

Anleitung Spielleitung

Eine kurze Anleitung noch für die Spielleitung:

Material

Für dieses Setup werden folgende Materialien benötigt:

- 2x Micro:bit V2
- 1x Kitronik View 128x64 Graphical Display
- 1x Mikro-USB Kabel
- 1x Micro:bit Batterien
- Dateien aus Github-Repo:
 - Player.py
 - Stats.py
 - Analyzer.py

Setup

- Auf einen Micro:bit wird `Player.py` aufgespielt (uflash). Dieser wird dann an die Batterie angeschlossen.
- Auf den anderen Micro:bit wird `Stats.py` aufgespielt und der Display wird eingesteckt. Dieser wird an einen Laptop angeschlossen.
- Auf dem Laptop wird `Analyzer.py` laufen gelassen: `py ./Analyzer.py`

Daten Sammlung

Die Daten werden in eine `.ini` Datei geschrieben.

Zu Beginn wird ausgegeben, ob diese Datei schon existiert

Die erste Frage wird gestellt:

```
Have you already played the game (N/y)
```

Daten aufräumen

Tippe `x` und drücke `Enter`

Registration

Tippe `N` und drücke `Enter` oder drücke einfach `Enter`

Bei `Enter Name:` gibst du nun einen eindeutigen Namen ein und drückst `Enter`

Bei `Enter Phone:` fragst du die Person nach der Telefonnummer oder etwas anderem eindeutigen, gibst es ein und drückst `Enter`

Anmeldung

Tippe `y` und drücke `Enter`

Es erscheint eine Liste von Spielern, die schon gespielt haben. Jetzt suchst du die Person, die Spielen will (Name und Telefonnummer)

Bei `Enter ID:` kopierst du jetzt die user-id des Users ein und drückst `Enter`

OS

Nächste Frage: `Which OS are you using?(W/l)`

Wenn du auf einem Windows-Gerät bist, drückst du `Enter` oder gibst `W` ein und drückst dann `Enter`

Wenn du auf einem Linux-Gerät bist, gibst du `l` ein und drückst dann `Enter`

Dann musst du Herausfinden, welcher der COM/tty der Micro:bit ist, und gibst die folgende Zahl ein und drückst `Enter`

Das Spiel kann starten!!