

DOCUMENTACIÓ LLENGUATGE DE MARQUES

DOCUMENTACIÓ DE BOOTSTRAP

- **Aclaració:**

- Perquè la nostra pàgina sigui adaptativa hem fet ús de Bootstrap. Cal recalcar que inicialment vam dissenyar tota l'estètica de la pàgina amb CSS. Per aquest motiu, a l'hora d'integrar Bootstrap vam utilitzar moltes de les seves classes aplicant un criteri similar al qual ja havíem fet amb el CSS, és per això que fem servir moltes propietats de Bootstrap dins d'un mateix element.

FOOTER

1. Contenedor principal amb la classe (container-fluid py-3)

- El footer està dins d'un contenidor el qual és fluid i que ocupa el 100% de l'amplada de la pantalla (assegurant així que el footer s'estengui d'una banda a l'altra de la pàgina). Utilitzem la classe py-3, ja que aplica un espai vertical (padding a dalt i a baix).

2. Contenedor centrat i ajustat de tamany (container-xl)

- A dins del footer, tot el contingut està envoltat per un contenidor amb amplada màxima.

3. Div de contingut per centrar el text i modificar l'alineació (row align-items-center text-center mb-3)

- Aquests atributs dins de la classe organitzen el contingut en columnes i fan que els elements estiguin verticalment centrats, i que el text de totes les columnes estigui també centrat horitzontalment. A més, amb la propietat mb-3 afegim un marge inferior.

4. Columnes

El nostre footer conté tres columnes (tres div on dintre hi ha elements de text (<a> i <p>)), que es comporten responsivament:

- **col-12:** Aquesta funció permet que ocupi tot l'ample de la pantalla (12 columnes de les 12 possibles), fent així que estiguin els elements apilats.

DOCUMENTACIÓ LLENGUATGE DE MARQUES

- **col-md-3:** A partir de les pantalles mitjanes el que farà és que passi a ocupar només 3 columnes (25% de l'espai total).
- **mb-2:** Afegeix marge inferior (margin bottom).
- **mb-md-0:** Si la mida de la pantalla és mitjana, el margin bottom passarà a ser 0.

5. Text de copyright centrat (text-center mb-0)

- Aquesta propietat fa que el text quedi centrat respecte al seu contenidor, i fa que tingui un margin bottom de 0.

HEADER

1. Contenidor principal amb les classes (navbar fixed-top)

- La barra de navegació (<nav>) s'ha construït amb la classe navbar que proporciona l'estil per una navbar de Bootstrap. La classe fixed-top fa que aquesta barra de navegació quedi fixada a la part superior de la pàgina en fer scroll.

2. Contenidor principal amb les classes (container-fluid d-flex justify-content-between align-items-center)

- Aquest contenidor ocupa tota l'amplada de la pantalla i utilitza l'estil flexbox per col·locar l'element de dins seu:
 - **d-flex:** Activa el comportament flex.
 - **justify-content-between:** Justifica el text de tal manera que es distribueix segons l'espai que tenen disponible.
 - **align-items-center:** Centra verticalment els elements

3. Element <h1> amb la classe (my-0)

- Aquesta classe elimina marges verticals, per tal que quedi correctament alineat el text dins de la navbar.

4. Element <div> amb les classes (d-flex align-items-center ms-auto)

- **d-flex:** Posa els elements en línia.
- **align-items-center:** Centra verticalment els elements que estan dins del contenidor.

DOCUMENTACIÓ LLENGUATGE DE MARQUES

- **ms-auto:** Afegeix marge automàtic cap a l'esquerra per així poder empènyer el bloc cap a la dreta.

5. Elements `` (llista) amb les classes (**navbar-nav d-none d-xl-flex flex-row mb-0**)

- **navbar-nav:** Dona un format a la llista com un nav.
- **d-none:** Amaga el menú si està en pantalles petites.
- **d-xl-flex:** Mostra el menú (elements de dins la llista) només en pantalles extragrans.
- **flex-row:** Disposa tots els elements en una mateixa línia.
- **mb-0:** Elimina el marge inferior.

6. Elements de la llista (``) amb les propietats (**nav-item mx-2**)

Cada enllaç es troba dins d'un element `` amb les propietats:

- **nav-item:** Marca que és un element del nav
- **mx-2:** Afegim marge horitzontal entre els enllaços perquè no quedin massa junts

7. Enllaços dins de la navbar (**nav-link**)

8. Botó de log out/log in amb les classes (**btn btn-link ms-3**)

- **btn:** Estil de botó per Bootstrap.
- **btn-link:** Dona aspecte d'enllaç al text.
- **ms-3:** Afegeix un marge a l'esquerra per així separar el botó dels elements de la llista.
- **Javascript:** Dins d'aquest element utilitzem JavaScript per redirigir l'usuari a una altra pàgina
 - `onclick="window.location.href='PaginaDescobreixMes.php'";`

DOCUMENTACIÓ LLENGUATGE DE MARQUES

MAIN

1. Etiqueta `<main>` amb la classe (container)

2. Contenidor `<div>` amb la classe (row)

S'usa per estructurar el contingut en una fila de Bootstrap. Aquesta fila té fins a 12 columnes, cosa que ens permet fer el contingut adaptatiu.

3. Contenidor `<div>` amb la classe (col-12)

Cada secció està dins d'una columna que ocupa tot l'ample disponible (12 columnes), això fa que cada `<section>` estigui apilada verticalment en el cas de les pantalles més petites.

4. Elements `<sections>`

Cada secció segueix exactament la mateixa estructura:

- `<h1>`
- `<h4>`
- `<button>`: les propietats de Bootstrap i de JavaScript que fem servir per a aquest botó són exactament les mateixes que les del `<button>` del nav (la descripció d'aquest es troba també en la descripció del Bootstrap del nav).

DOCUMENTACIÓ LENGUATGE DE MARQUES

JAVASCRIPT

1. Introducció

- JavaScript és un llenguatge de programació que permet millorar la interactivitat i funcionalitat d'una pàgina web. En aquest projecte s'ha utilitzat principalment per gestionar formularis i alertes, assegurant que l'usuari introdueixi les dades correctament abans d'enviar-les.

2. Validació de formularis amb JavaScript

- **Objectiu:** Evitar que es puguin enviar formularis sense omplir correctament els camps obligatoris.
- **Implementació:** Al crear.php, s'ha definit una funció validarFormulari() que comprova si tots els camps requerits estan omplerts. Si algun està buit, es mostra un missatge d'alerta i es bloqueja l'enviament del formulari.
- **Exemple utilitzat:**

```
<script>
    function validarFormulari() {
        var cicle = document.querySelector('input[name="cicles"]:checked');
        var descripcio = document.getElementById("descripcio").value.trim();
        var ordinador = document.getElementById("ordinador").value;

        if (!cicle || descripcio === "" || ordinador === "") {
            alert("Error: Has d'omplir tots els camps abans d'enviar.");
            return false;
        }
        return true;
    }
</script>
```

- **Explicació:**
 - a) **document.querySelector()** → Busca si hi ha un cicle seleccionat.
 - b) **document.getElementById()** → Obté el valor dels camps del formulari.
 - c) **alert()** → Mostra un missatge d'error si falta informació.
 - d) **Retorna false** si hi ha errors, evitant l'enviament del formulari.

DOCUMENTACIÓ LENGUATGE DE MARQUES

3. Missatges d'error amb JavaScript

- **Objectiu:** Informar l'usuari quan una acció no es pot completar correctament.
- **Implementació:** Quan falta un ID d'incidència, es mostra un missatge d'alerta i es retorna a la pàgina anterior automàticament.
- **Exemple utilitzat:**

```
<?php
require "../connexio.php";

if (!isset($_GET["id"]) || empty($_GET["id"])) {
    die("<script>alert('Error: No s'ha proporcionat cap ID d'incidència.');
```

- **Explicació:**
 - a) **alert()** → Mostra un missatge d'error informant que falta un ID.
 - b) **window.history.back()** → Redirigeix automàticament l'usuari a la pàgina anterior.

DOCUMENTACIÓ LENGUATGE DE MARQUES

4. Animació amb JavaScript

- **Objectiu:** L'objectiu d'aquesta animació és millorar l'experiència visual de la Landing Page fent que el text aparegui de manera gradual i dinàmica.
- **Implementació:**
 - **Exemple utilitzat:**

```
<script>
var textWrapper = document.querySelector('.ml2');
textWrapper.innerHTML = textWrapper.textContent.replace(/\S/g, "<span class='letter'>$&</span>");

anime.timeline({loop: false})
  .add({
    targets: '.ml2 .letter',
    scale: [4, 1],
    opacity: [0, 1],
    translateZ: 0,
    easing: "easeOutExpo",
    duration: 950,
    delay: (el, i) => 70 * i
  });
</script>
```

- **Pàgina utilitzada:** tobiasahlin.com
- **Explicació:**
 - a) **var textWrapper** → Selecció del text a animar, aquest codi busca un element HTML amb la classe .ml2 i el guarda en la variable textWrapper.
 - b) **textWrapper.innerHTML** → Separació de lletres, cada lletra del text es converteix en un individual, permetent aplicar animacions a cada lletra per separat.
 - c) **anime.timeline** → Creació de la línia de temps, s'inicia una animació amb anime.timeline(), indicant que no es repetirà en bucle (loop: false)
 - d) **.add** → Configuració de les lletres de l'animació, cada lletra del text apareix de manera progressiva, amb una escala inicial gran i reducció suau fins a la mida normal.

DOCUMENTACIÓ LENGUATGE DE MARQUES

5. Conclusió

- JavaScript en aquest projecte s'ha usat per validar formularis i mostrar alertes d'error, millorant la seguretat i experiència de l'usuari. Gràcies a les funcions de validació, evitem que s'enviïn dades incompletes o errònies.