



Metadata

- Id: EU.AI4T.O1.M3.2.4a
- Title: 3.2.4 Activité : Boosté par l'IA ?
- Type: activity
- Description: Expérimitez le fonctionnement de l'apprentissage automatique et de l'entraînement des programmes et testez l'importance de jeux de données correctement préparés.
- Subject: Artificial Intelligence for and by Teachers
- Authors:
 - AI4T
 - Magic Makers
 - Inria
 - S24B
 - Class'Code
- Licence: CC BY 4.0
- Date: 2022-11-15

ACTIVITÉ : BOOSTÉ PAR L'IA ?

Il n'y a pas de meilleure façon de comprendre le fonctionnement de l'apprentissage automatique et de l'entraînement des programmes qu'en étudiant comment préparer correctement votre ensemble de données.

Dans ce tutoriel sont insérées sept courtes vidéos pédagogiques qui rendent le tutoriel utilisable avec un public de lycéens (ou d'étudiants) si on le souhaite.

Note1 : Ce tutoriel ne stocke aucune donnée personnelle. Les images sont traitées localement sur la machine de l'utilisateur. Il peut être utilisé avec les navigateurs suivants : Edge, Chrome, Mozilla, Safari, Opera.

Note2 : Ce tutoriel propose de télécharger ses propres images pour expérimenter l'apprentissage automatique et l'importance des jeux de données pour entraîner l'algorithme. Il est également possible de télécharger 2 jeux de données déjà préparés :

- Téléchargez le jeu d'images de Charles Dickens
- Téléchargez le jeu d'images de William Shakespeare.

À votre tour! Cliquez sur l'image ci-dessous et laissez-nous vous guider !



BOOSTÉ À L'IA ?

TESTER > EXPÉRIMENTER > CRÉER > CONCLURE

Class'Code IAI

Crédits : CC BY SA 2020

SUITE >

Tutorial2: Boosted with AI