

UML Chat System

Enzo Slamnia - Nathan Billard

Acteurs :

- Utilisateurs qui chat avec leurs collègues
- Administrateurs qui installent l'application

Hypothèses :

- Réseau fiable (en particulier pour la partie UDP)

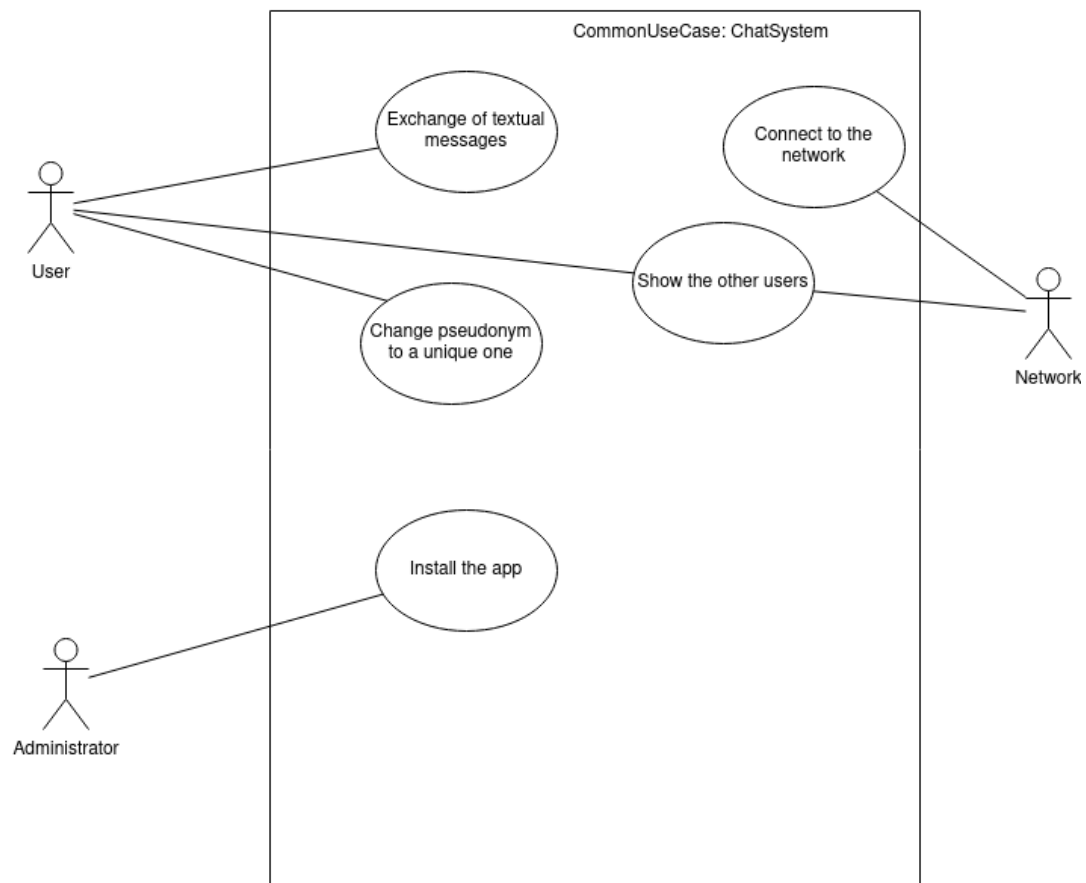


Diagramme de Use Case

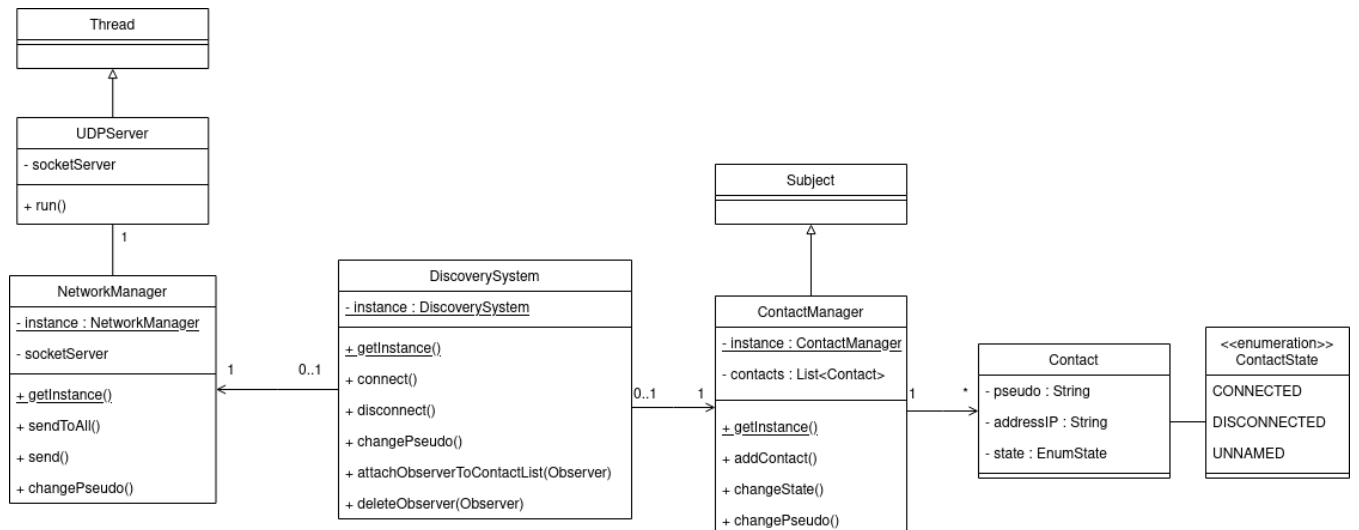


Diagramme de classes du Discovery System

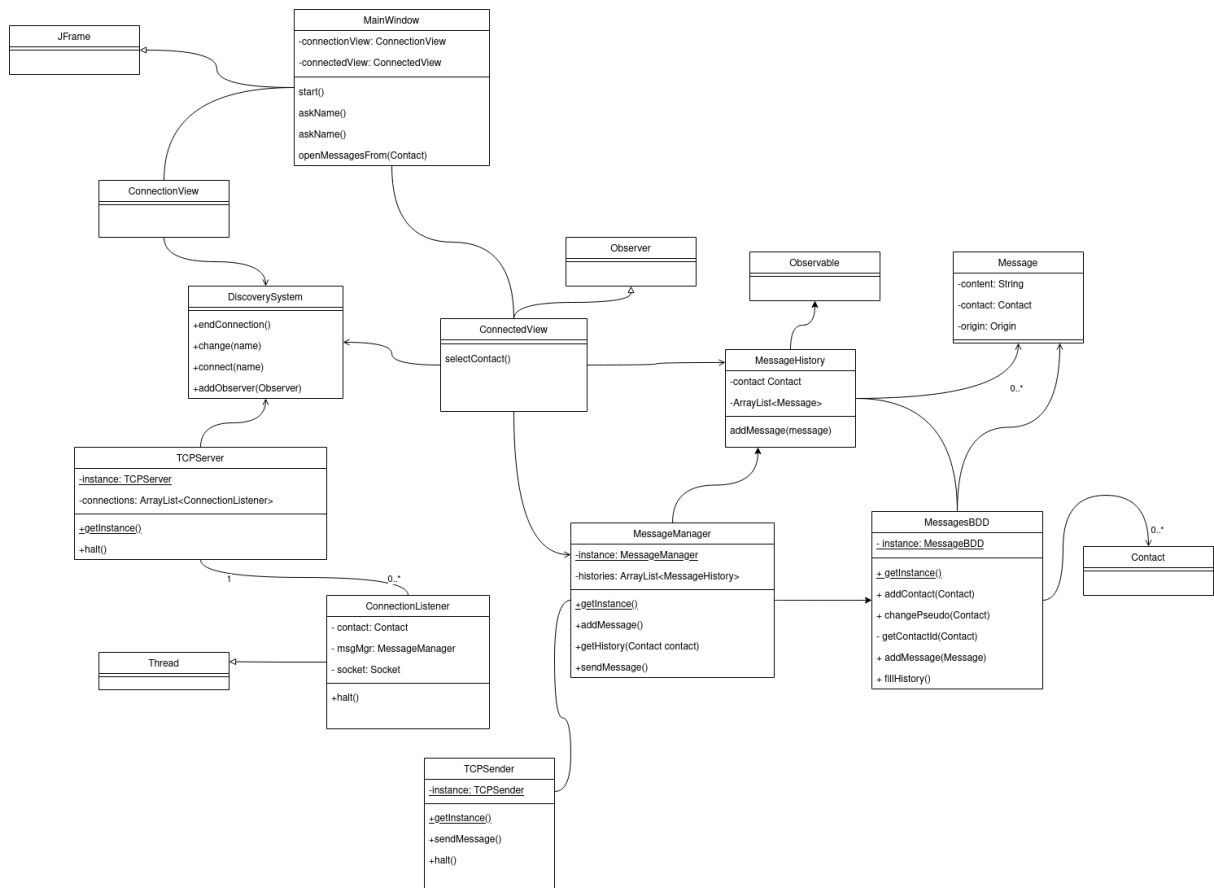


Diagramme de Classes du ChatSystem

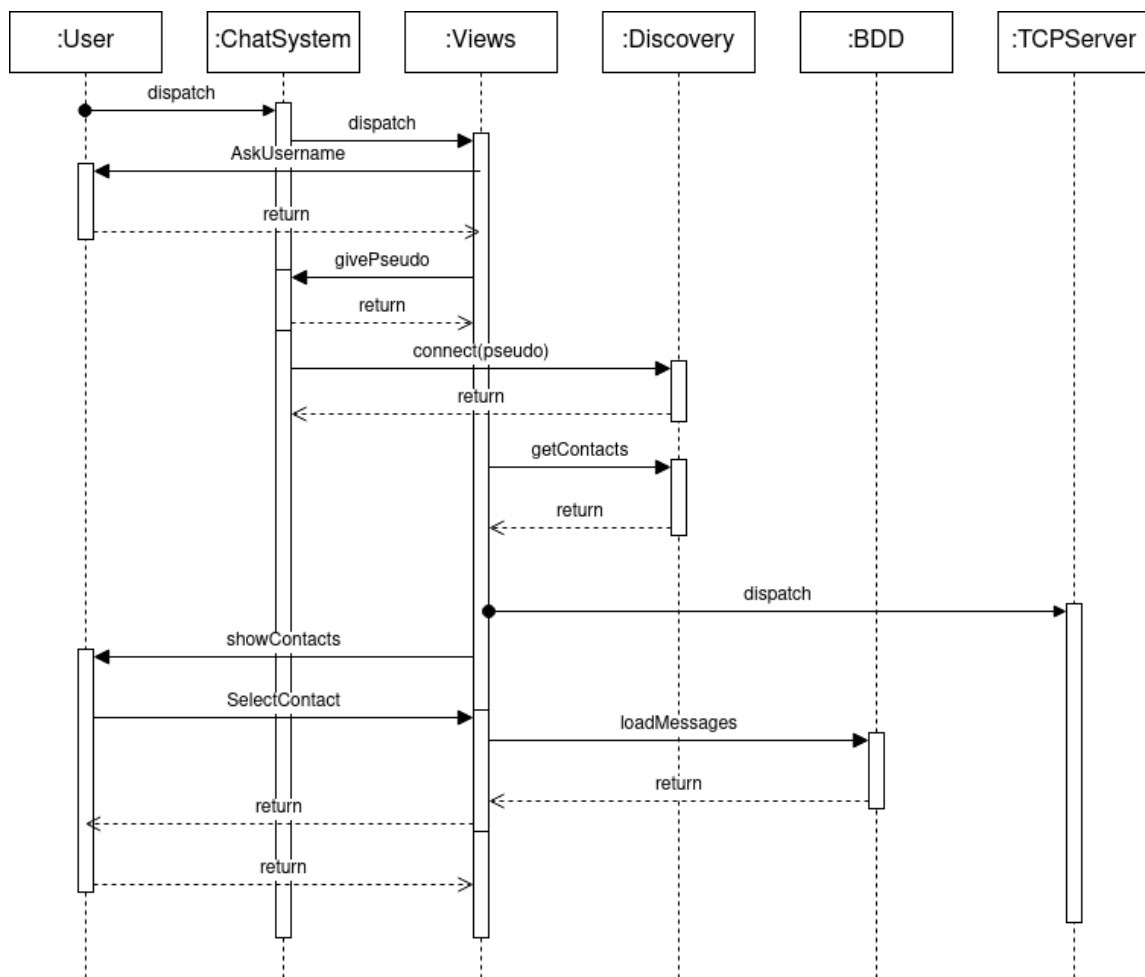


Diagramme de séquence du lancement de l'application

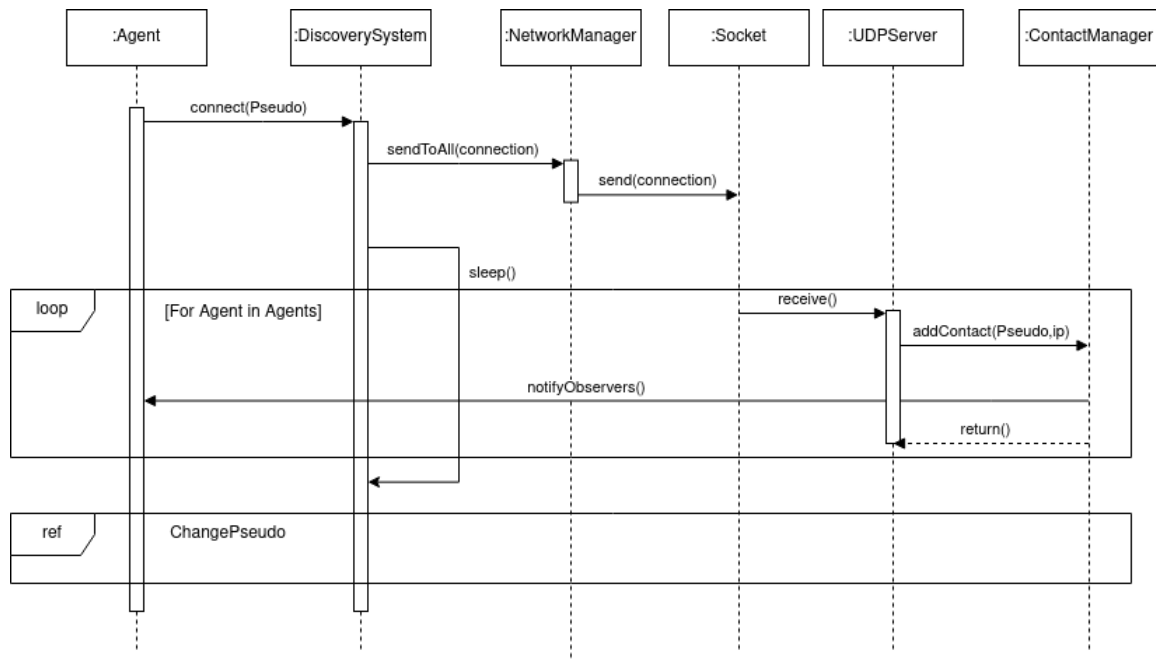


Diagramme de séquence de la connexion

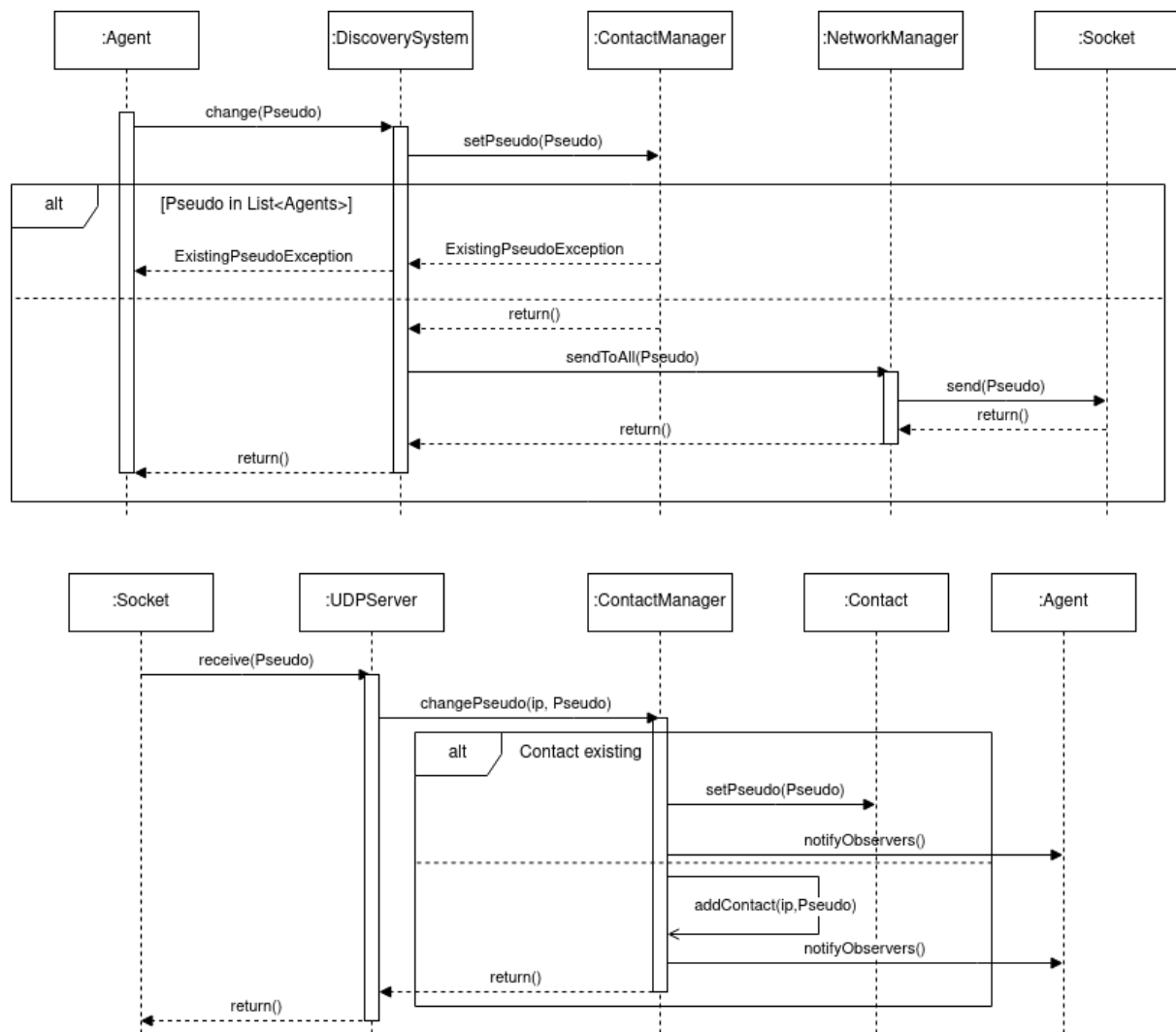


Diagramme de séquence du changement de pseudonyme

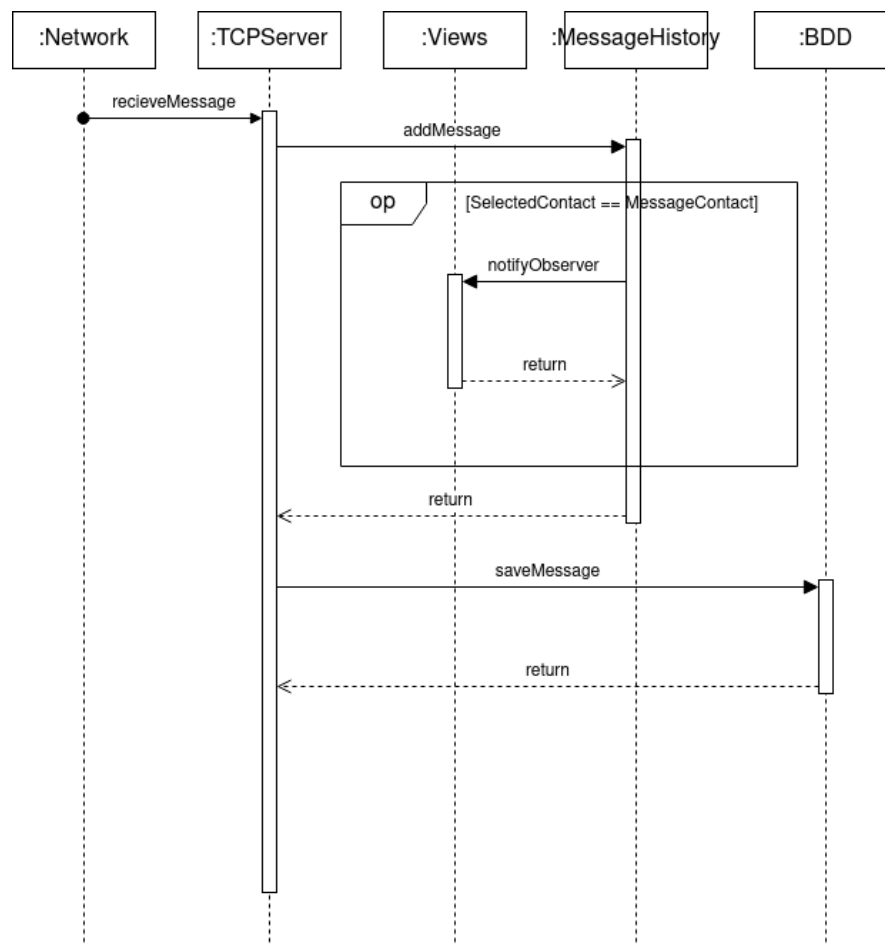


Diagramme de séquence de la réception d'un message

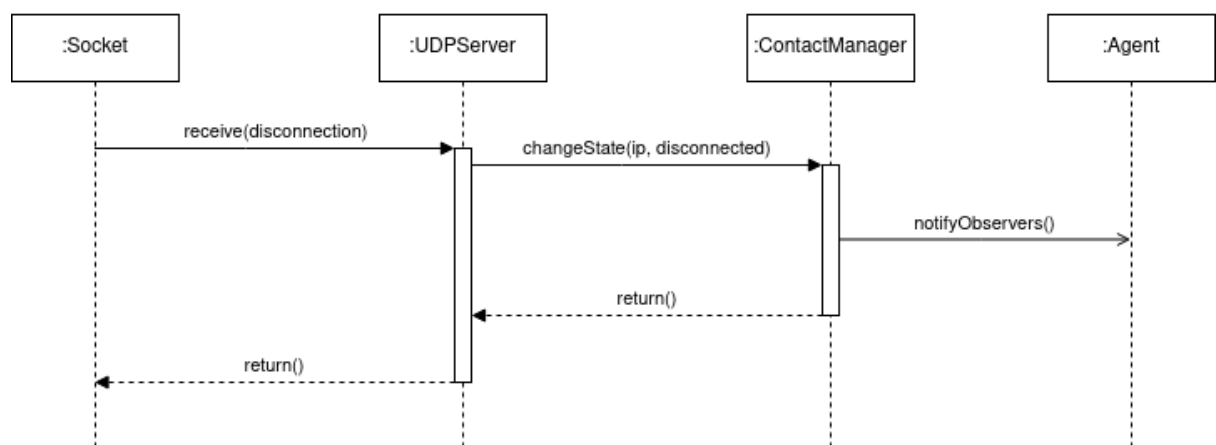
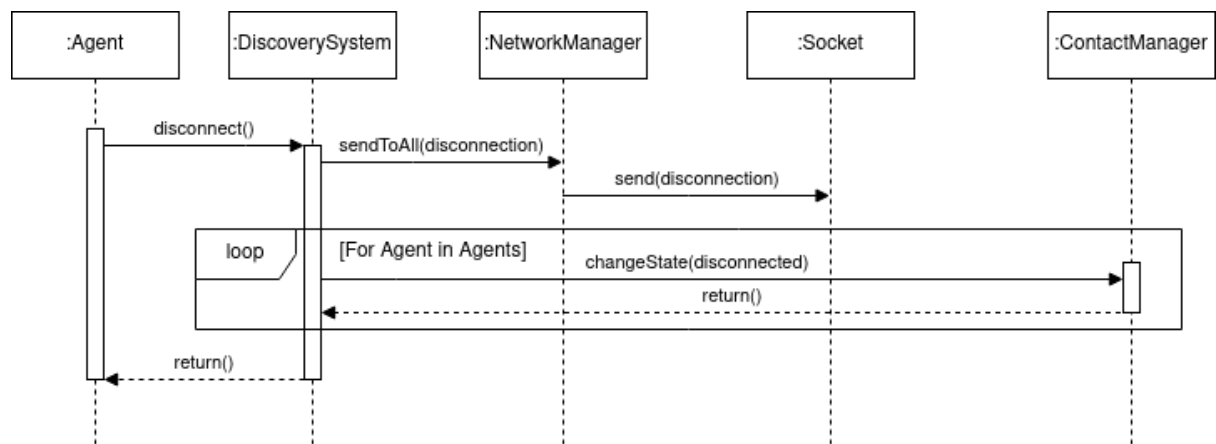


Diagramme de séquence de la déconnexion

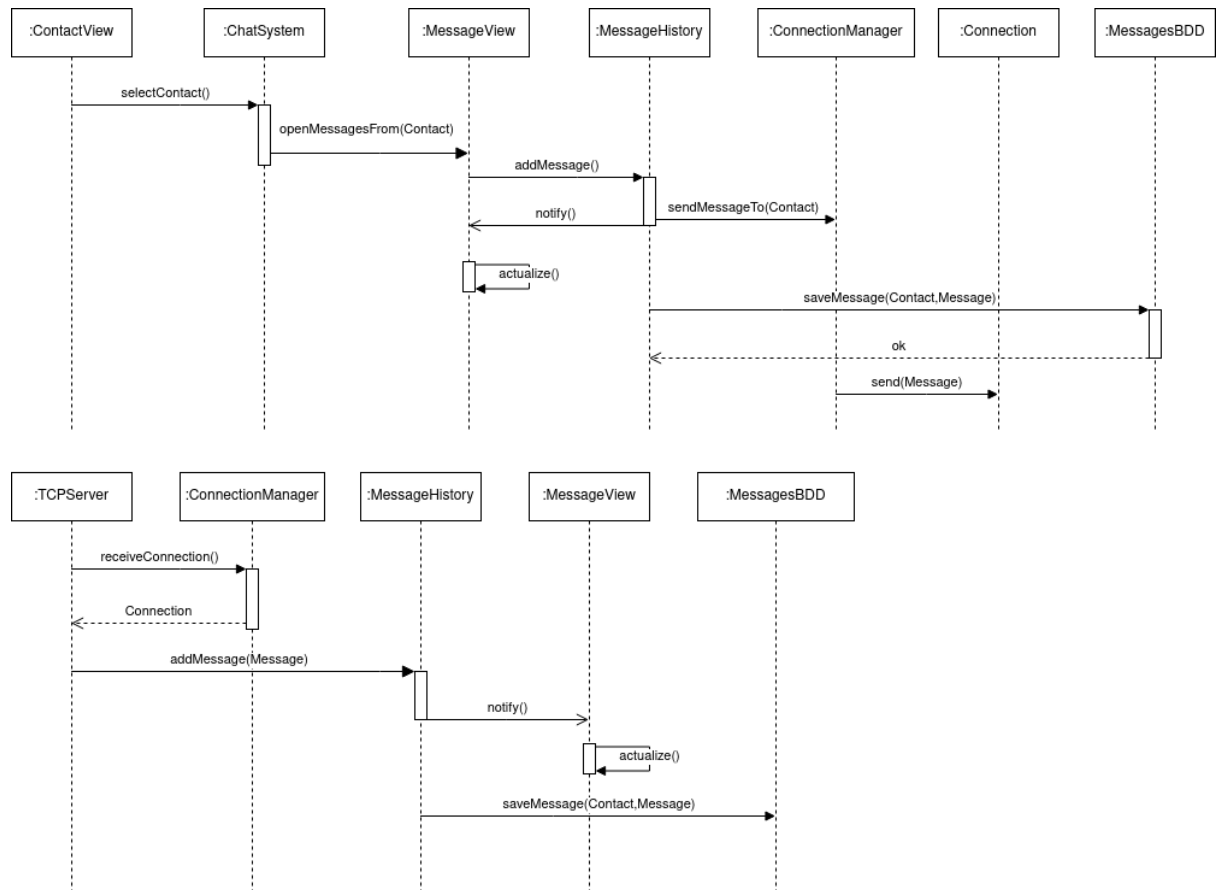
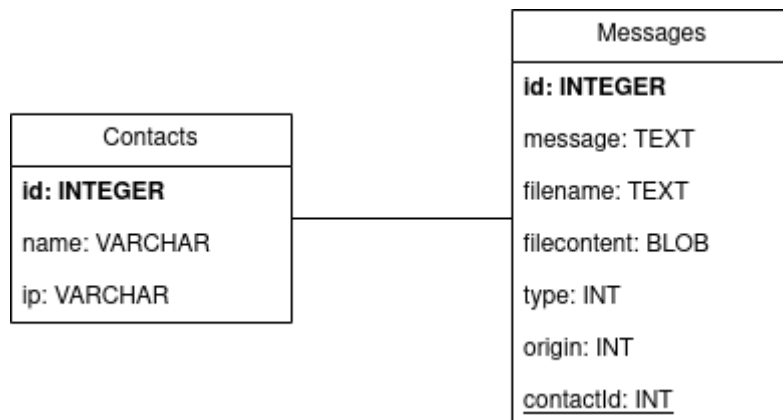


Diagramme de séquence de l'échange de message

Schéma de la base de données



PDLA - Conduite de projet

Méthode agile

Pour la mise en place de SCRUM, nous avons utilisé Jira, préalablement testé sur le projet de bénévolat.

Nous avons initié le processus en établissant les user stories, telles que "créer la base de données pour enregistrer les utilisateurs" ou "avoir une page d'accueil pour se connecter à l'application". Une fois ces éléments définis, nous avons entamé un sprint au cours duquel une quantité spécifique de travail avait été préalablement déterminée. Le sprint a été lancé, et les tâches à accomplir ont été réparties entre les membres de l'équipe.

Ensuite nous avons recréé des sprints chaque semaine où nous avions des TPs pour travailler sur le projet. Le contenu des sprints a suivi les besoins de l'application à chaque Sprint Review.

PDLA et automatisatisation

Tout d'abord, nous avons fait appel à Maven pour administrer notre projet, car cela simplifie la gestion des dépendances et facilite l'intégration des bibliothèques. Maven prend en charge de manière automatisée les étapes de construction, de test et de déploiement, renforçant ainsi l'efficacité globale du processus de développement.

Nos premières démarches ont consisté à créer un projet Maven dans IntelliJ. Ensuite, nous avons renseigné le fichier pom.xml avec les dépendances JUnit, SQLite et Swing UI.

Les Actions Github nous ont permis de déclencher les tests à chaque tentative de push sur le repository.