



20
24



CHROMATIC BOND

Eric Gómez, Sara Martínez, Rubén Lora, Fabián Roldán, Julie Villegas

20
XX

chromaticbond.cat



01

PLANIFICACIÓ DEL PROJECTE

MVP i Final de Projecte

OBJECTIUS

- Crear un joc cooperatiu de puzles.
- Crear una comunitat de jugadors.
- Fomentar la creativitat i el treball en equip.



MVP

- Definir les mecaniques del joc.
 - Plantejar estructura del projecte.
 - Buscar assets per implementar al joc.
-

FINAL DE PROJECTE

- Planificar les mecàniques que s'implementaran al joc final.
 - Organitzar de nou l'estructura del projecte.
 - Buscar assets de nou i fer de nou el joc.
-

FUNCIONALITATS

Aquestes són algunes de les funcionalitats que hem implementat:

- ❑ Joc multijugador i cooperatiu amb els teus amics.
- ❑ Creació de mapes per part de la comunitat.
- ❑ Diferents modes de joc.

ESTUDI DE LA COMPETÈNCIA

Fireboy and Watergirl





COSTOS DE MANTENIMENT

MA D'OBRA

Aquest seria el preu total de la mà d'obra pels 5 treballadors durant els 3 mesos del projecte.

16,000€

MANTENIMENT

Aquest seria el manteniment anual del servidor.

1,056€