









## EXPLORER ET SOUTENIR L'UTILISATION DE L'IA DANS L'ÉDUCATION

Les applications et technologies d'IA sont maintenant intégrées dans nos usages quotidiens. Elles s'invitent aussi dans l'éducation avec, par exemple, la traduction automatique de textes ou le dialogue avec un chatbot pédagogique. Ce portail a pour intention d'aider la communauté éducative dans son ensemble et tout un chacun à acquérir une compréhension générale sur l'IA, et à développer un usage éclairé des outils basés sur l'IA dans le contexte de l'Éducation.

Chaque ressource est mise à disposition comme ressource libre, open source, multilingue, pour une libre réutilisation et adaptation de son contenu dans toutes les langues.

Le portail de ressources est organisé en 3 parties :

-  le **Mooc**,  
une formation en ligne pour les enseignants et dont les contenus et activités permettent d'identifier le potentiel et les utilisations actuelles de l'IA en éducation, comprendre ce qu'est réellement l'IA et d'où elle vient, expérimenter différentes techniques d'IA, identifier la place cruciale des données pour les outils éducatifs basés sur l'IA, et appliquer une méthodologie pour analyser un outil pédagogique basé sur une IA.  
 [Apprendre et se former sur l'AI en Éducation](#)
-  les **Ressources**,  
un ensemble de ressources complémentaires et d'outils liés à l'IA ou à l'IA en éducation, utilisés par les enseignants du projet européen AI4T lors de la phase d'expérimentation.  
 [Explorer quelques outils d'IA en éducation, et en savoir un peu plus sur l'IA](#)
-  la section **Construire sa propre formation**,  
la méthodologie développée pour implémenter le Mooc sur différentes plateformes e-learning et pour aider ceux qui souhaitent réutiliser les ressources du Mooc, les traduire et les organiser pour construire leur propre formation en IA.  
 [Réutiliser, réorganiser, améliorer, traduire et partager les ressources de formation AI4T](#)

*Ce cours a été développé et expérimenté dans 5 pays européens (France, Irlande, Italie, Luxembourg et Slovénie) dans le cadre du [projet européen Erasmus+ AI4T](#). Une coopération qui a impliqué 17 partenaires (ministères, universités, opérateurs de formation...) pour contribuer à la formation à l'IA en éducation des enseignants et chefs d'établissement sur un périmètre volontairement restreint aux mathématiques, sciences et langue vivante anglaise au lycée. Un projet lancé officiellement le 28 février 2021 pour une action menée pendant 3 ans.*

