



OUTILS D'IA POUR UN ESSAI RAPIDE

Les ressources suivantes ont été utilisées en Italie pour découvrir et tester rapidement des outils d'IA lors des webinaires de la phase d'expérimentation.

TEACHABLE MACHINE (EN FRANÇAIS)

- Quoi : "Teachable Machine est un outil en ligne accessible à tous, qui permet de créer rapidement et facilement des modèles d'apprentissage automatique".
- Produit par : Google Creative lab
- Accès à la ressource : <https://teachablemachine.withgoogle.com>

QUICKDRAW (EN FRANÇAIS)

- Quoi : "Ce jeu est basé sur l'apprentissage automatique. Vous dessinez et un réseau neuronal essaie de deviner ce que représente votre dessin. Bien sûr, il ne réussit pas toujours, mais plus vous jouez, plus le réseau s'améliore. Jusqu'à présent, nous lui avons enseigné quelques centaines de concepts, et nous espérons en ajouter d'autres au fil du temps. Ce jeu montre que l'apprentissage automatique peut être amusant".
- Produit par : Google Creative lab
- Accès à la ressource : <https://quickdraw.withgoogle.com/>

AUTODRAW (EN ANGLAIS)

- Quoi : "Dessin rapide pour tous".
- Par : Google Creative lab
- Accès à la ressource : <https://www.autodraw.com>

SKETCH_RNN (EN ANGLAIS)

- Quoi : "Une expérience web interactive qui vous permet de dessiner avec un modèle de réseau neuronal récurrent appelé *sketch-rnn*. Nous avons appris à ce réseau neuronal à dessiner en l'entraînant sur des millions de gribouillis collectés dans le jeu *Quick, Draw!*. Lorsque vous commencez à dessiner un objet, sketch-rnn propose de nombreuses façons de continuer à dessiner cet objet en fonction de l'endroit où vous vous êtes arrêté."
- Produit par : Google
- Essayez la [première démo](#)

CETTE PERSONNE N'EXISTE PAS (EN FRANÇAIS)

- Quoi : "Random Face Generator - Générer un visage humain aléatoire en 1 clic et le télécharger ! Photos de fausses personnes générées par l'IA : homme, femme ou enfant". "Le générateur de visage IA est alimenté par StyleGAN, un réseau neuronal de Nvidia développé en 2018."



- Produit par : "This person does not exist"
- Accès à la ressource : <https://this-person-does-not-exist.com/en>

JOUONS À PAPIER, CAILLOU, CISEAU (EN ANGLAIS)

- Quoi : "*Jouez à papier, caillou, ciseau contre votre ordinateur*". "La démo est construite sur la bibliothèque [TensorFire] (<https://tenso.rs/>) accélérée par le GPU pour l'apprentissage profond entièrement intégré au navigateur. Elle est suffisamment rapide pour effectuer une classification côté client en temps réel d'une vidéo webcam en direct, et nous la montrons ici avec un petit jeu amusant*".
- Produit par : Tensor Fire - "*A group of recent MIT graduates who all think this whole "deep learning" thing is pretty neat*".
- Accès à la ressource : <https://tenso.rs/demos/rock-paper-scissors>

BEAT THE CROCODILE (EN ANGLAIS)

- Quoi : "*Reinforcement learning - Beat the Computer*".
- Produit par : Stefan Seegerer, Julian Dorn
- Accès à la ressource : <https://www.stefanseegerer.de/schlag-das-krokodil/>