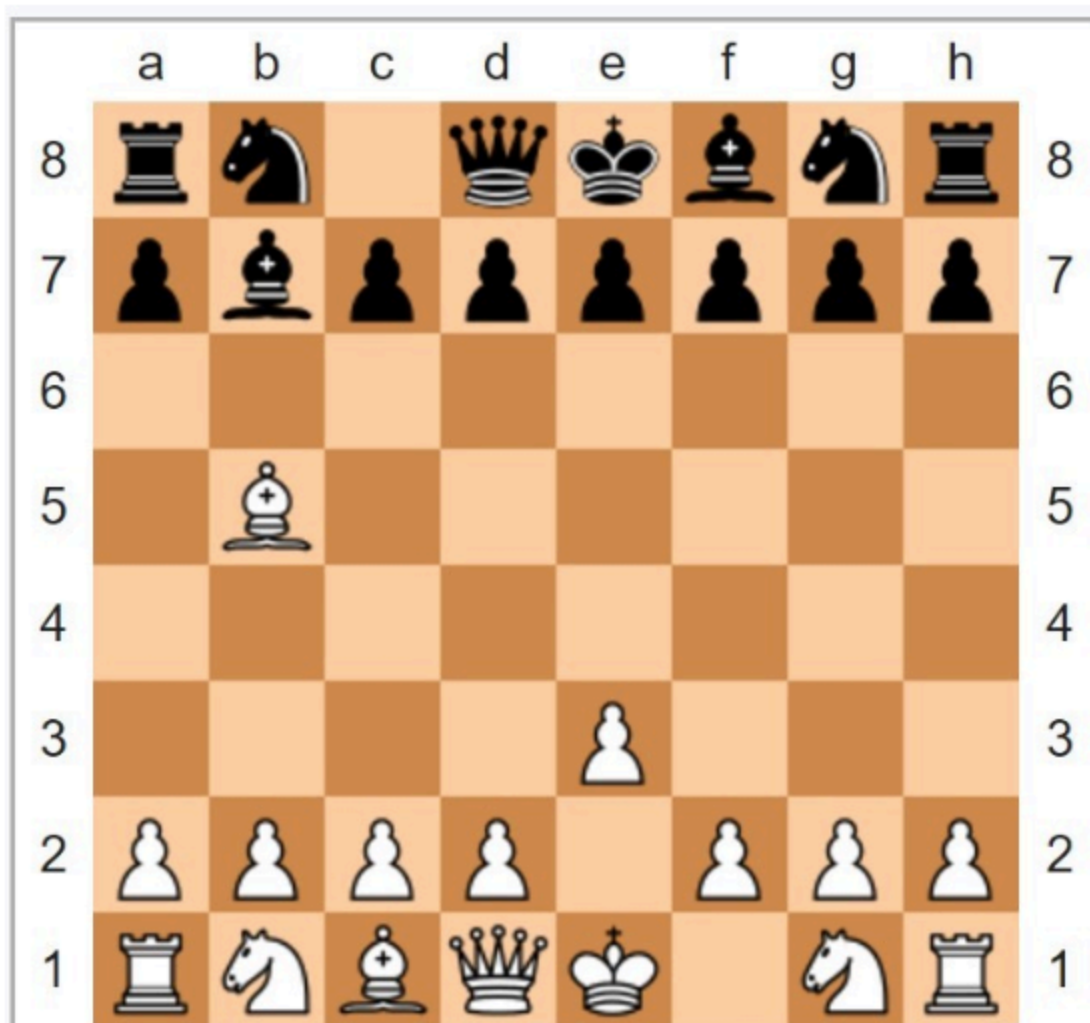


## Ajedrez pierde-gana

Esta (también conocida como anti-ajedrez, come-como, ajedrez suicida o ajedrez de perdedores), es otra de las variantes más populares del ajedrez por razones contundentes, y es que **aquí la idea es tratar de dejarse ganar**. Curioso, ¿no os parece?



En el [ajedrez pierde-gana](#) tenemos que tratar de perder todas las piezas. Capturar es obligatorio, e incluso se puede capturar al rey (no hay jaque o jaque mate). Si logras que tu oponente te capture todas las piezas o te ahogue, habrás ganado.

Vamos a implementar esta versión del ajedrez

Deben realizar la implementación con interfaz gráfica y ustedes como humanos jugar contra la IA. Debe usar la metodología de árboles vista en clase, aplicar poda alfa/beta, determinar una buena heurística e implementar Minimax para la solución.

Calificación:

Implementación: 50%

Informe: 25%

GUI: 25%

La nota es individual, si no responde en la sustentación no se le asignará nota en este proyecto, es decir debe estar preparado para cualquier tipo de pregunta (el no poder medianamente contestar implica perder el proyecto)

Grupos de 3 personas

Implementar en python