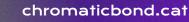


# CHROMATIC BOND

Eric Gómez, Sara Martínez, Rubén Lora, Fabián Roldán, Julie Villegas









# PLANIFICACIÓ DEL PROJECTE

MVP i Final de Projecte





## OBJECTIUS

- Crear un joc cooperatiu de puzles.
- → Crear una comunitat de jugadors.
- → Fomentar la creativitat i el treball en equip.





#### MVP

- → Definir les mecaniques del joc.
- → Plantejar estructura del projecte.
- → Buscar assets per implementar al joc.





### FINAL DE PROJECTE

- → Planificar les mecaniques que s'implementaran al joc final.
- → Organitzar de nou l'estructura del projecte.
- → Buscar assets de nou i fer de nou el joc.





#### **FUNCIONALITATS**

Aquestes són algunes de les funcionalitats que hem implementat:

- Joc multijugador i cooperatiu amb els teus amics.
- Creació de mapes per part de la comunitat.
- Diferents modes de joc.





### ESTUDI DE LA COMPETÈNCIA

Fireboy and Watergirl





#### COSTOS DE MANTENIMENT

#### MA D'OBRA

Aquest seria el preu total de la mà d'obra pels 5 treballadors durant els 3 mesos del projecte.

16,000€

#### MANTENIMENT

Aquest seria el manteniment anual del servidor.

1,056€



