

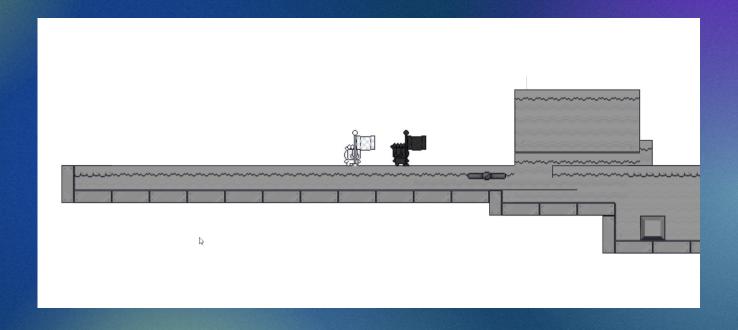
CHROMATIC BOND

Eric Gómez, Sara Martínez, Rubén Lora, Fabián Roldán, Julie Villegas 2n DAW

Joc de plataformes multijugador fet amb Phaser, Laravel i Next.





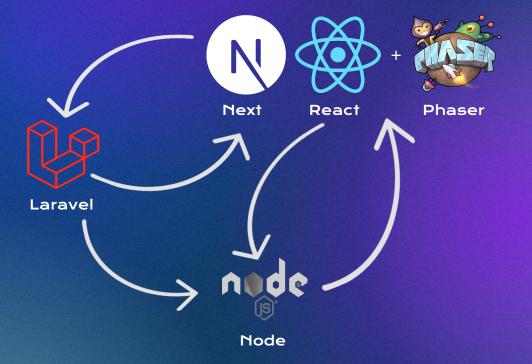






Chromatic Bond és un joc de trencaclosques col·laboratiu on dos jugadors han de treballar junts per resoldre nivells utilitzant colors diferents. Cada jugador pot canviar de color per veure diferents elements del nivell, fomentant la cooperació i l'estratègia. Els usuaris també poden crear i compartir els seus propis mapes amb la comunitat, ampliant les possibilitats del joc. El projecte es va desenvolupar amb Laravel, Node, Phaser i Next.



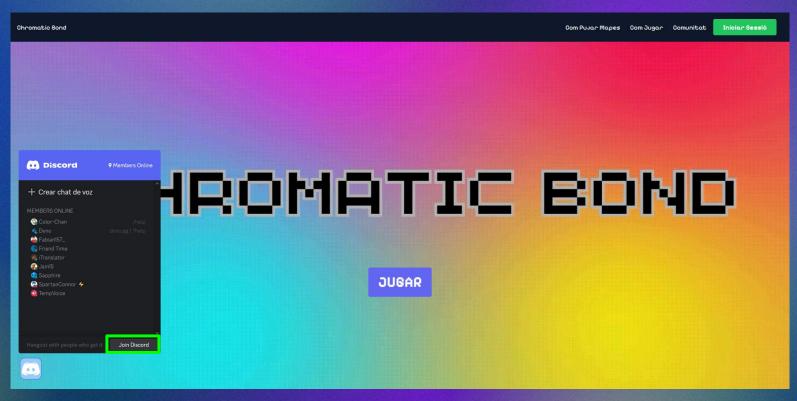






PÀGINA D'INICI I DISCORD

Landing page i botó per unir-se al Discord.

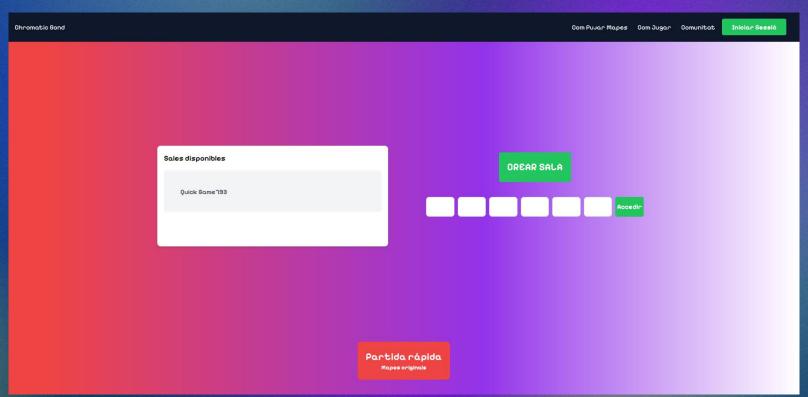






PÀGINA ROOMS

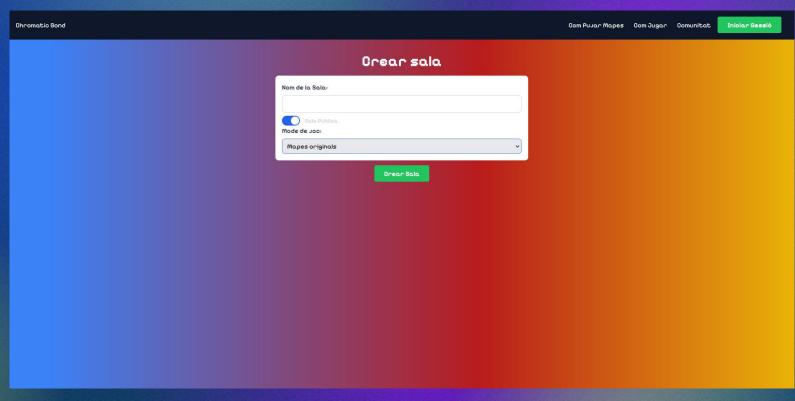
Pàgina o unir-se a rooms o crear-les.





PÀGINA CREATE ROOM

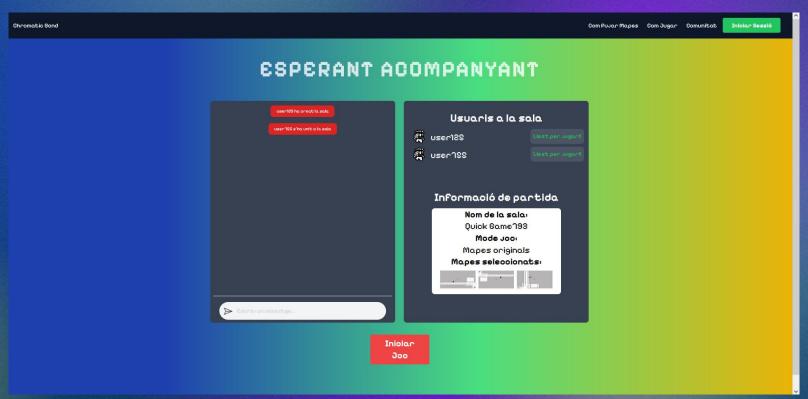
Pàgina per crear sales amb sales públiques o privades. Opció per a mapes originals, de la comunitat o aleatoris.





PÀGINA LOBBY

Pàgina de lobby al entrar a una sala abans d'entrar al joc.

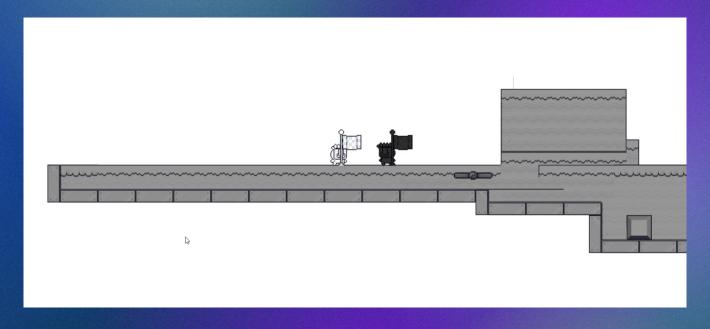






PÀGINA GAME

La pàgina per jugar.

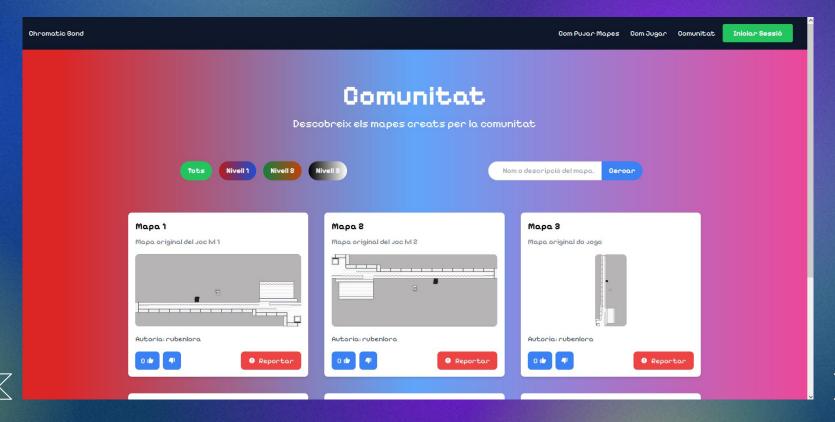






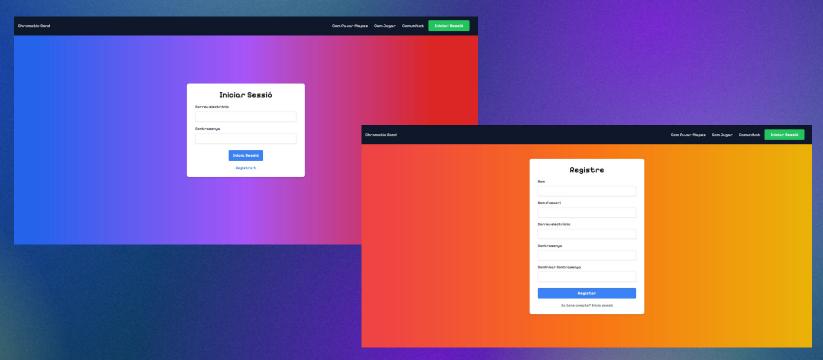
PÀGINA COMUNITAT

Pàgina on es veuen els mapes que han pujat els usuaris.



PÀGINA LOGIN I REGISTRE

Pàgina per iniciar sessió o crear un compte.







PÀGINA PUJAR MAPES

Formulari per pujar mapes per la comunitat (només es pot si estas logejat).

