

Planificació General del Projecte DUELPARTY

Diego Mujica
Elihú Valdelomar

ÍNDIX

Planificació General del Projecte DUELPARTY....	1
♦ Sprint 1 – Fase MVP (20/01/25 - 31/01/25).....	3
✓ Tasques destacades – DIEGO.....	3
✓ Tasques destacades – ELIHU.....	3
♦ Sprint 2 (03/02/25 - 14/02/25).....	3
✓ Tasques destacades – DIEGO.....	3
✓ Tasques destacades – ELIHU.....	4
♦ Sprint 3 (31/03/25 - 11/04/25).....	4
✓ Tasques destacades – DIEGO.....	4
✓ Tasques destacades – ELIHU.....	5
♦ Sprint 4 (21/04/25 - 02/05/25).....	5
✓ Tasques destacades – DIEGO.....	5
✓ Tasques destacades – ELIHU.....	5
♦ Sprint 5 (5/05/25 - 23/05/25).....	6
✓ Tasques destacades – DIEGO.....	6
✓ Tasques destacades – ELIHU.....	6

◆ **Sprint 1 – Fase MVP (20/01/25 - 31/01/25)**

✓ **Tasques destacades – DIEGO**

1. 20/01 – Idear el projecte i decidir la dinàmica del joc.
2. 21/01 – Mostrar el tauler a pantalla.
3. 22/01 – Generar fitxes i programar moviment bàsic.
4. 23/01 – Fer animacions per les 4 fitxes.
5. 24/01 – Crear pantalla de connexió multijugador.
6. 27/01 – Configurar el servidor Node amb Socket.io.
7. 28/01 – Relacionar resultat del dau amb el moviment de la fitxa.

✓ **Tasques destacades – ELIHU**

1. 21/01 – Escollir dau i entendre transforms (rotate, translate).
2. 22/01 – Provar el dau al servidor i ajustar punts.
3. 23/01 – Fer que el dau giri agitant el mòbil.
4. 24/01 – Col·locar daus a les cantonades del tauler.
5. 27-28/01 – Programar moviment de la fitxa segons el dau.
6. 29/01 – Millorar pantalles de nom/clau amb estils i imatges.
7. 30/01 – Dissenyar el minijoc “Piedra, papel o tijera” amb imatges i fons animats.

◆ **Sprint 2 (03/02/25 - 14/02/25)**

✓ **Tasques destacades – DIEGO**

1. 03/02 – Activar l'acceleròmetre per llençar el dau.

2. 04/02 – Programar mecànica de torns i botó.
3. 05/02 – Crear minijoc de bàsquet (botó per encistellar).
4. 06/02 – Afegir moviment de mòbil al minijoc.
5. 07/02 – Integrar minijoc al joc principal.
6. 10/02 – Integrar el joc “Piedra, papel o tijera” al servidor.
7. 11/02 – Fer que el guanyador del minijoc avanci 10 caselles.

✅ Tasques destacades – ELIHU

1. 03/02 – Solucionar problemes amb el servidor.
2. 04/02 – Mostrar guanyador/perdedor al mando.
3. 05/02 – Mostrar resultat final del minijoc.
4. 06/02 – Millorar estils i animacions del minijoc.
5. 07/02 – Millorar la vista de selecció de jugadors.
6. 11/02 – Minijoc “Piedra, papel o tijera” funcional.
7. 12-13/02 – Millorar visuals d’elecció i afegir vista permisos.

◆ Sprint 3 (31/03/25 - 11/04/25)

✅ Tasques destacades – DIEGO

1. 31/03 – Buscar idees per minijocs nous.
2. 01/04 – Assignar minijocs a cada membre.
3. 02/04 – Optimitzar servidor i arreglar errors.
4. 03/04 – Afegir pantalles per al minijoc.
5. 04/04 – Crear pantalles del minijoc de globus.
6. 08/04 – Crear esdeveniments amb sockets.
7. 09/04 – Ajustar pantalles del minijoc segons disseny.

✓ Tasques destacades – ELIHU

1. 31/03 – Escollir projecte a continuar.
2. 01/04 – Pluja d'idees per minijocs.
3. 02/04 – Decidir eines i llibreries.
4. 03/04 – Dissenyar joc “Adivina el personaje”.
5. 07/04 – Millorar vistes generals del joc.
6. 08/04 – Fer lògica del joc i reacció al moviment.
7. 10-11/04 – Crear vistes de jugador i pantalla principal.

◆ Sprint 4 (21/04/25 - 02/05/25)

✓ Tasques destacades – DIEGO

1. 21/04 – Crear mode història per afegir narrativa.
2. 22/04 – Acabar i pujar el minijoc dels globus.
3. 23/04 – Iniciar el minijoc de penals.
4. 24/04 – Crear pantalles pel joc de penals.
5. 25/04 – Desenvolupar sockets pel joc de penals.
6. 28/04 – Fer i acabar el joc “Luz verde, luz roja”.
7. 29/04 – Millorar el mando per fer-lo més útil.

✓ Tasques destacades – ELIHU

1. 21/04 – Continuar amb el joc “Adivina el personaje”.
2. 22/04 – Unificar vistes amb `v-if`.
3. 23-24/04 – Solucionar errors de compilació.

4. 25/04 – Iniciar sockets per indicar jugador i temps.
5. 28/04 – Gestionar sockets del joc.
6. 30/04 – Solucionar problemes de sincronització.
7. 02/05 – Pausar el projecte per dificultats tècniques.

◆ **Sprint 5 (5/05/25 - 23/05/25)**

✓ **Tasques destacades – DIEGO**

5/5/25: Comença el minijoc Colores.

6/5/25: Finalitza el minijoc Colores.

7/5/25: Comença el minijoc Duelo.

8/5/25: Finalitza el minijoc Duelo.

9/5/25: Comença el minijoc Soga.

12/5/25: Acaba el minijoc Soga.

13/5/25: Implementa el modo historia, acaba aquest mode, afegeix una pantalla d'espera i corregeix bugs al mando.

14/5/25: Ajustos de disseny: divs i fons de la interfície.

15/5/25: Correcció d'errors en el minijoc de penals.

16/5/25: Grava i prepara el vídeo resum de 1 minut.

19/5/25: Fa el vídeo de demostració funcional i presentació.

✓ **Tasques destacades – ELIHU**

5–6/5/25: Incorpora GitHub Actions amb arxiu .yml per fer pujada automàtica a producció quan es fa commit a main.

7–8/5/25: Prova i confirma que GitHub Actions funciona. Comença amb Docker.

9–12/5/25: Docker completat. docker compose up ja aixeca correctament els dos servidors. Crea la vista per escollir entre mode muntanya o multijugador i

13/5/25: Inicia la planificació general del projecte i parts de documentació.

14/5/25: Completa la presentació funcional/comercial.

15–16/5/25: Continua i finalitza diverses parts de la documentació:

- Documentació comercial
- Disseny
- Tècnica

19/5/25: finalitza la presentació del projecte.