



Metadata

- Id: EU.AI4T.O1.M2.3.1a
- Title: 2.3.1 Attività: Esercitazione Testiamo il nostro primo programma
- Type: activity
- Description: Un tutorial per scoprire i programmi di riconoscimento delle immagini, come addestrarli e come ingannarli.
- Subject: Artificial Intelligence for and by Teachers
- Authors:
 - AI4T
 - Magic Makers
 - Inria
 - S24B
 - Class'Code
- Licence: CC BY 4.0
- Date: 2022-11-15

ATTIVITÀ: TUTORIAL TESTIAMO IL NOSTRO PRIMO PROGRAMMA

Il riconoscimento delle immagini è un'area dell'IA che ha visto una notevole crescita. Questo tutorial propone di testare il riconoscimento delle immagini e di addestrare un programma per riconoscere cani e gatti. Poi ci ricorda che questo programma può fare solo ciò per cui è stato addestrato e che può essere ingannato!

Comprendendo 7 brevissimi video pedagogici, il tutorial può essere utilizzato con un pubblico di studenti delle scuole superiori o delle scuole medie.

Nota: Questo tutorial non memorizza alcun dato personale. Le immagini vengono elaborate localmente sul computer dell'utente. Può essere utilizzato con i seguenti browser: Edge, Chrome, Mozilla, Safari, Opera.

Addestrate un'intelligenza artificiale!

Come funziona un programma AI?

Cliccate sull'immagine sottostante e lasciatevi guidare!



HA DETTO IA?

TEST ➤ ESPERIMENTO ➤ CREARE ➤ CONCLUDERE

Class'Code

HA DETTO IA?

Credito • CC • BY • SA 2020

AVANTI >