

Date: 2025년 8월 29일 
Prepared by: Tiong-Sik Ng 

English 

1. Summary of Accomplishments

- Faster start: playback begins sooner by combining streaming with the cache check.
- Instant on cache: if an audio exists, it plays immediately; if not, playback starts while the final single file is saved in the background.
- Clean interruptions: a new request now cancels the previous one reliably.
- Flow hygiene: tidied attribute names and verified the play step wiring.

2. Issues & Risks

- Edge case causing silence when the first clip isn't in S3 but the flow expects S3.
- Canceled/failed jobs must not be marked "ready" in the cache.
- The Connect Wait block has a 2-second minimum, which limits how "snappy" loops can feel.

3. Next Steps

- Guarantee first clip is uploaded to S3 before play (or switch the play source to HTTP).
- Record "canceled/failed" so incomplete work never flips the cache to ready.
- Add light metrics: time-to-first-audio and cache hit rate.
- Consider a slightly longer poll/wait tolerance (about 2–3 seconds) if needed.

한국어 

1. 오늘의 성과

- 시작 속도 개선: 스트리밍과 캐시 확인을 결합하여 재생 시작이 더 빨라졌습니다.
- 캐시 즉시 재생: 캐시가 있으면 바로 재생, 없으면 재생을 시작하면서 백그라운드에서 단일 파일을 저장합니다.
- 중간 끊김 대응: 새 요청이 오면 이전 재생을 깔끔하게 종료합니다.
- 플로우 정리: 속성 이름을 정돈하고 재생 단계 연결을 확인했습니다.

2. 이슈 & 리스크

- 첫 오디오가 S3에 없는데 플로우가 S3를 기대하는 경우 무음이 발생할 수 있음.
- 취소/실패한 작업이 캐시에 "완료(ready)"로 표시되지 않도록 관리 필요.
- Connect의 Wait 블록 최소 2초 제약으로 체감 속도에 한계.

3. 다음 단계

- 첫 오디오는 재생 전 S3 업로드를 보장(또는 재생 소스를 HTTP로 변경).
- "취소/실패" 플래그를 저장해 미완료 작업이 캐시 완료로 바뀌지 않도록 방지.
- 간단한 지표 추가: 첫 음성까지 걸린 시간, 캐시 적중률.
- 필요 시 폴/대기 시간을 약간 여유 있게(2–3초 수준) 조정.