

INSPER

Felipe Adeildo da Silva  
Maria Eduarda Oliveira Galdino  
Robson dos Santos França

**Miniprojeto**

Otimização pelo Vetor Gradiente

São Paulo  
2025

## Sumário

<b>Miniprojeto.....</b>	<b>1</b>
<b>Otimização pelo Vetor Gradiente.....</b>	<b>1</b>
<b>1. Introdução.....</b>	<b>3</b>

## 1. Introdução

Este relatório detalha a implementação do método de otimização pelo vetor gradiente para encontrar pontos de máximo e mínimo locais de funções de duas variáveis. O princípio do método é que o vetor gradiente ( $\nabla f$ ) aponta para a direção de maior crescimento da função, e seu oposto ( $-\nabla f$ ) para a de maior decrescimento.

Utilizamos este método iterativo para analisar três funções distintas atribuídas ao nosso grupo (Grupo 6), implementando os algoritmos em Python.

Figura 1 - Funções atribuídas ao grupo 6

<p>Grupo 6</p> <p>Componentes: Maria Eduarda, Robson, Felipe Adeildo</p> <p>Funções:</p> $f(x, y) = x^2 + xy + 4y^2 + 3x + y$ $g(x, y) = \sqrt{x^2 + y^2 + 2} + 2x^2e^{-y^2} + (x - 2)^2$ $h(x, y) = 4e^{-x^2-y^2} + 3e^{-x^2-y^2+4x+6y-13} - \frac{x^2}{4} - \frac{y^2}{6} + 2$
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

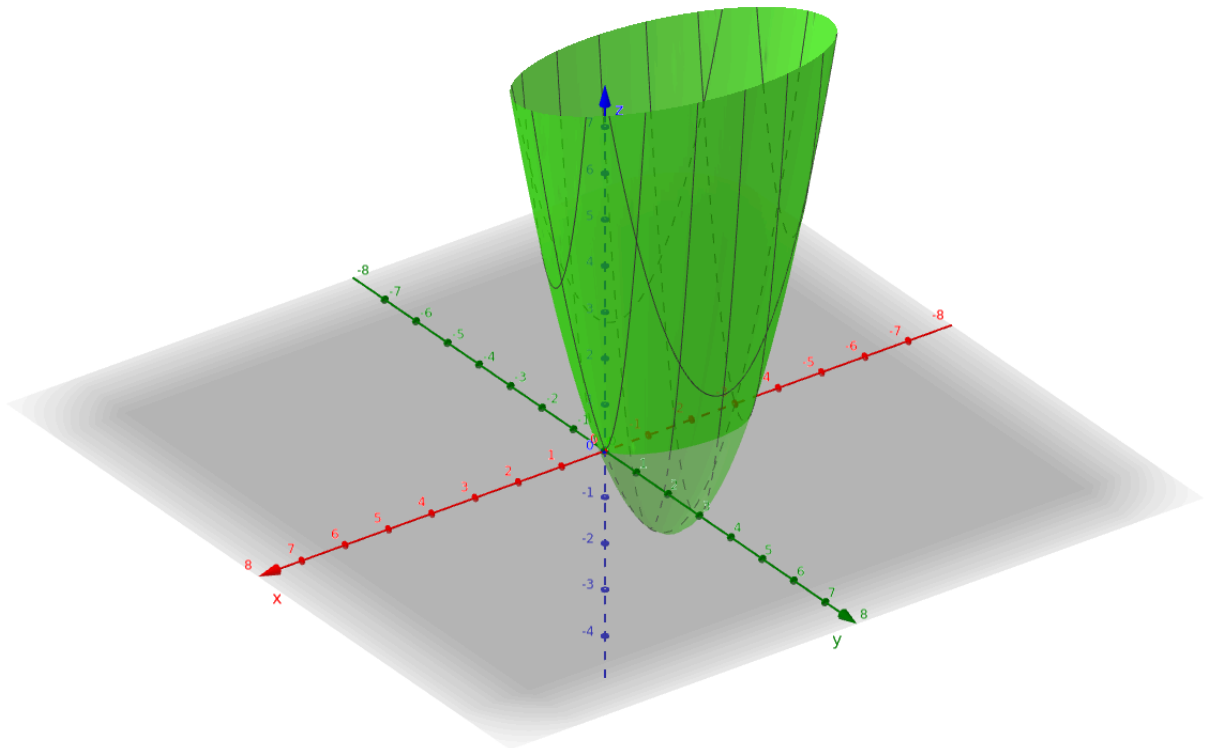
## 2. Tarefa 1

A primeira tarefa consiste em utilizar do conceito de vetor gradiente para encontrar os pontos críticos da função  $f(x, y)$ , construindo um código (algoritmo), que torne possível essa tarefa.

a)

Ao inserir essa função no GeoGebra Classic, observamos que a figura que surgir desta função [figura 2] possui somente um ponto crítico visível, e este é um ponto de mínimo localizado no negativo do eixo z.

Figura 2 - Função  $f(x, y)$  no calculador gráfico GeoGebra



b)

Assim, nosso próximo passo é calcular o vetor gradiente,

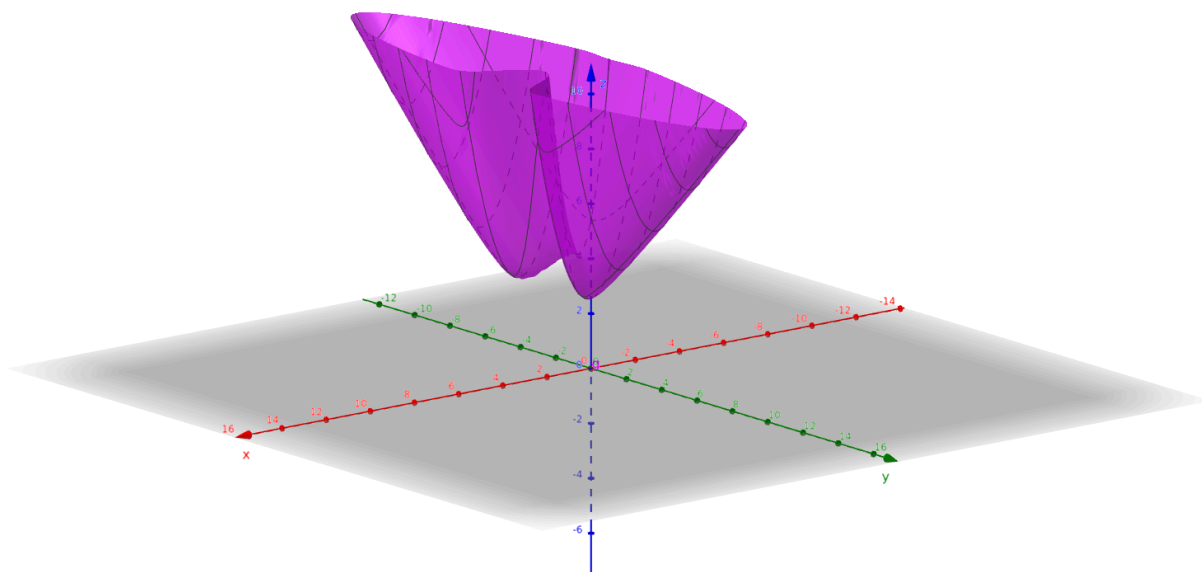
- $\frac{\partial f}{\partial x} = 2x + y + 3$
- $\frac{\partial f}{\partial y} = x + 8y + 1$
- $\nabla f(x, y) = (2x + y + 3, x + 8y + 1)$

Passo ( $\alpha$ )	Ponto de Mínimo (x, y)	Iterações
0.1	(-1.530756, -0.061214)	41
0.15	(-1.530756, -0.061214)	28
0.2	(-1.530756, -0.061214)	21
0.3	(nan, nan)	DIVERGIU
0.5	(nan, nan)	DIVERGIU

### 3. Tarefa 2

A segunda tarefa visa encontrar os dois pontos de mínimo da função  $g(x, y)$ .

Figura x - Função  $g(x, y)$  no calculador gráfico GeoGebra



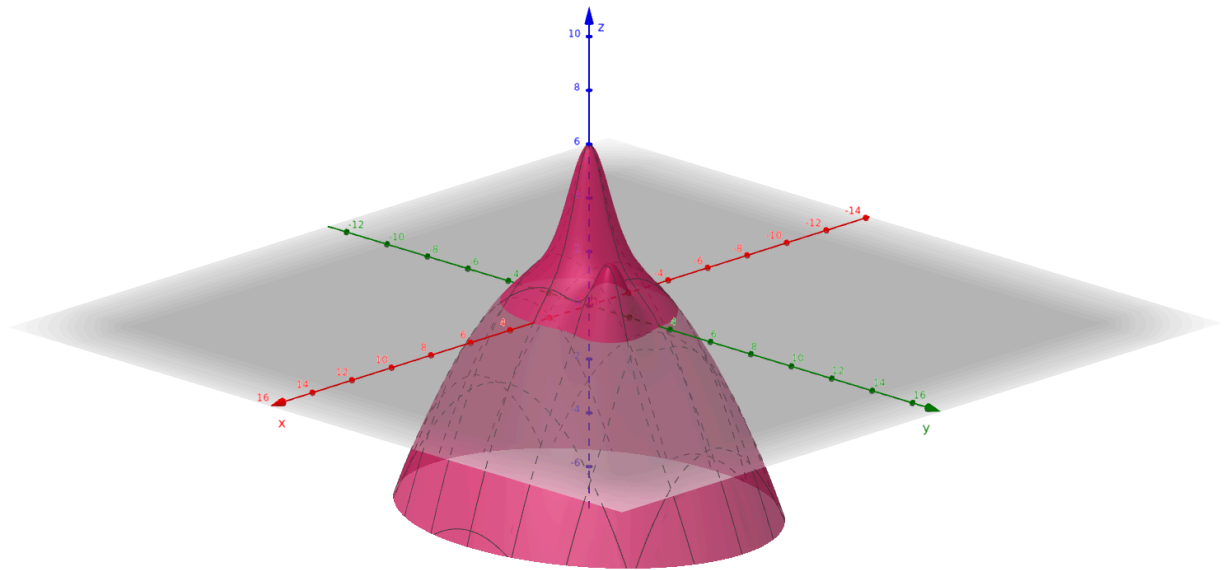
### 3.1 Cálculo do vetor gradiente de $g(x, y)$

- $\frac{\partial g}{\partial x} = \frac{x}{\sqrt{x^2+y^2+2}} + 2x^2e^{-y^2} + 2(x-2)$
- $\frac{\partial g}{\partial y} = \frac{y}{\sqrt{x^2+y^2+2}} - 4x^2ye^{-y^2}$
- $\nabla g(x, y) = \left( \frac{x}{\sqrt{x^2+y^2+2}} + 2x^2e^{-y^2} + 2(x-2), \frac{y}{\sqrt{x^2+y^2+2}} - 4x^2ye^{-y^2} \right)$

### 3.2 determinação dos pontos de mínimo

Para encontrar os dois mínimos, foi necessário modificar o ponto inicial do algoritmo. Utilizou-se  $\alpha = 0.1$  e precisão de  $10^{-5}$ .

#### 4. Tarefa 3



##### 4.1 Vetor Gradiente de $h(x, y)$

- $\frac{\partial h}{\partial x} = -8e^{x^2-y^2} + 3(-2x+4)e^{-x^2-y^2+4x+6y-13} - \frac{x}{2}$
- $\frac{\partial h}{\partial y} = -8ye^{-x^2-y^2} + 3(-2y+6)e^{-x^2-y^2+4x+6y-13} - \frac{y}{3}$
- $\nabla h(x, y) = (-8e^{x^2-y^2} + 3(-2x+4)e^{-x^2-y^2+4x+6y-13} - \frac{x}{2}, -8ye^{-x^2-y^2} + 3(-2y+6)e^{-x^2-y^2+4x+6y-13} - \frac{y}{3})$

#### 5. Tarefa Desafio