

Fin de partie

I - Conditions de fin de partie

Une partie de PhoneImpact peut se terminer de **3 manières différentes** :

- Si un·e joueur·euse parvient à fabriquer **les 4 composants** de son smartphone, la partie s'achève à la fin du tour de jeu.
- Si un·e joueur·euse pioche **la dernière carte Malus**, la partie s'achève à la fin du tour de jeu. Durant ce dernier tour, si les joueur·euses choisissent l'action **S'approvisionner**, ils pourront le faire seulement chez **Recycl'** (la pioche Malus étant vide).
- Si la carte Évènements "**Fin de partie**" est tirée, la partie s'arrête instantanément.

La personne ayant le plus de points remporte la partie.

II - Décompte des points

Calculer votre score en **additionnant** les points (inscrits sur le plateau de jeu) correspondant à chaque **composant construit**.

Un **bonus de 2 points** est attribué à celui ou celle qui a construit le smartphone le plus écoresponsable, c'est-à-dire avec le **plus de cartes Recycl'** parmi celles posées sur le plateau de jeu. En cas d'égalité, **+2 points pour les personnes concernées**.



