Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana Marzo 2016

DEPARTAMENTO DE ARQUITECTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES

NON	/BRF:	lose	Manuel	Martínez	de la	Insua
14011						

TEMA 2 (almacenamiento magnético) y 3 (almacenamiento óptico)

1. Acceder a recursos web y revistas de informática (en la biblioteca de la ETSIIT hay varias a las que se está suscrito de años anteriores: PCActual, Byte, PCMagazine, ...) para rellenar la siguiente tabla:

		Modelo Disco			Velocidad de	
Año	Marca	Duro	Capacidad	Precio	transf. (MB/s)	Coste por GB
1980	Seagate	ST-506	5 MB	1316€	-	263.2 €/GB
1985	Quantum	HardCard 3.5"	10 MB	965 €	-	96.5 €/GB
1990	IBM	0681	857 MB	-	-	-
1995	Seagate	ST-19101	9.1 GB	-	-	-
2000	Seagate	ST-318451	23.86 GB	-	50 MB/s	-
2005						
2010						
2014						

2. Si un disco tiene un <u>tiempo medio de búsqueda</u> de 3 ms es. ¿Puedes deducir la velocidad a la que gira en revoluciones por minuto?

El tiempo medio de búsqueda* es T/2, luego el periodo es 6 ms.

La frecuencia** es 1/T = 1/0'006 Hz, aproximadamente 166'67 Hz.

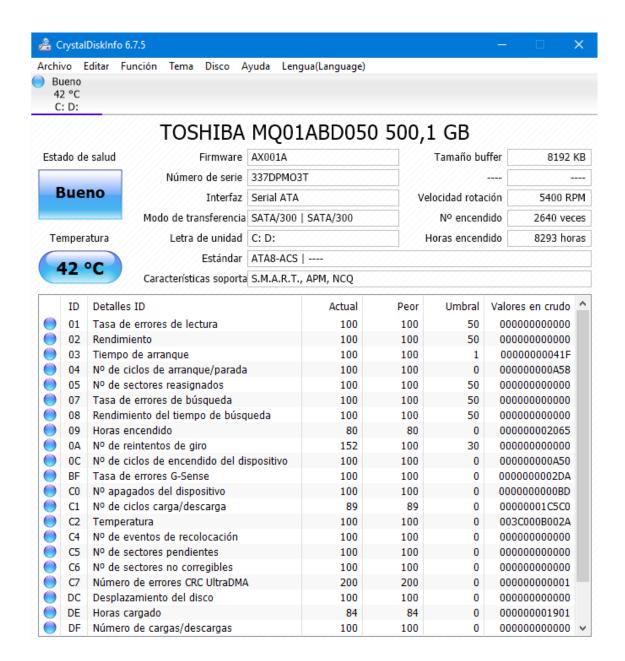
1 Hz = 60 rpm \rightarrow Velocidad (rpm) = 166'67 * 60 = 10.000 rpm (aproximadamente)

- (*) Es T/2 ya que es el tiempo que tarda en dar media vuelta.
- (**) 1 Hz equivale a 1/60 Hz ya que :

1 rpm = 1 rev /60 seg \rightarrow 1 rpm = (1/60) rev/seg \rightarrow 1 rpm = 1/60 Hz

Solución: 10.000 rpm

3. Obtener la información S.M.A.R.T. de, al menos, uno de los discos duros con los que trabajes habitualmente. Puede usar la propia BIOS del sistema, algún software especializado (CrystalDiskInfo, por ejemplo) o utilidad del S.O.



4. Una unidad de disco tiene 64 sectores por pista de 4 Kbytes cada uno. La velocidad de rotación del disco es de 10000 rpm y tiene un tiempo medio de búsqueda de 10 ms. No obstante, el tiempo de búsqueda entre pistas contiguas es de 2 ms. Calcular el tiempo que se necesita para transferir 250 sectores dispuestos de forma contigua. Suponer que el primer sector a transferir está al principio de una pista.

Datos:

```
64 sectores / pista

4 KB / sector

f = 10.000 revoluciones/minuto = 166'67 Hz

Tb (medio) = 10 ms. → T = 20 ms.

Tb (pistas contiguas) = 2ms

b = 250 * 4 * 1024 = 1.024.000 B

Sectores a transferir = 250

Numero de pistas a leer = 250 \ 64 = 4 (de la última pista se leen 58 sectores).
```

tr = 1/2*f = 1/2*166'66 = 3 ms

= 2m + 3ms + 5'44ms = 10'44 ms

```
tt58 = b / P * f = 58*4*1024 / (64*4*1024*166'67) = 5'44ms tt64 = b / P * f = 64*4*1024 / (64*4*1024*166'67) = 6ms

Tiempo en transferir la pista 1 = tb + tr + tt64 = 10ms + 3ms + 6ms = 19ms

Tiempo en transferir las pistas 2 y 3 = 2*(tb+tr+tt64) = 2*(2ms + 3ms + 6ms) = 22ms

Tiempo en transferir los 58 sectores restantes = tb + tr + tt58 =
```

Solución: Tp1 + Tp23 + Trest = 19 ms + 22 ms + 10'44 ms = 51'44 ms.

- 5. Una unidad de paquetes de discos tiene 12 platos que giran a 7.200 rpm, con 24 cabezas de lectura/grabación, una por superficie. Una vez formateado el disco, cada superficie contiene 24.247 pistas con 793 sectores por término medio. Cada sector contiene 512 bytes de espacio para datos del usuario. Obtener:
 - a. El número de pistas por cilindro
 - b. El número medio de bytes por pista
 - c. El tiempo que tardaría en leerse la información de un cilindro, teniendo en cuenta que las 24 cabezas leen en paralelo.
 - d. La capacidad total de información útil para el usuario de la unidad.

Solución:

- a) Pistas por cilindro = Número total de pistas / Número total de cilindros = 24.247*24 / 24.247 = 24 pistas/cilindro.
- b) Supongo el número medio de bytes por pista (útiles), es decir, sin contar con el espacio reservado 'ECC'.

```
Bytes por pista = sectores/pista * bytes/sector = 793*512 = 406.016 B/pista
```

- c) Tiempo en transferir una pista = $tt + tb + tr = (Desprecio tb \rightarrow tb = 0)$ = tt + trtt = b / P * f = 406.016 / (406016 * (7200/60)) = 8'33 ms
- d) Capacidad total = 512 Bytes/sector * 793 sectores/pista * 24 pistas/cilindro * 24.247 cilindros/unidad = 220 GBytes (aproximadamente)

6. En una codificación CRC, se usa como polinomio generador $x^2 + 1$ y se ha leído la secuencia 1101100. ¿Es correcto?

```
Polinomio generador → 101
Dividimos la cadena entre el polinomio generador, cambiando resta por XOR.
1101100 / 101 = 11100 resto de la división = 0 → El código es correcto.
```

7. Se usa como polinomio generador x³+x+1 para una codificación CRC. ¿Cuál sería el dato completo incluyendo el CRC para la cadena de datos 110101101?

```
Polinomio generador → 1011
Cadena : 110101101
```

Añadimos a la cadena tres Os al final porque el grado del polinomio generador es 3.

Cadena: 110101101 000

Dividimos la cadena entre el polinomio generador, cambiando resta por XOR. 110101101000 / 1011 = 111101010 resto de la división = 110

```
CRC = 110
```

8. ¿Qué capacidad lógica debería tener un CD de audio (CD-DA) que almacenase 2 horas y media de música estéreo, con una resolución de 8 bits y una frecuencia de muestreo de 11 KHz? ¿Y qué capacidad física?

```
Datos:
```

```
Resolución = 8 bits → 1 muestra = 8*2 = 2 Bytes

Fm = 11 KHz

2 horas música estéreo = 7200 s =

540.000 sectores (1 seg = 75 sectores CD-DA) =

52.920.000 small frames (1 sector = 98 small frames CD-DA) =

1.270.280.000 bytes lógicos (1 small frame = 24 bytes lógicos CD-DA) =

Como cada byte se codifica con 17 bits ópticos →

1.270.280.000 bytes lógicos * 17/8 = 10 GBytes (aproximadamente)
```

9. ¿Cuánto tardará en grabarse un DVD-R de 4,7GB si se usa Z-CAV, con las siguientes velocidades: 2X en el primer GB, 4X en el segundo GB y 8X en el resto? 1X (DVD) = 1.25 MBps. Nota: La capacidad especificada por los fabricantes de 4,7GB es en base decimal y equivale 4,38GB binarios (o GiB).

1 GB a 2X tarda 1024 B / 2'5 = 409'6 segundos. 1 GB a 4X tarda 1024 B / 5 = 204'8 segundos. 2'7 GB a 8X tarda 2'7 * 1024 B / 10 = 276'5 segundos.

Solución: 409'6 + 204'8 + 276'5 = 890'9 = 15 minutos (aproximadamente)

10. Lee detenidamente la presentación del Tema 2 (Almacenamiento masivo magnético) y Tema 3 (Almacenamiento masivo óptico) en http://swad.ugr.es. Accede a los enlaces, vídeos y material que se facilita.