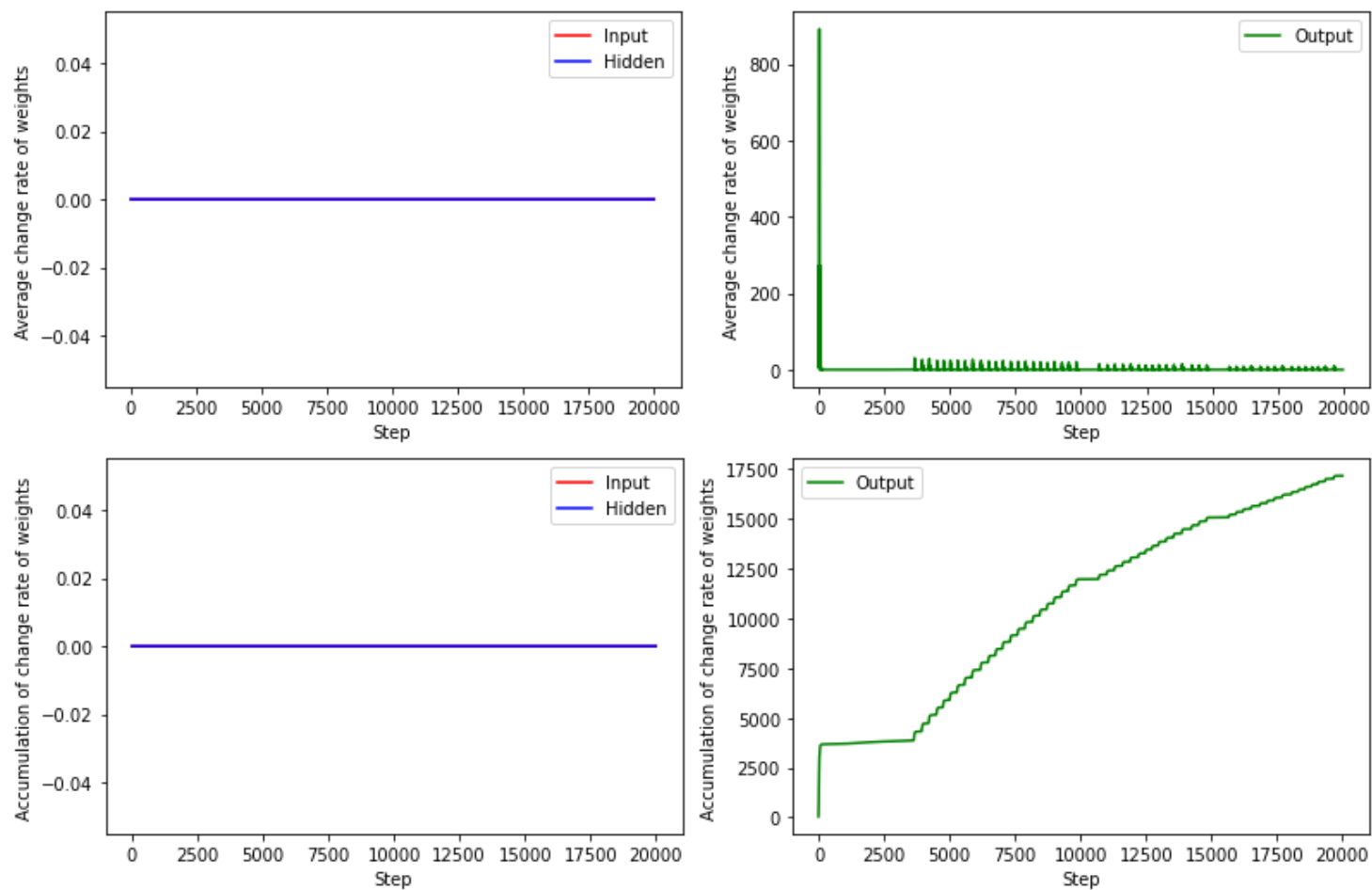
- 精度は落ちるが, おおよそ追従できている
- 計算速度は, 早くなる
  - 今回は2倍程度
  - 中間層が複雑になると顕著になると予想される
- ただし, 収束は遅い





## RNNからESNを理解する: 結果2

重みの更新を観察(中間層ノード: 50)



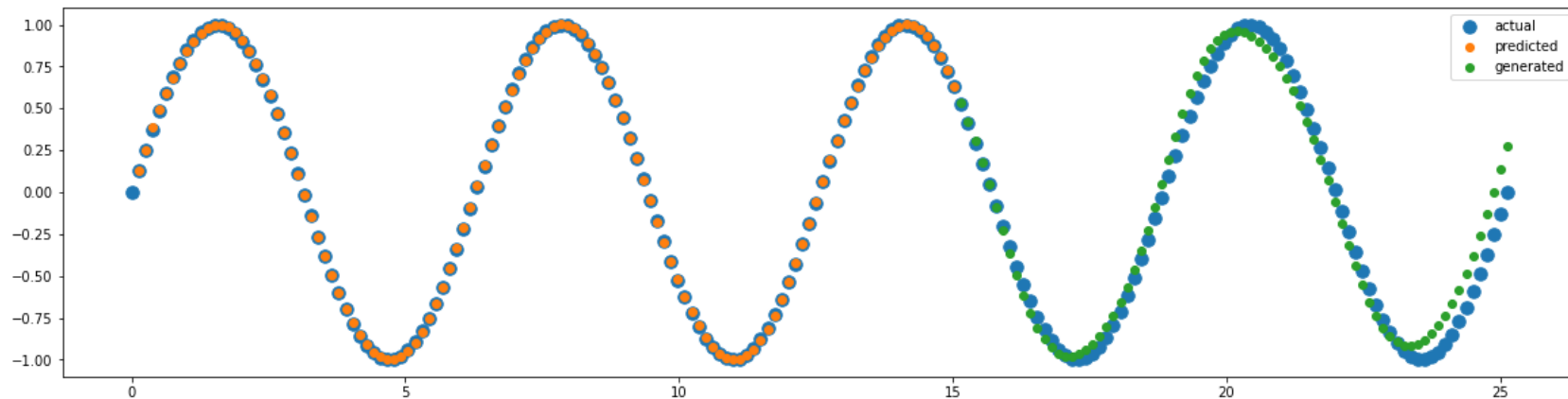
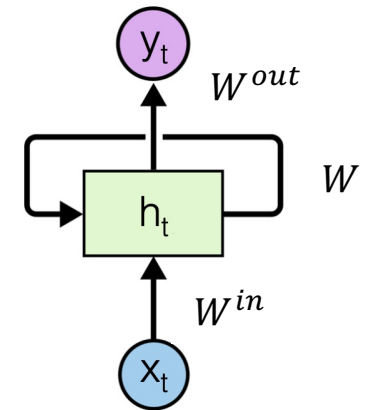
上段: 重みの変化率の平均  
下段: 変化率の累積

Input, Output層は0

## RNNからESNを理解する: 結果3

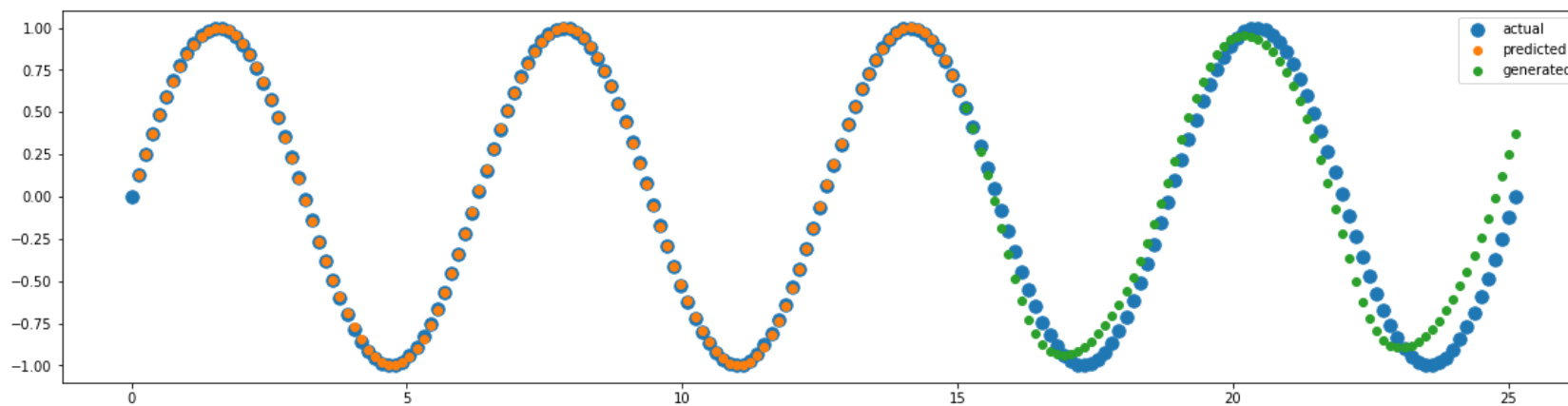
通常のRNN構造で中間層の更新を行わない かつ リンクをスパース(20 %)に

- 原理的にESNに一致すると理解している(アルゴリズムは異なる)
- 数値的にも視覚的にも精度が上がっている

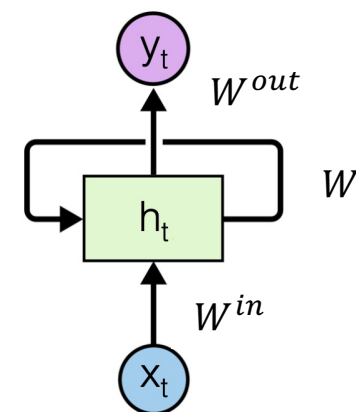
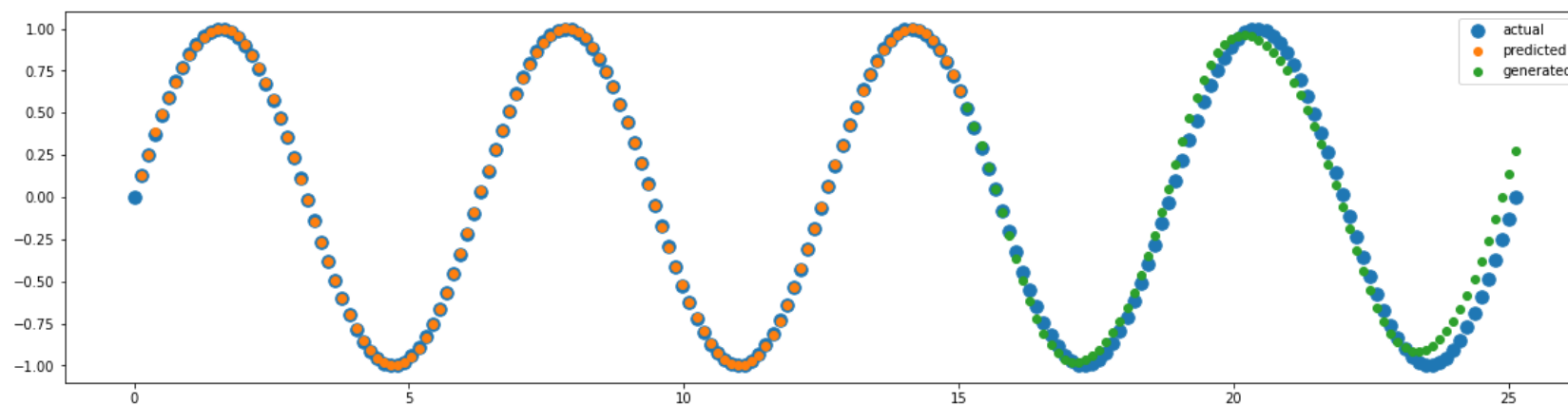


## RNNからESNを理解する: 結果2と3の比較

- 全結合

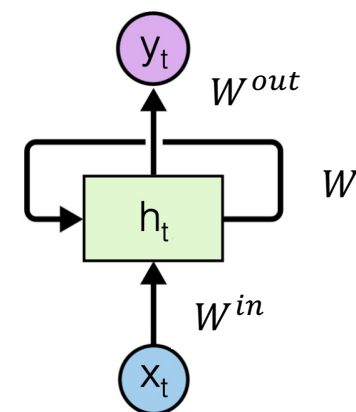
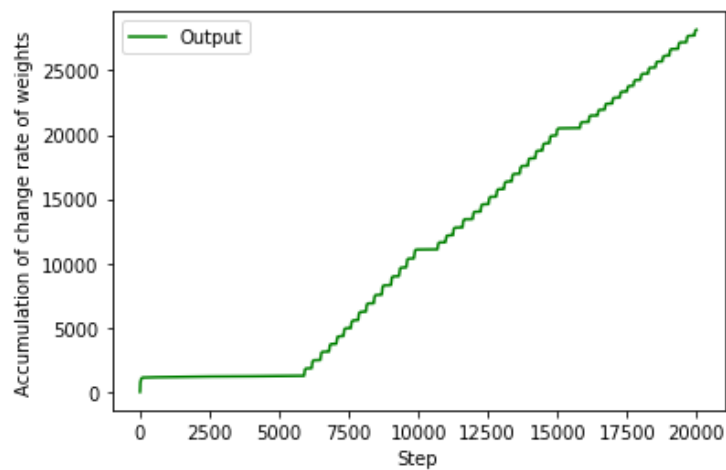
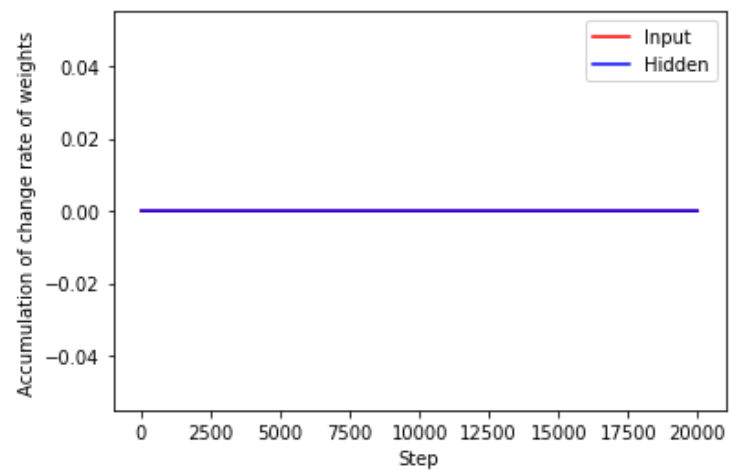
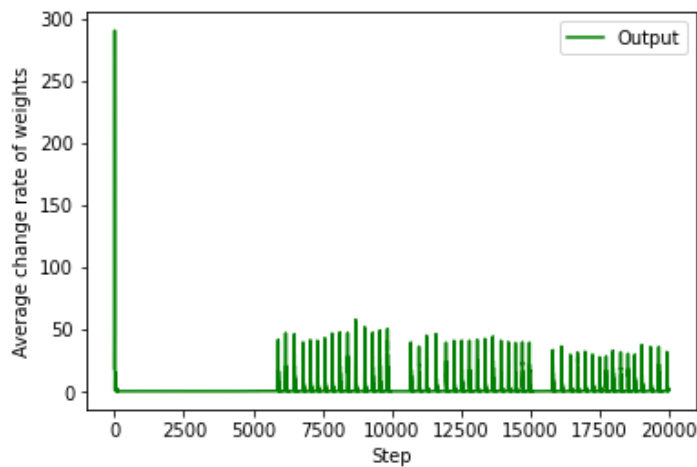
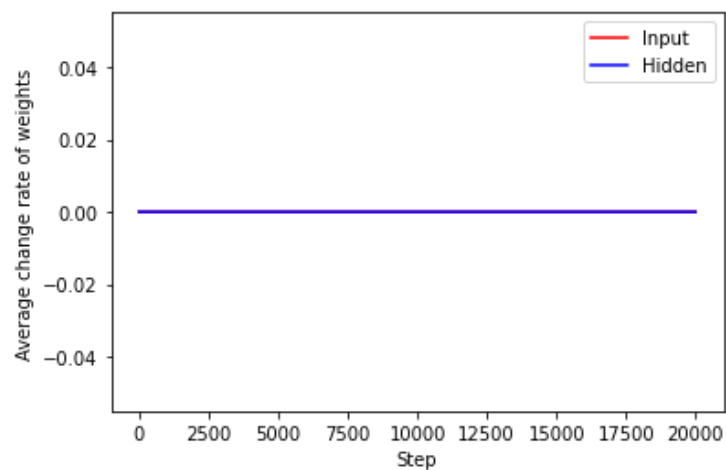


- スパースなリンク(20 %)



## RNNからESNを理解する: 結果3

重みの更新を観察(中間層ノード: 50)



上段: 重みの変化率の平均  
下段: 変化率の累積

Input, Output層は0

## いくつかの結論

- ESN = RNN + 重みの部分的更新 + 結合のスパース化
- RNNに関して中間層が十分に複雑な場合, 出力層の重みの最適化だけで十分なことがある  
→ RNNを適用してみて各層の重みの変化率を調べることでESNのモデリングの指針になる?  
→ 出力層が卓越していれば, ESNの適用を検討する
- 逆に中間層のノードが小さい時は, 中間層も更新される  
→ 各ノードへの要求が厳しくなる(少数精鋭)
- 少なくともESNはRNNの高速化手法の結果得られると理解すると自然  
→ ネットワークの重要な部分のみを更新させる  
→ RNNほど汎用的ではないが, 高速

## 感想

- sin波でも少しチューニングが必要でした
- 個人的には, RNNから少しずつESNに変形する過程でしっくりきました