

JS: (w miejscach kropek powinny być wydrukowane wartości zmiennych)

1. Funkcja wilk drukuje 500 liter x obok siebie (z pętlą).
2. Funkcja las drukuje liczby nieparzyste od 55 do 77.
3. Funkcja lis oblicza i drukuje iloraz dwóch liczb przekazanych w parametrach do funkcji.
Wydruk: ... : ... = ...
4. Skrypt wprowadza z klawiatury długość promienia koła i przekazuje ją do funkcji pole, która oblicza i drukuje pole koła (wartość pi \rightarrow Math.PI) w postaci:
Pole koła o promieniu ... wynosi ...
5. Wewnątrz funkcji liczba zadeklaruj zmienną dzik z nadaniem wartości 12. Funkcja oblicza liczbę o jeden mniejszą od liczby zawartej w zmiennej dzik i zwraca wynik. Wydruk poza funkcją:
Liczba mniejszą jest ...
6. Skrypt wprowadza z klawiatury długość podstawy i wysokości równoległoboku, i przekazuje do funkcji oblicz, która oblicza i zwraca pole równoległoboku. Wydruk poza funkcją:
Pole równoległoboku o podstawie ... i wysokości ... wynosi ...
7. W zad. 6 sprawdź, czy wprowadzono z klawiatury liczby. Jeśli nie podano dwóch liczb, to powinno pojawić się okno informacyjne z komunikatem: Błędne dane.