

AHMAD GALVIN FIRDAUS ZAHID

+6281329546052 | galvinahmad@gmail.com | www.linkedin.com/in/ahmad-galvin-firdaus-zahid-99aba4286 |
<https://github.com/AhmadGalvin> | ahmadgalvin.vercel.app

Wonogiri, Jawa Tengah, Indonesia

Saya adalah mahasiswa semester 5 Teknik Informatika sekaligus Software Developer yang berfokus pada pengembangan sistem perangkat lunak yang fungsional, terstruktur, dan mudah dipelihara. Memiliki pengalaman dalam pengembangan aplikasi berbasis web, logika backend, RESTful API, serta game 3D berbasis Unity. Saya menekankan alur data yang jelas, integrasi sistem yang baik, dan skalabilitas aplikasi. Saya menikmati proses pemecahan masalah, penyusunan logika, dan mengubah ide menjadi solusi perangkat lunak yang andal.

Pendidikan

Universitas Negeri Semarang (UNNES) - Semarang, Indonesia

Aug 2023 - Now

Sarjana Teknik Informatika, 3.93/4.00

MAN 1 Surakarta - Surakarta

Jul 2020 - May 2023

Matematika & Ilmu Pengetahuan Alam

Organizational Experience

Ikatan Mahasiswa Kabupaten Wonogiri Universitas Negeri Semarang – Semarang

Jan 2025 – Now

Staf Divisi Media dan Informasi

IMAGIRI merupakan organisasi mahasiswa daerah Kabupaten Wonogiri di UNNES yang menjadi wadah pengembangan dan kolaborasi mahasiswa.

- Membantu produksi dan publikasi konten digital untuk media sosial organisasi.
- Berkontribusi dalam pembuatan konten visual, tulisan, dan multimedia.
- Bekerja sama dengan tim untuk menjaga konsistensi branding dan komunikasi.
- Mendukung perencanaan dan pelaksanaan konten untuk meningkatkan penyampaian informasi.

Pengalaman Proyek

MEDIPET CARE

Jun 2025

Software Developer (All Roles)

Aplikasi web dan mobile terintegrasi untuk manajemen kesehatan hewan peliharaan yang menghubungkan pemilik hewan, dokter hewan, dan klinik.

- Mengembangkan logika inti sistem untuk pengelolaan data kesehatan hewan.
- Menerapkan alur data terstruktur antar pengguna, dokter, dan klinik.
- Menangani frontend, backend, serta integrasi sistem aplikasi.
- Berfokus pada arsitektur yang mudah dipelihara dan scalable.

Ocean Guardian

Nov 2025

Programmer & Level Designer

Game petualangan 3D berbasis Unity dengan tema pelestarian lingkungan.

- Mengimplementasikan mekanik gameplay, interaksi pemain, dan sistem misi.
- Mengembangkan sistem quest modular untuk progres permainan terstruktur.
- Mendesain level interaktif yang menggabungkan eksplorasi dan objektif.
- Mengintegrasikan logika game dengan tema edukasi lingkungan.

Car Purchase Decision System

Nov 2024

Software Developer

Sistem pendukung keputusan untuk merekomendasikan mobil berdasarkan beberapa kriteria penilaian.

- Mengembangkan logika pengolahan keputusan multi-kriteria.
- Menerapkan mekanisme perbandingan dan perankingan alternatif.
- Menyusun output keputusan agar mudah dipahami pengguna.
- Menjaga akurasi, transparansi, dan sistematika pengambilan keputusan.

Keahlian

- **Programming & Development:** HTML, CSS, JavaScript, C++, PHP, Laravel, MySQL.
- **Game Development:** Unity, C#, Gameplay Programming, Quest System, Level Design.
- **Tools & Platforms:** Git, VS Code.
- **Tools & Platforms:** Figma.
- **Soft Skill:** Problem Solving, Logical Thinking, Team Collaboration, Communication, Adaptability.