



ugr

Universidad
de Granada

Periféricos y
Dispositivos de Interfaz
Humana
Febrero 2016

DEPARTAMENTO DE ARQUITECTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES

ACTIVIDADES TEMA 1 (24 FEBRERO-5 MARZO)

1. Lee la guía docente de la asignatura "Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana" situada en grados.ugr.es y accesible también desde SWAD (Guía Docente de PDIH). Trata de comprender el temario que incluye, objetivos, método de evaluación y revisa la bibliografía que se usará en la asignatura.
2. Enumerar un dispositivo periférico o una interfaz que ilustre la mejora que aporta a un computador en cada una de las inteligencias enumeradas por Gardner. Incluir enlaces a las páginas web de los fabricantes o diseñadores.

Inteligencia	Periférico o interfaz	URL
Inteligencia lingüístico-verbal	IVU	https://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_mediante_voz_del_usuario
Inteligencia lógica-matemática	Cantor	http://www.kdeblog.com/cantor-una-interfaz-para-las-matematicas-para-kde.html
Inteligencia espacial	Webcam	https://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%A1mara_web
Inteligencia musical	Pantalla acústica	https://es.wikipedia.org/wiki/Pantalla_ac%C3%BAstica
Inteligencia corporal cinestésica	Motor DC	http://diymakers.es/control-velocidad-y-sentido-de-motor-dc/
Inteligencia intrapersonal	-	
Inteligencia interpersonal	-	
Inteligencia naturalista	-	

3. Leer el documento sobre las tendencias en tecnología para el año 2016: <http://www.frogdesign.com/techtrends2016>. Enumera las 3 tendencias que más te hayan llamado la atención y justifica tu decisión.

Las tendencias tecnológicas de 2016 se pueden clasificar en dos grandes bloques según mi criterio: tendencias en negocio y tendencias en la medicina.

En el bloque de las tendencias en el negocio podemos incluir: Gran centro de datos, IA como asesor financiero, diseño automatizado, amistad como un servicio... y en las tendencias en la medicina podemos incluir: el microbioma, VR en la medicina, VR para trasladarnos a cualquier lugar, IA en la educación especial, videojuegos para tratar el autismo o el ADHD y sensores que monitorizan nuestra vida.

Desde mi punto de vista es mucho más valiosa una tecnología que revolucione la medicina a una que revolucione el mundo de los negocios.

Después de la segunda Guerra Mundial surgió el neoliberalismo, (tratados de libre comercio) que trajo consigo la revolución del mundo de los negocios, pero es éste sistema capitalista el que cada vez atiende más a intereses económicos que a intereses sociales, de modo que muchas veces no se pueden desarrollar verdaderos avances en medicina por culpa de falta de inversión o intereses particulares. Éste es el principal motivo por el cual descarto (debo elegir 3 tendencias) el bloque de las tendencias en negocio.

Finalmente, considero que entre las tendencias en medicina, las más relevantes a mi juicio son: el Microbioma, la realidad virtual en la medicina y los videojuegos para tratar ADHD, autismo o depresión. Los motivos de esta elección son los siguientes:

- 1- Microbioma: considero un enorme avance, ya que conociendo todos los factores que influyen en nuestro desarrollo celular, quizá podríamos descubrir una cura definitiva para el cáncer o una nueva forma de “quitar” enfermedades a las personas incluso antes de su nacimiento.
 - 2- VR: puede revolucionar el mundo de la medicina ya que grandes especialistas repartidos por el mundo pueden ayudar a distancia en intervenciones complicadas o se podrían simular con realidad virtual dichas operaciones para preparar aún mejor a los especialistas.
 - 3- Videojuegos: En el instituto Juan XXIII teníamos un compañero en nuestro aula que padecía autismo, con lo cual puedo afirmar de muy buena mano la gran paciencia que hay que tener con la gente que lo padece; paciencia que muchas veces hace llegar a los profesores a situaciones límite, situaciones que pueden desesperar incluso a los propios alumnos. Puedo asegurar que cualquier ayuda es poca, evidentemente, una tecnología que simule un entorno agradable y adaptado a las necesidades de la persona en sí, sería fabuloso sobre todo para los momentos de estrés.
4. Accede a la web del “Mobile World Congress” (www.mobileworldcongress.com) que se celebra en Barcelona del 22 al 25 de febrero de 2016. Extrae 3 titulares de directivos o personajes que hayan participado como ponentes.

He destacado los titulares de Mark Field y Lewis Hamilton ya que me encanta el mundo del motor y Pavel Durov ya que hace poco hice un trabajo sobre las grandes ventajas de usar Telegram frente al popular Whatsapp. Mark Fields quiere destacar con su titular la evolución del mundo del automovilismo, dejando claro que el transporte público mueve más del doble del presupuesto que la compañía Ford y que por tanto deben evolucionar en cuanto a movilidad.

Por otro lado, Lewis Hamilton destaca la importancia del **Big Data** en la Fórmula 1 debido a la gran cantidad de sensores que tiene el vehículo para su correcto funcionamiento, llevándonos a la pregunta: si hay tal cantidad de sensores, ¿qué porcentaje aporta el piloto en el resultado de la carrera?

Por último, Pavel Durov ha alcanzado cifras inimaginables en cuanto a usuarios de Telegram y coincide con el actual director de Apple en que es de vital importancia la privacidad en la mensajería (todo relacionado con la mensajería privada de Telegram).

Links:

<http://www.expansion.com/economia-digital/mobile-world-congress/2016/02/22/56cb6bad46163f31208b4638.html>

<http://www.elmundo.es/tecnologia/2016/02/23/56ccb142ca4741d2288b461b.html>

<http://www.wired.com/2016/02/encrypted-messaging-app-telegram-hits-100-million-people/>

Ponente	Ocupación/cargo	Titular
Mark Fields	Presidente de la compañía FORD	“¿Y cuando el negocio del automóvil ya no sea vender coches?”
Lewis Hamilton	Primer Piloto de Mercedes en F1	(En tono de broma) “¿Acaso soy prescindible?”
Pavel Durov	Fundador Telegram	“I would definitely side with Tim Cooks on this”

5. Lee detenidamente la presentación del Tema 1 (Introducción) en <http://swad.ugr.es>.
Accede a los enlaces, vídeos y material que se facilita.