

JS

1. Do zmiennej `wilk` podstaw liczbę 27. Oblicz liczbę o 7 mniejszą. Wydruk typu: Liczbą mniejszą od ... jest ...
2. Do zmiennej `a` podstaw 14, do `b` 33. Oblicz iloczyn zmiennych. Sprawdź, czy iloczyn jest podzielny przez 6. Wydruk: Iloczyn liczb ... i ... jest/nie jest podzielny przez 6.
3. Do zmiennej `s` podstaw 12, do `z` liczbę całkowitą z klawiatury. Oblicz różnicę zmiennych `s` i `z`. Sprawdź, czy otrzymana różnica jest większa/mniejsza/równa zero (zastosuj `else...if`). Wydruk: Różnica liczb ... i ... jest większa/mniejsza/równa zero.
4. Do zmiennej `liczba` podstaw liczbę z klawiatury. Oblicz resztę z dzielenia przez 7 i wydrukuj: Reszta wynosi ...
5. Do zmiennej `d` wprowadź liczbę rzeczywistą z klawiatury. Skrypt sprawdza, czy wprowadzono liczbę i wyświetla w oknie informacyjnym: Wprowadzono ... lub Nie podano liczby.
6. Skrypt drukuje słowo Strzelin pogrubione i podkreślone.
7. Do zmiennej `imie` podstaw swoje imię. Skrypt drukuje 2 razy obok siebie imię zawarte w zmiennej pochylone i podkreślone.
8. Skrypt pyta, czy obwód kwadratu o boku 7 wynosi 28. Po udzieleniu odpowiedzi w oknie informacyjnym drukuje: Poprawna odpowiedź lub Zła odpowiedź.
9. Skrypt wczytuje z klawiatury długość promienia koła, oblicza obwód i drukuje: Obwód koła o promieniu ... wynosi ...
10. Skrypt wprowadza z klawiatury liczbę w systemie piątkowym i zamienia na system dziesiętkowy. Wydruk: Liczba ... jest równa ...
11. Wydrukuj na stronie:
a/ niebieski
b/ brązowy
c/ zielony
Skrypt pyta o kolor oczu (a, b lub c). Wydruk w nagłówku pierwszego stopnia: Moje oczy mają kolor ... (switch).