



HEATED MUG

LA CONCEPTION ET LA RÉALISATION D'UNE TASSE
CHAUFFANTE CONNECTÉE BASÉ SUR LA TECHNOLOGIE IOT

IOT

Projet réalisé par :

- ❑ MAAZOUZI Hamza 11709498
- ❑ MAHROUG Hicham 11607615
- ❑ HACHEMI Dris 11610617
- ❑ BOUKHRIS SEDDIK 11503394

Encadré par:

- ❑ Mr OSMANI Aomar
- ❑ Mr HAMIDI Massinissa



PLAN



- ☐ Introduction
- ☐ Processus de développement
- ☐ Environnement de travail
- ☐ Description de la tasse
- ☐ Modélisation des besoins fonctionnels
- ☐ Étapes de développement
- ☐ Démonstration
- ☐ Approfondissement
- ☐ Bilan
- ☐ Conclusion





1. INTRODUCTION

Présentation du projet



C'est quoi le contexte
du projet ??



Besoins fonctionnels :

- Chauffer tous types de boisson (café, thé, jus ...)
- Appairer rapidement la tasse à l'application
- Contrôler la température de la boisson contenue dans la tasse
- Allumer et éteindre la tasse
- Alerter l'utilisateur lorsque la bonne température a été atteinte
- Informer les utilisateurs sur la consommation recommandée des boissons
- Personnaliser les préréglages de la température en fonction de la boisson préférées (en cours...)
- Afficher la durée de batterie restante (en cours...)



Besoins non fonctionnels :

Performance

Rapidité

Fiabilité

L'évolutivité

L'ergonomie



2. PROCESSUS DE DÉVELOPPEMENT

AGILE/SCRUM



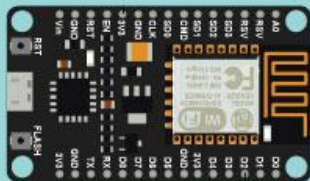




Tâches	Réalisé par
Cahier des charges	<ul style="list-style-type: none"> - MAAZOUZI Hamza - MAHROUG Hicham - BOUKRIS Seddik - HACHEMI Dris
Commande de matériel	<ul style="list-style-type: none"> - MAHROUG Hicham - HACHEMI Dris
Étude de l'existant	<ul style="list-style-type: none"> - MAAZOUZI Hamza - MAHROUG Hicham - BOUKRIS Seddik - HACHEMI Dris
Front-end de l'application mobile :	- MAAZOUZI Hamza
<ul style="list-style-type: none"> - Création des interfaces 	
Back-end de l'application mobile :	- MAAZOUZI Hamza
<ul style="list-style-type: none"> - Se connecter avec la tasse via Bluetooth - Allumer et éteindre la tasse - Recevoir les données récupérer par le capteur et les afficher dans une zone de texte - Alerter l'utilisateur lorsque la bonne température a été atteinte - Informer les utilisateurs sur la bonne consommation recommandé via une interface qui est pour le moment statique - Répondre aux questions fréquemment posées via une interface qui est pour le moment statique - Setup de l'application (fichier .apk) 	
Récupération de la température du capteur	- MAHROUG Hicham
Résistance	<ul style="list-style-type: none"> - HACHEMI Dris - BOUKHRIS Seddik
Assemblage de la tasse	<ul style="list-style-type: none"> - BOUKHRIS Seddik - MAHROUG Hicham
Rapport de projet	- MAAZOUZI Hamza
Diagramme de Gantt	<ul style="list-style-type: none"> - MAAZOUZI Hamza - HACHEMI Dris
Présentation power point	- MAAZOUZI Hamza
Filmer et monter la vidéo promotionnelle	- MAAZOUZI Hamza



3. OUTILS ET LOGICIELS UTILISÉS



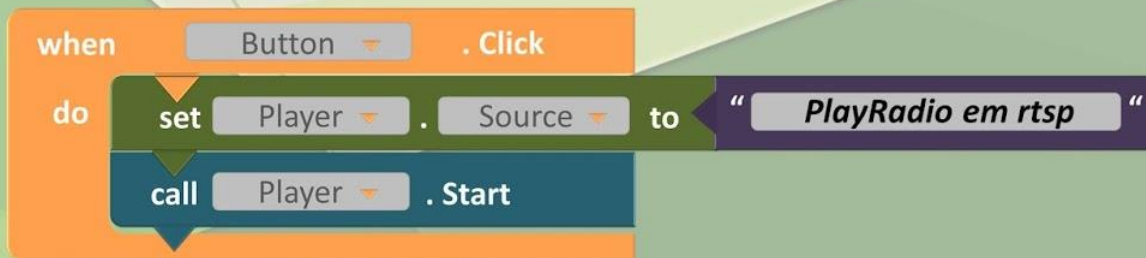
SETTING UP ARDUINO IDE FOR NODE MCU



JavaTM



MIT App Inventor²





Flutter



GUEST



BLOG



draw.io



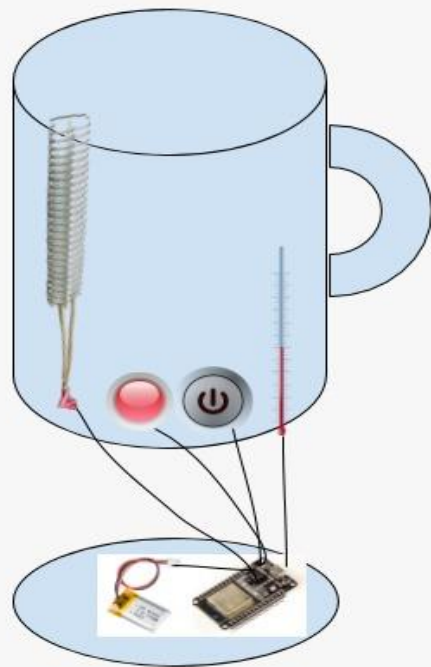


**UNIFIED
MODELING
LANGUAGE™**





4. DESCRIPTION DE LA TASSE





5. MODÉLISATION DES BESOINS FONCTIONNELS

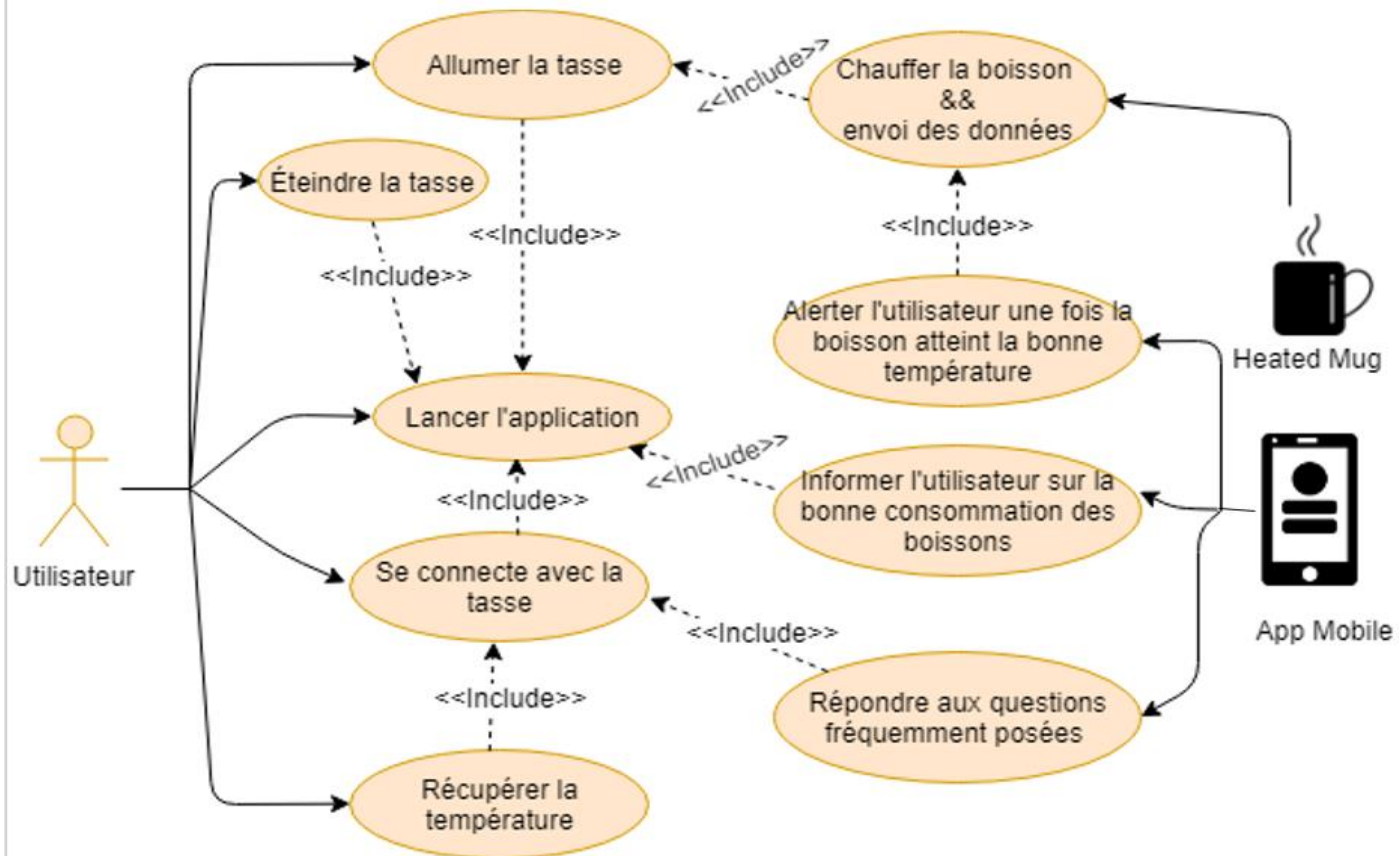


Diagramme des cas d'utilisation



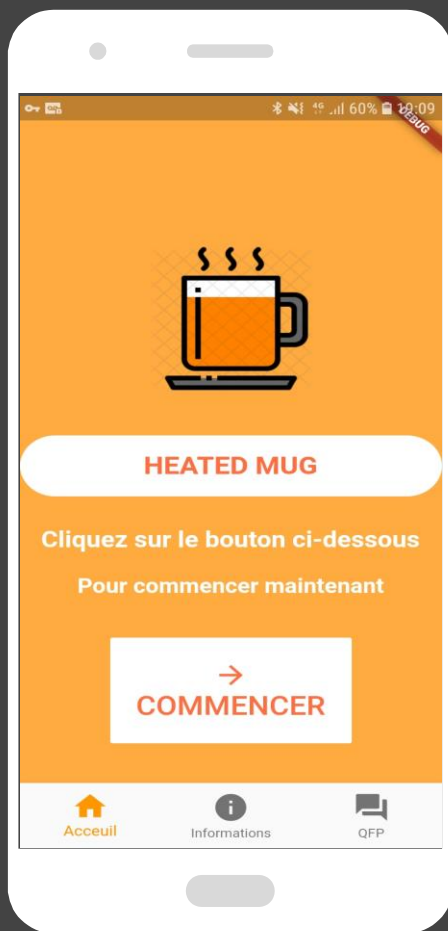
7. ÉTAPES DE DÉVELOPPEMENT

I. APPLICATION MOBILE



Dans cette section, nous exposerons les différentes interfaces de nos applications ainsi que leurs descriptions.

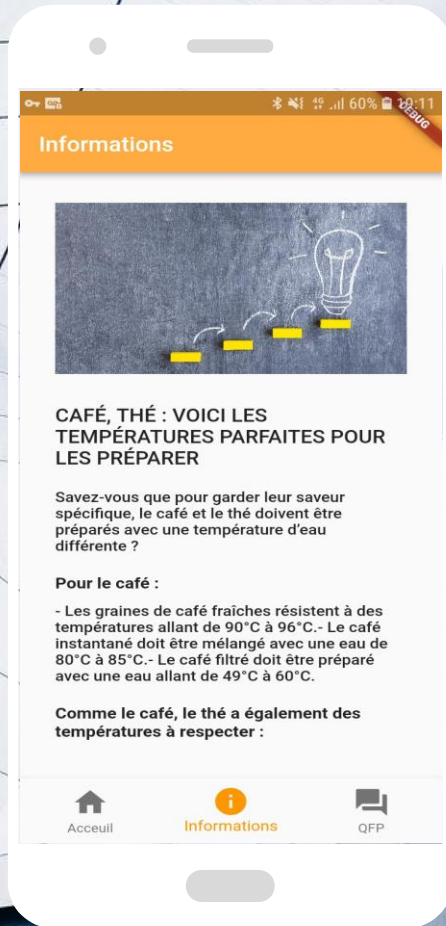




Interface d'accueil



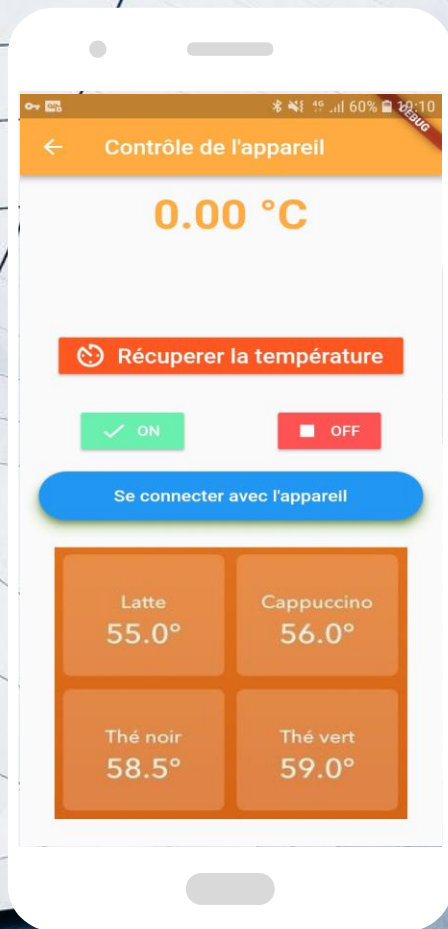
Interface Informations





Interface QFP

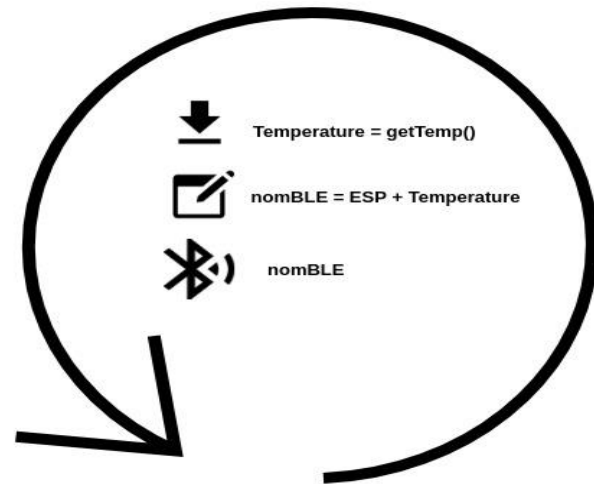
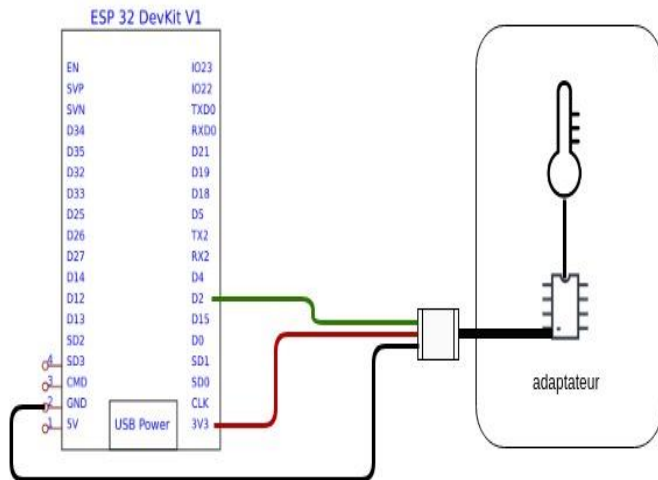




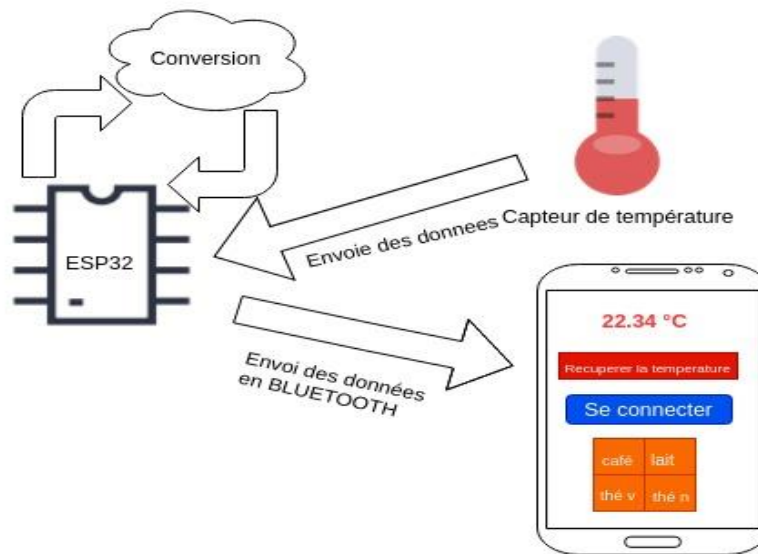
Interface Contrôle de l'appareil



II. Récupérer la température via le capteur



II. Récupérer la température via le capteur





9. DEMONSTRATION



9. APPROFONDISSEMENT



10. BILAN



11. CONCLUSION



MERCI!

**Pour votre attention
Avez-vous des questions?**