

Expérience et intention du jeu

Intérêt pédagogique du jeu : Acquérir une compréhension globale de l'impact environnemental des composants d'un smartphone

Expérience de jeu :

- Émotions : l'apprenant sera amené à être étonné/surpris, voire scandalisé
- se mettre à la place d'un fabricant de smartphones, tiraillé par l'envie de dégager du profit tout en polluant le moins possible (green washing ! ou véritable conscience écologique)

