

Strona cwicz4.html:

Panel środkowy:

1. Kolor tła granatowy, czcionek żółty,
2. Formularz
 - a/ napis Zwierzęta:
 - b/ pole numeryczne o wartościach całkowitych od 1 do 5 z przyciskiem obok: Wybierz i napisem „Wybrano::
 - c/ napis Samochody:
 - d/ lista rozwijana o elementach: Opel, Skoda, Fiat, Audi, Mazda z przyciskiem obok: Wybierz i napisem „Wybrano::
 - e/ trzy przyciski w kolorze czerwonym, zielonym i białym o szerokości 30 punktów
 - f/ napis Podaj wielkość czcionki:
 - g/ pole numeryczne z wartością domyślną 150, ze znakiem % obok
3. Napis Wakacje w nagłówku pierwszego stopnia
4. Pobierz plik: cw.tis.edu.pl/zdj/bies1.jpg Przeskaluj proporcjonalnie do szerokości 200 punktów i nadpisz. Ze zdjęcia bies1.jpg wykonaj zdjęcie czarno-białe i zapisz pod nazwą bies1cb.jpg. Wstaw zdjęcie na stronę z ramką ciągłą w kolorze żółtym o szerokości 5px z lewej i dolnej strony zdjęcia.

Zwierzęta:
3 Wybrano: krokodyl

Samochody:
Opel Wybrano: Opel

Podaj wielkość czcionki:
150 %

Wakacje



Skrypty po stronie klienta:

1. Po wpisaniu liczby całkowitej z zakresu od 1 do 5 i wciśnięciu przycisku obok, po słowie

- Wybrano: pojawi się nazwa zwierzęcia wg zależności: 1 – wilk, 2 – dzik, 3 – krokodyl, 4 – lew, 5 – tygrys.
2. Po wybraniu samochodu i wciśnięciu przycisku obok, po słowie Wybrano: pojawi się nazwa wybranego samochodu.
 3. Po najechnaniu na kolorowe przyciski, zmieni się chwilowo kolor tła.
 4. Po naciśnięciu kolorowego przycisku zmieni się kolor napisu Wakacje oraz odczytana zostanie wielkość czcionki z pola numerycznego i w takiej wielkości w procentach zostanie ustawiona wielkość czcionki napisu wakacje.
 5. Po najechnaniu kursorem myszki zdjęcie zmieni się na czarno-białe, a ramka na kolor czerwony. Po zjechaniu wraca do stanu początkowego.

Wskazówki:

Przykład zmiany koloru tła w JS:

```
document.getElementById(„wilk”).style.backgroundColor = „red”;
```

Wydruk tekstu lub wstawienie komend w określonym miejscu :

```
document.getElementById(„wilk”).innerHTML = „coś”;  
document.getElementById(„wilk”).innerHTML = zmienna;
```

gdzie:

wilk – nazwa identyfikatora w zmienianym elemencie

Odczyt wartości pola z formularza:

```
var a = document.wilk.lis.value;
```

gdzie:

wilk – nazwa formularza,

lis – nazwa pola

Do wydruku nazwy zwierzęcia najprościej można wykorzystać instrukcję switch.

Do zmiany koloru po najechnaniu na przycisk można wykorzystać w CSS – pseudoklasę **:hover** (krócej) lub zdarzenie onMouseOver i onMouseOut.

Do operacji na grafice najprościej użyć XnView. Można również Gimp.

Podmiana zdjęcia:

```
document.getElementById(„wilk”).src = „zdjecie.jpg”;
```