

PHP

1. Zadeklaruj tablicę `sowa` dla elementów: wilk, lis, zając, sarna (jedną komendą). Wydrukuj pierwszy, trzeci i o indeksie 2 element tablicy `sowa`. Drugi element zamień na tygrys. Wydrukuj zawartość tablicy instrukcją `for` oraz `foreach` (elementy jeden pod drugim).
2. Zadeklaruj tablicę `puchacz` dla elementów: 33, 66 i 99.
Element 99 zamień na -12. Drugi element zmniejsz o 7 i wydrukuj go.
3. Zadeklaruj tablicę `wilk` o indeksach 12 5 i 9, o wartościach: -3 -5 -7 (jedną komendą).
Wydrukuj pierwszy element tablicy. Dodaj element o indeksie 100 równy -11.
4. Zadeklaruj tablicę (jedną komendą) asocjacyjną `strzelin` czteroelementową o indeksach będących nazwami zwierząt, o wartościach będących liczbą nóg. Wartość pierwszego elementu zamień na 100. Wydrukuj ostatni element oraz zawartość tablicy.
Posortuj tablicę według wartości i wydrukuj jej zawartość (`print_r`). Wydrukuj zawartość tablicy w postaci: Zwierzę: ... Liczba nóg: ...
5. Sprawdź, czy tablica `strzelin` zawiera element 100. Jeśli tak, to wyszukaj element 100 w tablicy `strzelin` i wydrukuj go w postaci: Kura (nazwa zwierzęcia z tablicy) ma 2 (liczba nóg z tablicy) nogi.