

Grup 2

cliente

servidor

MVF 1

Modo 1 jugador

sala : null

palabras (20)

usuario_id : "x"

- id
- palabras
- errores
- timer
- sala

ronda 1

r

ronda 2

ronda 3

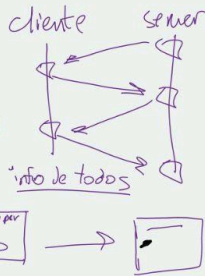
final

- id
- sala
- errores
- tiempo F
- tiempo r []
- errores r []
- ganador

MVP 2:

multiplayer
+ power+ups (mill'bras)
+ gosh/espectacular

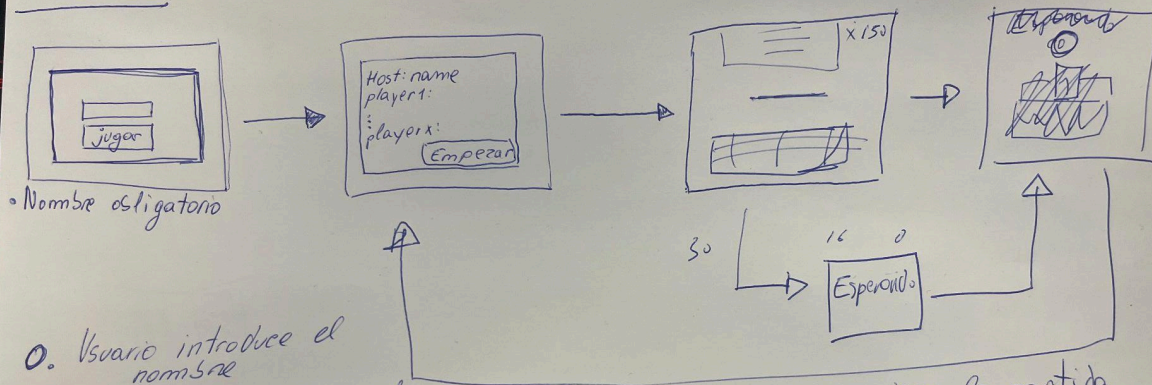
+ como lateral
con info jugadores.



MVP 3

+ desplegar
+ corrección de errores
+ crear múltiples salas
+ perfil usuario (opcional editor)
+ Sonidos

MVP 1



0. Usuario introduce el nombre

1. El primer usuario al unirse a la sala se considera host y el decide cuando empieza la partida.
2. Al empezar la partida se generan "x" palabras y hay un límite de 50 palabras. Al superar el límite el usuario pierde y se le pasa a una pantalla de espera hasta que los otros jugadores terminen.
3. La principal forma de ganar es que los otros superen el límite de palabras o ~~hagan~~ completar ~~por~~ las palabras pendientes.
4. La pantalla final muestra el ganador y tiene la opción de volver a empezar.

