



20
24



CHROMATIC BOND

Eric Gómez, Sara Martínez, Rubén Lora, Fabián Roldán, Julie Villegas

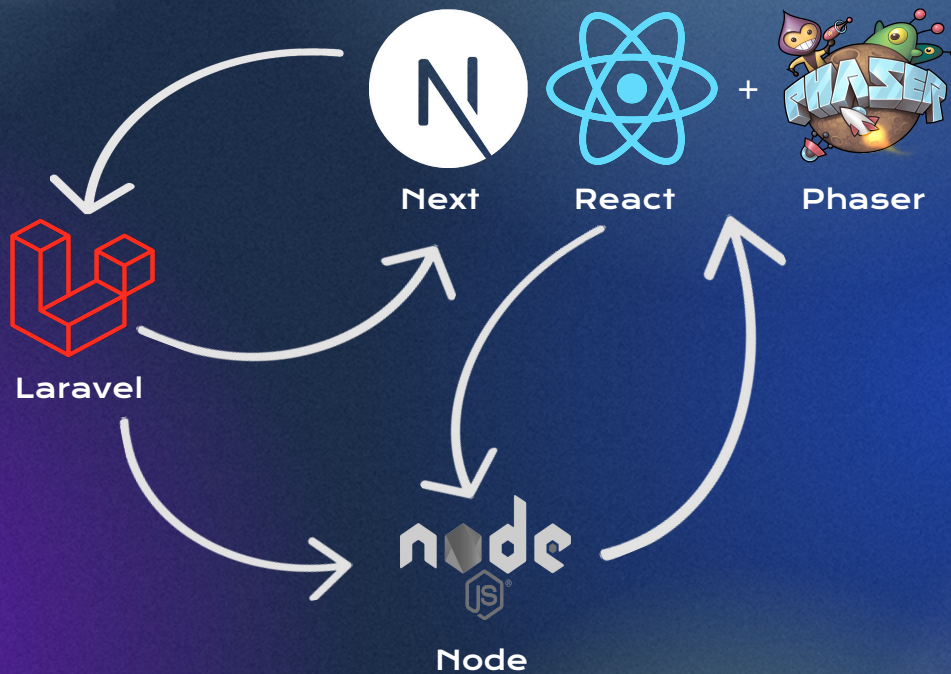
20
24

chromaticbond.cat



01

ESTRUCTURA DEL PROYECTO



SPRINTS I FUNCIONALITATS

- **MVP:**
 - ◆ Aprendre Phaser i trobar assets.
 - ◆ Planificació inicial del projecte.
- **Sprint 1:**
 - ◆ Replantejament del projecte.
 - ◆ Refer el Front utilitzant Next.
 - ◆ Trobar nous Assets.
- **Sprint 2:**
 - ◆ Voliem fer tots els Sockets i crear els mapes.
 - ◆ Tots els Sockets ja funcionen.
- **Sprint 3:**
 - ◆ Afegir la part de comunitat.
 - ◆ Millorar el canvi de colors.
 - ◆ Pulir el front i millora de funcionalitats.

PROBLEMES I SOLUCIONS

Alguns dels problemes que hem tingut després del MVP:

- Canviar els assets.
- Canviar el back de Strapi a Laravel.
- Canviar el front de React a Next.
- Problemes de Cors.

PART A DESTACAR

```
socket.on('updatePositionFront', (data) => {  
  if (this.player == 1) {  
    this.character2.x = data[1].x;  
    this.character2.y = data[1].y;  
    if (data[1].direction == "left") {  
      this.character2.flipX = true;  
    } else {  
      this.character2.flipX = false;  
    }  
  
    this.priorX = data[1].x;  
    this.priorY = data[1].y;  
  }  
  else {  
    this.character1.x = data[0].x;  
    this.character1.y = data[0].y;  
    if (data[0].direction == "left") {  
      this.character1.flipX = true;  
    } else {  
      this.character1.flipX = false;  
    }  
  
    this.priorX = data[0].x;  
    this.priorY = data[0].y;  
  }  
});
```

20
24

chromaticbond.cat

PART A DESTACAR

```
socket.on('changeColor', (mapControl) => {  
  ...  
  let room = findRoomByUser(socket.id);  
  ...  
  let player = room.game.playersData.find(player => player.id == socket.id);  
  let newColor = nextColor(player);  
  if (newColor) {  
    player.color = newColor;  
  }  
  io.to(room.id).emit('changeColorFront', player);  
});
```

You, 6 minutes ago • All phaser

chromaticbond.cat

