

JS: (w miejscu kropek powinny być wydrukowane wartości odpowiednich zmiennych)

1. Zadeklaruj zmienną wilk. Zadeklaruj zmienną dzik z nadaniem wartości 55. Do zmiennej wilk podstaw zmienną dzik powiększoną czterokrotnie. Wydruk: Zmienna wilk ma wartość ...
2. Do zmiennej sarna przypisz liczbę 80. Do zmiennej lis przypisz resztę z dzielenia liczby zawartej w zmiennej sarna przez 7. Wydruk: reszta z dzielenia liczby ... przez 7 wynosi ...
3. Do zmiennej borsuk podstaw słowo niedźwiedź. Do zmiennej las podstaw zmienną borsuk, spację oraz tekst „to duże zwierzę”. Wydrukuj zmienną borsuk.
4. Do zmiennej x podstaw 6, do y 7. Wydrukuj dodawania na zmiennych x i y. Wydruk:
... + ... = ...
5. Zadeklaruj zmienną tygrys. Do zmiennej lew podstaw 33. Do zmiennej tygrys podstaw zmienną lew pomniejszoną o 1 . Wydrukuj zmienną tygrys w postaci: Liczbą mniejszą jest ...
6. Do zmiennej boa podstaw słowo wąż. Wydrukuj jedną instrukcją cztery razy zawartość zmiennej boa w jednej linii w odstępach.