

## Version flash : jouer en 20'



### Mode flash

Le mode flash est une version accélérée du jeu, idéale pour en comprendre rapidement le mécanisme. Parfait pour les animateurs et animatrices souhaitant se former à l'animation du jeu ou simplement le découvrir.

Pour une partie accélérée et une préparation adaptée (différente de la phase de jeu normale de 40 minutes), appliquez ces quelques ajustements :

- on ne garde que les événements : 1 ; 1.bis ; 2 ; 6 ; 7 ; 13 ; 14.
- dans la pioche des cartes Malus, on sélectionne uniquement les cartes Malus 3+ (les cartes numérotées de 1/6 à 6/6 doivent être placées en haut de la pile). Les cartes 4+ et 5+ sont remises dans la boîte.

