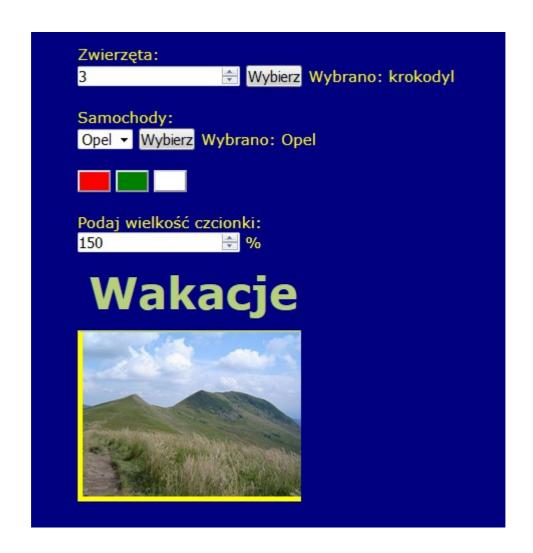
#### Strona cwicz4.html:

### Panel środkowy:

- 1. Kolor tła granatowy, czcionek żółty,
- 2. Formularz
  - a/ napis Zwierzęta:
  - b/ pole numeryczne o wartościach całkowitych od 1 do 5 z przyciskiem obok: Wybierz i napisem "Wybrano::
  - c/ napis Samochody:
  - d/ lista rozwijana o elementach: Opel, Skoda, Fiat, Audi, Mazda z przyciskiem obok: Wybierz i napisem "Wybrano::
  - e/ trzy przyciski w kolorze czerwonym, zielonym i białym o szerokości 30 punktów f/ napis Podaj wielkość czcionki:
  - g/ pole numeryczne z wartością domyślną 150, ze znakiem % obok
- 3. Napis Wakacje w nagłówku pierwszego stopnia
- 4. Pobierz plik: cw.tis.edu.pl/zdj/bies1.jpg Przeskaluj proporcjonalnie do szerokości 200 punktów i nadpisz. Ze zdjęcia bies1.jpg wykonaj zdjęcie czarno-białe i zapisz pod nazwą bies1cb.jpg. Wstaw zdjęcie na stronę z ramką ciągłą w kolorze żółtym o szerokości 5px z lewej i dolnej strony zdjęcia.



### **Skrypty po stronie klienta:**

1. Po wpisaniu liczby całkowitej z zakresu od 1 do 5 i wciśnięciu przycisku obok, po słowie

- Wybrano: pojawi się nazwa zwierzęcia wg zależności: 1 wilk, 2 dzik, 3 krokodyl, 4 lew, 5 tygrys.
- 2. Po wybraniu samochodu i wciśnięciu przycisku obok, po słowie Wybrano: pojawi się nazwa wybranego samochodu.
- 3. Po najechaniu na kolorowe przyciski, zmieni się chwilowo kolor tła.
- 4. Po naciśnięciu kolorowego przycisku zmieni się kolor napisu Wakacje oraz odczytana zostanie wielkość czcionki z pola numerycznego i w takiej wielkości w procentach zostanie ustawiona wielkość czcionki napisu wakacje.
- 5. Po najechaniu kursorem myszki zdjęcie zmieni się na czarno-białe, a ramka na kolor czerwony. Po zjechaniu wraca do stanu początkowego.

### Wskazówki:

## Przykład zmiany koloru tła w JS:

document.getElementById(,,wilk").style.backgroundColor = ,,red";

## Wydruk tekstu lub wstawienie komend w określonym miejscu:

```
document.getElementById(,,wilk").innerHTML = ,,cos";
document.getElementById(,,wilk").innerHTML = zmienna;
```

### gdzie:

wilk – nazwa identyfikatora w zmienianym elemencie

# Odczyt wartości pola z formularza:

```
var a = document.wilk.lis.value;
gdzie:
wilk – nazwa formularza,
lis – nazwa pola
```

Do wydruku nazwy zwierzęcia najprościej można wykorzystać instrukcję switch.

Do zmiany koloru po najechaniu na przycisk można wykorzystać w CSS – pseudoklasę **:hover** (krócej) lub zdarzenie onMouseOver i onMouseOut.

Do operacji na grafice najprościej użyć XnView. Można również Gimpa.

## Podmiana zdjęcia:

document.getElementById(,,wilk").src = ,,zdjecie.jpg";