

# Formation #6

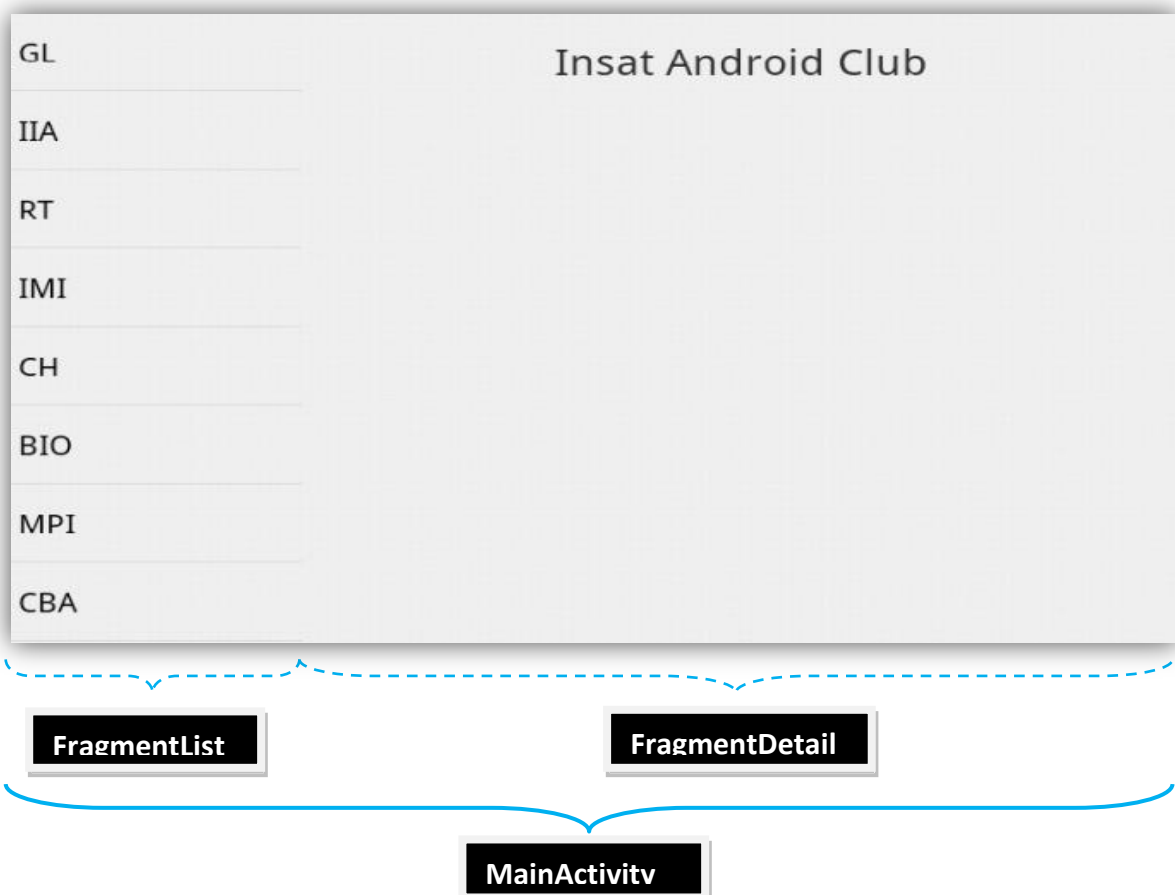
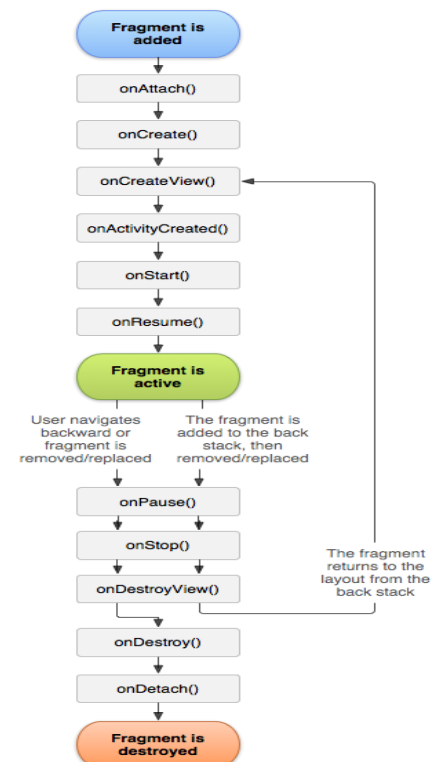
## Initiation\_Fragment

### Cycle de vie d'un fragment :

Le plus souvent on utilise ces methodes :

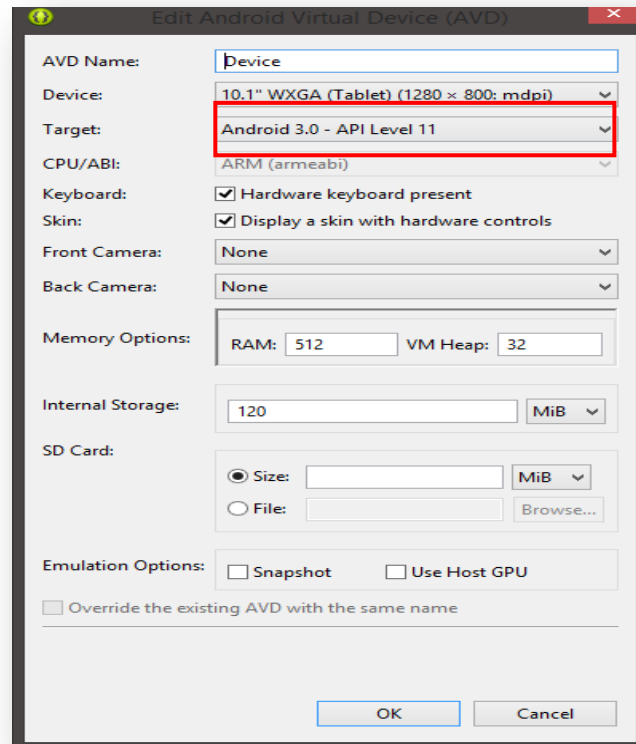
- ✓ `onCreate(Bundle)` initialise le fragment.
- ✓ `onCreateView(LayoutInflater, ViewGroup, Bundle)` appelé lorsque l'interface est créée la première fois. Cette méthode permet de renvoyer la vue associée au fragment à l'activité.
- ✓ `onActivityCreated(Bundle)` permet de connaitre que l'activité du fragment a complété sa méthode `onCreate()`.

A réaliser :

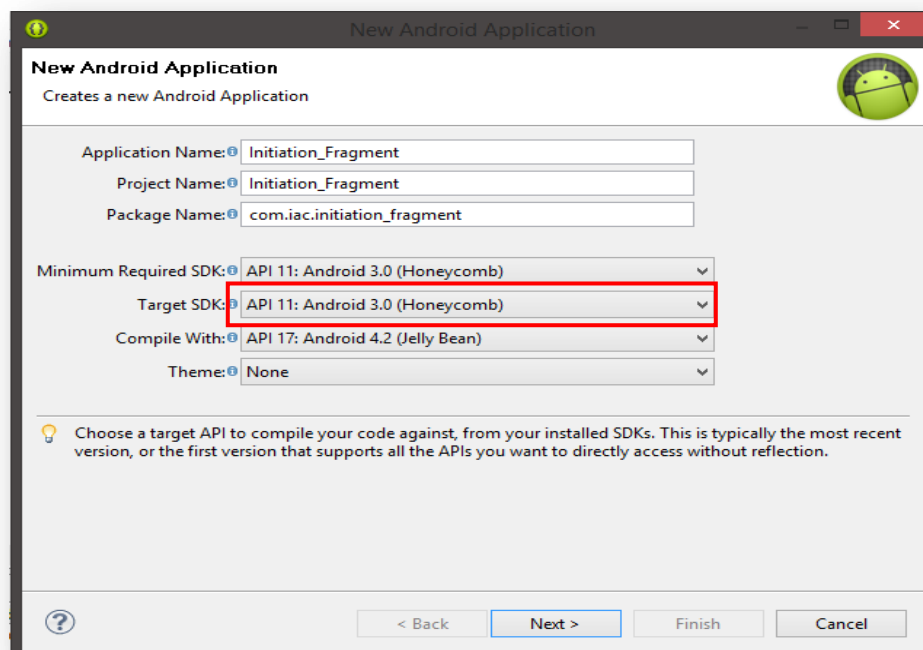


## Partie 1 : Etape 0

1. On crée l'émulateur de test :



2. On crée le projet :



## Partie 2 : XML

On va créer deux layouts un pour le main et un autre pour le detail\_fragment

main.xml :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="horizontal" >
    <fragment
        android:id="@+id/list_fragments"
        android:layout_width="200dp"
        android:layout_height="match_parent"
        class="com.example.test.ListFrag" />

    .....

</LinearLayout>
```

fragment.xml :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical" >

    <TextView
        android:id="@+id/..."
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_gravity="..."
        ...
        ...
        android:layout_marginTop="20dp"/>

</LinearLayout>
```

## Partie 3 : Classes

On va créer trois classes Main, FragmentDetail et FragmentList.

FragmentDetail : « extends Fragment »

```
@Override
public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle
savedInstanceState) {
    ...}

public void setText(String item) {
    ...}
```

FragmentList : « extends ListFragment »

```
@Override
public void onActivityCreated(Bundle savedInstanceState) {
    super.onActivityCreated(savedInstanceState);
    //on crée la liste
    ... }

@Override
public void onItemClick(ListView l, View v, int position, long id) {
    //Item sélectionné
    ...

    //Récupérer fragment détail et modifier son contenu
}

private String getDetail(String detail) {
    ...}
```