

Llenguatge de marques

Documentació

PAULA VERA
MARCOS SUÁREZ
GESTOR D'INCIDÈNCIES

Bootstrap

El disseny visual de l'aplicació va fer-se amb Bootstrap, un framework de CSS. Ens va ajudar a crear una interfície d'usuari que es veu bé tant a mòbils com a ordinadors sense haver d'escriure un munt de codi CSS des de zero. És fàcil d'utilitzar i ens va permetre crear formularis, botons i taules amb estil ràpidament. En el nostre cas hem utilitzat el Bootstrap per els estils dels botons i taules. Ens ha ajudat per poder posar uns estils correctes sense crear css de zero.

Per poder aplicarlo hem utilitzar aquesta comanda per conectarlo amb la nostre pagina web:

```
<link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/css/bootstrap.min.css">
```

I una vegada conecteda hem revisat els repositoris de css que implementa aquest repositori i hem aplicat la classe: btn btn-dark per els botons i per les tables: container mt-4, 'p-3 bg-light border rounded i table table-striped.

```
echo "<div class='container mt-4'>";
echo "<div class='p-3 bg-light border rounded'>";
echo "<h1> Tecnic </h1>";
$tecnicAnterior = null;
while ($row = $result->fetch_assoc()) {
    $tecnicActual = $row["Tecnica"] . " - " . $row["Nom"];
    if ($tecnicActual !== $tecnicAnterior) {
        if ($tecnicAnterior !== null) {
            echo "</table><br>";
        }
        echo "<h4>Tècnica: " . htmlspecialchars($row["Tecnica"]) . " (" . htmlspecialchars($row["Nom"]) . ")</h4>";
        echo "<table class='table table-striped'>";
        echo "<tr><th>ID Incidència</th><th>Prioritat</th><th>Data Inici</th><th>Temps Total</th></tr>";
        $tecnicAnterior = $tecnicActual;
    }
}
```

JavaScript

JavaScript és el llenguatge que fa que la pàgina sigui interactiva. Per exemple, el fem servir per validar els formularis abans d'enviar-los al servidor. Si un camp és buit o hi ha un error, JavaScript mostra un missatge a l'usuari perquè no enviï dades incorrectes.

A continuació en la següent pàgina posarem captures del JavaScript que hem utilitzat per a tot el projecte, els scripts es repeteixen en alguns casos com els de control d'input, per tant, només posarem l'exemple un cop.

Control de forms i els inputs buits

```
<script>
  document.addEventListener("DOMContentLoaded", function () {
    const formActuacio = document.querySelector("form button[name='submit_actuacio']").closest("form");
    const textareaDescripcio = document.getElementById("descripcio");
    const botoEnviar = formActuacio.querySelector("button[name='submit_actuacio']");

    let missatgeError = document.createElement("div");
    missatgeError.className = "text-danger mt-2";
    missatgeError.style.display = "none";
    missatgeError.textContent = "La descripció és obligatòria.";

    botoEnviar.parentNode.insertBefore(missatgeError, botoEnviar);

    formActuacio.addEventListener("submit", function (e) {
      if (textareaDescripcio.value.trim() === "") {
        e.preventDefault();
        missatgeError.style.display = "block";
      } else {
        missatgeError.style.display = "none";
      }
    });
  });
</script>
```

Aquest codi serveix per comprovar que el camp de descripció del formulari no estigui buit abans d'enviar-lo. Primer espera que la pàgina estigui carregada i després busca el formulari, el camp de descripció i el botó d'enviar. Si la descripció està buida quan vols enviar, et surt un missatge d'error i no deixa passar. Si tot està bé, el formulari s'envia normal i el missatge desapareix si ja havia sortit. Així ens assegurem que sempre escrivim alguna cosa abans d'enviar.

Control de forms i els errors d'inputs

```
<script>
  const form = document.querySelector("form");
  const inputCodi = document.getElementById("codi");
  const missatge = document.createElement("div");
  missatge.className = "text-danger mt-2";
  missatge.style.display = "none";
  missatge.textContent = "Només es permeten números.";
  inputCodi.parentNode.appendChild(missatge);

  form.addEventListener("submit", function (e) {
    if (!/^\d+$/.test(inputCodi.value)) {
      e.preventDefault();
      missatge.style.display = "block";
    } else {
      missatge.style.display = "none";
    }
  });
</script>
```

Aquest codi primer busca el formulari i el camp on has de posar el codi. Després prepara un missatge d'error en vermell que diu que només pots posar números, però al principi no es veu. Quan vols enviar el formulari, si poses lletres o alguna cosa que no són números, et surt el missatge d'error i no deixa enviar res. Si poses només números, el missatge no surt i el formulari s'envia sense problemes. D'aquesta manera, s'assegura que la informació que envies sigui correcta i evita errors.