SW 테스트 자동화 기법

㈜시네틱스 대표: 한동준

handongjoon@gmail.com dongjoon.han@synetics.kr

#PROFESSIONAL IT EDU-PLATFORM



▮과정 개요



• 과정 구성

- 단위 테스트와 정적 분석 도구를 활용한 SW 검증 실습
- SW 검증 기술 및 SW 테스팅 자동화 도구들을 활용하여, SW 개발 초기부터 단위 테스트와 정적 분석을 자동으로 검증하는 구성 방안 실습

• 과정 특징

- 단위 테스트 및 정적 분석 자동화 기법에 대한 이해
- 지속적 통합과 단위 테스트/정적 분석을 연동한 지속적 검증 방안에 대한 이해

 ONIENTS

 002

 테스트 자동화와

 지속적 통합의 관계

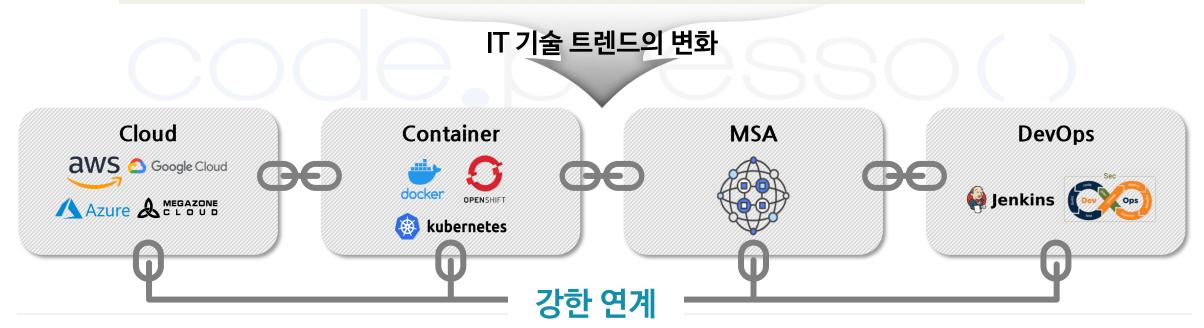
DevOps = **Development** + **Operations**

- ▶ 단순하게는 개발과 운영의 합성어
- ▶ 개발(기획, 설계, 구현, 테스트) 과 운영(배포, 인프라, 모니터링) 의 밀접한 연계를 의미
- 애플리케이션과 서비스를 더 빠르게 제공하기 위한 조직의 문화, 방법, 툴체인

IIT 트렌드의 변화



- 소프트웨어는 비즈니스 지원이 아닌 비즈니스의 중심
- 고객과 사용자는 더 빠른 대응, 더 나은 품질과 안정성을 요구
- 기존의 역할과 책임, 개발 방식, 아키텍처, 인프라의 한계



품질과 안정성이 확보된 소프트웨어를 더 빠르게 제공



- 소프트웨어 개발/운영 담당자의 원활한 의사 소통
- 개발/운영 프로세스의 단순화 및 자동화 (휴먼 에러 최소화)
- 지속적인 소프트웨어 품질 및 안정성 확보

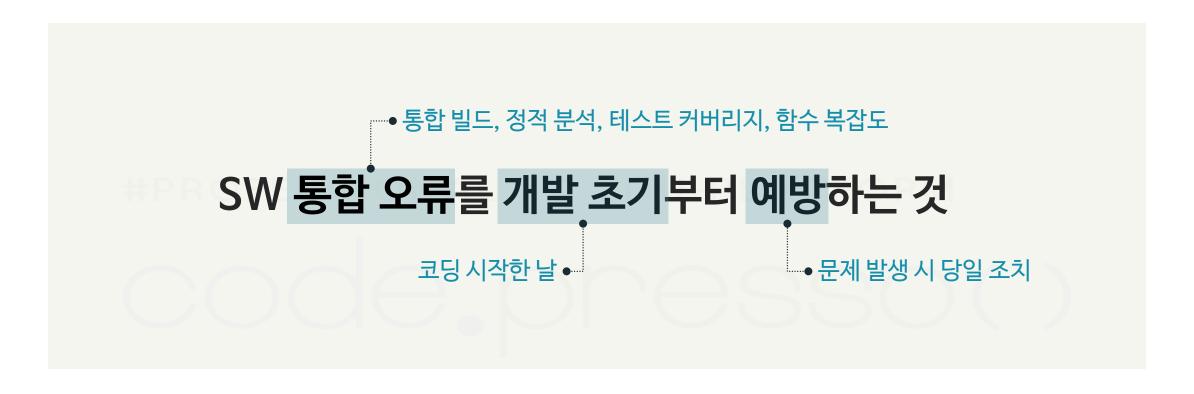
기술 관점의 DevOps 사전 조건



자동화된 지속적 통합(CI) / 지속적 배포(CD) 환경 구축

|지속적 통합(CI: Continuous Integration)





모든 SW 개발에 적용 가능한 정의

|보통 소스코드/소프트웨어 문제점을 언제 확인하는가?



"소프트웨어 구현 후반부에"

소스코드/소프트웨어 **문제들**

- 빌드오류수
- 정적분석 위반사항 수
- 보안 물셋 위반사항 수
- 테스트 커버리지 불만족 비율
- 함수, 모듈 크기 위반율
- 복잡도위반율



|이 상황에서 ISO 26262 요건을 만족해야 한다면



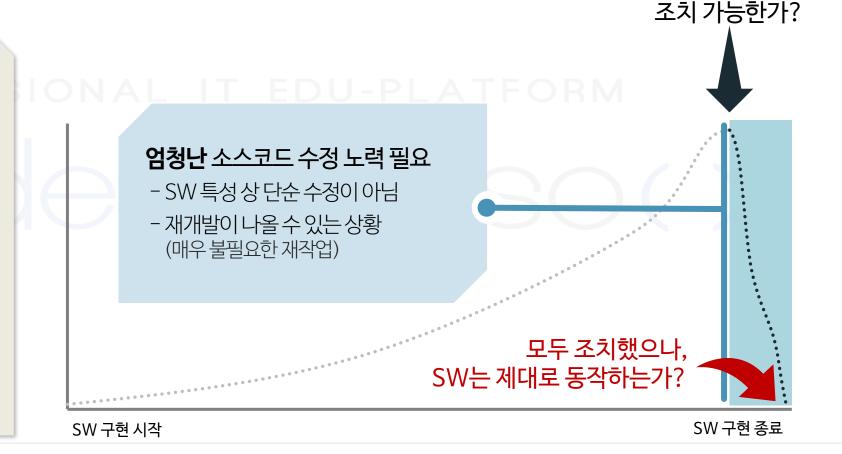
SW 구현 기간 내

SW 구현 종료까지 조치 가능한가? 조치가 끝나면 SW가 잘 동작할 것인가?

소스코드/소프트웨어

문제들

- 빌드오류수
- 정적분석 위반사항 수
- 보안 <u>물</u>셋 위반사항 수
- 테스트 커버리지 불만족 비율
- 함수, 모듈 크기 위반율
- 복잡도위반율



|보다 나은 방법은?

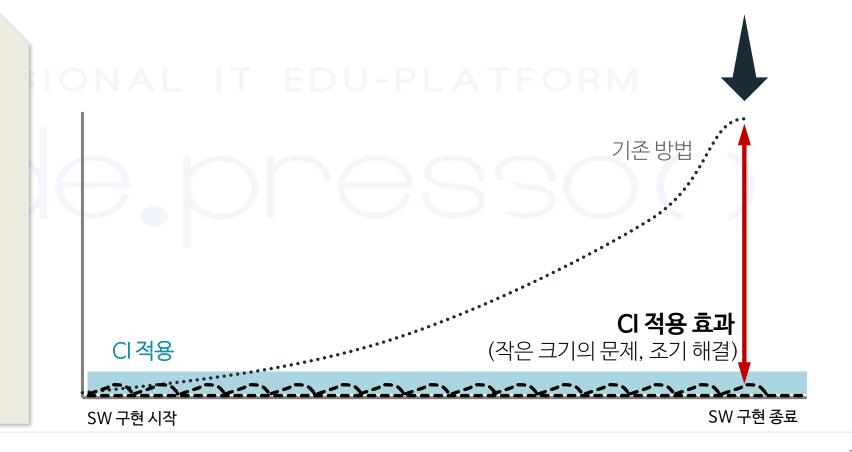


SW 구현 시작부터 지속적 통합(CI)을 적용, 도구가 **알아서** 검사/보고하여 품질과 안정성 조기 확보

소스코드/소프트웨어

문제들

- 빌드오류수
- 정적분석 위반사항 수
- 보안 <u>물</u>셋 위반사항 수
- 테스트 커버리지 불만족 비율
- o 함수, 모듈 크기 위반율
- 복잡도위반율

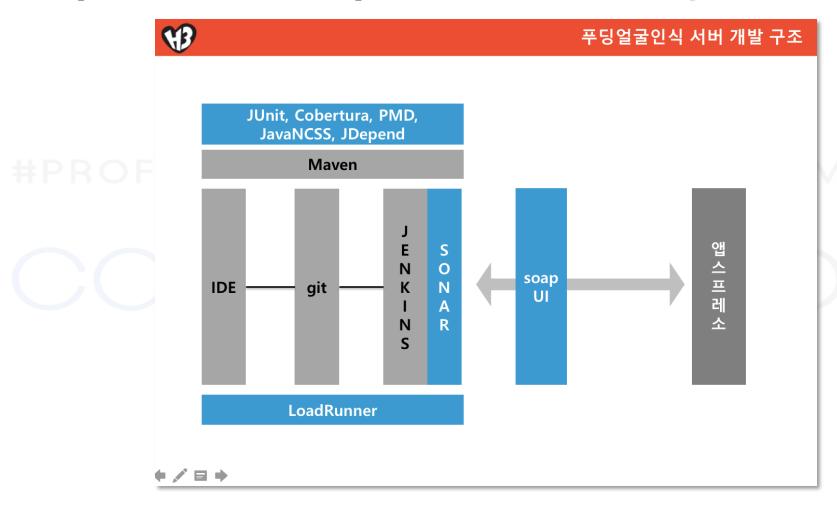


【지속적 통합(CI) 의 장점



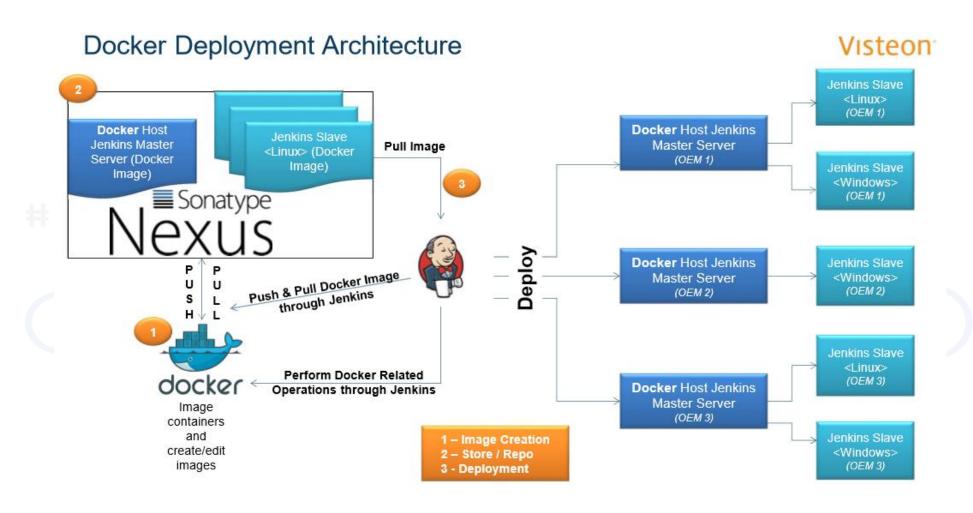
- ▶ 소스코드/소프트웨어 빌드 및 품질 문제점을 빠르게 식별하고 조치
- ▶ 빌드, 품질 검사, 문제점 보고, 배포 자동화로 휴먼 에러 및 투입 자원 감소
- ▶ 빌드 환경의 형상을 소프트웨어 폐기까지 유지
- 오픈소스를 기반으로 구축 가능 및 다양한 구축 사례 공유

[2012 H3 컨퍼런스 발표] - 10년전 한동준 대표의 지속적 통합 사용사례 발표

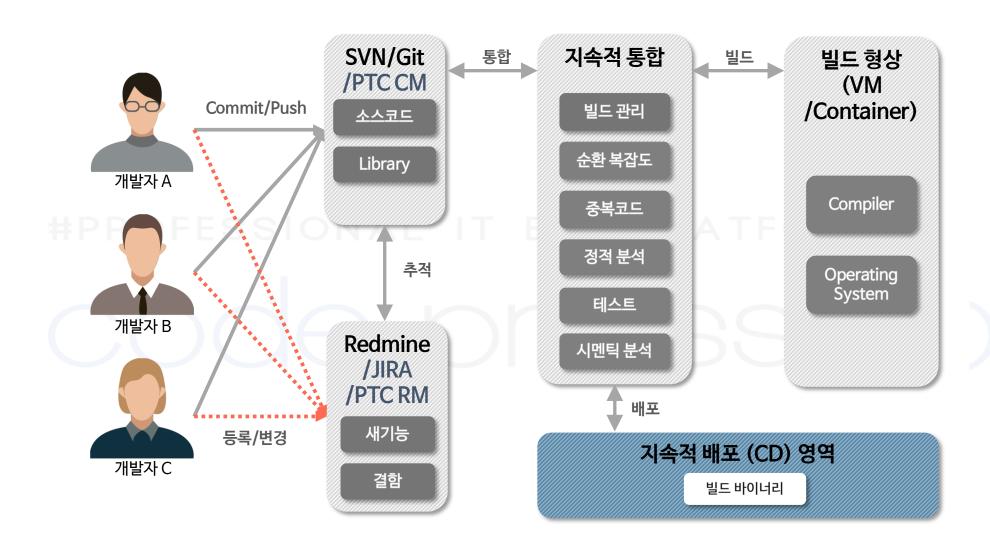


|보수적인 자동차 임베디드 SW 개발도 적용 확대





출처) 자동차 부품 회사 Visteon의 CI 환경 - 2018 Agile in Automotive



CI 및 CD의 동작 방식은 단순



- ① 개발자가 소스코드를 Git 저장소에 Commit/Push
- 2 Jenkins가 정해진 시간에 Git에서 지정된 소스코드 가져오기
- ③ Jenkins가 정해진 스크립트에 따라 빌드/검증 수행
- ④ 문제점 발생 E-Mail, Messenger, 이슈 관리 시스템 보고
- 5 Jenkins가 정해진 스크립트에 따라 배포



【임베디드 SW는 덜 활성화. 그 이유는?



- SW 개발을 돕는 새로운 기술의 비교적 신중한 접근
- 웹/앱 개발하는 그들만의 도구라는 오해
- 호환이 잘 안되는 너무 다양한 컴파일러 및 버전
- 민감한 빌드 환경
- 상용 도구 위주의 SW 품질 확보
- 이미 사용하고 있지만 외부에 공유를 꺼려함

상용 정적분석/테스트 도구의 Jenkins 지원



[QAC/QAF]



[CodeSonar]



[LDRA]

Jenkins

LDRA interfaces with the Jenkins Continuous Integration Platform.

The LDRA tool suite offers support for Jenkins, a continuous integration platform that automates and manages the build process for large-scale, system-level software projects. Jenkins connects the build and version control systems with quality management and automated testing. By linking the LDRA tool suite to Jenkins, the platform can invoke the LDRA tool suite to perform analysis, track test and verification fulfilment, and assess overall improvements or regressions in code quality over time.

[VectorCAST]



[Polyspace]



[Sparrow]

소프트웨어 개발 프로세스 통합

- ✔ 기존의 개발환경을 그대로 활용하여 소스코트 분석 및 결과 확인
- ✔ GUI 분석 도구로 일괄 점검
- ✔ REST API / CLI 분석 도구로 배치 스케줄링 분석
- 🗸 REDMINE, JIRA, Jenkins, Hudson, FRISM, AURORA, Harvest, eCAMS 등과 연동하여 보안 및 품질 기준에 부합하지 않는

CONTENTS /014

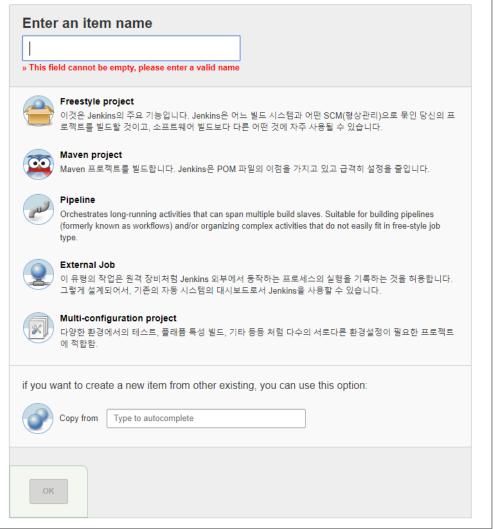
CPP 빌드를 위한 Item 생성 1

[Job 설정] Job 추가



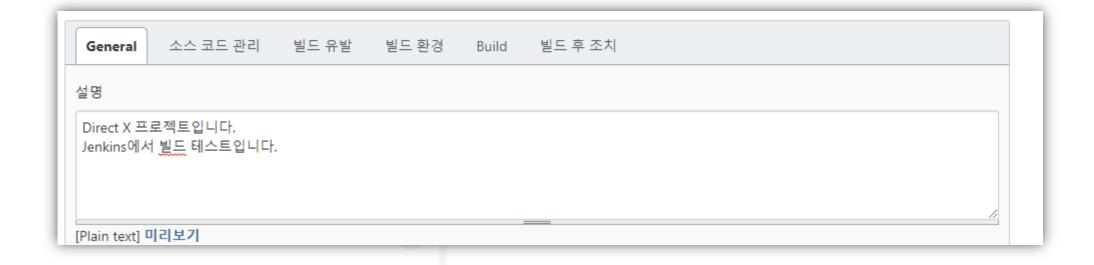
- 메인화면의 '새로운 Item' 클릭
 - 최신 버전은 Maven 프로젝트가 Freestyle 프로젝트에 포함







• Job에 대해 알리고 싶은 내용을 작성



[Job 설정] 기본 설정



□ 오래된 빌드 삭제	•
이 빌드는 매개변수가 있습니다	•
□ 빌드 안함 (프로젝트가 다시 빌드를 할 때까지 새로운 빌드가 실행되지 않습니다.)	•
□ 필요한 경우 concurrent 빌드 실행	•

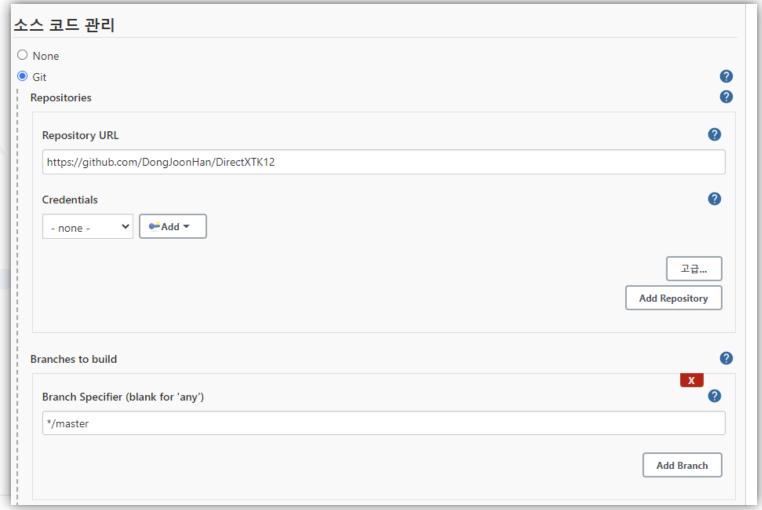
설정 항목	설명
오래된 빌드 삭제	이 항목을 설정하지 않으면 Jenkins는 빌드 결과를 계속 유지한다. 그러나 하드디스크 용량 등을 고려했을 때, 지난 빌드 결과는 삭제하는 것이 필요할 수도 있다. 이 항목을 선택하면 특정 기간이나 빌드 수만큼 빌드 결과를 보관할 수 있다.
이 빌드는 매개변수가 있습니다.	빌드 시 매개변수를 정의하고 사용할 수 있다. 매개변수는 단순히 Text도 가능하지만, Subversion의 tag 목록도 가능하다.
빌드 안함	이 항목을 선택하면 빌드가 수행되지 않는다. 모든 빌드 설정은 유지하면서, 잠시 빌드를 사용하지 않을 때 활용한다.
필요한 경우 concurrent 빌드 실행	Jenkins는 하나의 Job을 빌드 중 또 다시 해당 빌드를 시작하면 Queue에 쌓이게 된다. 그러나 Queue에는 1개까지만 유지되고, 나머지 빌드는 무시된다. 이 항목을 선택하면 빌드머신이 가능한 경우 동시 빌드를 수행한다.

【[Job 설정] 소스코드 관리



빌드를 위해 소스코드 저장소에서
 소스코드를 가져오는 설정

- Git의 경우 Branch 지정이 중요
 - Master 또는 Main



[[Job 설정] 빌드 유발



• 빌드를 언제 수행할 것인지 지정



항목	설명
Build after other projects are built	다른 Job의 빌드가 완료되면 이 빌드를 시작한다. 예를 들어 Library란 Job의 빌드가 완료된 후 이 빌드를 시작하려면, 'Projects to watch' 항목에 Job 이름인 Library를 입력하면 된다.
Build periodically	정해진 일정에 따라 빌드를 진행한다. 일정 지정 형식은 cron 표기법과 유사하다.
Poll SCM	정해진 일정에 따라 소스 코드 저장소에서 변경 사항이 있는지 확인한다. 변경이 있을 경우 빌드를 진행한다. 일정 지정 형식은 cron 표기법과 유사하다.

【[Job 설정] 빌드 유발



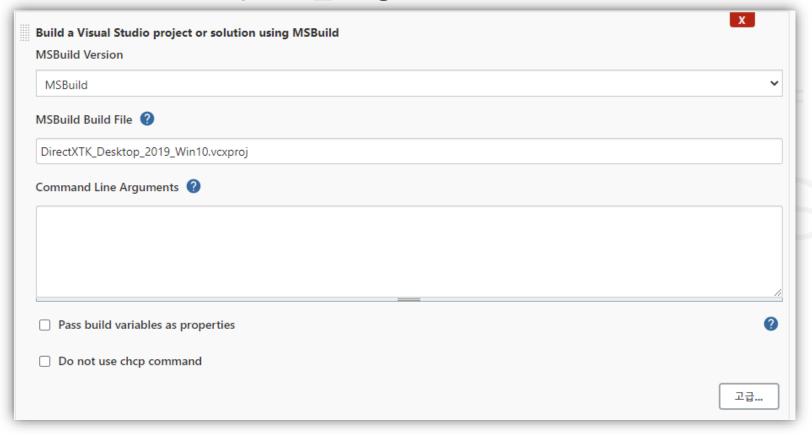
- Build periodically과 Poll SCM의 일정 지정은 cron 표기법을 사용
 - TAB이나 공백으로 구분된 5자리
 - 분시일월요일순
 - 예) 매일 새벽 5시에 빌드를 진행
 - 05***
 - 예) 15분 단위로 소스 코드 저장소의 변경 사항을 확인
 - H/15 * * * *
 - cron 표기법 참고
 - https://en.wikipedia.org/wiki/Cron

[Job 설정] CPP 프로젝트



• Build 에서 'MSBuild' 선택

• Build File에 프로젝트 파일 지정



26

• CPP Build Job(Item) 생성

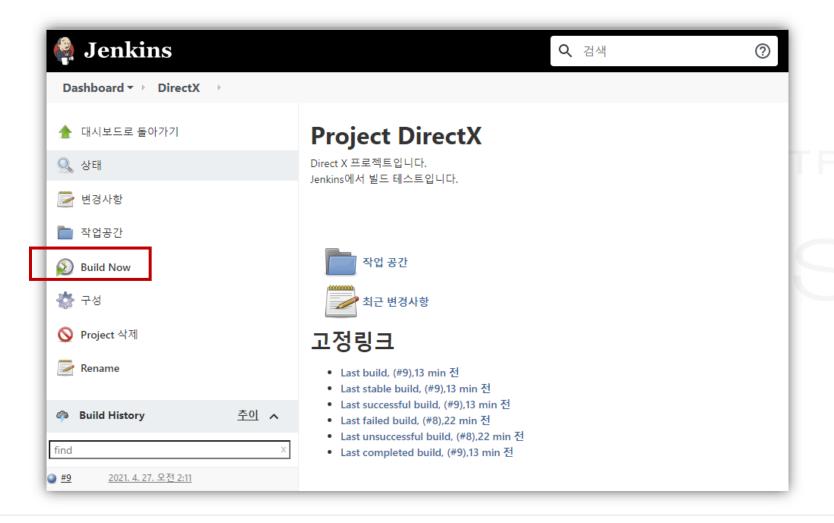
#PROFESSIONAL IT EDU-PLATFORM

COde. DIESSIONAL ()

CONTENTS /015

CPP 빌드를 위한 Item 생성 2

• 좌측 메뉴의 "Build Now" 클릭 시 바로 빌드 수행



• Console Output 을 통해 실시간 결과 확인 가능

```
Started by user admin
Running as SYSTEM
Building in workspace c:\u00e4ienkins\u00fcworkspace\u00fcDirectX
The recommended git tool is: NONE
No credentials specified
> git.exe rev-parse --resolve-git-dir c:\#jenkins\#workspace\#DirectX\#.git # timeout=10
Fetching changes from the remote Git repository
> git.exe config remote.origin.url https://github.com/microsoft/DirectXTK12.git # timeout=10
Fetching upstream changes from https://github.com/microsoft/DirectXTK12.git
> git.exe --version # timeout=10
> git --version # 'git version 2.31.1.windows.1'
> git.exe_fetch --tags --force --progress -- https://github.com/microsoft/DirectXTK12.git +refs/heads/*:refs/remotes/origin/* #
timeout=10
> git.exe rev-parse "refs/remotes/origin/master^{commit}" # timeout=10
Checking out Revision fd27f5c1f61fc10ec25cec0e8b0560318ea3a358 (refs/remotes/origin/master)
> git.exe config core.sparsecheckout # timeout=10
> git.exe checkout -f fd27f5c1f61fc10ec25cec0e8b0560318ea3a358 # timeout=10
Commit message: "Remove unused file"
> git.exe rev-list --no-walk fd27f5c1f61fc10ec25cec0e8b0560318ea3a358 # timeout=10
[DirectX] $ cmd /c call C:\#Windows\TEMP\#ienkins5037040956938897937.bat
c:#jenkins#workspace#DirectX>"C:#Program Files (x86)#Microsoft Visual Studio#2019#BuildTools#MSBuild#Current#Bin#MSBuild
DirectXTK_Desktop_2019_Win10.vcxproj
Microsoft (R) Build Engine version 16.9.0+5e4b48a27 for .NET Framework
Copyright (C) Microsoft Corporation, All rights reserved.
Build started 4/27/2021 2:11:16 AM.
Project "c:#jenkins#workspace#DirectX#DirectXTK_Desktop_2019_Win10.vcxproj" on node 1 (default targets).
ATGEnsureShaders:
 CompileShaders
```

SO (



- 빌드 수행
- 빌드 진행 실시간 확인

#PROFESSIONAL IT EDU-PLATFORM

COde.phessional it edu-platform

()

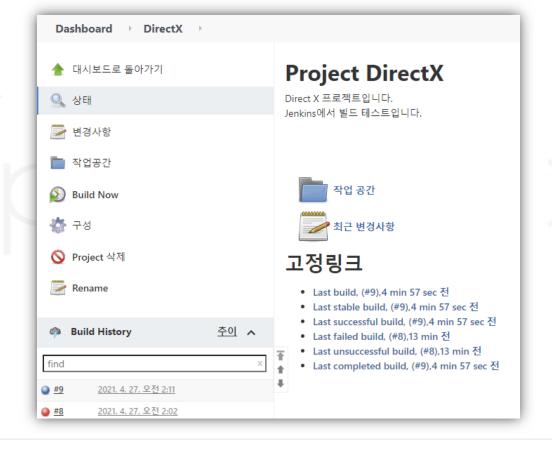
CONTENTS /016

Jenkins 빌드 결과 확인하기

【[Job 실행] 빌드 결과 확인



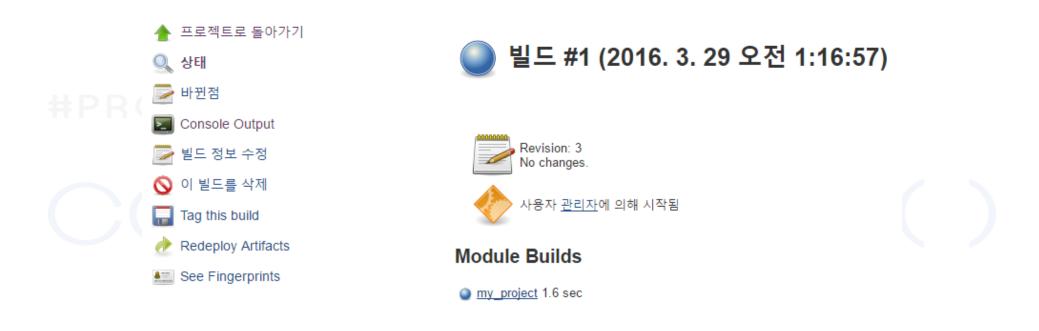
- Jenkins 메인화면에서 각 Job을 클릭하면 Job 화면으로 이동
- Job이 정상적으로 빌드되었는지 결과만 확인하려면, 왼쪽 하단의 Build History을 확인
 - #1, #2 순으로 빌드가 표시
 - 파란색 공일 경우 빌드 성공
 - 빨간색 공일 경우 빌드 실패



[[Job 실행] 빌드 실패 원인 확인



• 각 빌드 #를 클릭하고, Console Output 확인





• 결과 확인

#PROFESSIONAL IT EDU-PLATFORM

COde. pressional it edu-platform

()

CONTENTS /017

CppCheck - 정적분석 도구 연동 1

CppCheck



• 도구 개요

- 업계에서 "안좋은" 방식이라 알려진 코드의 발견
- 컴파일 에러는 아니지만, 나중에 문제를 발생시킬 수 있는 코드 탐지

• 사용 방법

- 코딩하며, 컴파일 전에 사용

[Rule 예]

- Connection 열었으면 명시적으로 닫았는가?
- int i; 사용
- 매개변수 15개 사용
- case마다 brake; 있는가?
- final에서 return 금지
- 빈 if 문장은 피해야 함
- ...

▮룰 기반 정적분석 도구

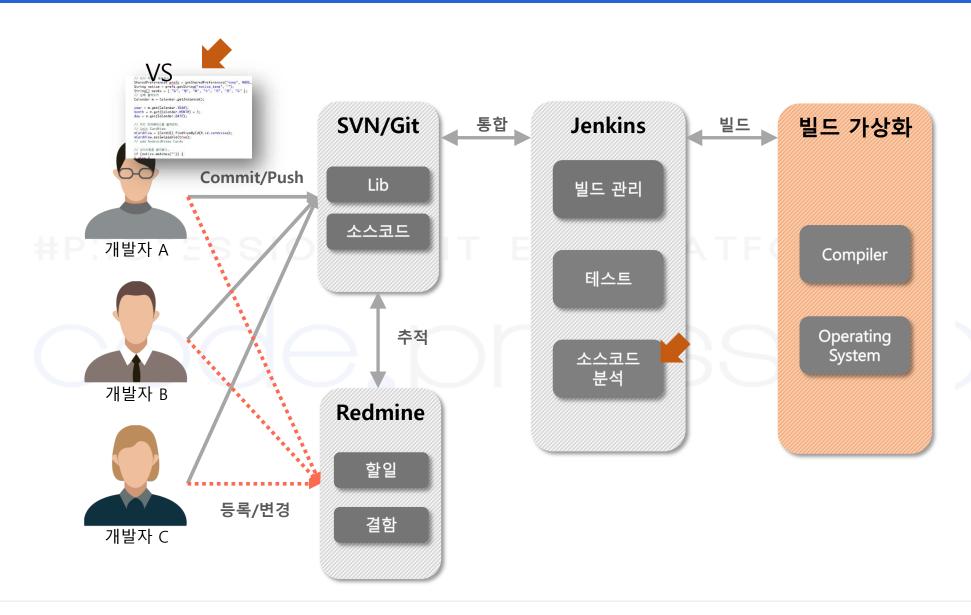
※ 빨간색 표시: 보안 룰 검증 지원

• 대표 도구

Т	언어	국산	외산		오픈소스	특징
	C/C++	Sparrow(파수) CodeInspector(Suresoft) Resort(Soft4Soft)	QAC/QAF(PRQA) Coverity(Synopsys) Polyspace-Bug Finder(MathW Klockwork(Rogue Wave)	CppCheck sonarqube		 국산 도구는 행자부 개발 보안 검증 ISO 26262 인증(오픈소스 제외)
	Java	Sparrow(파수) CodeInspector(Suresoft) Resort(Soft4Soft)	QAC/QAF(PRQA) Coverity(Synopsys)	sona	PMD FindBug	국산 도구는 행자부 개발 보안 검증보안의 경우 제외하고, 오픈소스 위주 사용

• 도구 선택 시 확인 사항

- 분석 대상 언어(C/C++ or JAVA)
- <u>1종, 2종 오류 발생율</u>
 - 1종: 결함인데 못잡는 것
 - 2종: 결함이 아닌데 결함이라 하는 것

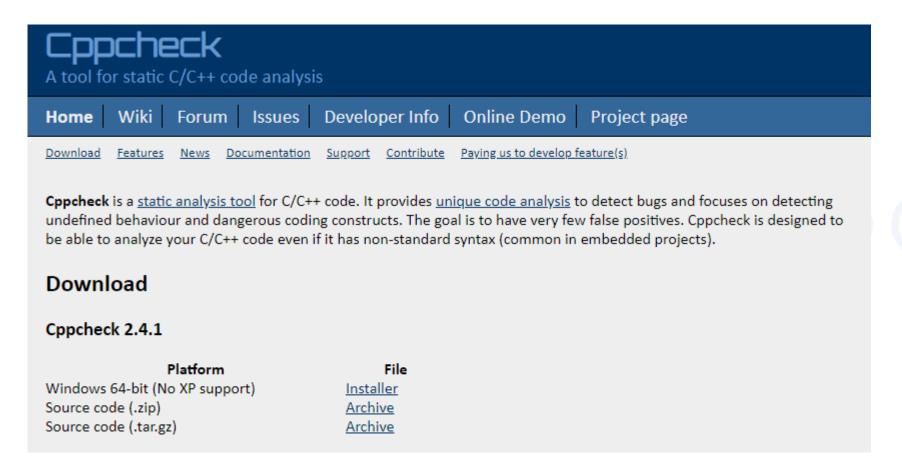


|다운로드



• 다운로드 위치

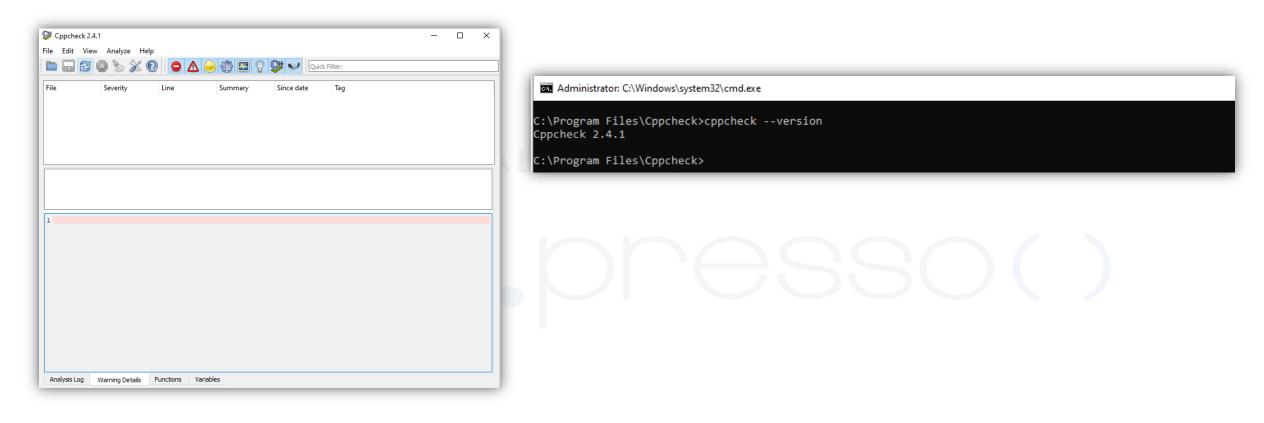
- http://cppcheck.sourceforge.net/



|실행 확인



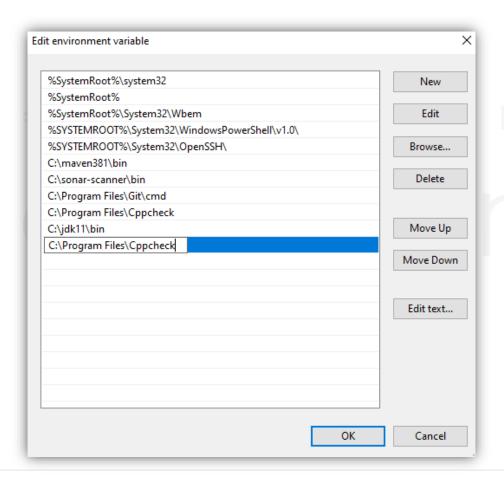
• UI로 사용할 수도 있으나, Jenkins에서는 커맨드라인으로 사용



설정



- 쉬운 사용을 위해서라면, CppCheck 실행파일이 포함된 폴더를 환경변수 Path에 추가
 - 어느 위치에서도 CppCheck 실행하도록 설정



실행 명령



cppcheck --enable=all --inconclusive --xml --xml-version=2 src 2> cppcheck.xml

```
C:\sourcecode\DirectXTK12>cppcheck --enable=all --inconclusive --xml --xml-version=2 src 2> cppcheck.xml
Checking Src\AlphaTestEffect.cpp ...
Checking Src\AlphaTestEffect.cpp: NTDDI_WIN10_RS2...
Checking Src\AlphaTestEffect.cpp: NTDDI_WIN10_RS2;NTDDI_WIN10_RS3...
Checking Src\AlphaTestEffect.cpp: NTDDI_WIN10_RS2;NTDDI_WIN10_RS3;NTDDI_WIN10_VB...
Checking Src\AlphaTestEffect.cpp: NTDDI_WIN10_RS2;NTDDI_WIN10_VB...
Checking Src\AlphaTestEffect.cpp: NTDDI_WIN10_RS3...
Checking Src\AlphaTestEffect.cpp: NTDDI_WIN10_RS5...
Checking Src\AlphaTestEffect.cpp: NTDDI_WIN10_RS5...
Checking Src\AlphaTestEffect.cpp: NTDDI_WIN10_RS5;NTDDI_WIN10_VB...
Checking Src\AlphaTestEffect.cpp: NTDDI_WIN10_VB...
Checking Src\AlphaTestEffect.cpp: WIN32...
Checking Src\AlphaTestEffect.cpp: _DEBUG...
Checking Src\AlphaTestEffect.cpp: _DEBUG...
Checking Src\AlphaTestEffect.cpp: _GAMING_XBOX_SCARLETT...
```

▮[참고] 최적의 룰 기반 정적분석 사용



• IDE와 혼연일체가 되어야함

- Java 계열은 Eclipse, IntelliJ로 대동단결
 - 각 정적분석 도구는 이 2개 IDE 플러그인만 제공하면 됨
 - IDE가 아니더라도, Maven, Gradle 등 빌드 도구에 적용 가능(플러그인)
- C 계열은 컴파일러 자체 IDE 사용
 - 각 정적분석 도구가 각 IDE 별 플러그인 개발 필요 -> 플러그인이 거의 없음
 - 코딩을 위한 IDE 따로, 정적분석 도구 따로 사용

• 적용 룰을 최적화해야 함

- CppCbeck의 모든 룰을 사용할 것인가? 필요한 룰만 사용할 것인가?
 - 필요한 룰은 어떻게 선정할 것인가?

▮[참고] 최적의 룰 기반 정적분석 사용



- 적용 룰은 구현 전 배포 및 교육
 - 최악: 코딩 후반부에 정적분석 도구 적용 및 강제화
 - MISRA 적용 도구는 고가여서, 협력사에서 사용하기 어려우나 강제하는 경우 발생
 - CppCheck의 MISRA 룰셋 또는 SonarQube 사용 권장
- CI(Jenkins)에 적용은 일반화됨
 - 거의 대부분의 유명 도구(상용/오픈소스 모두)는 Jenkins 플러그인 제공

[[실습]



- CppCheck 설치
- Path 설정
- 커맨드라인 실행 확인



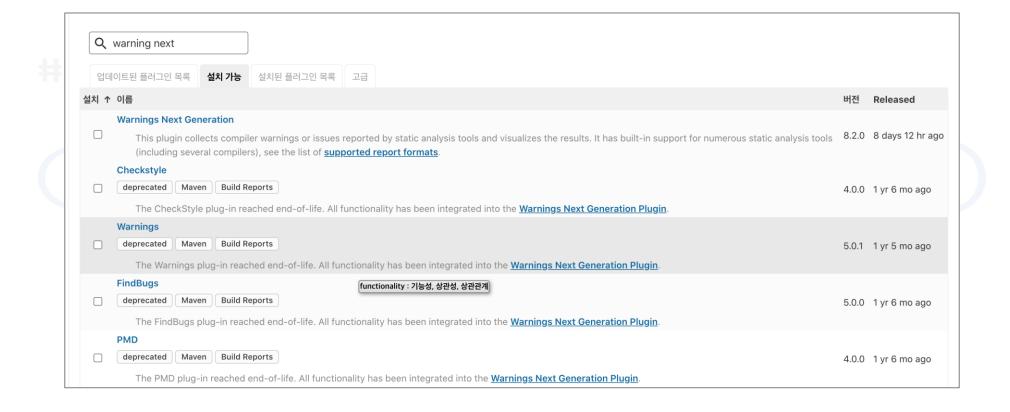
CONTENTS /018

CppCheck - 정적분석 도구 연동 2

┃플러그인 설치



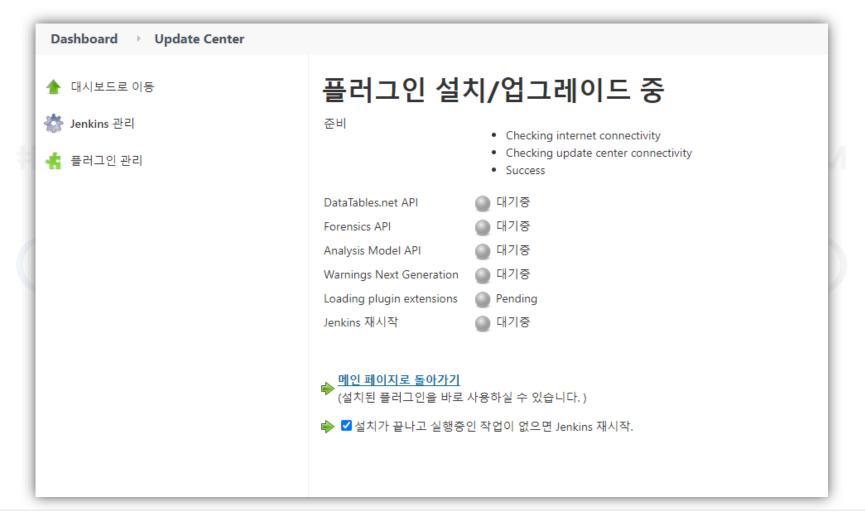
- 플러그인 설정에서 Warning Next Generation 검색
 - 설치 시 필요한 추가 플러그인을 자동 선택하여 설치함



┃플러그인 설치 진행



• "설치가 끝나고 실행중인 작업이 없으면 Jenkins 재시작" 선택



Job 설정



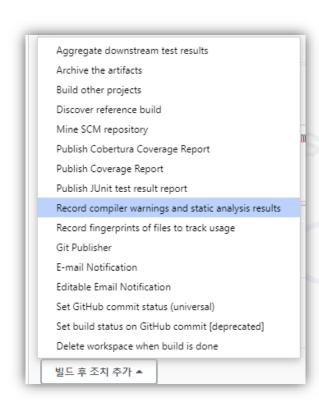
• Execute Windows Batch Command 를 선택하여, 명령어 입력

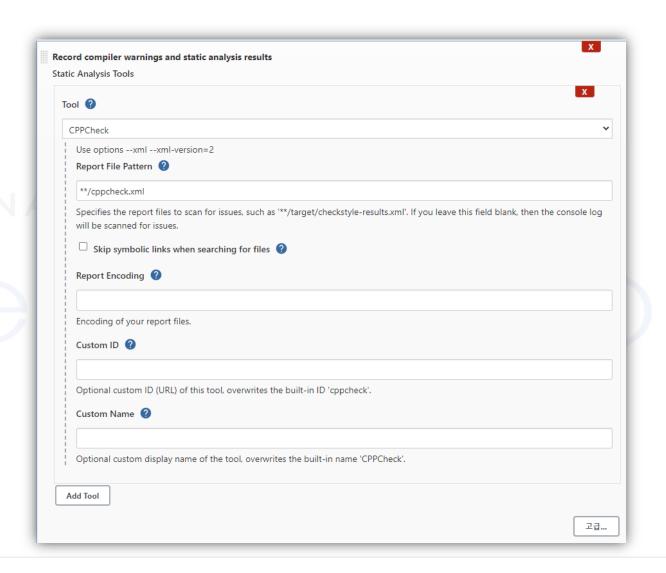


Job 설정

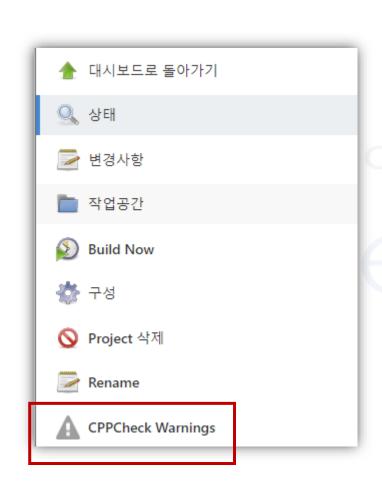


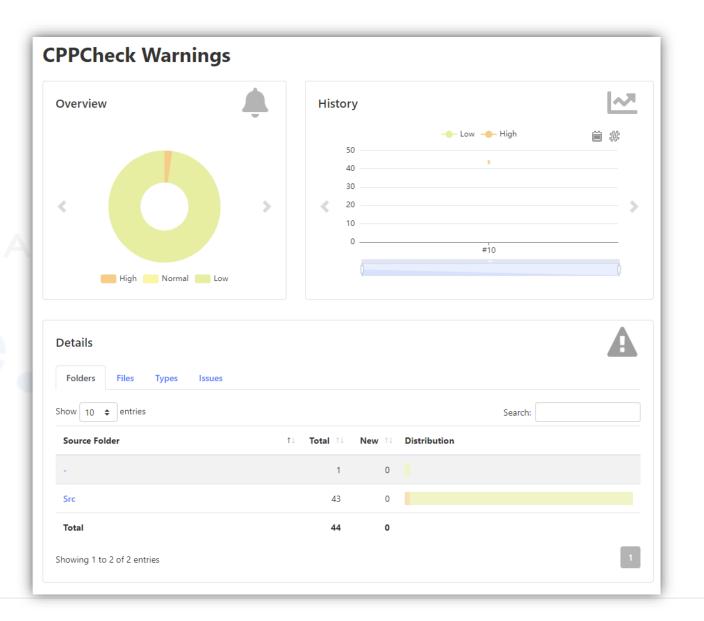
• 보고서 생성 설정





CppCheck 결과 확인





Content of file BasicPostProcess.cpp



⚠ Too many #ifdef configurations - cppcheck only checks 12 of 22 configurations. Use --force to check all configurations.. The checking of the file will be interrupted because there are too many #ifdef configurations. Checking of all #ifdef configurations can be forced by --force command line option or from GUI preferences. However that may increase the checking time.

```
// File: BasicPostProcess.cpp
// Copyright (c) Microsoft Corporation.
// Licensed under the MIT License.
// http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=615561
#include "pch.h"
#include "PostProcess.h"
#include "AlignedNew.h"
#include "CommonStates.h"
#include "DemandCreate.h"
#include "DirectXHelpers.h"
#include "EffectPipelineStateDescription.h"
#include "GraphicsMemory.h"
#include "SharedResourcePool.h"
```

【[실습] Jenkins에서 CppCheck 분석



- CppCheck 실행 설정
- CppCheck 보고서 설정
- 빌드 실행
- 결과 확인

CONTENTS /019

Doxygen - 의존성 도구 연동 1

▮의존성 분석(1/2)



• 개요

- 함수, 변수의 <u>호출관계를 분석</u>하는 도구
- 도구가 추구하는 방향에 따라 패키지/클래스(파일)/함수 단위로 표현

• 목적

- 아키텍처 구조에서 서브 시스템 간의 의존이 적절한지 확인
 - 서브 시스템 레이어에서 각 레이어 간 호출 관계 (예. Autosar)
 - 서브 시스템 레벨에서 각 레벨 간 호출 관계 (자식과 부모 패키지)
 - 원형 의존성(상호 참조) 관계

▮의존성 분석(2/2)



• 대표 도구

언어	외	오픈소스	
C/C++	Lattix	CppDepend	Doxygen
Java	Imagix4D	JArchtect	JDepend Doxygen

• 의존성 분석 표현 종류

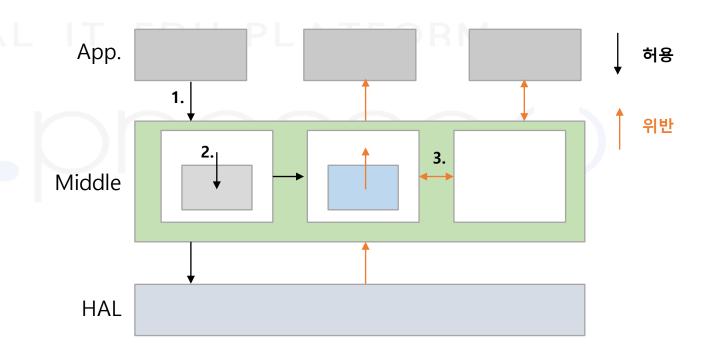
- DSM: Dependency Structure Matrix로, X/Y축의 형태로 서브 시스템 간의 의존성 확인에 유리
- 지표: 호출 대상을 지표로 표현
 - 특히, 객체지향 관련 도구는 Robert C. Martin의 논문을 근거로, 의존성 관련 지표를 정의하고 숫자로 표현
- 다이어그램: 호출 관계를 다이어그램으로 표현

Layered Architecture에서 서브 시스템간 의존성



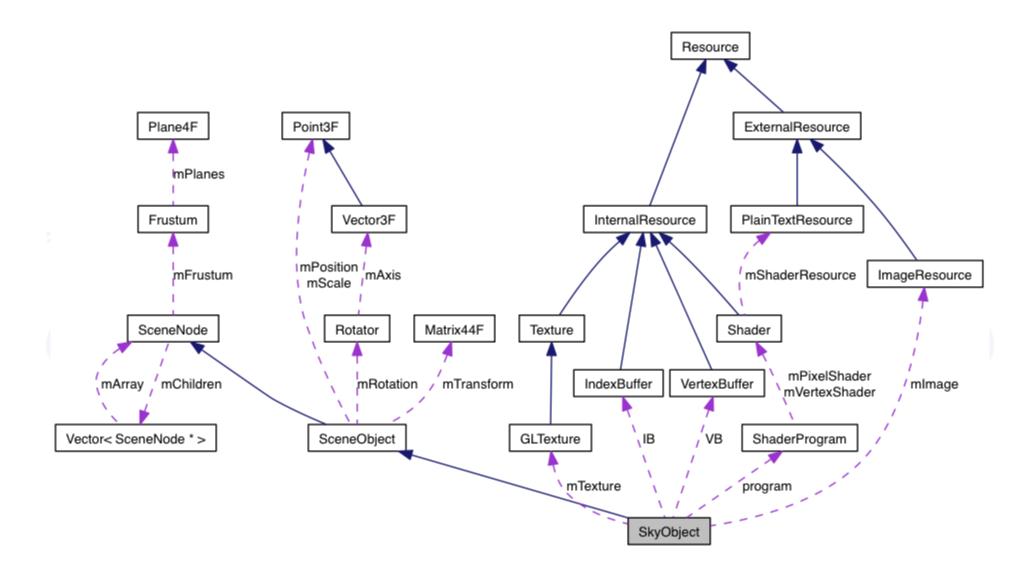
- 1. 각 레이어 간 호출 관계 (예. Autosar)
- 2. 동일 레벨 간 호출 관계 (자식과 부모 패키지)
- 3. 원형 의존성(상호 참조) 관계

Layered Arch.



|예제) 다이어그램 - Doxygen





Doxygen



• 개요

- 소스코드의 의존 관계를 분석하는 오픈소스 도구
- Diagram으로 관계를 표시하여, 시각적으로 판단 가능
- C/C++외 Java, PHP 등 지원

• Diagram 제작 도구 필요

- 기본 기능으로 Diagram을 생성하나, 전문 도구를 활용하는 것이 좋음
- Graphviz 설치 시, 이 도구를 활용하도록 설정할 수 있음

다운로드 – Doxygen



• 다운로드 위치

https://www.doxygen.nl/download.html

Sources and Binaries

Latest release

The latest version of doxygen is 1.9.1 (release date January 8th 2021).

The source distribution

doxygen-1.9.1.src.tar.gz (4.9MB)

A binary distribution for Linux x86-64

doxygen-1.9.1.linux.bin.tar.gz (11.5MB)

Compiled using Ubuntu 20.04 and dynamically linked against libclang version 9. This archive includes the HTML version of the manual, and the GUI frontend compiled against Qt5.

A binary distribution for Windows. All versions of Windows since Vista are supported.

doxygen-1.9.1-setup.exe (47.1MB)

This is a self-installing archive that includes the HTML and compressed HTML versions of the manual and the GUI frontend. It bundles 32-bit and 64-bit versions of doxygen.exe, and will install the right one based on the OS.

If you are allergic to installers and GUIs, haven't sufficient bandwidth, or don't have administrator priviledges you can also download the 32-bit doxygen binary in a zip (18.8MB) or the 64-bit version (22.6MB).

┃다운로드 – Graphviz



• 다운로드 위치

https://graphviz.org/download/

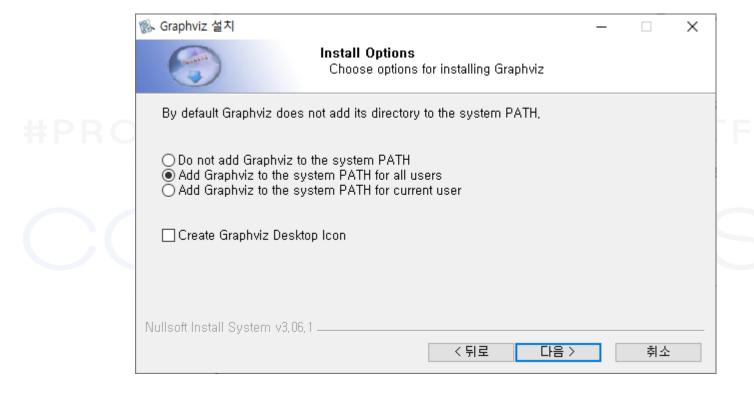
Windows

- Stable Windows install packages:
 - 2.47.1 EXE installer for Windows 10 (64-bit):
 stable_windows_10_cmake_Release_x64_graphviz-install-2.47.1-win64.exe (not all tools and libraries are included)
 - 2.47.1 EXE installer for Windows 10 (32-bit):
 stable_windows_10_cmake_Release_Win32_graphviz-install-2.47.1-win32.exe
 (not all tools and libraries are included)
 - 2.47.1 ZIP archive for Windows 10 (32-bit):
 stable_windows_10_msbuild_Release_Win32_graphviz-2.47.1-win32.zip
 - checksums: <u>stable_windows_10_cmake_Release_x64_graphviz-install-2.47.1-win64.exe.sha256</u> | <u>stable_windows_10_cmake_Release_Win32_graphviz-install-2.47.1-win32.exe.sha256</u> | <u>stable_windows_10_msbuild_Release_Win32_graphviz-2.47.1-win32.zip.sha256</u>
 - Further 2.47.1 variants available on **Gitlab**
 - Prior to 2.46 series

Graphviz 실행 파일의 Path 추가

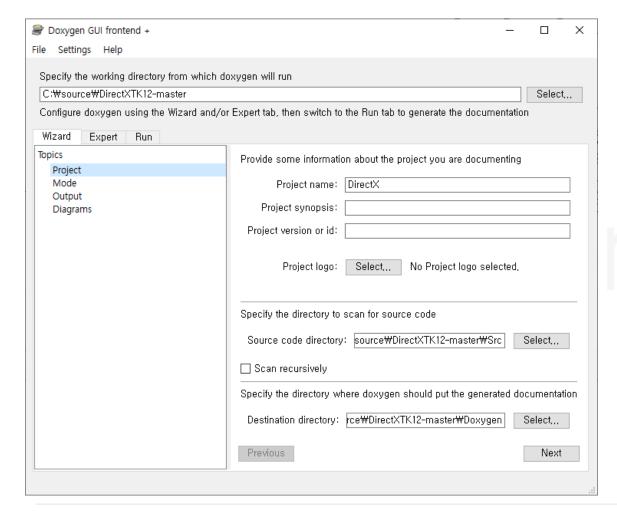


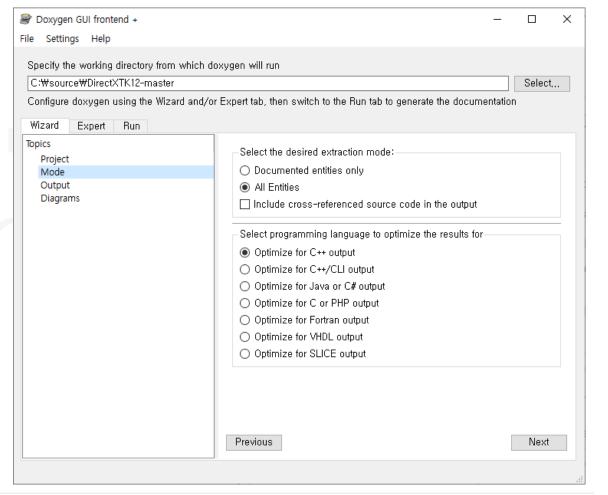
• Doxygen이 어느 위치에서나 Graphviz를 사용하기 위함



GUI에서 실행 설정 - 1

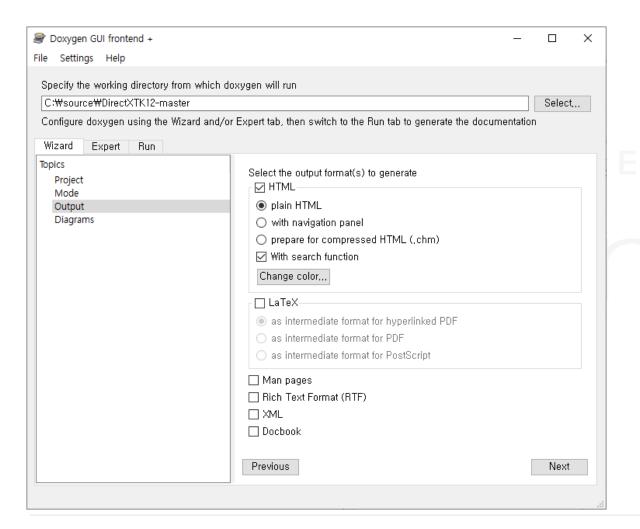


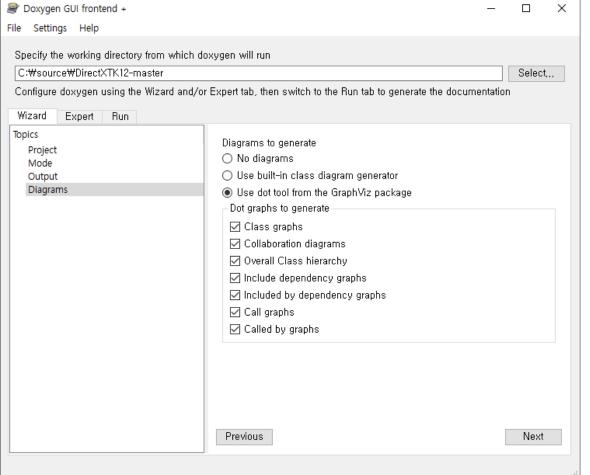




GUI에서 실행 설정 - 2



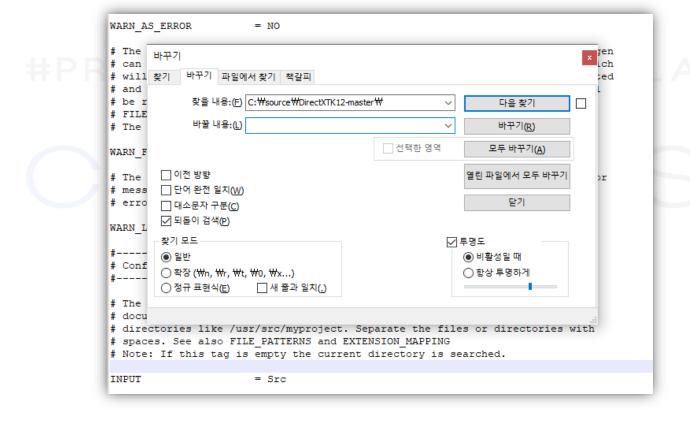




┃상대경로 설정

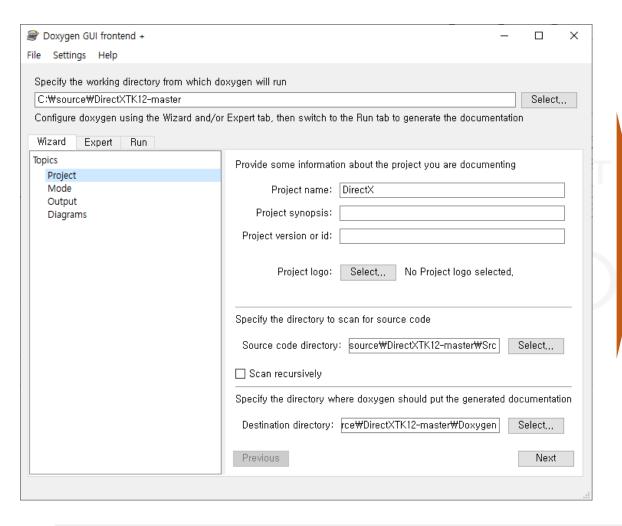


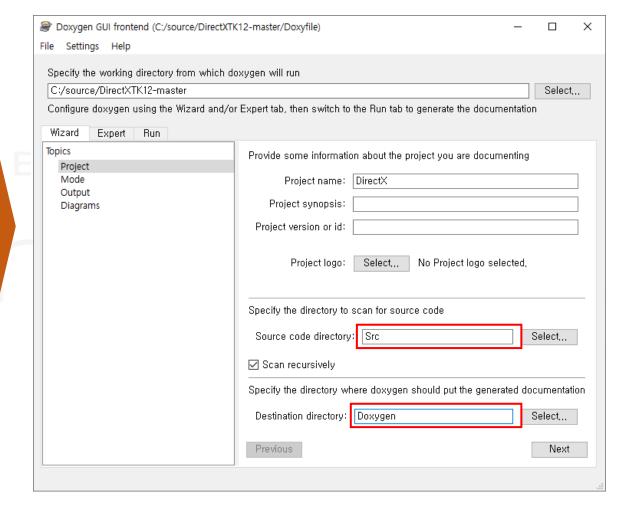
- Jenkins 및 모든 개발 참여자가 동일한 설정 파일을 사용하기 위함(정적분석 도구 동일)
 - 절대경로라면?
 - 모든 개발자가 자신의 설정 파일을 Git에 올리거나 개별로 가져야 함



┃상대경로 적용 후 모습









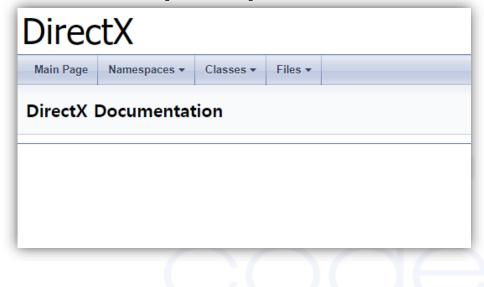
"c:₩Program Files₩doxygen₩bin₩doxygen.exe" Doxyfile

```
Generating docs for namespace VBO
Generating docs for compound VBO∷header_t...
Generating graph info page...
Generating directory documentation...
Generating index page...
Generating page index...
Generating module index...
Generating namespace index...
Generating namespace member index...
Generating annotated compound index...
Generating alphabetical compound index...
Generating hierarchical class index...
Generating graphical class hierarchy...
Generating member index...
Generating file index...
Generating file member index...
Generating example index...
finalizing index lists...
writing tag file...
Running plantuml with JAVA...
Running dot...
lookup cache used 3554/65536 hits=19165 misses=3860
finished...
```

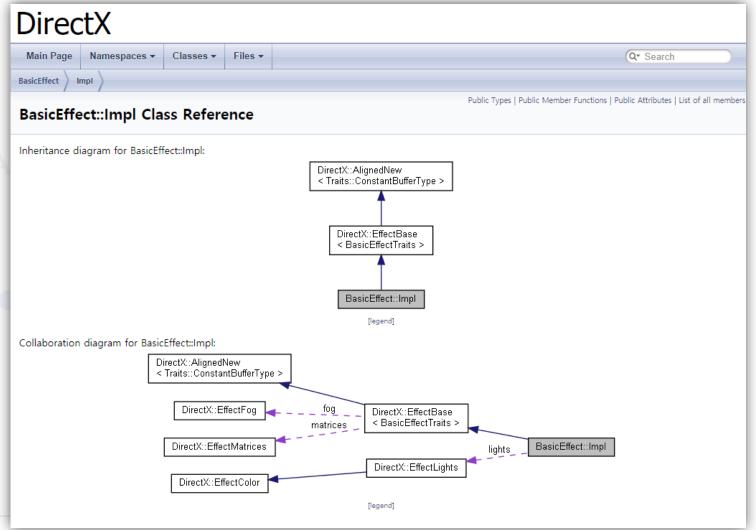
▮결과 확인



[첫 화면]



[상세 화면]



[[실습]



- Doxygen, Graphviz 설치
- Doxyfile 생성
- 커맨드라인 실행

code, presso()

CONTENTS / 020

Doxygen - 의존성 도구 연동 2

┃사전 조건



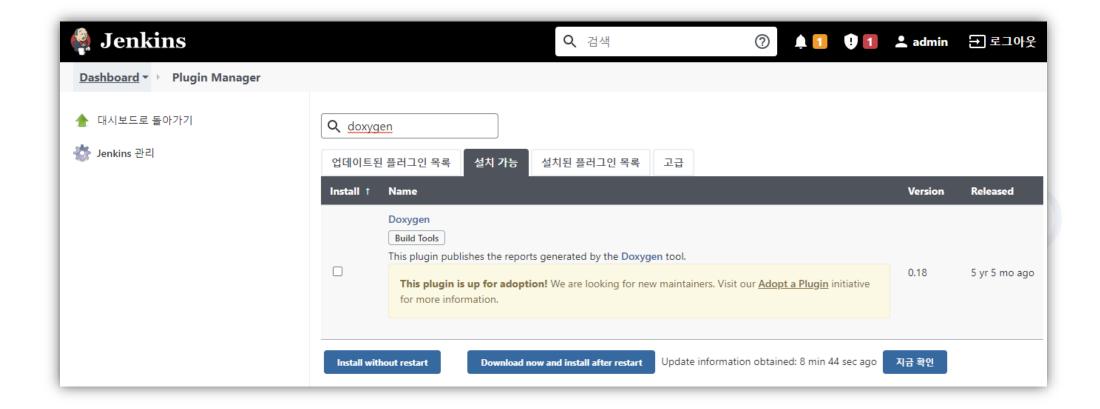
- Doxyfile의 Git Commit/Push
 - Jenkins와 모든 참여자가 동일한 Doxygen 결과를 생성하기 위함
 - 이를 위해 "상대 경로" 사용



Doxygen 플러그인 설치



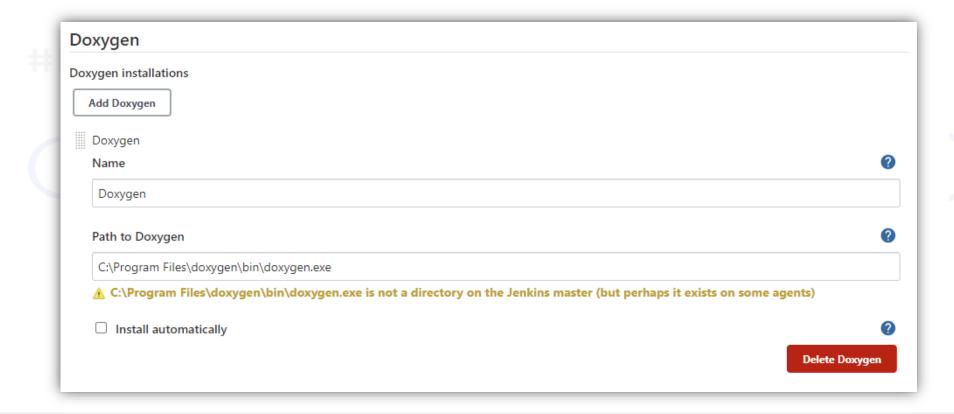
• 플러그인 관리에서 doxygen 검색



Global Tool Configuration 설정



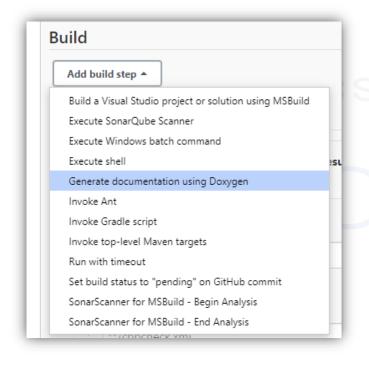
- Doxygen bin 폴더 정보 입력
 - 노란색 경고가 표시되도 무시
 - doxygen.exe의 위치를 알려줘야 함



Item에서 Doxygen 실행 구성



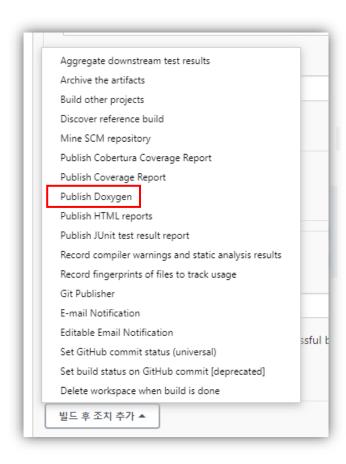
- Build에서 Doxygen 실행 설정
 - Doxyfile Path는 상대경로에 따라 Doxyfile만 명시





Item에서 Doxygen 결과 구성



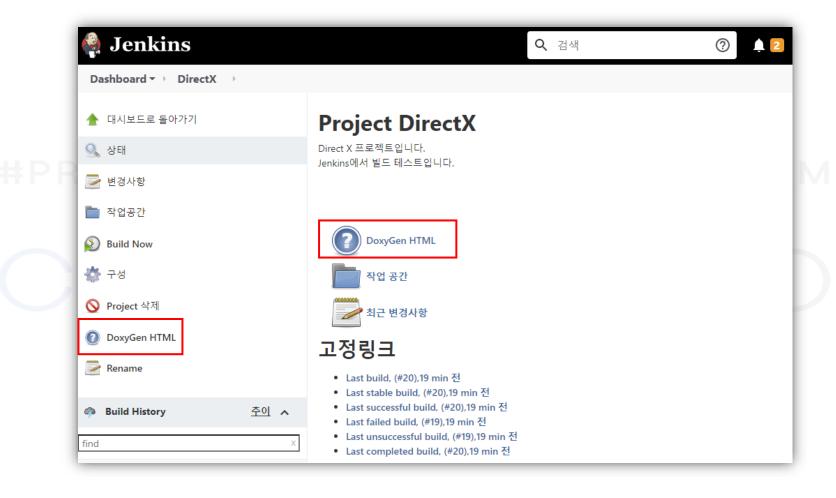




실행 후 Doxygen 링크 확인

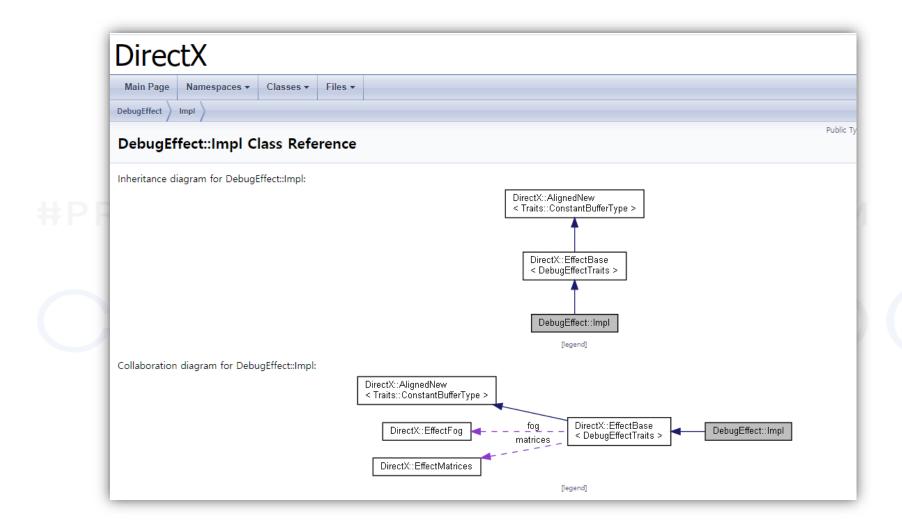


76



Jenkins에서 Doxygen 결과 보기





▮화면이 올바르게 표시되지 않는 경우



- Jenkins의 정책으로 CSS 파일 사용에 대한 제약(기본값)
- CSS 적용 기본 값 변경 방법
 - Jenkins 관리 -> Script Console 이동
 - 다음 명령 실행 System.setProperty("hudson.model.DirectoryBrowserSupport.CSP", "")



[[실습]



- Doxyfile Commit/Push
- Jenkins Item에 Doxygen 실행 설정
- 빌드
- Doxygen 결과 확인

 CONTENTS
 021

 Lizard를 활용한
 함수 라인수 및 복잡도 분석

▮도구 개요



- Lizard (1.17.7)
 - 코드의 순환 복잡도를 분석하는 Python 기반의 도구 <Python이 설치되어야 함>
 - 분석 지표: 순환 복잡도, 주석 제외 라인수, 함수 매개변수 수
 - 홈페이지: https://pypi.org/project/lizard/
 - 설치방법: pip로 설치
 - pip install lizard

- 언제 사용하는가?
 - 복잡해서 이해도 및 유지보수성을 저해시키는 코드 확인 시

▮사용 방법



• 사전 조건

- Python 설치 / pip 설치

• 고려사항

- pip로 설치한 Lizard의 실행 위치 확인
- 필요 시 Path 추가 고려

```
C:\sourcecode\DirectXTK12>C:\Users\dongjoonhan\AppData\Local\Packages\PythonSoftwareFoundation.Python.3.9_qbz5n2kfra8p0\Lc
calCache\local-packages\Python39\Scripts\lizard.exe -C 10
                 token PARAM length location
                      63
5
                                         8 EngineCallback::EngineCallback@30-37@.\Audio\AudioEngine.cpp
                                         1 EngineCallback::EngineCallback::STDMETHOD_( void , OnProcessingPassStart)@47-47@.\Au
dio#AudioEngine.cpp
                                         1 EngineCallback::EngineCallback::STDMETHOD_( void , OnProcessingPassEnd)@48-48@.\Audi
o₩AudioEngine.cpp
                                         8 EngineCallback::EngineCallback::STDMETHOD_( void , OnCriticalError)@50-57@.\Audio\Au
                      35
dioEngine.cpp
                                         8 VoiceCallback::VoiceCallback@64-71@.\Audio\AudioEngine.cpp
                                        3 VoiceCallback::~VoiceCallback@79-81@.\Audio\AudioEngine.cpp
1 VoiceCallback::VoiceCallback::STDMETHOD_( void , OnVoiceProcessingPassStart)@83-83@.
₩Audio₩AudioEngine.cpp
                                         1 VoiceCallback::VoiceCallback::STDMETHOD_( void , OnVoiceProcessingPassEnd)@84-84@.\A
udio₩AudioEngine.cpp
                                         1 VoiceCallback::VoiceCallback::STDMETHOD_( void , OnStreamEnd)@85-85@.\Audio\Audio\AudioEng
ine.cpp
```

사용 방법



• 명령줄 실행

- 순환 복잡도 10 이상을 분석
 - lizard.exe -C 10
- 순환 복잡도 10 이상을 분석, 엑셀에서 확인하기 위해 csv로 출력해서 저장
 - lizard.exe -C 10 --csv > lizard_result.csv

스	하	보	자	
山	ᆫ	\neg	Н	_

함수 정보

	Α		В	С	D	Е	F	G
1		8	2	63	0	8	Engine Callback:: Engine Call	.₩Audio₩AudioEngine.cp
2		1	1	5	0	•	Engine Callback:: Engine Call	.₩Audio₩AudioEngine.cp
3		1	1	5	0	•	EngineCallback::EngineCall	.₩Audio₩AudioEngine.cp
4		6	1	35	1	8	Engine Callback:: Engine Call	.₩Audio₩AudioEngine.cp
5		8	2	63	0	8	VoiceCallback::VoiceCallba	.₩Audio₩AudioEngine.cp`
		-		_	-			1 1

Jenkins 연동



• 실행 방법

- lizard ./src -C 10 -L 80 --xml > lizard.xml
- "C:₩Users₩cypark₩AppData₩Local₩Programs₩Python₩Python310₩Scripts₩lizard" ./src
 -C 10 -L 80 --xml > lizard.xml

• 연동 방법

- CppNCSS 플러그인 설치
- CppNCSS 플러그인에 xml 파일 지정

Jenkins 설정

빌드 후 조치

■ Publish Cpp NCSS Report

×

CppNCSS xml report pattern

This is a file name pattern that can be used to locate the CppNCSS xml report files (for example with Maven2 use **/target/cppncss-raw-report.xml). The path is relative to the module root unless you are using Subversion as SCM and have configured multiple modules, in which case it is relative to the workspace root.

CppNCSS must be configured to generate XML reports for this plugin to function.

**/lizard.xml

Function CCN violation threshold

If the Cyclomatic Complexity Number of a function larger than this number, it will be counted on the trend chart.

ONTENTS / 0222 CPD를 이용한 중복 코드 분석

【도구 개요



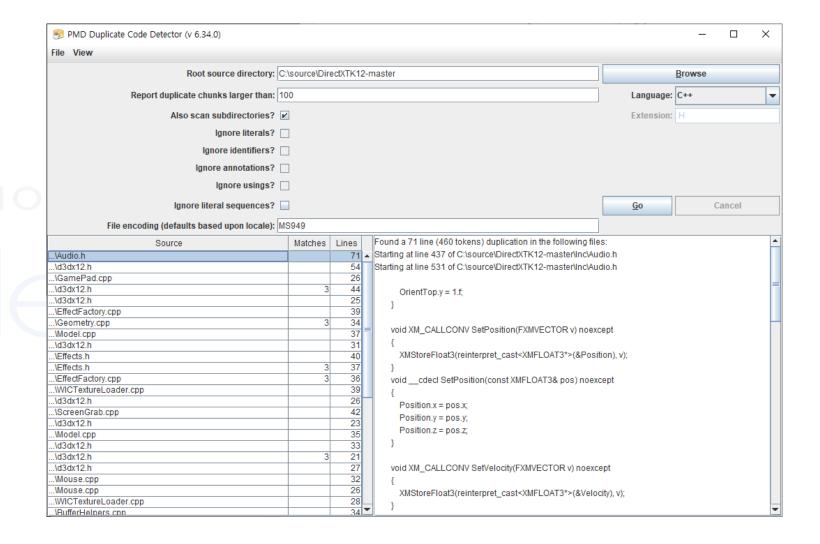
- CPD (6.34.0)
 - 코드 내에 지정한 Token 이상 중복이 있는지 분석
 - Java 룰 기반 정적 분석 도구인 PMD의 부가 도구. 단, 대부분의 개발 언어 지원
 - 분석 지표: 중복 코드
 - 홈페이지: <u>https://pmd.github.io/</u>
 - 설치방법: 다운로드 후 압축 해제

• 언제 사용하는가?

- 중복 코드 분석 시
- 불필요한 재사용 확인 시



- 사전 조건
 - Java 설치
- GUI 사용
 - ₩bin₩cpdgui.bat 실행



▮사용 방법



• 명령줄 실행

- 100 Token 이상, C++ 을 대상으로 분석
 - cpd.bat --minimum-tokens 100 --files . --language cpp
- 100 Token 이상, C++ 을 대상으로 분석, 엑셀에서 확인하기 위해 csv로 출력해서 저장
 - cpd.bat --minimum-tokens 100 --files . --language cpp --format csv > result.csv

lines	tokens	occurrences			
71	460	2 4	137 C:₩source	531	C:\source\DirectXTK12-master\.\Inc\Audio.h
54	296	2 20	641 C:₩source	2759	C:₩source₩DirectXTK12-master₩.₩Src₩d3dx12.h
26	281	2 5	02 C:₩source	971	C:₩source₩DirectXTK12-master₩.₩Src₩GamePad.cpp
44	266	3 26	651 C:₩source	2769	C:\source 2922 C:\source\DirectXTK12-master\subseteq.\subseted Src\d3dx12.h
25	244	2 29	965 C:₩source	3030	C:₩source₩DirectXTK12-master₩.₩Src₩d3dx12.h
39	231	2 1	152 C:₩source	402	C:\source\DirectXTK12-master\Src\EffectFactory.cpp
34	231	3 8	300 C:₩source	866	C:₩source 1084 C:₩source₩DirectXTK12-master₩.₩Src₩Geometry.cpp
37	227	2 5	551 C:₩source	589	C:₩source₩DirectXTK12-master₩.₩Src₩Model.cpp
31	224	2 29	990 C:₩source	3053	C:\source\DirectXTK12-master\Src\d3dx12.h
40	215	2	397 C:₩source	459	C:₩source₩DirectXTK12-master₩.₩Inc₩Effects.h

Jenkins 연동



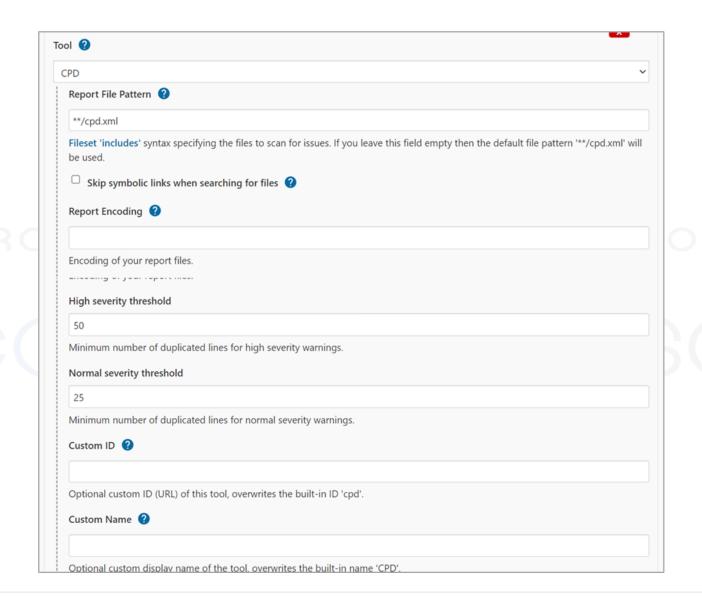
• 실행 방법

- cpd --minimum-tokens 100 --files ./src --language cpp --format xml > cpd.xml || exit 0
- C: \forall DevTools \forall pmd \forall bin \forall cpd --minimum-tokens 100 --files ./src --language cpp --format xml > cpd.xml || exit 0

• 연동 방법

- Next Warning Generation에 적용

Jenkins 설정



CONTENTS / 023

Pipeline 개념 이해

|Pipeline 개요



• Pipeline이란?

- 소스코드 버전 관리 저장소에서 최종 사용자까지의 지속적 배포(Continuous Delivery) 절차를 자동화 한 것
- 전반적인 배포 절차를 Pipeline domain-specific language(DSL) 문법을 활용해 "code"로 구성 한 것

• 방법

- jenkinsfile 이라 부르는 text 파일에 정의
 - 소스코드 버전 관리 저장소에 등록 후 활용
- Web UI 상에서 정의
 - Jenkins 내에서 활용

|Pipeline 구성



```
Pipeline임을 의미
pipeline {
               실행할 Node 설정
    agent any
    stages {
        stage('Hello') { Pipeline의 각 단계. 예를 들어 Build, Test, Deploy 등
                           Stage 내의 단일 Task
             steps {
                 echo 'Hello World'
                                      실행 명령
```

Pipeline 설정 예 – DirectXTK12



```
pipeline {
 agent any
 stages {
   stage('SCM') { "SCM" 단계
     steps {
                                                           Git에서 소스코드 가져오기
       git 'https://github.com/DongJoonHan/DirectXTK12.git'
   stage('VS Build') { "VS Build" 단계
     steps {
       bat 'msbuild.exe DirectXTK_Desktop_2019_Win10.vcxproj' Windows 명령어 실행
```

Pipeline 설정 예 - CppCheck를 실행한다면



결과 게시(Warning Next Generation 플러그인)

End of Document



Any Question?