20190620学习心得

1. 观察者模式

是一种 “发布者-订阅者” 的模式。有时也被称为 “模型-视图”模式、“源-监听者”模式等。在这种模式中，由一个目标对象来管理所有依赖与它的观察者对象，并且当这个目标对象自身发生改变时，会主动向它的观察者们发出通知

1. 观察者模式应用

比如当你有一个按键，你肯定要给这个按键添加监听事件来完成指定动作

1. 观察者模式：这种模式平常使用已经很多，一般的使用都是找一个核心的“消息通知中心”,所有相关的消息，都需要通过该消息通知中心向其他类发送。那么对这些消息感兴趣的类，就需要完成3件事：
2. 初始化时：向消息通知中心注册一个Callback
3. 运行中： 消息发送中心通过Callback，将消息回传给各个类，各个类中，对自己需要的消息，再做自己的处理
4. 结束时：向消息通知中心，取消Callback