

# PARADL

ALVARO LOZANO

POL PUIG

## PROYECTO FINAL

## PLANIFICACION

### SPRINT 1

#### Alvaro Lozano

Teclado para poder escribir las letras  
Validación de palabras con colores (verde = letra correcta, rojo = letra incorrecta)  
Poder borrar de derecha a izquierda las letras

#### Pol Puig

Hacer json con palabras , letras, definiciones  
Casillas para poder escribir la letra que toca

### SPRINT 2

#### Alvaro Lozano

Validar todas las Palabras  
Borrar palabras/letras Correctamente  
Coger palabra de JSON  
Prueba del juego con palabras específicas.

#### Pol Puig

Cambiar Header a otro componente  
Router link a Puntuaciones  
Boton finalizar al acabar  
Hacer contador

### SPRINT 3

#### Alvaro Lozano

Consumir datos de Mongo  
Veure els intent que has fet  
Pantalla administració  
Teclado Funcional

#### Pol Puig

Carga inicial MongoDB | Añadir campo admin  
Definiciones Palabras  
Pantalla puntuacions  
Desplegar NodeJS en labs

### SPRINT 4

#### Alvaro Lozano

Modal al finalizar Juego  
Arreglar Delete (cors)  
Modal pones puntuaciones y intentos  
Login | Admin

#### Pol Puig

Responsive movil  
Modal al finalizar Juego

### DOCUMENTACIÓ

Alvaro Lozano Pol Puig