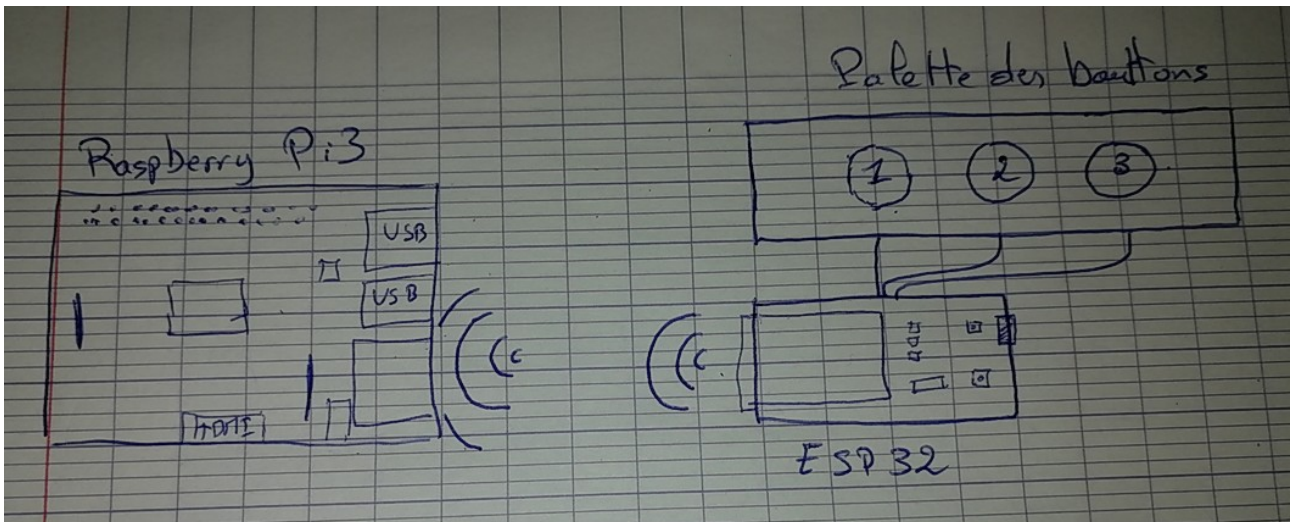


Maquette pour l'installation des boutons :

Les trois boutons seront connectés à une ESP32, un clique sur un bouton permet d'envoyer une requête (Demande le client suivant), cette demande sera envoyée par l'ESP32 vers Raspberry Pi3 qui traitera la requête.

Voici un schéma d'installation (bouton → ESP32 → Paspberry Pi3):



Voici le schéma d'installation du boutons sur breadBoard(ce schéma reste modifiable en attendant la réception des boutons) :

