



En el nostre diagrama d'entitat relació les principals relacions que hi intervenen son les següents:

Users → Challenges, ja que un usuari pot tant enviar com rebre challenges, per tant es una relació 1:N doble.

User → Game, donant com a resultat una nova taula "ranking", ja que es tracta d'una relació N:M

Game→ Challenge, ja que en una partida es poden realitzar diversos challenges, per tant es tracta d'una relació 1:N

Totes les relacions són ON DELETE CASCADE i ON UPDATE RESTRICT, ja que per eliminar no té massa sentit per exemple eliminar un usuari i mantenir el seu historial si ja no existeix en la BD, en canvi, per a actualitzar vam creure que era millor posar-ho en restrict, ja que volíem mantenir la integritat de la base de dades.