

Отчёт по лабораторной работе №8

Целочисленная арифметика многократной точности

Шевляков Илья Николаевич НФИмд-01-21

Содержание

Цель работы	4
Теоретические сведения	5
Сложение неотрицательных целых чисел	6
Вычитание неотрицательных целых чисел	6
Умножение неотрицательных целых чисел столбиком	6
Быстрый столбик	7
Деление многоразрядных целых чисел	7
Выполнение работы	9
Реализация алгоритма на языке Python	9
Контрольный пример	15
Выводы	16
Список литературы	17

Список иллюстраций

0.1	Работа алгоритма	15
-----	----------------------------	----

Цель работы

Ознакомление с алгоритмами целочисленной арифметики многократной точности, а также их последующая программная реализация.

Теоретические сведения

Высокоточная (длинная) арифметика — это операции (базовые арифметические действия, элементарные математические функции и пр.) над числами большой разрядности (многоразрядными числами), т.е. числами, разрядность которых превышает длину машинного слова универсальных процессоров общего назначения (более 128 бит).

В современных асимметричных криптосистемах в качестве ключей, как правило, используются целые числа длиной 1000 и более битов. Для задания чисел такого размера не подходит ни один стандартный целочисленный тип данных современных языков программирования. Представление чисел в формате с плавающей точкой позволяет задать очень большие числа (например, тип `long double` языка C++ — до 10^{5000}), но не удовлетворяет требованию абсолютной точности, характерному для криптографических приложений. Поэтому большие целые числа представляются в криптографических пакетах в виде последовательности цифр в некоторой системе счисления (обозначим основание системы счисления b): $x = (x_{n-1} x_{n-2} \dots x_1 x_0)_b$, где $\forall i \in [0, n-1] : 0 \leq x_i < b$.

Основание системы счисления b выбирается так, чтобы существовали машинные команды для работы с однозначными и двузначными числами; как правило, b равно 2^8 , 2^{16} или 2^{32} .

При работе с большими целыми числами знак такого числа удобно хранить в отдельной переменной. Например, при умножении двух чисел знак произведения вычисляется отдельно.

Далее при описании алгоритмов квадратные скобки означают, что берётся це-

лая часть числа.

Сложение неотрицательных целых чисел

*Вход. Два неотрицательных числа $u = u_1 u_2 \dots u_n$ и $v = v_1 v_2 \dots v_n$; разрядность чисел n ; основание системы счисления b .

*Выход. Сумма $w = w_0 w_1 \dots w_n$, где w_0 - цифра переноса, всегда равная 0 либо 1.

1. Присвоить $j = n, k = 0$ (j идет по разрядам, k следит за переносом).
2. Присвоить $w_j = (u_j + v_j + k) \pmod{b}$, где $k = \left\lfloor \frac{u_j + v_j + k}{b} \right\rfloor$.
3. Присвоить $j = j - 1$. Если $j > 0$, то возвращаемся на шаг 2; если $j = 0$, то присвоить $w_0 = k$ и результат: w .

Вычитание неотрицательных целых чисел

*Вход. Два неотрицательных числа $u = u_1 u_2 \dots u_n$ и $v = v_1 v_2 \dots v_n, u > v$; разрядность чисел n ; основание системы счисления b .

*Выход. Разность $w = w_0 w_1 \dots w_n = u - v$.

1. Присвоить $j = n, k = 0$ (k - заём из старшего разряда).
2. Присвоить $w_j = (u_j - v_j + k) \pmod{b}$; $k = \left\lfloor \frac{u_j - v_j + k}{b} \right\rfloor$.
3. Присвоить $j = j - 1$. Если $j > 0$, то возвращаемся на шаг 2; если $j = 0$, то результат: w .

Умножение неотрицательных целых чисел столбиком

*Вход. Числа $u = u_1 u_2 \dots u_n, v = v_1 v_2 \dots v_m$; основание системы счисления b .

*Выход. Произведение $w = uv = w_1 w_2 \dots w_{m+n}$.

1. Выполнить присвоения: $w_{m+1} = 0, w_{m+2} = 0, \dots, w_{m+n} = 0, j = m$ (j перемещается по номерам разрядов числа v от младших к старшим).
2. Если $v_j = 0$, то присвоить $w_j = 0$ и перейти на шаг 6.
3. Присвоить $i = n, k = 0$ (значение i идет по номерам разрядов числа u , k отвечает за перенос).
4. Присвоить $t = u_i \cdot v_j + w_{i+j} + k, w_{i+j} = t \pmod{b}, k = \lfloor \frac{t}{b} \rfloor$.
5. Присвоить $i = i - 1$. Если $i > 0$, то возвращаемся на шаг 4, иначе присвоить $w_j = k$.
6. Присвоить $j = j - 1$. Если $j > 0$, то вернуться на шаг 2. Если $j = 0$, то результат: w .

Быстрый столбик

*Вход. Числа $u = u_1 u_2 \dots u_n, v = v_1 v_2 \dots v_m$; основание системы счисления b .

*Выход. Произведение $w = uv = w_1 w_2 \dots w_{m+n}$.

1. Присвоить $t = 0$.
2. Для s от 0 до $m + n - 1$ с шагом 1 выполнить шаги 3 и 4.
3. Для i от 0 до s с шагом 1 выполнить присвоение $t = t + u_{n-i} \cdot v_{m-s+i}$.
4. Присвоить $w_{m+n-s} = t \pmod{b}, t = \lfloor \frac{t}{b} \rfloor$. Результат: w .

Деление многоразрядных целых чисел

*Вход. Числа $u = u_n \dots u_1 u_0, v = v_t \dots v_1 v_0, n \geq t \geq 1, v_t \neq 0$.

*Выход. Частное $q = q_{n-t} \dots q_0$, остаток $r = r_t \dots r_0$.

1. Для j от 0 до $n - t$ присвоить $q_j = 0$.
2. Пока $u \geq vb^{n-t}$, выполнять: $q_{n-t} = q_{n-t} + 1, u = u - vb^{n-t}$.
3. Для $i = n, n - 1, \dots, t + 1$ выполнять пункты 3.1 – 3.4: 3.1. если $u_i \geq v_t$, то присвоить $q_{i-t-1} = b - 1$, иначе присвоить $q_{i-t-1} = \frac{u_i b + u_{i-1}}{v_t}$. 3.2. пока

$q_{i-t-1}(v_t b + v_{t-1}) > u_i b^2 + u_{i-1} b + u_{i-2}$ выполнять $q_{i-t-1} = q_{i-t-1} - 1$.

3.3. присвоить $u = u - q_{i-t-1} b^{i-t-1} v$. 3.4. если $u < 0$, то присвоить $u = u + v b^{i-t-1}$, $q_{i-t-1} = q_{i-t-1} - 1$.

4. $r = u$. Результат: q и r .

Выполнение работы

Реализация алгоритма на языке Python

```
import math

u = '12345'
v = '56789'
b = 10
n = 5

# A1

j = n
k = 0

w = list()
for i in range(1, n + 1):
    w.append((int(u[n - i]) + int(v[n - i]) + k) % b)
    k = (int(u[n - i]) + int(v[n - i]) + k) // b
    j = j - 1
w.reverse()
print(w)
```

```

# A2
u = '56789'
v = '12345'

j = n
k = 0
w = list()
for i in range(1, n + 1):
    w.append((int(u[n - i]) - int(v[n - i]) + k) % b)
    k = (int(u[n - i]) - int(v[n - i]) + k) // b
    j = j - 1
w.reverse()
print(w)

```

```

# A3
u = '123456'
v = '7890'
n = 6
m = 4

```

```

w = list()
for i in range(m + n):
    w.append(0)
j = m

```

```

def s6():
    global j
    global w

```

```

j = j - 1
if j > 0:
    s2()
if j == 0:
    print(w)

```

```

def s2():
    global v
    global w
    global j
    if j == m:
        j = j - 1
    if int(v[j]) == 0:
        w[j] = 0
        s6()

```

```

def s4():
    global k
    global t
    global i
    if i == n:
        i = i - 1
    t = int(u[i]) * int(v[j]) + w[i + j] + k
    w[i + j] = t % b
    k = t / b

```

```

def s5():
    global i
    global w
    global j
    global k
    i = i - 1
    if i > 0:
        s4()
    else:
        w[j] = k

```

```

s2()
i = n
k = 0
t = 1
s4()
s5()
s6()
print(w)

```

```

# A4
u4 = '12345'
n = 5
v4 = '6789'
m = 4
b = 10
wl = list()
for i in range(m + n + 2):

```

```

        wl.append(0)
    tl = 0
    for sl in range(0, m + n):
        for il in range(0, sl + 1):
            if n - il > n or m - sl + il > m or n - il < 0 or m -
sl + il < 0 or m - sl + il - 1 < 0:
                continue
            tl = tl + (int(u[n - il - 1]) * int(v[m - sl + il - 1]))
        wl[m + n - sl - 1] = tl & b
        tl = math.floor(tl / b)
    print(wl)

```

```

# A5
u = "12346789"
n = 7
v = "56789"
t = 4
b = 10
q = list()
for j in range(n - t):
    q.append(0)
r = list()
for j in range(t):
    r.append(0)

while int(u) >= int(v) * (b ** (n - t)):
    q[n - t] = q[n - t] + 1
    u = int(u) - int(v) * (b ** (n - t))
u = str(u)

```

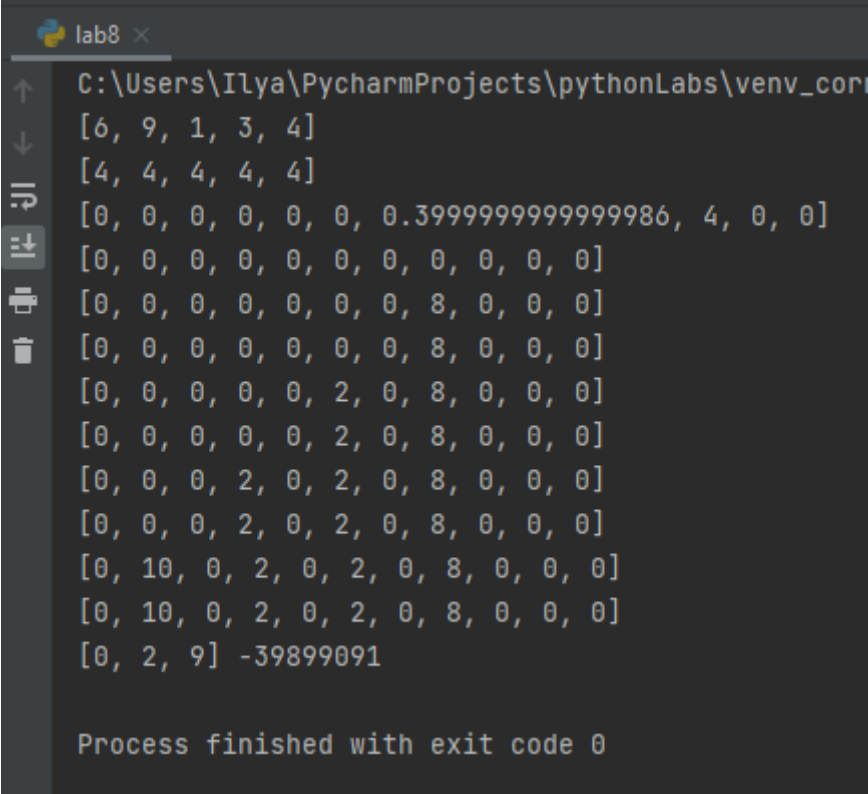
```

for i in range(n, t + 1, -1):
    v = str(v)
    u = str(u)
    if int(u[i]) > int(v[t]):
        q[i - t - 1] = b - 1
    else:
        q[i - t - 1] = math.floor((int(u[i]) * b + int(u[i -
1])) / int(v[t]))

        while (int(q[i - t - 1]) * (int(v[t]) * b + int(v[t -
1])) > int(u[i]) * (b ** 2) + int(u[i - 1]) * b + int(
u[i - 2]))):
            q[i - t - 1] = q[i - t - 1] - 1
        u = (int(u) - q[i - t - 1] * b ** (i - t - 1) * int(v))
        if u < 0:
            u = int(u) + int(v) * (b ** (i - t - 1))
            q[i - t - 1] = q[i - t - 1] - 1
r = u
print(q, r)

```

Контрольный пример



```
lab8 x
C:\Users\Ilya\PycharmProjects\pythonLabs\venv_cor
[6, 9, 1, 3, 4]
[4, 4, 4, 4, 4]
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0.3999999999999986, 4, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 8, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 8, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0, 2, 0, 8, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 0, 0, 2, 0, 8, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 2, 0, 2, 0, 8, 0, 0, 0]
[0, 0, 0, 2, 0, 2, 0, 8, 0, 0, 0]
[0, 10, 0, 2, 0, 2, 0, 8, 0, 0, 0]
[0, 10, 0, 2, 0, 2, 0, 8, 0, 0, 0]
[0, 2, 9] -39899091

Process finished with exit code 0
```

Рис. 0.1: Работа алгоритма

Выводы

Изучили задачу представления больших чисел, познакомились с вычислительными алгоритмами.

Список литературы

1. Как в Python реализованы очень длинные числа типа integer?
2. Длинная арифметика