

# Wordle

## Empfohlene Module

egal

A	R	I	S	E
R	O	U	T	E
R	U	L	E	S
R	E	B	U	S

## Beschreibung

Wordle ist ein Spiel, in dem es darum geht, ein Wort mit 5 Buchstaben in maximal 6 Versuchen zu erraten. Für jeden Versuch wird angezeigt:

1. Welche Buchstaben bereits an der korrekten Stelle stehen
2. Welche Buchstaben zwar vorkommen, aber noch nicht an der richtigen Stelle stehen
3. Welche Buchstaben nicht im Lösungswort vorkommen

## Freiheitsgrad / Variabilität

Es ist möglich dieses Projekt mit sehr unterschiedlichen Vorkenntnissen durchzuführen.

**Minimal wird erwartet:** Das Spiel kann am Computer gespielt werden, es zeichnet für jeden Spieldurchgang auf, wie viele Lösungsschritte benötigt wurden und es erstellt eine Statistik über die Anzahl Versuche. Die Aufzeichnung ist persistent.

**Variabilität:** sehr gross – almost anything goes! Keine Vorgabe über die Benutzeroberfläche und Plattform, alles ist möglich von einer Konsolenapplikation bis zur iPhone-App im App-Store.

### Mögliche Varianten, Extras, Kombinationen:

Aufteilung in Frontend und Backend (auch getrennt durch 2 Studierende implementiert).

Backend: stellt Wörter zur Verfügung, speichert Statistik für mehrere Benutzer

Frontend: UI z.B. mit Thunkable gemäss selbst erstelltem RE und UCD-Richtlinien folgend.

Hard Mode, Share-Feature (to Social Media), Hints, Solver? ... Eigene Ideen...

## Bemerkungen / Links

Wikipedia: <https://en.wikipedia.org/wiki/Wordle>

Spiele das Original bei NYT: <https://www.nytimes.com/games/wordle/index.html>

Varianten von Wordle: <https://wordly.org/>

## Kontakt:

Christoph Denzler ([christoph.denzler@fhnw.ch](mailto:christoph.denzler@fhnw.ch))