Lógica de la IA

Documentació: definició conceptual de com comptarem les repeticions de l'exercici.

• Keypoints del model MoveNet rellevants:

- 0. nas
- 1. ull dret
- 2. ull esquerra
- 3. orella dreta
- 4. orella esquerra
- 5. espatlla dret
- 6. espatlla esquerra
- 7. colze dret
- 8. colze esquerra
- 9. mà dreta
- 10. mà esquerra
- 11. cadera dreta
- 12. cadera esquerra
- 13. cama dreta
- 14. cama esquerra
- 15. peu dret
- 16. peu esquerra



• Angles o posisicions a calcular:

Per squats:

- Angle del genoll: entre maluc-genoll-turmell.
- o Angle del maluc: entre espatlla-maluc-genoll.

Per push-ups:

- o Angle del colze: entre espatlla-colze-canell.
- Angle del maluc: entre espatlla-maluc-genoll (per controlar la rectitud del cos).

Màquina d'estats:

Exemple per squats:

Estats:

- ESTAT_AMUNT: genoll i maluc oberts (angles > 160°)
- -ESTAT_MIG: en moviment (angles entre 100° i 160°)
- -ESTAT_ABAIX: genoll tancat (angle < 100°)

ESTAT_AMUNT -> ESTAT_MIG -> ESTAT_ABAIX -> ESTAT_MIG -> ESTAT_AMUNT = 1 repetició

Exemple per push-ups: Estats:

- - ESTAT_AMUNT: colze obert (>160°)
- -ESTAT_ABAIX: colze tancat (<90°)

ESTAT_AMUNT -> ESTAT_ABAIX -> ESTAT_AMUNT = 1 repetició

• Feedback bàsic:

- o "Mou-te més lent"
- o "Obre/Tanca més els braços"
- o "Baixa més"
- o "Obre/Tanca més les cames"
- o "Puja més"
- o "Distribueix més el pes"