

PYTHON

Zaliczenie

Spraw parę

Laboratoria, więc pracujemy samodzielnie.

W razie jakiś spraw:

przemyslaw.zarnecki@wroclaw.merito.pl

Nawet szybciej niż Teams.

W razie W mogę podać jakieś dodatkowe namiary.

Python

Podstawy powinniście mieć.

Jak coś to polecam
learnpython lub realpython.
Oczywiście nr 1 to w3schools

Warsztat pracy

Nr 1 - Pycharm - macie dostęp do licencji komercyjnej jako studenci. Możecie więc instalować to to na swoich własnych komputerach. Trzeba się najpierw przez maila uczelnianego zarejestrować. Jak coś to Jupyter czy Collaboratory z Google.



Lista zadań proponowanych na zaliczenie.

1. Napisz program, który odczytuje tekst z obrazu zawierającego wykres funkcji matematycznej, a następnie rysuje ten sam wykres za pomocą matplotlib.
2. Napisz program, który odczytuje tekst z obrazu zawierającego numer tablicy rejestracyjnej samochodu, a następnie sprawdza, czy numer jest poprawny i zgodny z formatem.
3. Napisz program, który odczytuje tekst z obrazu zawierającego nazwę kraju i flagę, a następnie wyświetla informacje o tym kraju, takie jak stolica, waluta, populacja itp.
4. Napisz program, który odczytuje tekst z obrazu zawierającego kod kreskowy lub QR, a następnie dekoduje i wyświetla informacje zawarte w kodzie.
5. Napisz program, który odczytuje tekst z obrazu zawierającego fragment mapy, a następnie wyświetla współrzędne geograficzne i nazwy miejscowości znajdujących się na mapie.

Oдноśnie samego zaliczenia

Zadania od 1 do 10 otrzymują 10 punktów.

Zadanie 11 i 12 mają po maksymalnie 25 punktów.

Zadanie 13 to 40 punktów.

Z zadań 11-13 można wykonać tylko jedno.

Na zaliczenie konieczne jest uzyskanie 35 punktów.

I jak to można przedstawić wg skali ocen:

- na ocenę dst - 35 punktów
- DB - 60-75 punktów
- BDB - 76-100 punktów

Zadanie 11 oceniam na maksymalnie 50 punktów.

6. Napisz program, który odczytuje tekst z obrazu zawierającego tytuł i fragment artykułu prasowego, a następnie podsumowuje treść artykułu i wyświetla źródło i datę publikacji.
7. Napisz program, który odczytuje tekst z obrazu zawierającego nazwisko i podpis osoby sławnej, a następnie sprawdza, czy podpis jest autentyczny i należy do tej osoby.
8. Napisz program, który odczytuje tekst z obrazu zawierającego receptę lekarską, a następnie wyświetla informacje o lekach przepisanych przez lekarza, takie jak nazwa, dawka, sposób podania itp.
9. Napisz program, który odczytuje tekst z obrazu zawierającego listę zakupów, a następnie oblicza łączną cenę produktów i wyświetla ją na wykresie kołowym.
10. Napisz program, który odczytuje tekst z obrazu zawierającego nazwy i zdjęcia zwierząt, a następnie klasyfikuje zwierzęta według ich gatunku i wyświetla je na wykresie słupkowym.
11. Stwórz prostą aplikację bloga, która pozwala użytkownikom na tworzenie, edycję oraz komentowanie postów innych użytkowników
12. Stwórz aplikację ankiety, która pozwala użytkownikom tworzyć, odpowiadać i przeglądać wyniki ankiet
13. Stwórz prostą aplikację sklepu internetowego, która pozwala użytkownikom przeglądać, dodawać do koszyka, kupować produkty oraz zarządzać zamówieniami i płatnościami

Podpowiedzi można szukać m.in. na:

- Tutorialspoint
- medium.com
- StackOverflow
- Programiz
- W3Schools

Oraz wielu innych. Jak chat - to lepiej w wersji 4.0, aczkolwiek ma silny algorytm blokujący bezmyślne gotowce