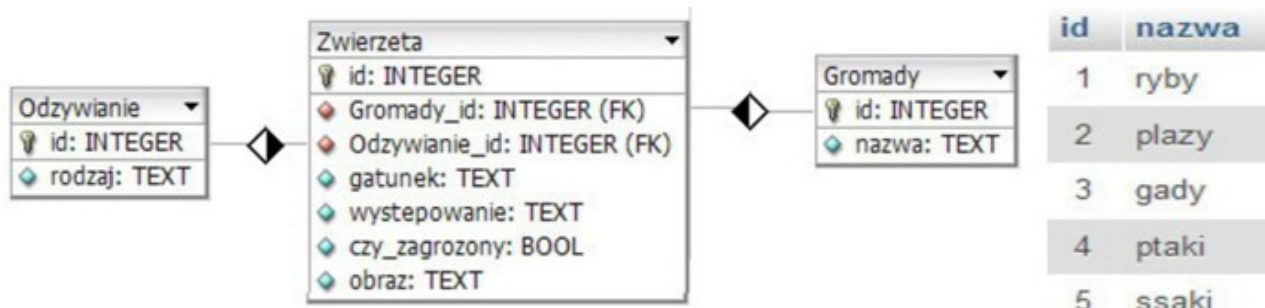


Strona cwicz5.php:

Operacje na bazie danych

Baza danych jest zgodna ze strukturą przedstawioną na obrazie 1. Tabela *Zwierzeta* ma dwa klucze obce łączące ją z tabelami *Odzywianie* i *Gromady*. Pole *czy_zagrozony* tabeli *Zwierzeta* przybiera wartość 0, gdy gatunek nie jest zagrożony oraz 1, gdy jest zagrożony.



Obraz 1. Baza danych oraz wartości w tabeli *Gromady*

Uruchom usługi MySQL i Apache za pomocą XAMPP Control Panel. Za pomocą narzędzia phpMyAdmin wykonaj podane operacje na bazie danych:

1. Utwórz nową bazę danych o nazwie *wilk*.
2. Pobierz plik: cw.tis.edu.pl/cw/cw013.sql
3. Do bazy zaimportuj tabele z pliku *cw013.sql*

Wykonaj zrzut ekranu po imporcie. Zrzut zapisz w folderze z numerem PESEL, w formacie PNG nazwij *import*. Nie kadruj zrzutu. Powinien on obejmować cały ekran monitora, z widocznym paskiem zadań. Na zrzucie powinny być widoczne elementy wskazujące na poprawnie wykonany import tabel

Zapisz i wykonaj zapytania SQL działające na bazie danych. Zapytania zapisz w pliku *kwerendy.txt*, w folderze z numerem PESEL. Wykonaj zrzuty ekranu przedstawiające wyniki działania kwerend. Zrzuty zapisz w formacie JPG i nadaj im nazwy *kw1*, *kw2*, *kw3*, *kw4*. Zrzuty powinny obejmować cały ekran monitora z widocznym paskiem zadań.

Zapytanie 1: wybierające jedynie pola *gatunek* i *wystepowanie* z tabeli *Zwierzeta* jedynie dla ryb

Zapytanie 2: wybierające jedynie pola *id* i *gatunek* z tabeli *Zwierzeta* oraz odpowiadające im pole *nazwa* z tabeli *Gromady*. Należy posłużyć się relacją.

Zapytanie 3: zliczające liczbę rekordów w tabeli *Zwierzeta* jedynie dla ssaków

Zapytanie 4: tworzące użytkownika **JanNowak** o hasło **J4N3**

Cechy witryny:

1. Strona o nazwie *zwierzeta.php* podzielona na cztery bloki: górny o szerokości 90% i wysokości 100px; trzy dolne o szerokości po 30% i wysokości 600px. Kolory bloków – odcienie brązu. Kolor czcionki żółty.
2. Zawartość bloku górnego: formularz wysyłający dane metodą POST z elementami:
 - a/ Tekst „Wybierz gromadę”
 - b/ Pole edycyjne typu numerycznego
 - c/ Przycisk wysyłający dane o nazwie *wyswietl*

d/ margines wewnętrzny na 20 px

Wybierz gromadę: Wyświetl

Sum pospolity Eurazja
Jesiotr zachodni Europa

Wszystkie zwierzęta w bazie
1 Sum pospolity *ryby*
2 Jesiotr zachodni *ryby*
3 Wrona siwa *ptaki*
4 Puszczyk zwyczajny *ptaki*
5 Sroka zwyczajna *ptaki*
6 Wilk szary *ssaki*
7 Hiena brunatna *ssaki*
8 Sarna europejska *ssaki*
9 Dingo australijski *ssaki*

Dodaj zwierzę:

Gromada
 Odżywianie
 Gatunek
 Występowanie:

CZYŚĆ DODAJ

1. drapieżnik
2. roślinożerny
3. padlinożerny
4. wszystkożerny

3. Zawartość panelu dolnego lewego: wynik działania skryptu nr 1.
4. Zawartość panelu dolnego środkowego:
 - a/ Nagłówek drugiego stopnia o treści „Wszystkie zwierzęta w bazie”
 - b/ Efekt wykonania skryptu nr 2
5. Zawartość panelu dolnego lewego:
 - a/ nagłówek drugiego stopnia o treści „dodaj zwierzę”
 - b/ formularz wysyłający dane metodą POST do pliku *dodaj.php* z elementami umieszczonymi w osobnych wierszach:
 - pole edycyjne typu numerycznego oraz tekst Gromada,
 - pole edycyjne typu numerycznego oraz tekst Odżywianie,
 - pole edycyjne typu tekstowego oraz tekst Gatunek,
 - pole edycyjne typu tekstowego oraz tekst Występowanie,
 - przycisk o treści CZYŚĆ, po jego wciśnięciu dane z pól edycyjnych są usuwane Przycisk o treści DODAJ, po jego wciśnięciu dane są wysyłane do skryptu PHP
 - c/ wymagane wypełnienie wszystkich pól w formularzu
 - d/ pod formularzem lista numerowana o elementach: drapieżnik, roślinożerny, padlinożerny, wszystkożerny

Skrypty połączenia z bazą:

Skrypt nr 1:

Napisany w języku PHP, umieszczony w pliku *zwierzeta.php*

Skrypt łączy się z serwerem bazodanowym na *localhost*, użytkownik **root** bez hasła, baza danych o nazwie *wilk*

Po zatwierdzeniu formularza skrypt pobiera dane z pola numerycznego.

Wysyła do bazy zmodyfikowane zapytanie 1, w ten sposób, że w sekcji warunku sprawdzana jest gromada.

Wartości zwrócone zapytaniem są wypisywane w osobnych akapitach, w formacie „Gatunek: <gatunek>, występowanie <wystepowanie>”, gdzie pola w nawiasach <> oznaczają dane pobrane z bazy.

Skrypt nr 2:

Napisany w języku PHP, umieszczony w pliku *zwierzeta.php*

Skrypt łączy się z serwerem bazodanowym na *localhost*, użytkownik **root** bez hasła, baza danych o nazwie *wilk*.

Wysyła do bazy zapytanie 2..

Wartości zwrócone zapytaniem są wypisywane w osobnych liniach, w formacie : <id> <gatunek>, <nazwa>, gdzie pola w nawiasach <> oznaczają dane pobrane z bazy. Nazwa jest wyświetlona kursywą.

Zawartość pliku dodaj.php:

Napisany w języku PHP.

Skrypt łączy się z serwerem bazodanowym na *localhost*, użytkownik **root** bez hasła, baza danych o nazwie *wilk*

Pobiera dane z formularza ze wszystkich pól edycyjnych.

Dodaje dane pobrane z formularza do tabeli *zwierzeta*.

Wypisuje tekst „Gatunek <gatunek> został dodany do bazy”, gdzie <gatunek> oznacza gatunek wpisany do formularza

Zamyka połączenie z bazą.

Korzystając z formularza, dopisz do bazy dane zwierzęcia:

Gromada - 5

Odżywianie - 2

Gatunek - kangur

Występowanie - Australia

Wskazówki:

1/ Wysłanie danych z formularza do skryptu php:

```
<form name="lis" method="POST" action="plik.php">
    <input type="number" name="liczba"> Podaj liczbę
    <input type="submit" name="submit" value="Wyslij">
</form>
```

Odebranie danych w pliku plik.php:

```
<?php
    $a = $_POST['liczba'];
    // dalsze komendy w PHP, w tym łączenie z bazą
?>
```

2/ Wysłanie danych z formularza do tego samego pliku (skrypt 1):

```
<form name="lis" method="POST" action="plik.php">
    <input type="number" name="liczba"> Podaj liczbę
    <input type="submit" name="submit" value="Wyslij">
</form>
```

Odebranie danych w pliku plik.php:

```
<?php
    if (isset($_POST["submit"]))
    {
        $a = $_POST['liczba'];
        // dalsze komendy w PHP, w tym łączenie z bazą
    }
?>
```

Instrukcja `if (isset($_POST["submit"]))` sprawdza, czy został wciśnięty przycisk o nazwie submit, czyli czy zostały dane wysłane. Zapobiega próbie wykonania skryptu PHP przed wysłaniem danych z formularza.