

一、decltype意义

有时我们希望从表达式的类型推断出要定义的变量类型，但是不想用该表达式的值初始化变量（如果要初始化就用auto了）。为了满足这一需求，C++11新标准引入了decltype类型说明符，它的作用是选择并返回操作数的数据类型，在此过程中，编译器分析表达式并得到它的类型，却不实际计算表达式的值。

二、decltype用法

1.基本用法

```
1  int getSize();
2
3  int main(void)
4  {
5      int tempA = 2;
6
7      /*1.dclTempA为int*/
8      decltype(tempA) dclTempA;
9      /*2.dclTempB为int，对于getSize根本没有定义，但是程序依旧正常，因为decltype只
      做分析，并不调用getSize，*/
10     decltype(getSize()) dclTempB;
11
12     return 0;
13 }
```

2.与const结合

```
1  double tempA = 3.0;
2  const double ctempA = 5.0;
3  const double ctempB = 6.0;
4  const double *const cptrTempA = &ctempA;
5
6  /*1.dclTempA推断为const double（保留顶层const，此处与auto不同）*/
7  decltype(ctempA) dclTempA = 4.1;
8  /*2.dclTempA为const double，不能对其赋值，编译不过*/
9  dclTempA = 5;
10 /*3.dclTempB推断为const double * const*/
11 decltype(cptrTempA) dclTempB = &ctempA;
12 /*4.输出为4（32位计算机）和5*/
13 cout<<sizeof(dclTempB)<<" "<<*dclTempB<<endl;
14 /*5.保留顶层const，不能修改指针指向的对象，编译不过*/
15 dclTempB = &ctempB;
16 /*6.保留底层const，不能修改指针指向的对象的值，编译不过*/
17 *dclTempB = 7.0;
```

3.与引用结合

```
1  int tempA = 0, &refTempA = tempA;
2
3  /*1.dclTempA为引用，绑定到tempA*/
4  decltype(refTempA) dclTempA = tempA;
5  /*2.dclTempB为引用，必须绑定到变量，编译不过*/
6  decltype(refTempA) dclTempB = 0;
7  /*3.dclTempC为引用，必须初始化，编译不过*/
8  decltype(refTempA) dclTempC;
9  /*4.双层括号表示引用，dclTempD为引用，绑定到tempA*/
10 decltype((tempA)) dclTempD = tempA;
11
12 const int ctempA = 1, &crefTempA = ctempA;
13
14 /*5.dclTempE为常量引用，可以绑定到普通变量tempA*/
15 decltype(crefTempA) dclTempE = tempA;
16 /*6.dclTempF为常量引用，可以绑定到常量ctempA*/
17 decltype(crefTempA) dclTempF = ctempA;
18 /*7.dclTempG为常量引用，绑定到一个临时变量*/
19 decltype(crefTempA) dclTempG = 0;
20 /*8.dclTempH为常量引用，必须初始化，编译不过*/
21 decltype(crefTempA) dclTempH;
22 /*9.双层括号表示引用,dclTempI为常量引用，可以绑定到普通变量tempA*/
23 decltype((ctempA)) dclTempI = ctempA;
```

4.与指针结合

```
1  int tempA = 2;
2  int *ptrTempA = &tempA;
3  /*1.常规使用dclTempA为一个int *的指针*/
4  decltype(ptrTempA) dclTempA;
5  /*2.需要特别注意，表达式内容为解引用操作，dclTempB为一个引用，引用必须初始化，故编译不过*/
6  decltype(*ptrTempA) dclTempB;
```

三、decltype总结

decltype和auto都可以用来推断类型，但是二者有几处明显的差异：1.auto忽略顶层const，decltype保留顶层const；2.对引用操作，auto推断出原有类型，decltype推断出引用；3.对解引用操作，auto推断出原有类型，decltype推断出引用；4.auto推断时会实际执行，decltype不会执行，只做分析。总之在使用中过程中和const、引用和指针结合时需要特别小心。