

Programmieraufgaben

- (1) (a) Implementieren Sie die iterierte Mittelpunktsregel, um das Integral einer Funktion

$$f : [a, b] \times [c, d] \rightarrow \mathbb{R}$$

zu approximieren. Berechnen Sie damit folgendes Doppelintegral

$$\int_0^1 \left(\int_0^\pi x^3 \cos(x^2 y) dy \right) dx.$$

Hinweis: Fassen Sie das innere Integral als Funktion der äußeren Integrationsvariable auf

$$g(x) = \int_c^d f(x, y) dy$$

und verwenden Sie das Konzept der **lambda** Funktion.

- (2) Versuchen Sie folgende Eingaben in Python und erklären Sie die Ergebnisse:

(a) `(1.0+0.001j)-1.0 == 0.001`

(b)

```
sum = 0
for i in range(1000):
    sum += 1.0/1000
sum == 1.0
```

(c) `1e-20 + 1.0 == 1.0`

(d)

```
a = 0.75 + 1e-16j
b = 0.75
c = 0.50
d = 0.50 - 1e-16j
print(a>b)
print(c>d)
print(a+c>b+d)
```

Theorieaufgaben

- (3) (a) Zeigen Sie, dass die folgende Quadraturformel für Dreiecke Ordnung 3 hat, d.h. Polynome bis einschließlich Grad 2 exakt integriert:

$$\int_0^1 \int_0^{1-\xi} g(\xi, \eta) d\eta d\xi \approx \frac{1}{6} \left(g(0, \frac{1}{2}) + g(\frac{1}{2}, 0) + g(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}) \right)$$

- (b) Berechnen Sie mit der Quadraturformel aus Aufgabe (a) das Doppelintegral

$$\iint_D (xy - x - 2) d(x, y)$$

über das Dreieck D mit den Eckpunkten $(1,2)$, $(3,1)$ und $(2,3)$.

- (4) Berechnen Sie die Binärdarstellung der ganzen Zahl $m = 1032$, sowie die Binärdarstellung der Gleitkommazahl $x = 0.1$ in einfacher Genauigkeit (float).
- (5) Wir betrachten die Menge \mathcal{M} aller Zahlen x , die sich in der Form

$$x = \pm x_1.x_2x_3 \cdot 2^E, \quad -1 \leq E \leq 1, \quad x_i \in \{0, 1\}$$

darstellen lassen, wobei $x_1 = 1$ außer wenn $x_2 = x_3 = 0$. Bestimmen Sie alle Elemente von \mathcal{M} und zeichnen Sie diese auf dem Zahlenstrahl ein. Ergänzen Sie nun die Menge \mathcal{M} durch die subnormalen Zahlen

$$\pm 0.x_2x_3 \cdot 2^{-1}, \quad x_2, x_3 \in \{0, 1\}$$

und zeichnen Sie diese auf dem Zahlenstrahl dazu.

Bestimmen Sie auch die relative Maschinengenauigkeit **eps**.

Hinweis: Diese Aufgabe kann per Hand oder technologieunterstützt gelöst werden.