

# Découvrez l'équipe qui a réalisé le jeu PhonelImpact

Ce jeu est une oeuvre collective. De nombreuses personnes ont participé à ce projet dans les phases de conception et réalisation du jeu.

## Auteur·rices :

**Équipe pédagogique** Inria Learning Lab : Sherazade Djeballah, Laurence Farhi, Aurélie Lagarrigue, Madeline Montigny, Benoit Rospars

**Développeur** : Nathan Viaud, Inria Learning Lab

**Expert·es scientifiques** : Benjamin Ninassi (Adjoint au Responsable du programme Numérique et Environnement d'Inria) et Sophie Quinton (Chercheuse Inria)

**Graphiste** : Donovan Bonnet

## Autres participations

Nous remercions Suzon Beaussant (Serious Game Designer) qui nous accompagné dans la phase de conception du jeu ainsi que le Service STIP Inria Grenoble qui nous a soutenu tout le long du projet.

PhonelImpact a été soutenu par le **Ministère de la Culture** qui a financé des boîtes de jeu à destination des bibliothèques et médiathèques.

