

Presentación Funcional / Comercial de DuelParty

**Diego Mujica
Elihu Valdelomar**

ÍNDEX

1. Definició i Planificació del Projecte.....	3
2. Funcionalitats.....	3
3. Estudi de la Competència.....	4
4. Costos i Requeriments.....	4
5. Recursos i Eines.....	4
6. Conclusió.....	5

1. Definició i Planificació del Projecte

Nom del Projecte: DuelParty

Integrants: Diego Mujica i Elihu Valdelomar

Descripció:

DuelParty és un joc multijugador local que ofereix una experiència interactiva utilitzant els dispositius mòbils dels jugadors. En aquest joc, dos jugadors competeixen entre si jugant diversos minijocs per tal d'anar pujant una muntanya virtual. L'objectiu és arribar primer al cim mentre et diverteixes guanyant minijocs!

Objectius:

- Desenvolupar una plataforma de joc interactiva i accessible.
- Fomentar la competència amistosa i la diversió entre jugadors.
- Integrar múltiples minijocs que desafien diferents habilitats.

Abast:

- Implementació de diversos minijocs.
- Optimització de la interfície i millora del disseny.
- Desenvolupament de funcionalitats bàsiques del tauler de joc.

Estat Actual del Projecte:

El projecte es troba en fase de desenvolupament. Actualment, s'està treballant en la implementació dels primers minijocs, l'optimització de la interfície i la millora del disseny.

2. Funcionalitats

- **Multijugador Local:** Permet que dos jugadors competeixin en temps real utilitzant els seus dispositius mòbils.
- **Minijocs Diversos:** Inclou una varietat de minijocs que requereixen habilitats diferents.
- **Progressió en el Joc:** Els jugadors avancen en una muntanya virtual en guanyar minijocs, amb l'objectiu d'arribar al cim.
- **Interfície Intuïtiva:** Disseny amigable i accessible per a usuaris de totes les edats.

3. Estudi de la Competència

Competidors Directes:

- **Jackbox Party Pack**
Plataforma de jocs per a festes on els jugadors utilitzen els seus mòbils com a comandaments. Molt popular a Twitch i trobades socials.
- **Among Us**
Tot i que no es basa en minijocs, ofereix partides curtes, multijugador en línia i mecàniques socials, cosa que el fa competència en el nínxol de jocs casuals per a grups.
- **WarioWare: Get It Together!**
Joc de minijocs frenètics i creatius amb un estil visual similar, tot i que és exclusiu de Nintendo.
- **Skribbl.io**
Joc en línia on diversos jugadors competeixen utilitzant el mòbil o l'ordinador. Fomenta la diversió i la competència lleugera.

4. Costos i Requeriments

Costos Inicials:

- **Desenvolupament:** Ús d'eines com Node.js i Nuxt.js.
- **Infraestructura:** Hosting i manteniment del lloc web (duelparty.com).

Costos de Manteniment:

- **Actualitzacions:** Implementació de nous minijocs i millores en la interfície.
- **Suport Tècnic:** Resolució de possibles errors i assistència als usuaris.

Requeriments Tècnics:

- **Backend:** Node.js amb servidor sockets.io.
- **Frontend:** Nuxt.js per a una interfície dinàmica i responsiva.

5. Recursos i Eines

- **Repositori de GitHub:** GitHub
 - **Tecnologies Utilitzades:** Node.js, Nuxt.js, sockets.io.
 - **URL de Producció:** duelparty.com (disponible)
-

6. Conclusió

DuelParty es presenta com una proposta innovadora en l'àmbit dels jocs digitals comuns, combinant la tradició amb la interactivitat dels dispositius mòbils. El seu enfocament en la competència directa i la varietat de minijocs el posiciona com una opció atractiva per a jugadors de totes les edats.