- 1. Do zmiennej a podstaw liczbę 444 w systemie ósemkowym i zamień ją na system dziesiątkowy. Wydruk: Liczba ... jest równa ...
- 2. Do zmiennej b podstaw liczbę z klawiatury w systemie piątkowym (domyślnie 234) i zamień na system dziesiątkowy. Wydruk: Otrzymana liczba to ...
- 3. Skrypt pyta, czy jest lato. Jeśli odpowiedź pozytywna, to w oknie informacyjnym tekst "Obudź się", jeśli negatywna, to na stronie w nagłówku pierwszego stopnia podkreślony "Aby do lata".
- 4. Skrypt wprowadza z klawiatury liczbę całkowitą. Jeśli wprowadzono liczbę, to oblicza liczbę 5 razy większą i drukuje pogrubione, pochylone: Liczba większa to ... Jeśli nie wprowadzono liczby, to w oknie informacyjnym napis: "Błędne dane".
- 5. Wprowadź z klawiatury długość podstawy i wysokości trójkąta. Skrypt oblicza i drukuje pole trójkąta w nagłówku trzeciego stopnia w postaci: pole trójkąta o podstawie ... i wysokości ... wynosi ...
- 6. Skrypt wprowadza z klawiatury liczbę całkowitą. Jeśli jest większa od 100, to oblicza resztę z dzielenia przez 7 i drukuje: Reszta wynosi ... Jeśli nie, to wyświetla w oknie informacyjnym; Mała liczba.