

## La partie dure trop, que faire ?

Il est essentiel de conserver du temps pour la phase de débrief à la fin de l'activité. Si la partie risque de dépasser les 40 minutes prévues, voici des solutions pour l'abréger :

1. Supprimer les trocs entre joueur·euses (cf. événement 3)
2. Simplifier la lecture des cartes Malus : lorsque les joueur·euses piochent des cartes Malus, demandez-leur de ne lire que la première carte à chaque tour. Cela permet d'accélérer le déroulement tout en conservant le sens de l'activité.
3. Réduire les cartes Événements : passez directement à l'Événement 13 pour terminer la partie. Avant cela, assurez-vous d'avoir joué jusqu'à au moins l'Événement 9. Cela permet de conserver l'essentiel du jeu.
4. Ajuster le rythme : si vous remarquez que certain·es joueur·euses sont trop lent·es, réexpliquez brièvement les actions possibles pour fluidifier leur prise de décision et placez la carte aide de jeu près d'eux et d'elles.

