

Internet des objets :  
Carrefour de feux tricolores  
par le groupe Eureka

Faïza Berhili et Emiliano Boussac

## Introduction :

Ce projet a été fait pour le cours d'Internet des objets par Faïza Berhili et Emiliano Boussac.

Dans ce rapport, vous aurez tout d'abord une description du projet détaillé accompagné de son état-de-l'art et les étapes du processus de conception et fabrication ainsi que les acquis que nous avons pu obtenir grâce à ce projet.

### I. Description du projet

- Principe

Nous avons choisi de réaliser un carrefour de feux tricolores connecté.

Dans un premier temps, la signalisation respecte les paramètres d'un feu tricolore classique. Cette signalisation peut être modifiée en fonction des points suivants:

- un capteur de luminosité permet de savoir à quel moment de la journée on se trouve (jour ou nuit). S'il fait jour, alors la signalisation reste "standard", sinon les feux passent tous en orange et clignotent.

- un capteur infrarouge permet de savoir si un véhicule passe alors que sur sa voie le feu est au rouge. Si c'est le cas, il permet de faire passer les autres feux au rouge pour éviter le risque d'accident et une led s'allume.

- lors du passage d'un véhicule, un capteur ultrason permet de connaître sa vitesse. De plus, la vitesse est affichée sur un écran LCD.

Si le feu est au vert et que le véhicule respecte la limitation de vitesse alors la signalisation reste inchangée. Dans le cas où le véhicule dépasse cette limite, le feu passe au orange puis au rouge pour le faire ralentir. Il est possible de faire cela sans danger puisque la distance entre le capteur et le feu est grande, il faut laisser le temps au conducteur de repérer le feu et donc de ralentir.

- un bouton est à disposition des piétons leur permettant de demander le passage au vert de leur feu et de mettre au rouge les feux qui sont sur leur axe

- un dispositif est aussi disponible pour les non-voyants. En effet, à l'aide d'une télécommande, ils peuvent demander le passage au vert pour qu'il puisse traverser. Ils ont la réponse grâce au son émit par un buzzer. Il y a des sons distincts pour différencier le feu rouge et vert.

- Idées supplémentaires

L'idée que nous avons au début a plutôt été respectée. Seuls quelques points non pas pu être réalisés:

- si un axe est saturé, le faire passer au vert pour le désengorger



- Feux de signalisation adapté au trafic routier: ex de Toronto (Canada), sur 60 feux d'intersection du centre-ville ont été installé ces feux, ce qui a permis de réduire de 40% les embouteillages et de diminuer le temps de trajet de 26%. Par croisement il faut compter entre 20 000 et 40 000 dollars mais les congestions du trafic routier sont estimés à 10 milliard de dollars de perte de productivité par an à Toronto.

Dans les prochaines années ces intersections "intelligentes" pourront aussi se connecter avec les radars et lidars des voitures autonomes.

(voir [article 1](#) et [article 2](#)).

- La construction d'un feu de signalisation plus intelligent pourrait apporter des avantages qui vont bien au-delà du confort du conducteur. Les voitures au ralenti sont une source majeure d'émissions de gaz à effet de serre, générant environ 30 millions de tonnes de dioxyde de carbone par an, selon le ministère américain de l'énergie. Les embouteillages peuvent également rendre plus difficile l'accès des premiers intervenants aux lieux d'urgence, mettant ainsi des vies en danger. La réponse à ces deux problèmes pourrait être l'IA - du moins selon l'équipe de Rapid Flow, la société à l'origine de Surtrac, un système de gestion adaptative du trafic basé sur l'IA.

Issu d'un projet mené par Stephen Smith, chercheur à l'Institut Carnegie Mellon et co-fondateur de Rapid Flow, Surtrac utilise un réseau décentralisé de feux de circulation intelligents équipés de radars, de caméras et d'autres capteurs pour gérer les flux de trafic. Les capteurs de Surtrac identifient les véhicules qui s'approchent, calculent leur vitesse et leur trajectoire, et ajustent l'horaire d'un feu de circulation selon les besoins. Un carrefour équipé de Surtrac distribue ensuite les informations sur les horaires et les véhicules qu'il collecte à d'autres carrefours "intelligents" situés à proximité, qui peuvent utiliser ces informations, ainsi que leurs propres données, pour ajuster leurs propres signaux. Cela permet de gérer en temps réel le trafic dans l'ensemble du système en fonction du volume qui est réellement présent, et non du volume qui est seulement prévu.

En 2015, la société Rapid Flow Technologies s'est séparée de Carnegie Mellon. La société, qui développe des technologies de transport intelligent, prévoit d'installer son système de feux de signalisation Surtrac dans environ 150 autres intersections au cours des trois prochaines années, couvrant environ un tiers de Pittsburgh ([voir article](#)).

- Amener les gens à destination 25 % plus vite en éliminant les arrêts, en réduisant le temps d'attente et en augmentant la vitesse de déplacement.

Passer plus de 40 % de temps en moins à attendre aux carrefours.

Arrêts Réduit de 30 à 40 %, ce qui diminue l'usure de la route et des pneus et se traduit par des économies pour les conducteurs et les villes.

20 % d'émissions nocives en moins et améliorer la qualité de l'air en réduisant les arrêts et la marche au ralenti ([voir article](#)).

Après cela, nous nous sommes rendu compte qu'il n'existait pas encore de carrefour qui rassemblent toutes ces fonctionnalités.

### III. Processus de conception et fabrication

- Processus

Au départ, nous avons d'abord posé les points essentiels du projet que nous souhaitons réaliser. Au fur et à mesure, nous avons une idée de plus en plus précise de ce que nous voulions faire.

Nous avons donc séparé le travail en deux:

Un de nous devait s'occuper de la partie diagrammes, rapport, chercher ce qu'il se faisait déjà et un autre devait commencer à réaliser des simulations à l'aide de Tinkercad.

Lors des séances de TP, nous mettons en commun ce qui a été fait, donnons notre avis s'il y avait des choses à améliorer et testions à l'aide du kit les modélisations lorsque c'était possible puisqu'il nous manquait des capteurs essentiels à ce projet.

Lorsque nous avons voulu mettre en place la fabrication de la maquette, nous avons listé tous les composants et matériels qu'il nous manquait.

Malheureusement, nous n'avons pas pu le faire ensemble en raison du confinement.

Pour connaître l'avancé du projet, nous avons travaillé à l'aide de Discord. C'est Emiliano qui s'est occupé de la fabrication de la maquette. Faïza s'est chargée de la partie rapport et des diagrammes.

- Tinkercad

Voici les schémas réalisés :

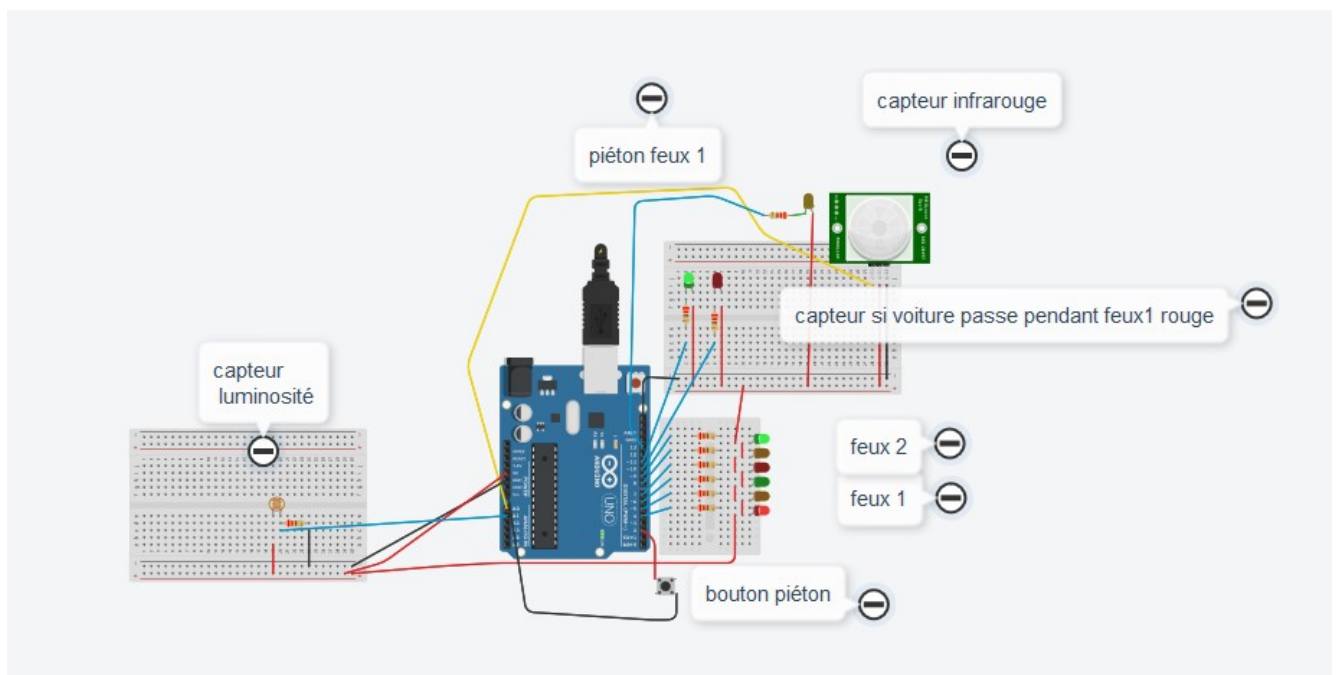


Figure 1. LEDs, bouton et capteur IR

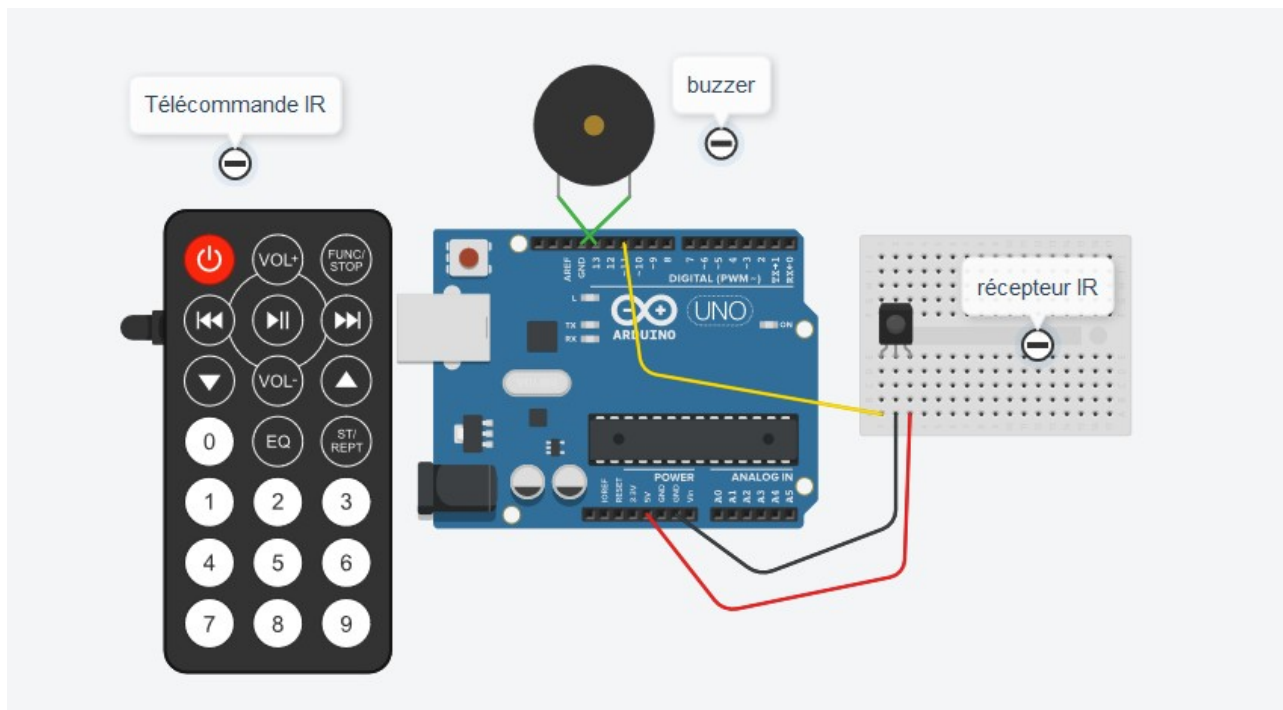


Figure 2. Télécommande IR et buzzer

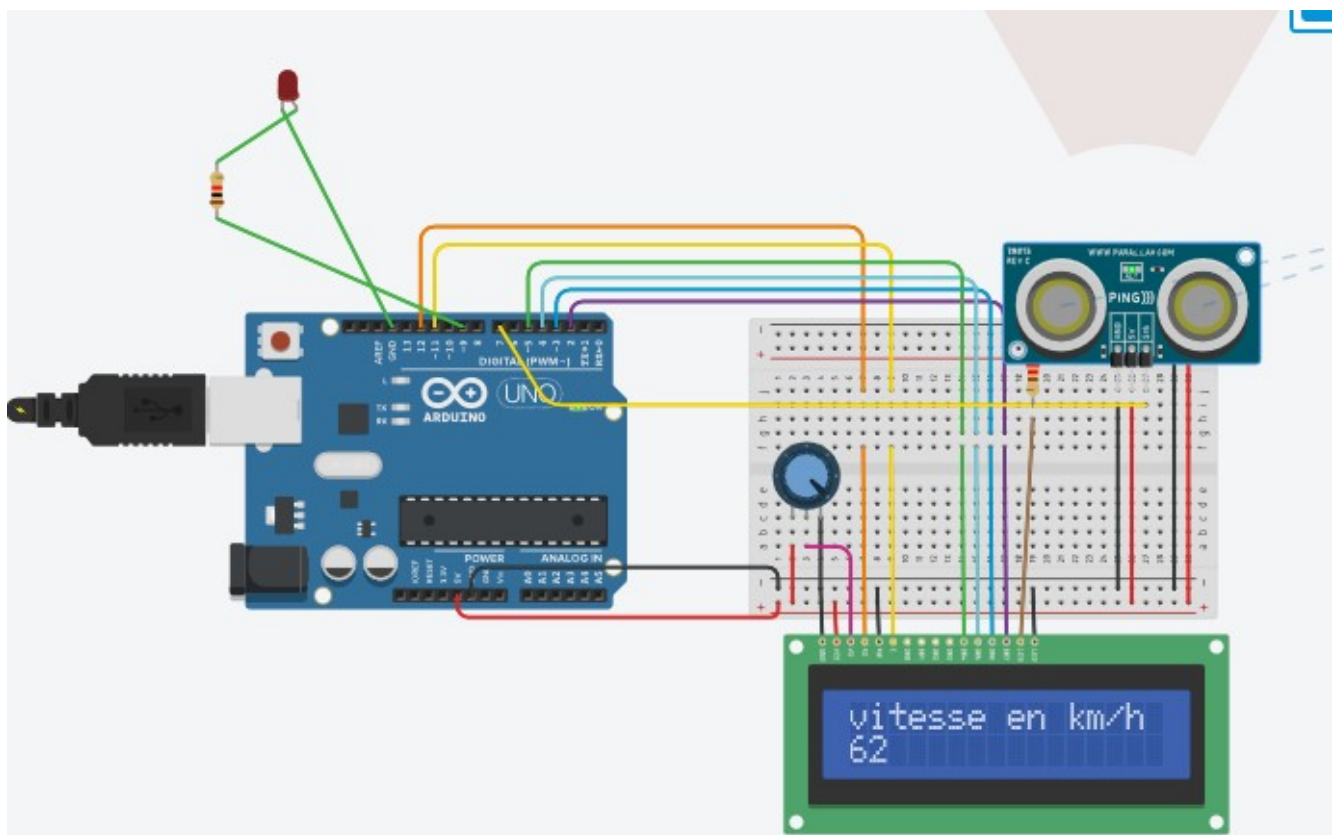
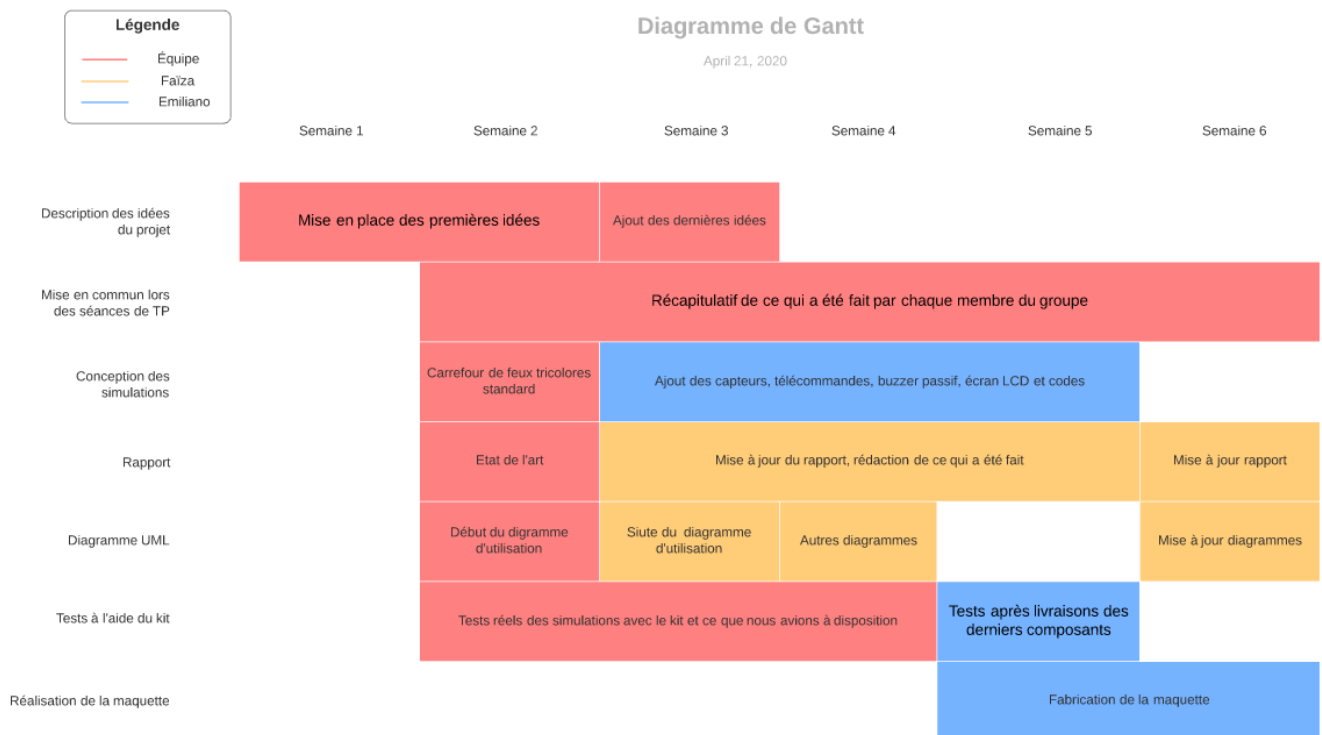


Figure 3. Capteur ultrason et LCD

- Diagramme de Gantt

Grâce à ce diagramme, vous pouvez observer les étapes du processus de conception ainsi que la répartition. Pour plus détails, vous pouvez vous référer aux fiches d'activités correspondant à chaque membre du groupe.



- Matériels

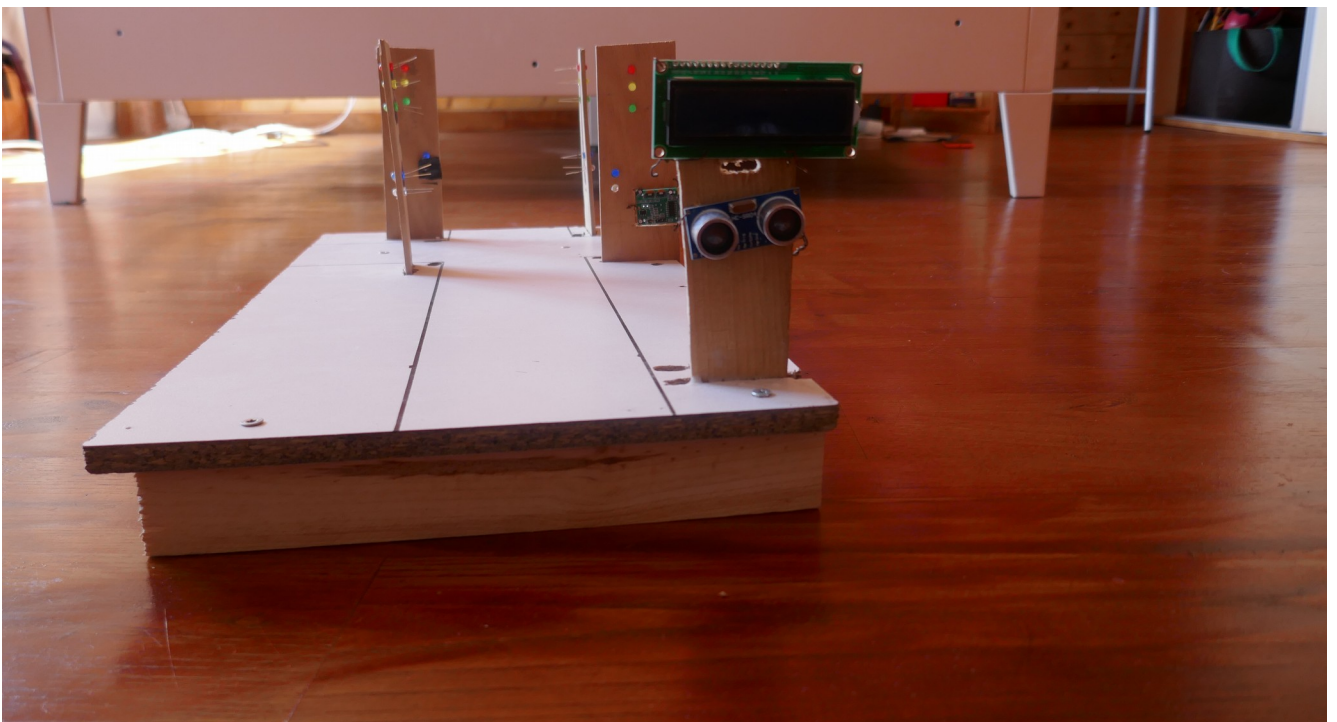
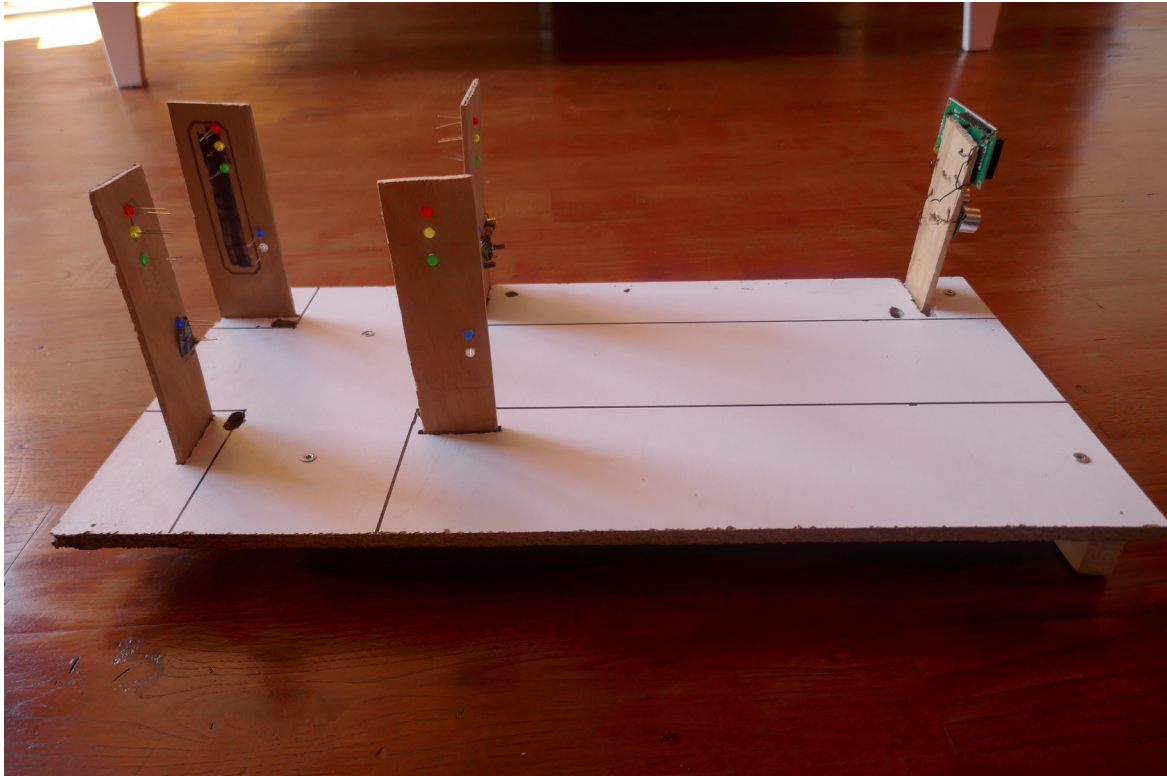
La listes du matériels ainsi que des composants utilisés est la suivante :

- arduino UNO
- câbles
- breadboards
- LEDs de couleurs vert, jaune et rouge pour les feux tricolores, bleu et blanc pour les feux pour piétons et passage au feu rouge d'une voiture
- capteurs (infrarouge, ultrason, luminosité)
- écran LCD
- bouton
- télécommandeIR
- récepteur IR pour la télécommande
- buzzer passif
- grande planche en bois
- petites planches de cagettes en bois pour les feux
- perceuse et scie sauteuse pour faire les trous

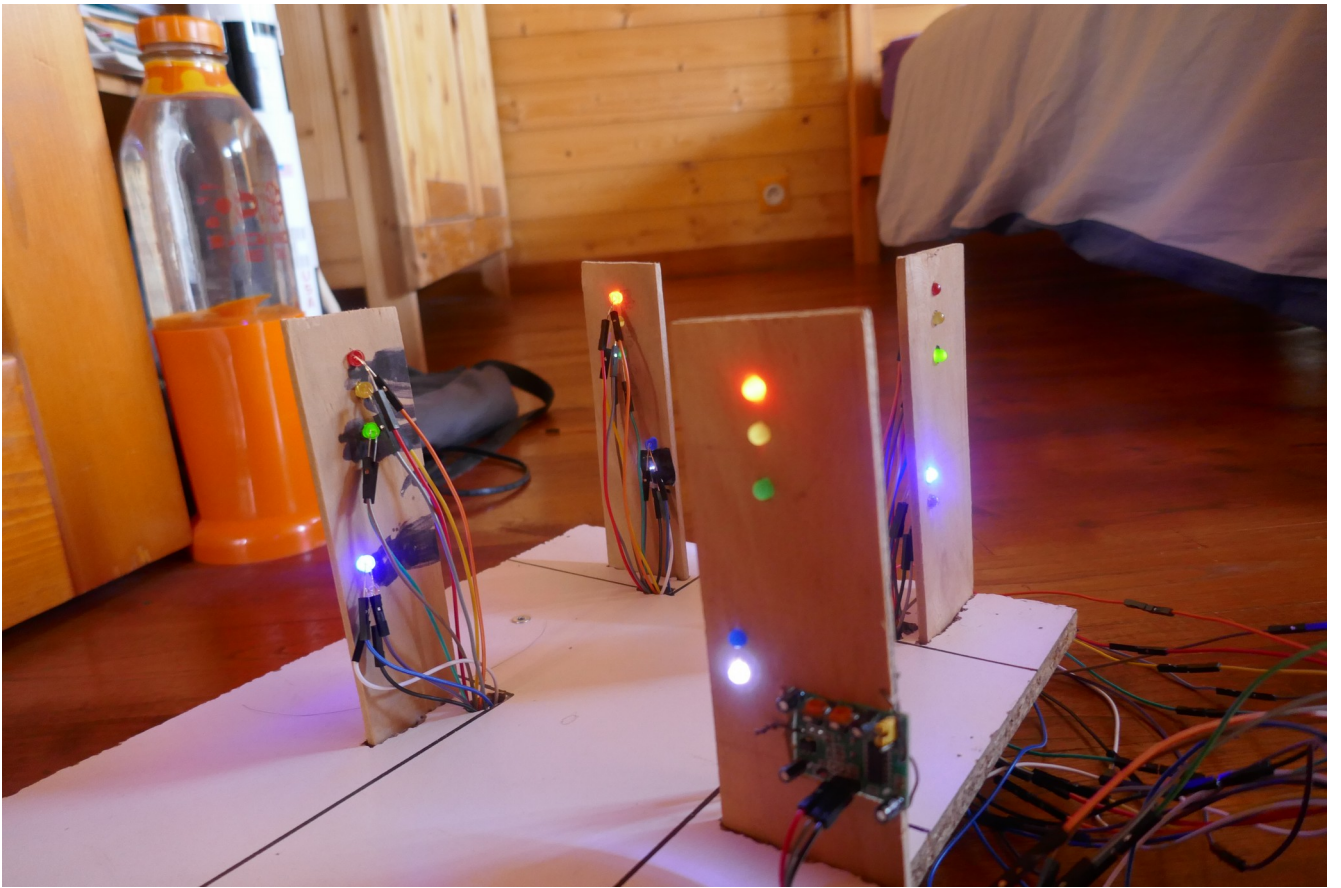


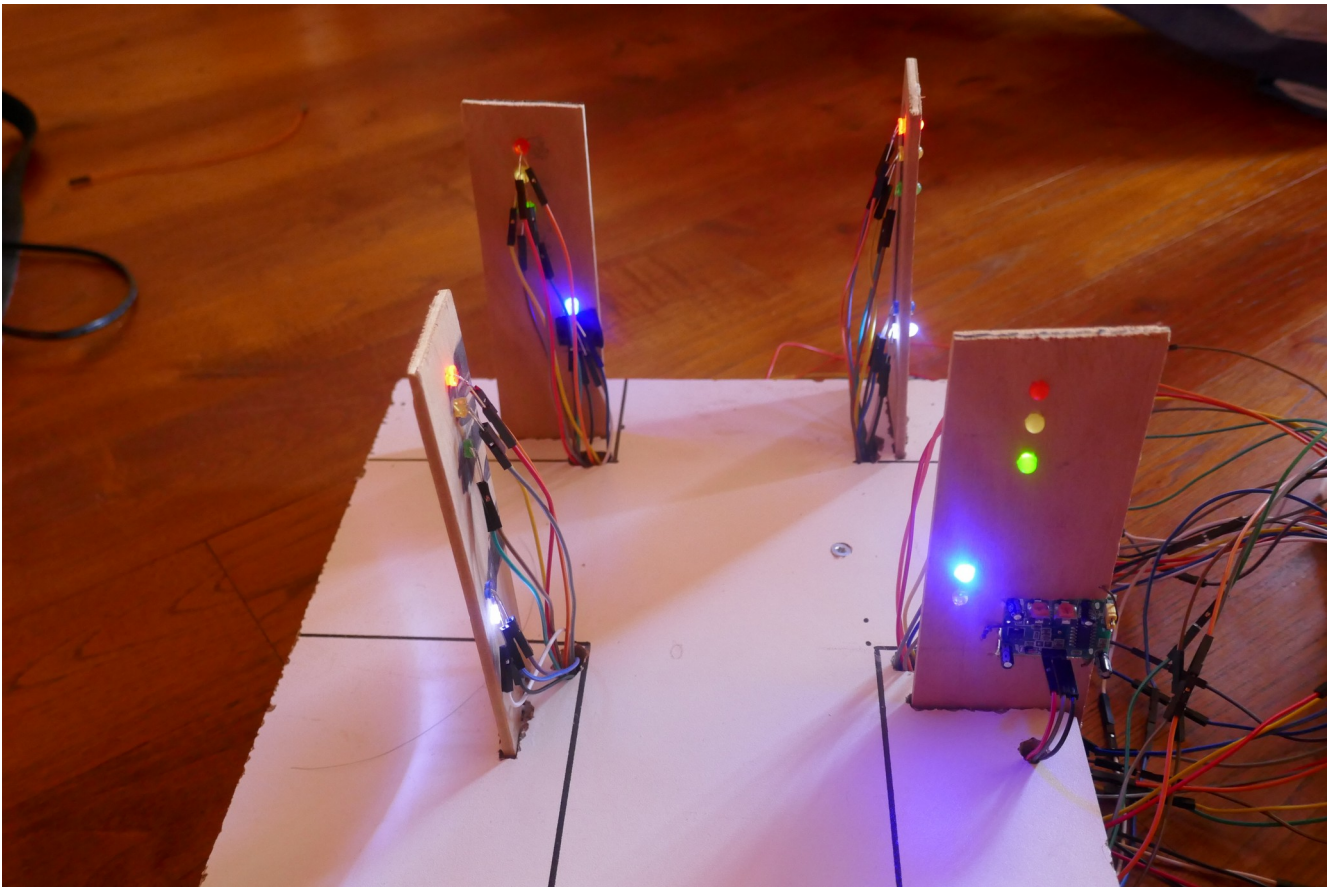
- Maquette

Pour la maquette, il a fallu commander les composants manquants. Comme vous pouvez le voir, on peut observer un carrefour routier et y sont disposés les différents composants utiles à ce projet. Vous pouvez aussi voir la vidéo de démonstration [ici](#).









## Conclusion :

Grâce à ce projet, nous avons pu acquérir de nouvelles compétences, mettre en pratique les connaissances et les méthodes de travail comme les diagrammes.

De plus, nous avons appris à concevoir un prototype en alliant des composants électronique et un nouveau langage de programmation.

Nous avons pu donc avoir une idée un peu plus précise de comment peuvent fonctionner des objets connectés et comment se déroule la conception d'un objet en partant d'une idée jusqu'à la mise en forme du prototype.