

# 2025



7 mai 2025 · 2 min de lecture

## Retour d'expériences sur les ateliers PhoneImpact

Le programme Numérique et Ecologie de la Direction du numérique au secrétariat général des ministres en charges de l'aménagement du territoire et de la transition écologique a organisé plusieurs sessions du jeu Phone Impact en 2025 dans le cadre de ses missions de formation et sensibilisation au numérique responsable.

[Continuer à lire](#)



24 mars 2025 · 1 min de lecture

## Intervention au Féru des Sciences à Nancy !

Inria Learning Lab a participé à la première édition de "*Ménage de printemps*", organisée par les musées scientifiques de la Métropole du Grand Nancy et dédiée au **cycle de vie des supports électroniques** que nous utilisons tous les jours, et parfois plus que de raison !

[Continuer à lire](#)



2 janvier 2025 · 2 min de lecture

## PhoneImpact en version boîte

Après des mois de conception, d'ajustements et d'enthousiasme partagé, PhoneImpact franchit une nouvelle étape : **les boîtes de jeu sont désormais disponibles à la vente !** 🎉  
Que vous soyez joueur·se, enseignant·e, animateur·trice ou simplement curieux·se, PhoneImpact offre une expérience ludique unique pour sensibiliser aux impacts environnementaux des activités extractives liées à la fabrication des smartphones.

[Continuer à lire](#)

