

```
<!--2 DAW-->
```

Presentacio Tecnica {

```
<Por="Àlvaro Lozano Huerta i  
Pol Puig Del Campo"/>
```

}



Evolució de les funcionalitats {



SPRINT 0

Plantejament de l'aplicació web que volem fer. Assignació de tasques.

SPRINT 1

Teclat bàsic per escriure i esborrar. Paraules d'un JSON.

SPRINT 2

Validar paraules específiques d'un JSON. Creació d'un Header amb diferents opcions. Comptador de la partida.

SPRINT 3

Creació de base de dades a MongoDB i creació d'api amb Node. Petició de paraules a l'api. Creació pantalla Admin. Creació comptador d'intents.

SPRINT 4

Puntuacions finals a l'acabar la partida. Esborrar paraules al Admin. Login Admin. Responsive.

}

Funcionalitats Joc {

1. Generar paraules aleatòries

```
fetch("http://paraudl.back.alumnes.inspedralbes.cat:7099/api/todos")
  .then((response) => response.json())
  .then((data) => (this.paraulaJson = data));
```

```
generarRandNumero() {
  for (var i = 0; i < this.paraulaJson.length; i++) {
    this.vectorNumbers.push(i);
    console.log("Vector", i, " ", this.vectorNumbers);
    console.log("JSON", i, " ", this.paraulaJson.length);
  }

  for (var j = 0; j < 6; j++) {
    let position = Math.floor(Math.random() * this.vectorNumbers.length);
    this.randomNumber[j] = this.vectorNumbers[position];
    this.vectorNumbers.splice(position, 1);
    console.log("Vector", j, " ", this.vectorNumbers);
    console.log("Number", j, " ", this.randomNumber);
  }
}
```

```
//PARAULA 1
this.palabraCompleta1 = this.paraulaJson[this.randomNumber[0]].palabra;
console.log(this.paraulaJson[this.randomNumber[0]].palabra);
this.solucio1 = this.paraulaJson[this.randomNumber[0]].palabra.split("");
this.definicion1 = this.paraulaJson[this.randomNumber[0]].definicion;
console.log(this.solucio1);
```

}

Funcionalitats Joc {

2. Teclat



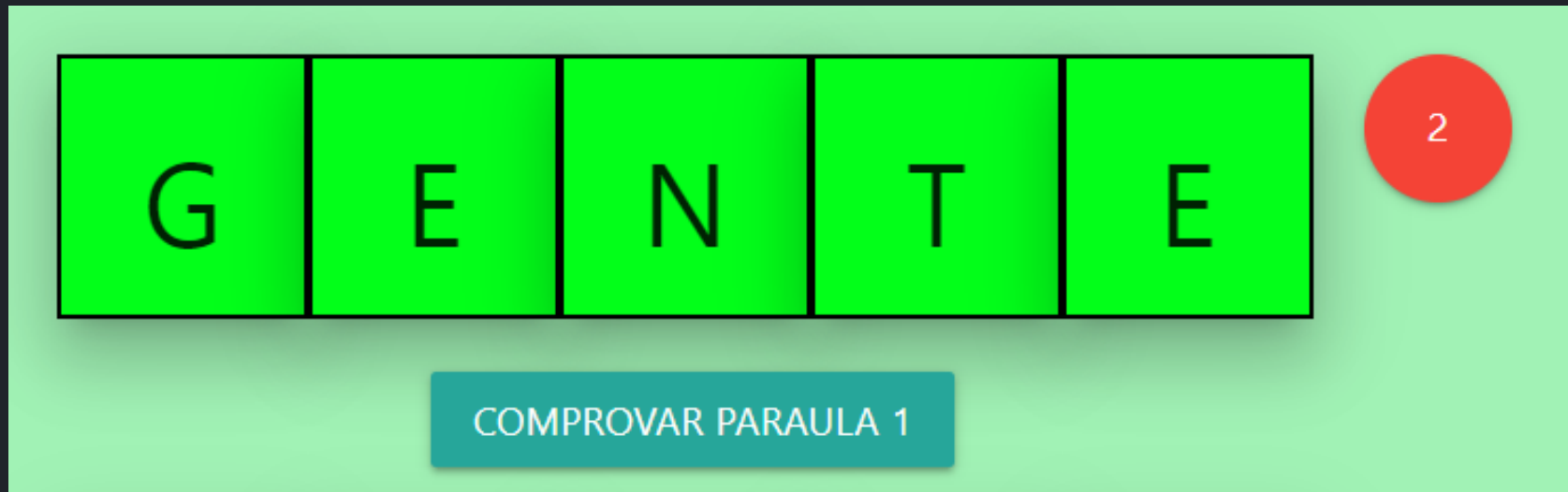
```
<button
  v-on:click="apretar($event)"
  name="W"
  class="waves-effect waves-light btn-large"
  id="lletre-1"
>
  W
</button>
```

```
apretar(e) {
  this.letra = e.target.name;
  console.log(e.target.name);
  this.solucio1Count = 0;
  console.log("Partida: ", this.partida);
  //PARAULA 1
  if (this.partida == 1) {
    if (this.count < 5) {
      this.paraula1[this.count] = this.letra;
      this.count++;
      console.log("Posicion", this.count);
    }
    if (this.count < 5) {
    }
  }
}
```

}

Funcionalitats Joc {

3.Comprovar Paraules



```
<a class="waves-effect waves-light btn" v-on:click="comprovar()"
  >Comprovar Paraula 1</a>
```

```
comprovar() {
  console.log(this.paraulaJson[this.randomNumber]);
  console.log("number random ", this.randomNumber);
  //PARAULA 1
  if (this.partida == 1) {
    for (var i = 0; i < 5; i++) {
      console.log("Paraula", this.paraula1[i]);
      console.log("Solucio", this.solucio1[i]);
      if (this.paraula1[i] === this.solucio1[i]) {
        this.estatParaula1[i] = 0;
        document.getElementById("1div" + i).classList.remove("incorrecte");

        document.getElementById("1div" + i).classList.add("correcte");
      } else {
        this.estatParaula1[i] = 1;
        document.getElementById("1div" + i).classList.remove("correcte");
        document.getElementById("1div" + i).classList.add("incorrecte");
      }
    }
    console.log(this.estatParaula1[i]);
    if (this.estatParaula1[i] == this.estatSolucio[i]) {
      this.solucio1Count++;
    }
    console.log("estatParaula1: ", this.estatParaula1[i]);
    console.log("estatSolucio: ", this.estatSolucio[i]);
    console.log("Counter correctes: ", this.solucio1Count);
  }
  //Esta bien
  if (this.solucio1Count >= 5) {
    this.count = 0;
    this.partida++;
    document
      .getElementById("tecladoCompleto2")
      .appendChild(document.getElementById("tecladoCompleto1"));
  } else {
    this.solucio1Count = 0;
  }
  this.intents1++;
}
```

}

Funcionalitats Joc {

4. Guardar Puntuació

Puntuación

Tiempo: 8:5

#	Palabra	Intentos	Pista
1	GENTE	2	NO
2	FLOTA	1	NO
3	OPERA	1	NO
4	BALSA	1	NO
5	PRUEBA	1	NO

 Compartir

Usuario

GUARDAR

CERRAR

```
guardarPuntuacion() {
  var usuario = document.getElementById("userPunt").value;
  let tiempoTimer;
  if (this.timerFinal >= 10) {
    tiempoTimer = this.timerFinalMinuto + ":" + this.timerFinal;
  } else {
    tiempoTimer = this.timerFinalMinuto + ":" + "0" + this.timerFinal;
  }

  let data = {
    user: usuario,
    tiempo: tiempoTimer,
    pistas: this.numeroPistas,
    intentos1: this.intents1,
    intentos2: this.intents2,
    intentos3: this.intents3,
    intentos4: this.intents4,
    intentos5: this.intents5,
  };
  console.log(data);
  fetch(
    "http://paraudl.back.alumnes.inspedralbes.cat:7099/api/todos/puntuaciones",
    {
      method: "POST",
      headers: {
        "Content-Type": "application/json",
      },
      body: JSON.stringify(data),
    }
  )
    .then((response) => response.json())
    .then((data) => {
      console.log("Success:", data);
    })
    .catch((error) => {
      console.error("Error:", error);
    });
}
```

Funcionalitats Admin {

1. Afegir Paraules

PALABRA

DEFINICIÓN

AÑADIR PALABRA

```
añadirPalabra() {  
  var paraula = document.getElementById("afegirPalabra").value;  
  var defi = document.getElementById("afegirDefinicion").value;  
  paraula = paraula.toUpperCase();  
  let data = {  
    definicion: defi,  
    palabra: paraula,  
  };  
  // const data = { palabra: paraula };  
  
  console.log("paraula: ", paraula);  
  console.log("paraula: ", defi);  
  console.log("data: ", data);  
  
  fetch("http://paraudl.back.alumnes.inspedralbes.cat:7099/api/todos", {  
    method: "POST",  
    headers: {  
      "Content-Type": "application/json",  
    },  
    body: JSON.stringify(data),  
  })  
    .then((response) => response.json())  
    .then((data) => {  
      console.log("Success:", data);  
    })  
    .catch((error) => {  
      console.error("Error:", error);  
    });  
  this.mostrarPalabras();  
},
```

}

Funcionalitats Admin {

2. Veure i eliminar paraules

HOME

VER PALABRAS

AÑADIR PALABRA

PALABRA

DEFINICIÓN

Palabra	Definición
CESTA	Recipiente de mimbre, junco u otro material flexible, con dos asas, que se usa para llevar cosas, especialmente el más ancho que alto y de base ovalada más pequeña que la boca.
FLOTA	Conjunto de barcos u otros vehículos de transporte.
GENTE	Conjunto indeterminado de personas.
HOGAR	Domicilio habitual de una persona y en el que desarrolla su vida privada o familiar.
FANGO	Barro blando y viscoso, mezclado a veces con restos orgánicos, que se forma en el fondo de una corriente o depósito de agua, o en un lugar en el que queda circunstancialmente agua estancada.
LIBRO	Conjunto de hojas de papel, pergamino, vitela, etc., manuscritas o impresas, unidas por uno de sus lados y normalmente encuadernadas, formando un solo volumen.

```
mostrarPalabras() {
  fetch("http://paraudl.back.alumnes.inspedralbes.cat:7099/api/todos")
    .then((response) => response.json())
    .then((data) => {
      console.log(data);
      this.listaPalabras = data;
      console.log("length", data.length);
    });
},

deletePalabra(id) {
  console.log("id: ", id);
  fetch(
    "http://paraudl.back.alumnes.inspedralbes.cat:7099/api/todos/" + id,
    {
      method: "DELETE",
      headers: {
        "Content-Type": "application/json",
      },
    }
  )
    .then((res) => res.text())
    .then((res) => console.log(res));
  this.mostrarPalabras();
},
```

}


```
<!--2 Daw-->
```

Fi de la presentació

{

```
<By="Àlvaro Lozano i Pol  
Puig"/>
```

}