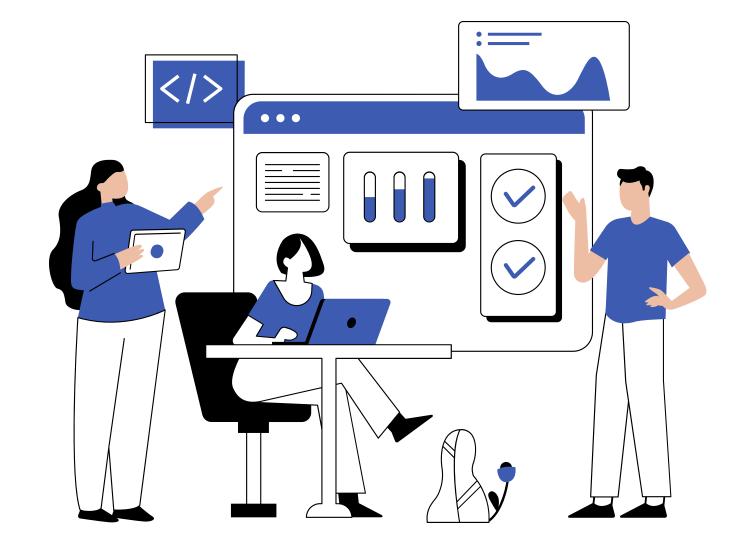


Projecte restaurant. Sushi&Friends



La carta més interactiva

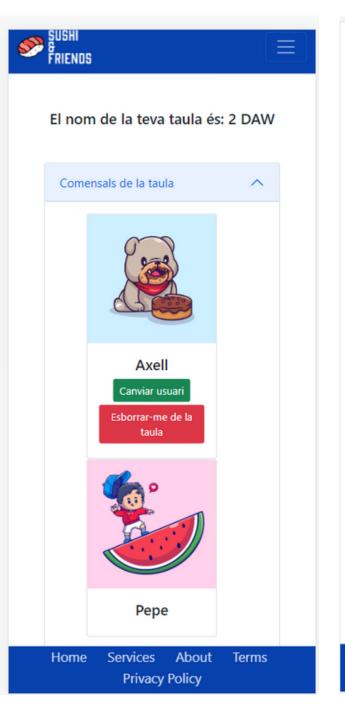


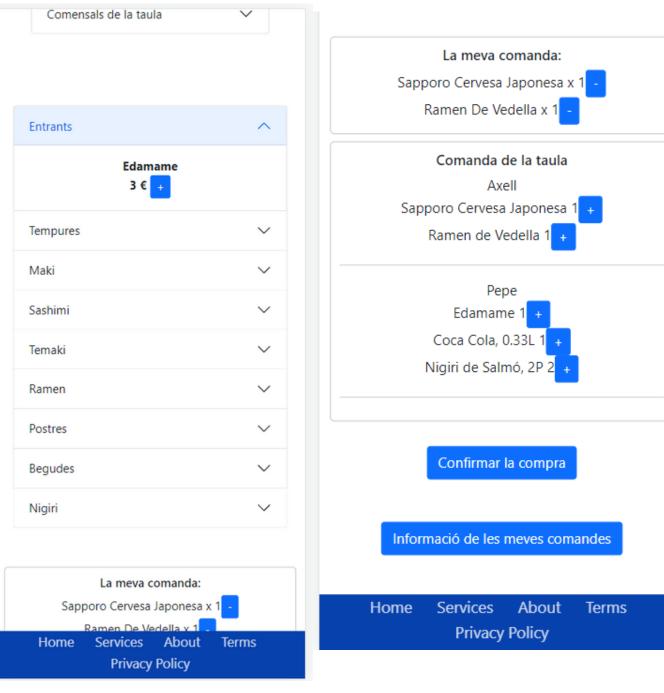
2n DAW. Mohamed Wafik, Cheryl Trujillo, Axell Chaparro



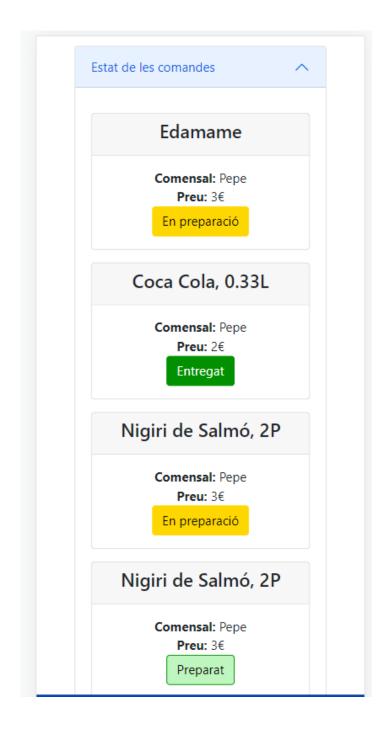
Funcionalitat principal

Fer una comanda





Veure l'estat comanda en temps real



Administrar l'estat en temps real





Resum del projecte

La funcionalitat del projecte són:

Fer comandes com a client: Els clients poden crear una taula i afegir-se com a comensal en elles, tots el comensals de la taula poden veure en temps real el que estàn demanan els altres. Un cop feta la comanda els clients poden veure en temps real com canvia l'estat de la comanda entre 4 estats (Demanat, en preparació, preparat, entregat), també poden accedir al tiquet separat pel que ha demanat cadascú per decidir com pagar.

Administrar el restaurant: Eliminar les taules creades, administrar plats, preus i categories de plats. Administrar comandes: Els administradors poden canviar l'estat de la comanda i veure quin cambrer reparteix cada comanda.





Tecnologies utilitzades











Firebase Realtime Database





sweetalert2



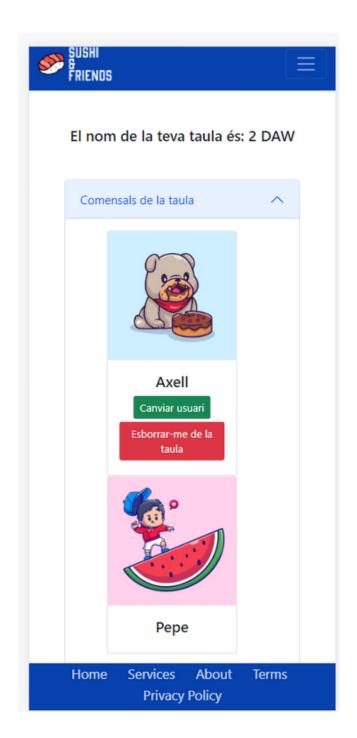
Explicació visual Crear una taula

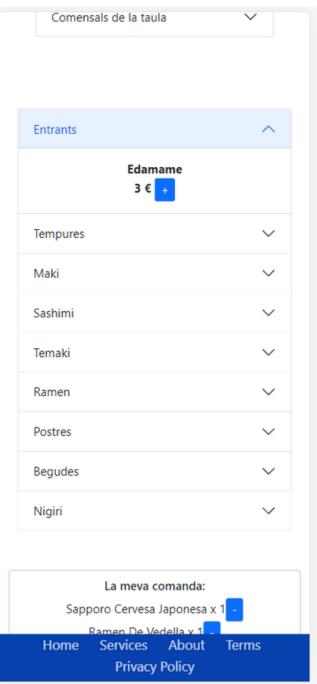


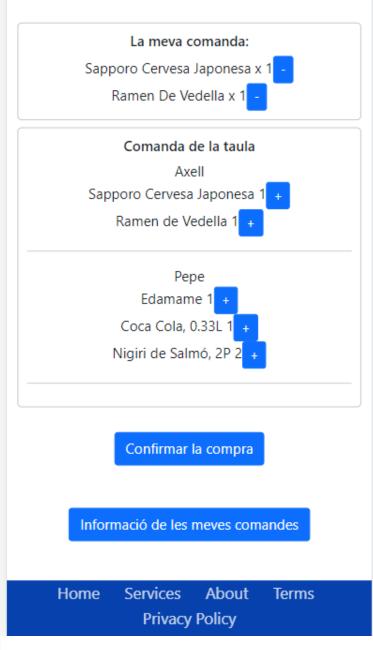




Explicació visualDemanar

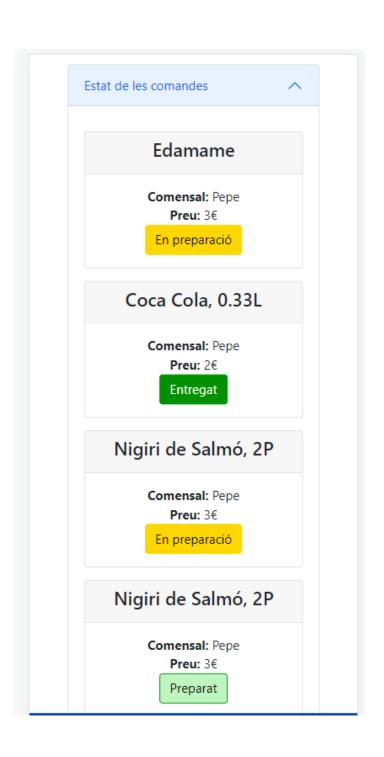


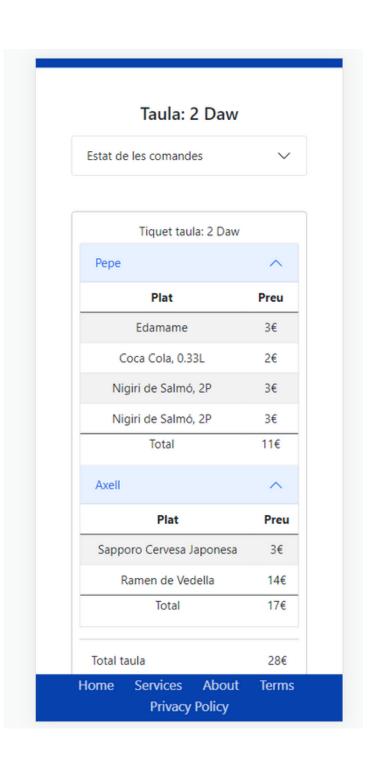






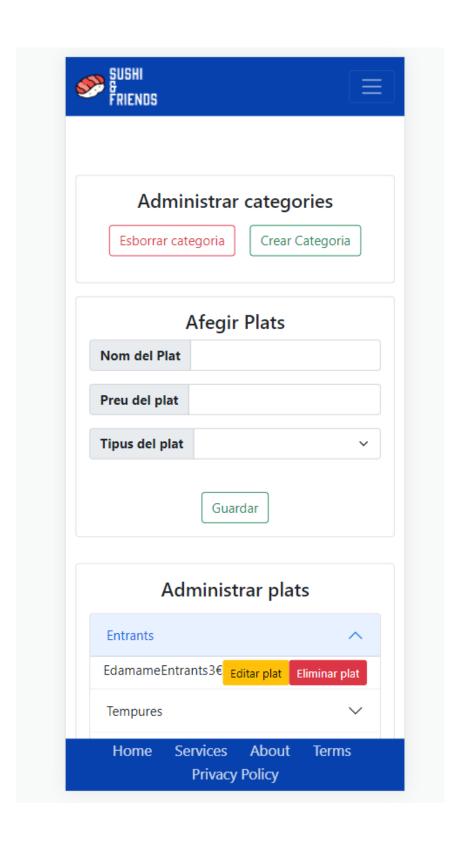
Explicació visual Veure l'estat de la meva comanda i el tiquet



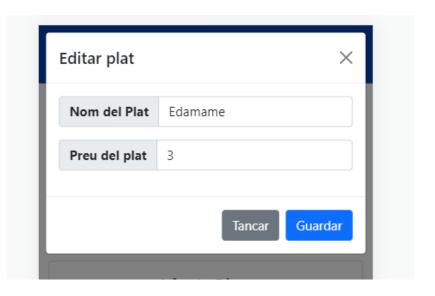




Explicació visual Administrar plats/categories de plats (admins)

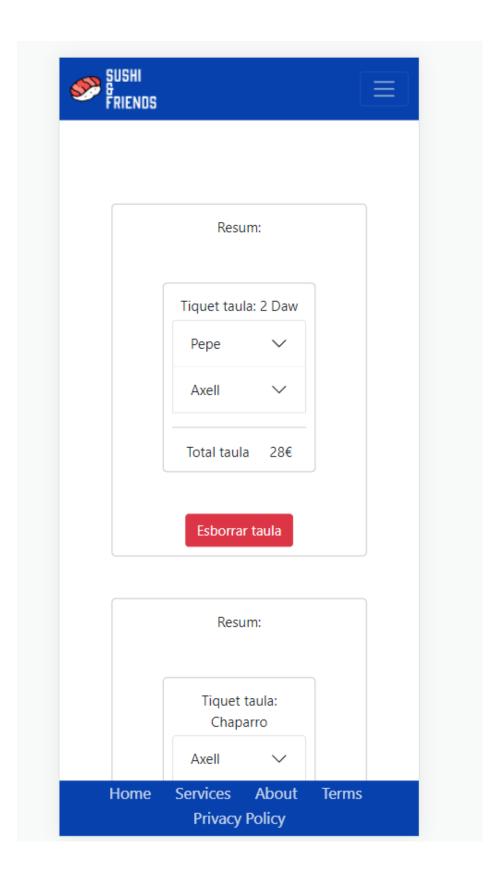








Explicació visual Veure tiquet i administrar taules (admins)





Explicació visualVeure quines comandes he d'entregar (admin)

