

1. Wprowadź z klawiatury 2 liczby i wydrukuj ich różnicę w postaci:  $7-2=5$
2. Skrypt wczytuje z klawiatury liczbę całkowitą. Oblicza resztę z dzielenia przez 7 i drukuje w nagłówku trzeciego stopnia: Reszta wynosi ...
3. Skrypt wczytuje z klawiatury liczbę całkowitą. Jeśli liczba jest większa od 30, to wyświetla w oknie informacyjnym Duża liczba. Jeśli nie, to na stronie pochylone: Mała liczba.
4. Skrypt pyta, czy mamy wakacje. Jeśli odpowiedź pozytywna, to napis: w nagłówku pierwszego stopnia, podkreślony: Marzyciel, jeśli negatywna w oknie informacyjnym: Aby do lata.
5. Wprowadź z klawiatury liczbę w systemie ósemkowym i wyświetl ją w systemie dziesiętkowym w postaci: Liczba ... jest równa ... (Dla 30 powinno wyjść 36).
6. Do zmiennej r podstaw 5. Oblicz pole koła z wykorzystaniem stałej pi. Wydruk z dwoma miejscami po przecinku: Pole koła o promieniu ... wynosi ... (W miejscu kropek używamy zmienne).
7. Do zmiennej k podstaw 5, do m 4. Oblicz k do potęgi m. Wynik w oknie informacyjnym: potega wynosi ...
8. Skrypt wprowadza z klawiatury markę samochodu, zamienia na duże litery i drukuje 100 razy w odstępach.
9. Do zmiennej s podstaw 16536 i zmień na system szesnastkowy zmienną. Wydruk pogrubiony i kursywą: Liczba ... jest równa ...
10. Do zmiennej wyraz podstaw Konstantynopol. Wytnij dwoma sposobami litery od czwartej do ósmej włącznie (powinno wyciąć stant) i wydrukuj.
11. Do zmiennej litery podstaw wyraz z klawiatury. Wytnij litery od trzeciej i wyświetl w oknie informacyjnym (bez sprawdzania długości wprowadzonego wyrazu).

Do formatowania tekstu (pogrubienie, pochylenie, podkreślenie) użyj znaczników HTML.