# 웹캠에 보안을 더하다

20230795 박교담 /20230660 제유찬

#### 제작동기

lot 기술이 나날이 발전해 누구나 원하는 때 원격으로 집안의 가전제품을 조작할 수 있게 된 지금, 이 기술의 성장은 이슈가 되고 있지만 보안에 관한 취약성은 대두되고 있지 않다. 올해 3월 10일에도 반려동물을 관찰하기 위해 설치한 ip카메라의 송출화면이 유출되는 등 여러 사고들이 끊이지 않는 가운데, 웹캠의 스트리밍 사이트 접속시 'lfsr를 기반으로 한 otp'암호를 사용한다면 보안성을 높일 수 있을 것이다.

### 프로젝트 설명

팀원 '박교담' 의 집에서 기르는 고양이 '제리'가 사람이 없을 때 무엇을 하는 지 볼 수 있는 비디오 스트리밍 사이트에 otp 인증 방식을 더한 웹캠 제작하기이때, 12자리를 출력하는 otp를 사용한다.

## 회의록 1

프로젝트에 대한 아이디어를 설정하고, 수행단계를 지정함

1	○ 스트리밍 코드 작성
2	스트리밍 코드 테스트
3	스트리밍 코드 수정/ 보강
4	○ otp 생성 코드 작성
5	○ otp의 결괏값 스트리밍 서비스에 추가
6	연동작업
7	◎ 총 결과물 작성

#### 회의록 2

#### 라즈베리파이로 녹화하면을 송출하는 코드 작성

```
1
     import cv2
     from flask import Flask, Response
3
    #(맥 기준으로)pip3 install opencv-python flask 명령어로 flask 설치
 4
 5
     app=Flask(__name__)
 6
    camera = cv2.VideoCapture(0)
 8
   #카메라 장치 구별(카메라번호, 보통 0이지만 변경가능)-
 9
10
11
12 v def jerry_doing():
13
         while True:
            success, frame = camera.read() #프래임 별로 캡쳐
14
15
             if not success:
17
            else:
                ret, buffer = cv2.imencode('.jpg', frame)
18
19
                frame = buffer.tobytes()
    #yield 쓰려 하는데 버퍼링 떄문에 늘어지면 다른걸로 바꾸자 !
20
                yield(b'--frame\r\n'
21
                     b'Content-Type: image/jpeg\r\n\r\n\ ' + frame + b'\r\n' )
22
                #프레임 영상으로 변경
    def index():
24
         return "제리는 무엇을 하고 있을까?"
25
26
27
     def video_jerry():
28
         return Response(generate_frames(), mimetype='multipart/x-mixed-replace; boundary=frame')
29
31
    #서버 호스트
    if __nam__ == '__main__':
32
33
       app.run(host"127.0.0.1", port=1106)
```

### 회의록 3

Otp 생성 방법 이해에 어려움을 느껴 익숙한 언어인 '파이썬'을 사용해 작성해봄

```
def generate_otp(seed, taps, lenght):
    state = seed
    mask = (1 << lenght) - 1
    otp=''
    for _ in range(lenght):
        xor_result=0
        for tap in taps:
            xor_result ^= (state>>tap) & 1
        state = (state << 1 | xor_result) & mask</pre>
        otp += str(xor_result)
    return otp
seed = int(input("시드 값을 입력하세요:" ))
taps = [5,3]
length = 6
otp = generate_otp(seed, taps, length)
print("otp:", otp)
```

#### 회의록 4

카메라에 접근을 위해 필요한 OTP를 제작하기 위해 코드를 찾아보았다.기존 아두이노로 만들어진 코드를 파이썬으로 변경하여 작성해보고 어떤 원리로 OTP를 생성하는지 알아봄

하지만 위 코드는 OTP 9자를 생성하는 파일이다. 프로젝트에는 OTP 12자를 생성하는 것이 필요하기 때문에, OTP 생성 과정에서 12자를 만들 새로운 방법을 찾을 필요성이 있음

회의록 5

' 송출되는 화면을 녹화해 저장해두고 싶다 '라는 의견이 생김. 이로 인해 코드를 수정해보기로 함.

' 녹화된 자료에 접근하는 방법 '에 보안성을 더해야 함.