


Procedimientos

Existentes en Gobstones


Procedimiento	Explicación	Ejemplo
<code>Poner (color)</code>	Pone una bolita del color indicado en la casilla actual	<code>Poner (Rojo)</code> pone una bolita roja en la casilla actual.
<code>Sacar (color)</code>	Saca una bolita del color indicado de la casilla actual	<code>Sacar (Negro)</code> saca una bolita negra de las que hay en la casilla actual.
<code>Mover (direc)</code>	Mueve el cabezal indicador de la casilla actual un paso hacia la dirección indicada.	<code>Mover (Este)</code> mueve el cabezal una vez hacia el Este.
<code>IrAlBorde (direc)</code>	Lleva el cabezal todo lo que se puede hacia la dirección indicada	<code>IrAlBorde (Norte)</code> mueve el cabezal de la celda actual a la última celda en la dirección Norte.
<code>VaciarTablero ()</code>	Saca todas las bolitas del tablero, dejando el cabezal en la posición en la que estaba.	En un tablero con alguna ó muchas bolitas, <code>VaciarTablero ()</code> las saca todas.

Creados en las prácticas

Procedimiento	Explicación	 Ejemplo: (1A2N4R)
<code>PonerN (cantBolitas, color)</code>	Pone en la casilla actual tantas bolitas como se indique, del color que se indique.	<code>PonerN (4, Rojo)</code> pone 4 bolitas rojas en el casillero actual
<code>SacarN (cantBolitas, color)</code>	Saca de la casilla actual tantas bolitas como se indique, del color que se indique.	<code>SacarN (2, Verde)</code> saca del casillero actual 2 bolitas.
<code>MoverN (cantidad, direc)</code>	Mueve el cabezal tantas veces como se indique en la dirección que se indique.	<code>MoverN (3, Este)</code> mueve el cabezal 3 veces hacia el este.
<code>Línea (longitud, direc, color)</code>	Hace una "línea" de bolitas desde la casilla actual y en la dirección indicada, dejando el cabezal en la posición donde comenzó. La línea se representa por una bolita del color indicado en cada casilla de la línea.	<code>Línea (5, Norte, Azul)</code> hace una línea hacia arriba de 5 bolitas dejando 1 bolita por celda, y el cabezal al principio de la línea.
<code>SacarTodas (color)</code>	Saca todas las bolitas del color indicado de la celda actual.	<code>SacarTodas (Rojo)</code> en el casillero de ejemplo, deja el casillero con una azul y 2 negras.

Expresiones

Existentes en Gobstones

Expresión	¿Qué tipo denota?	¿Qué significa lo que denota?	Ejemplo:  (1A2N4R)
<code>nroBolitas (color)</code>	número	La cantidad de bolitas del color indicado que hay en la casilla actual.	<code>nroBolitas (Rojo)</code> denota 4
<code>opuesto (direc)</code>	dirección	La dirección opuesta a la provista	<code>opuesto (Norte)</code> denota Sur
<code>opuesto (número)</code>	número	El número negado	<code>opuesto (59)</code> denota -59
<code>siguiente (direc)</code>	dirección	La siguiente dirección a la provista. Es decir, la próxima en sentido horario.	<code>siguiente (Oeste)</code> denota Norte
<code>previo (direc)</code>	dirección	La dirección anterior a la provista. Es decir, la próxima en sentido anti horario.	<code>previo (Sur)</code> denota Este
<code>hayBolitas (color)</code>	booleano	Es cierto cuando en la casilla actual hay al menos una bolita del valor indicado.	En la casilla de ejemplo, <code>hayBolitas (Rojo)</code> denota cierto, <code>hayBolitas (Verde)</code> denota falso.
<code>puedeMover (direc)</code>	booleano	Si el cabezal puede moverse en esa dirección (o sea, no está en el borde).	Estando el cabezal en la esquina de abajo a la izquierda, <code>puedeMover (Norte)</code> denota cierto, <code>puedeMover (Oeste)</code> denota falso.
<code><</code> <code>></code> <code>>=</code> <code><=</code> <code>==</code> <code>/=</code>	booleano	menor que mayor que mayor o igual que menor o igual que igual que distinto que	<code>5 >= 3</code> denota cierto. <code>5 >= 5</code> denota cierto. <code>5 < 5</code> denota falso. En la casilla de ejemplo, <code>nroBolitas (Rojo) == nroBolitas (Azul)</code> denota falso.
<code>not</code>	booleano	Sencillamente <i>da vuelta</i> la respuesta de una expresión booleana.	En la casilla de ejemplo, <code>not hayBolitas (Verde)</code> denota cierto.
<code>+</code> <code>-</code> <code>div</code> <code>mod</code>	número	suma resta división entera resto de la división	<code>4 + 2</code> denota 6 <code>6 div 2</code> denota 3 <code>9 div 4</code> denota 2 <code>9 mod 4</code> denota 1
<code>minDir ()</code> <code>maxDir ()</code>	dirección	la dirección mínima la dirección máxima	<code>minDir ()</code> denota Norte. <code>maxDir ()</code> denota Oeste.
<code>minColor ()</code> <code>maxColor ()</code>	color	el color mínimo el color máximo	<code>minColor ()</code> denota Azul <code>maxColor ()</code> denota Verde