



Índice

- [Chuleta de comandos git](#)
- [AÑADIR ARCHIVOS](#)
- [STASH](#)
- [LOGS](#)
- [REMOTES # repos en internet](#)
- [Añadir varios repositorios remotos](#)
- [TAGGING # marcan puntos importantes en la historia del repo \(releases \)](#)
- [BRANCH](#)
- [REMOTE BRANCHES](#)
- [TRACKING BRANCHES](#)
- [REBASE](#)
- [SERVIDOR](#)
- [GENERAR UN NÚMERO DE COMPILACIÓN \(BUILD NUMBER\)](#)
- [PREPARAR UNA RELEASE](#)
- [GENERAR UN CHANGELOG](#)
- [RECOMENDACIONES](#)
- [PASOS A SEGUIR PARA CONTRIBUIR A PROYECYOS AJENOS, MEDIANTE FORK](#)
- [REFLOG](#)
- [UTILIDADES](#)
- [DEPURACIÓN](#)
- [SUBMODULOS](#)
- [CONFIGURATION](#)
- [GIT ATTRIBUTES](#)
- [GIT HOOKS](#)
- [CONCEPTOS](#)
- [GITIGNORE:](#)

• Chuleta de comandos git

- **git help <command>**
- **git clone <uri> namedir** # clona usando como nombre de directorio namedir.
- **git add <dir>** # añade recursivamente todos los archivos del dir.
- **git diff --staged** # compares staged changes with last commit
- **git commit -v** # muestra el diff en el editor
- **git commit -a -m "** # automatically stage tracked files. No hace falta git add
- **git rm --cached <file or regexp>** # Git no realiza un seguimiento del archivo, pero los deja en el directorio de trabajo. Útil cuando se olvida añadir archivos al .gitignore y ya hemos agregado dichos archivos al repositorio.
- **git rm <file>** # borrarlos con git siempre.
- **git rm -f <file>** # si ya está modificado y en el index.
- **git mv <file> <renamed_file>**
- **gitk** # tcl/tk. Herramienta gráfica para git
- **git commit --amend** # Modificar el mensaje del último commit
- **git reset HEAD <file>** # to unstage
- **git checkout -- <file>** # Descartar cambios en el directorio de trabajo.

AÑADIR ARCHIVOS

- **git add -i** # interactive staggin
- **git add -p** # crea patch

STASH

- **git stash** # guarda el estado en una pila y limpia el directorio para poder cambiar de rama
- **git stash list** # muestra la pila
- **git stash apply** # vuelve al estado original del dir. Stash{n} especifica uno concreto Y --index reaplica los cambios staged
- **git stash pop** # elimina el primero en la pila. O drop

LOGS

- **git log -p -2** # Muestra 2 últimos commits con diff
- **git log --stat**
- **git log --pretty <short|full|fuller>**
- **git log --pretty=format:"%h - %an, %ar : %s"**
- **git log --pretty=format;"%h %s" --graph**
- **git log --since=2.weeks**
- **git log <branch> --not master** # Muestra commit de <branch> sin incluir los de master
- **git log --abbrev-commit --pretty=oneline**
- **git diff master...contrib** # Muestra solo el trabajo que la rama contrib actual ha introducido desde su antecesor común con master
- **git log <branch1>..**<branch2>**** # Commits de branch2 que no están en branch1
- **git log origin/master..**master**** # Muestra qué commits se van a enviar al servidor
- **git log origin/master..** # Igual que el anterior. Se asume master o HEAD
- **git log refA refB --not refC** # commits en refA y refB que no están en refC
- **git log master...experiment** # commits de master o experiment, pero sin ser comunes. Con --left-right indica a qué rama pertenece cada uno

REMOTES # repos en internet

- **git remote -v** # lista los repos remotos
- **git remote add [shortname] [url]** # crea nuevo remote, es posible descargar el contenido de ese repo con `git fetch [shortname]`. Master branch en `[shortcode]/master`
- **git fetch <remote>** # descarga trabajo nuevo a máquina local, no sobrescribe nada tuyo. (`git pull` sí hace merge automáticamente si se está realizando un seguimiento de esa branch)
- **git push [remote-name] [branch-name]** # si nadie ha hecho push antes
- **git remote show [remote-name]** # inspecciona remote.
- **git remote rename <old-name> <new-name>** # también renombra branches: quedaría `<new-name>/master`
- **git remote rm <remote-name>** # p.e si el contribuidor ya no contribuye más

Añadir varios repositorios remotos

- **git remote add bitbucket <url repositorio>** # Añadir un nuevo repositorio remoto con el nombre deseado. Por ejemplo si ya tenemos uno en github y queremos añadir otro para bitbucket
- **git push -u bitbucket -all** # Subir el proyecto a bitbucket. A partir de ahora se puede seleccionar a qué repo publicar con ***git push nombre_repo_remoto**

TAGGING # marcan puntos importantes en la historia del repo (releases)

- **git tag** # muestra las etiquetas actuales
- **git tag -l 'v1.4.2.*'** # acepta regex
- Dos tipos de tag:
 - **Lightweight** : puntero a commit (branch que no cambia)
 - **Annotated** : se almacenan como objetos en la db, con checksum, nombre del creador, email, fecha, mensaje, posibilidad de firmarla con GPG. (recomendada)
- **git tag -a <tagname> -m 'mensaje'** # annotated tag
- **git show <tag-name>** # muestra información asociada.
- **git tag -s <tag-name> -m 'message'** # la firma con gpg
- **git tag <tag-name>** # lightweight tag
- **git tag -v <tag-name>** # verifica tags firmadas
- **git tag -a <tag-name> [commit-chksum]** # crea tag para commit con dicho chksum
- Por defecto no se transfieren los tags, para subirlos al servidor:
- **git push origin [tag-name]** # una sola
- **git push origin --tags** # Enviar todas
- Para usar GPG y firmar tags, hay que subir la clave pública al repositorio:
- **gpg --list-keys** # Coges la id pública
- **gpg -a --export <id> | git hash-object -w --stdin** # Copia el SHA-1 devuelto
- **git tag -a maintainer-gpg-pub <SHA-1>**
- **git push --tags** # Comparte la clave con todos los usuarios
- **git show maintainer-gpg-pub | gpg --import** # Cada usuario importa la clave así
- **git show <tag>** # Devuelve más información sobre la etiqueta
- **git tag -d nombre_tag** # eliminar la etiqueta
- **git push origin :refs/tags/nombre_tag** # Eliminar la etiqueta del repositorio remoto.

BRANCH

Las ramas simplemente son punteros a distintos snapshots

- **git branch <nombre-rama>** # crea rama. Puntero al commit actual
- **git checkout <nombre-rama>** # cambiar a la rama especificada.
- **git checkout -b <nombre-rama>** # crea y cambia de rama
- **git merge <rama>** # Mezcla la rama actual con <rama>
- **git branch -d <rama>** # elimina la rama
- **git push origin --delete <branchName>** # Elimina una rama del servidor
- **git mergetool** # Herramienta gráfica para resolver conflictos
- **git branch** # lista ramas
- **git branch -v** # lista ramas mostrando último commit
- **git branch --merged** # lista ramas que han sido mezcladas con la actual. Si no tienen un *, pueden borrarse, ya que significa que se han incorporado los cambios en la rama actual.
- **git branch --no-merged** # lista ramas que no han sido incorporadas a la actual.

REMOTE BRANCHES

- **git fetch origin** # Descarga el contenido del servidor
- **git push <remote> <branch>** # Las ramas no se suben por defecto, has de subirlas explícitamente
- **git push <remote> <branch>:<nuevoNombre>** # Igual que la de arriba, pero en el servidor se llama a la rama con nuevoNombre en lugar de branch
- Cuando se hace un git fetch que trae consigo nuevas ramas remotas, no se disponen de ellas localmente, solo se dispone de un puntero a la rama remota que no es editable. Para poder trabajar sobre esa rama, es necesario crearla Por ejemplo:
 - **git fetch origin** # Tras ejecutarlo, notamos que se ha creado una rama nueva (rama_nueva)
 - **git checkout -b rama_nueva origin/rama_nueva** # Crea una rama local a partir de la remota
 - **git merge origin/nueva_rama** # Equivalente a la de arriba, pero sin establecer el tracking a la rama
 - **git push [remotename] :[branch]** # elimina una rama remota
 - **git push [remotename] [localbranch]:[remotebranch]** # La rama en el servidor tiene distinto nombre a la local

TRACKING BRANCHES

- **git checkout --track origin/rama** # Equivalente a -b rama_nueva origin/rama_nueva
- **git checkout -b <nuevo_nombre> origin/<rama>** # Establece un nombre distinto para la rama local

REBASE

Rebase y merge se diferencian en que merge mezcla dos puntos finales de dos snapshots y rebase aplica cada uno de los cambios a la rama en la que se hace el rebase. No lo uses en repos publicos con mas colaboradores, porque todos los demas tendrán que hacer re-merges

- **git checkout <una rama>**

- **git rebase master** # aplica todos los cambios de <una rama> a master

- **git merge master** # hay que hacer un merge de tipo fast forward

- Tenemos 3 ramas, master, client y server, en server y client tenemos varios commit y queremos mezclar client en master pero dejar server intacta:

- **git rebase --onto master server client** # adivina los patches del antecesor común de las ramas server y client y aplica los cambios a master.

- **git checkout master***

- **git merge client** # fast-forward. Client y master en el mismo snapshot

- Si se quiere aplicar también los cambios de server, basta con:

- **git rebase master server**

- **git checkout master**

- **git merge server**

- **git rebase [basebranch] [topicbranch]** # sintaxis de rebase

- **git rebase -i** # Rebase interactivo

SERVIDOR

- **git instaweb** # Muestra una interfaz web con los commits

GENERAR UN NÚMERO DE COMPILACIÓN (BUILD NUMBER)

- **git describe master** # Solo funciona para tags creadas con -s ó -a

PREPARAR UNA RELEASE

- **git archive master --prefix="project/" | gzip > `git describe master`.tar.gz**
- **git archive master --prefix="project/" --format=zip | `git describe master`.zip**
- **test/ export-ignore** # Al crear el tarball no incluye el directorio test/

GENERAR UN CHANGELOG

- **git shortlog --no-merges master --not <tag>** # Recopila todos los commits desde <tag> y los agrupa por autor

RECOMENDACIONES

- Siempre hay que hacer pull antes de push en caso de que alguien haya subido cambios al servidor.

Ejemplo:

- User1 clona el repo y hace cambios, realiza un commit
- User2 clona el repo, hace cambios, hace commit y sube los cambios con push
- User1 intenta hacer push, pero será rechazado con: `<u>![rejected] master -> master (non-fast forward)</u>`. No puede subir los cambios hasta que no mezcle el trabajo que ha subido User2. Así que debe hacer lo siguiente:
 - **git fetch origin**
 - **git merge origin/master**
 - **git push origin master**
- Mientras User1 hacía estas operaciones, User2 ha creado una rama `<u>issue54</u>` y realizado 3 commits, sin haber descargado los cambios de User1. Para sincronizar el trabajo, User2 debe hacer:
 - **git fetch origin**
 - **git log --no-merges origin/master ^issue54** # Observa qué cambios ha hecho User1
 - **git checkout master**

- **git merge issue54 && git merge origin/master***
- **git push origin master***
- **git diff --check** # Antes de hacer commit, ejecutar esto para ver si hemos añadido demasiados espacios que puedan causar problemas a los demás.
- Commits pequeños que se centren en resolver un problema, no commits con grandes cambios.
- **git add --patch** # En caso de hacer varios cambios en el mismo archivo
- El mensaje del commit debe tener la estructura siguiente: Una línea de no más de 50 caracteres, seguida de otra línea en blanco seguida de una descripción completa del commit.

PASOS A SEGUIR PARA CONTRIBUIR A PROYECTOS AJENOS, MEDIANTE FORK

- git clone <url>
- git checkout -b featureA
- git commit
- git remote add myFork <url>
- git push myFork featureA
- git request-pull origin/master myFork # enviar la salida por mail al propietario del proyecto, o hacer click en pull request.
- Buena practica tener siempre una rama master que apunte a origin/master, para estar siempre actualizado con los ultimos cambios en el proyecto original.
- **Separar cada trabajo realizado en topic branch, que trackeen a origin/master**
- git checkout -b featureB origin/master
- (Hacer cambios)
- git commit
- git push myFork featureB
- (Contactar con el propietario del proyecto)
- git fetch origin

- Otro ejemplo, el propietario del proyecto quiere aceptar un pull tuyo, pero quiere que hagas algunos cambios, aprovechas la oportunidad y mueves tu trabajo para basarlo en el contenido actual de la rama origin/master, aplastas los cambios en **featureB**, resuelves conflictos, y haces push:

- `git checkout -b featureBv2 origin/master`

- `git merge --no-commit --squash featureB`

- (cambiar la implementación)

- `git commit`

- `git push myFork featureBv2`

- **--squash coge todo el trabajo de la rama mezclada y la aplasta en un no-merge commit encima de la rama en la que estas. --no-commit no registra el commit automáticamente. Así puedes realizar todos los cambios necesarios y luego hacer el commit**

REFLOG

En segundo plano, git crea un log de a donde han estado referenciando HEAD y el resto de ramas en los últimos meses.

- **git reflog**

- **git show HEAD@{n}** # Muestra información sobre el reflog número n

- **git log -g master** # Muestra el log formateado como la salida de reflog

- **git show master@{yesterday}** # Muestra los commits de ayer.

UTILIDADES

- **git show <short-SHA-1>** # Es posible ver un commit pasando la versión abreviada del SHA-1

- **git rev-parse <branch>** # A qué SHA-1 apunta una rama

- **git show HEAD^** # Muestra commit padre

- **git show HEAD^2** # Muestra segundo padre

- **git show HEAD~2** # El primer padre del primer padre

- **git filter-branch --tree-filter 'rm -f <file>' HEAD** # elimina el archivo de todos los commits

DEPURACIÓN

- File annotation

- **git blame -L 12,22 <archivo>** # muestra cuando y por quién se modificaron de la línea 12 a la 22
- **git blame -C -L 141,153 <file>** # cuando renombas un archivo o lo refactorizas en varios, muestra de donde vino originalmente.
- Búsqueda Binaria: Cuando hay un bug que no puedes localizar, usas bisect para determinar en qué commit empezó a producirse el bug.
- **git bisect start**
- **git bisect bad** # marcas el commit actual como roto
- **git bisect good [commit bueno]** # último commit conocido que funcionaba
- Ahora irá preguntando hasta que encuentres el commit culpable. Si está bien indicas git bisect good. De lo contrario git bisect bad. Al terminar hay que resetear.
- **git bisect reset**

SUBMODULOS

- **git submodule add <url>** # crea un directorio que contiene el contenido de otro proyecto.
- Clonar un repo con submodulos
- git clone url
- git submodule init
- git submodule update

CONFIGURATION

- **git config --global <opcion> <valor>** # global para usuario, system todos y sin nada, específico para el repo.
- **git config {key}** # muestra el valor de key
- **git config --global core.editor <editor>** # cambia el editor por defecto
- **git config --global commit.template \$HOME/.gitmessage.txt** # plantilla para commits
- **git config --global core.pager 'more | less'** # paginador por defecto, puedes usar cualquiera
- **git config --global user.signingkey <gpg-key-id>** # clave gpg para firmar tags
- **git config --global core.excludesfile <file>** # como gitignore

- **git config --global help.autocorrect 1** # autocorriges cuando se escribe un comando incorrecto. Solo en git >= 1.6.1

- **git config --global color.ui true** # colorea la salida de git. Valores: true | false | always

- **git config --global core.autocrlf input** # para que usuarios linux no tengan problemas con los retornos de carro de windows

- **git config --global core.autocrlf true** # para usuarios de windows

- **git config --global core.whitespace trailing-space, space-before-tab, indent-with-non-tab, cr-at-eol** # respectivamente: busca espacios al final de línea, busca espacios al inicio de tabulación, busca líneas con 8 o más espacios en lugar de tabulaciones, acepta retornos de carro

- **git apply --whitespace=warn <patch>** # advierte de errores de espacios antes de aplicar el patch.

Con --whitespace=fix intenta arreglarlos

GIT ATTRIBUTES

Archivo en .gitattributes en el directorio de trabajo o en .git/info/attributes para no committearlo

Identificando archivos binarios

Muchos archivos son para uso local y no aportan información al repositorio. Para decirle a git qué archivos son binarios hacer añadir al archivo atributos:

<nombre archivo o regexp> -crlf -diff # git no intentará corregir problemas de crlf ni mostrará los cambios con diff. En versiones >= 1.6 se pueden sustituir estos dos valores por la macro binary

Diffing binary files

En ocasiones es útil mostrar diffs de archivos binarios, como un archivo de word:

***.doc diff=word**

#tras esto hay que definir el filtro word para que git convierta archivos word a texto:

git config diff.word.textconv strings

Es posible hacer lo mismo para imágenes jpeg, es necesario instalar **exiftool** para extraer los metadatos y luego hacer:

```
$ echo `*.jpeg diff=exif` » .gitattributes
$ git config diff.exif.textconv exiftool
```

Procesar archivos antes de hacer commit y antes de hacer checkout: Es posible crear tus propios filtros para hacer sustitución. Estos filtros se llaman **smudge** y **clean**. Los puedes configurar para distintos directorios y luego escribir un script que procesará cada archivo antes de que sea checkeado (**smudge**) y commiteado (**clean**). Para ello, escribe en el `.gitattributes`: (En caso que quieras procesar código C)

***.c filter=indent** Luego:

git config --global filter.indent.clean indent

git config --global filter.indent.smudge cat

Otro ejemplo interesante es la expansión de la palabra clave **\$Date\$**. Para ello hay que escribir un script en ruby que recibe un archivo, encuentra la fecha de su último commit e inserta dicha fecha en el archivo:

```
#!/usr/bin/env ruby
data = STDIN.read
last_date = `git log &#45;&#45;pretty=format:"%ad" &#45;1`
puts data.gsub('$Date$', '$Date: ' + last_date.to_s + '$')
```

Puedes nombrar este script como **expand_date**. Crea un filtro en git, llamado **dater** y dile que use el script anterior:

git config filter.dater.smudge expand_date

git config filter.dater.clean 'perl -pe "s/\\$Date[^\\$]*\\$/\\$Date\\$/'"

Para usar el filtro, simplemente escribe la palabra clave en los archivos que desees:

```
echo '# $Date$' > date_test.txt
echo 'date.txt filter=dater' >> .gitattributes

git add date_test.txt .gitattributes
git commit -m "Testing date expansion in Git"

rm date_test.txt
git checkout date_test.txt
cat date_test.txt
$Date: Tue Apr 21 07:26:52 2009 -0700$
```

GIT HOOKS

Hay dos tipos, de lado cliente y servidor, se guardan en el directorio .git/hooks. Para activarlos basta con que sean ejecutables.

CONCEPTOS

Fast forward: cuando se hace un merge y el commit de la rama a mezclar esta justo un commit adelantado, simplemente se hace apuntar la rama en la que se iba a mezclar al commit del merge.

GITIGNORE:

```
*.a # no .a files
*!lib.a # but do track lib.a, even though you're ignoring .a files above
/TODO # only ignore the root TODO file, not subdir/TODO*
build/ # ignore all files in the build/ directory*
doc/*.txt # ignore doc/notes.txt, but not doc/server/arch.txt
```