



TEACHABLE MACHINE

DESCRIPTION ¹

Teachable Machine est un outil Web développé par Google à partir de 2017. Il permet d'entraîner des modèles d'intelligence artificielle (IA) sans besoin de coder ni de créer un compte. Il utilise l'apprentissage automatique pour reconnaître des images, des sons ou des poses corporelles.

FONCTIONNALITÉS ¹

- Reconnaissance d'images : Identifie des objets, des expressions faciales ou des dessins.
- Reconnaissance de sons : Différencie des bruits spécifiques ou des commandes vocales.
- Reconnaissance de poses : Analyse les mouvements du corps pour détecter différentes postures ou gestes.

EXEMPLE D'UTILISATION EN CLASSE ²

Un enseignant de sciences demande aux élèves d'entraîner un modèle pour reconnaître différentes espèces de plantes à partir de photos prises lors d'une sortie scolaire. L'IA apprend à différencier les feuilles, et les élèves découvrent comment fonctionne la classification automatique.

CONSEILS PRATIQUES

- Utiliser des exemples variés pour éviter les biais dans l'IA.
- Vérifier la précision du modèle et ajuster les données d'entraînement si nécessaire.

[Accès à l'outil](#)

1. Source : le site de [Teachable Machine](#) - consulté le 01/10/2025. ↩ ↩

2. Source : Le forum du Mooc "[Intelligence artificielle pour et par les enseignants](#)" - consulté le 01/07/2025. ↩

