

# 산업경영공학과전공! 더 넓은 시야와 전문성으로 임하겠습니다.



강인선

남 1994년, 28세

휴대폰

|

010-2378-7767

Email

|

victory1\_kang@naver.com

전화번호

|

031-756-7767

주소

|

경기 성남시 분당구 이매동

학력	경력	인턴·대외활동 / 해외경험	자격증 / 어학
한국외국어대학교 (글로벌)	팅크웨어	동희산업 체코법인(cesky tesin)	1종보통운전면허
대학교(4년)	재직 중	체코 해외경험	TOEIC(Speaking) 6급
졸업	총 2개월		외 2

## 학력

2013. 03 ~ 2019. 08	한국외국어대학교 (글로벌)	산업경영공학과
졸업	학점	3.14 / 4.5
	졸업논문	머신러닝을 활용한 공정 야간 무인화 자동화 설비 개선

2013	풍생고등학교
졸업	

## 경력 총 2개월

2020. 12 ~ 재직중	팅크웨어	SW부 연구원
----------------	------	---------

## 인턴·대외활동

2018. 07 ~ 2018. 12	동희산업 체코법인(cesky tesin)	인턴
6개월	현대차 1차 협력사 동희에서 경영지원실(IT운영, 구매, 총무, 인사, 재무) 업무보조 인턴을 수행하였습니다.	

## 교육

2019. 12 ~ 2020. 07	빅데이터를 활용한IoT시스템 개발(커넥티드카)	삼성SDS 멀티캠퍼스
	응용SW, DB, Web 기술, Hadoop 빅데이터 환경 구축, R활용 데이터 분석, 커넥티드카 프로젝트(CAN 통신)	
	- Spring을 이용한 Web Application 구축 프로젝트	
	- YOLO(DarkFlow)와 Android Studio를 이용한 카메라 물체인식 모바일 어플리케이션 제작	
	- 라떼판다와 라즈베리파이를 이용한 홈&Car 통합 IoT 플랫폼 구축 프로젝트	
	- 딥러닝 프레임워크 Caffe와 YOLO(DarkFlow)를 이용하여 신발의 색을 원하는 색으로 바꾸고 신발의 품명을 찾아주는 웹 어플리케이션 제작	

2019. 07 ~ 2019. 08

**빅데이터 청년인재** 한국데이터산업진흥원

빅데이터 관련 (R, Python, Hadoop)교육 수강 및 프로젝트 수행

- R과 Python, 공공데이터를 이용하여 취약 계층 아동의 위험도 시각화

## 자격증

2012. 12

**1종보통운전면허** 경찰청(운전면허시험관리단)

## 수상

2020년

**프로젝트 우수상<<1등>>** 삼성 SDS 멀티캠퍼스

프로젝트명 : 안드로이드를 활용한 홈 IoT & 카 커넥티드 시스템 구축

멀티캠퍼스 4차산업혁명 선도인력양성과정 실무프로젝트 1등

## 해외경험

2018. 07 ~ 2018. 12

6개월

**체코**

동희산업 체코법인 경영지원실 인턴

## 어학

영어

**TOEIC(Speaking) 6급** (취득일 : 2019. 09)

**FLEX 영어 2B** (취득일 : 2019. 05)

**TOEIC 855점** (취득일 : 2019. 03)

## 자기소개서

### 성장 과정

다수의 프로젝트와 해외 인턴 경험은 무슨 일이든 두려워하지 않고 도전하는 열정을 가지게 해주었습니다. 이러한 점은 제품 또는 서비스를 개발하며 신기술을 적용하는데 큰 장점이 될 것으로 생각합니다.

[공정 개선 앱을 통해 불량률 90% 감소]

대학교 4학년 졸업 프로젝트 때, 학과 최초로 머신러닝을 도입하여 철강재 가공 공장의 오류 손실 감소를 위해 개발한 경험이 있습니다. 야간 무인화 상황 때 발생하는 오류로 인해 월 230만 원의 손실이 발생하고 있었습니다. 현직자들과 인터뷰 이후, 양품과 불량품이 생산될 때 발생하는 음향이 다르다는 것을 알게 되었습니다.

이를 기반으로 데이터 수집을 진행했습니다. 공정에서 데이터를 수집하고 싶었지만, 무인화 상황의 문제를 해결해야 했기 때문에 주간에는 정확한 소리를 추출하기 어려웠습니다. 이를 해결하고자 라즈베리 파이와 마이크를 연결하여 공정에 설치하였고, 원격으로 각 주기마다 소리를 추출하는 알고리즘을 제작하여 수집할 수 있었습니다.

하지만 비정상 데이터의 수집이 저조하였습니다. 이에 좌절하지 않고 정상 소리만 가지고 비정상을 구분하는 방법을 찾아보았습니다. 비지도 학습 중 GAN이라는 알고리즘이 적용할 수 있다 판단하여 소리를 Spectrogram으로 변환 후, 이미지를 학습시켰습니다. 70%라는 저조한 정확도를 얻게 되어

개선하기 위해 논문을 탐색한 결과 Epoch, Batch 수가 많다고 높은 정확도를 얻는 것이 아니라는 것을 알게 되었습니다. 최종 발표까지 많은 시간이 남지 않아 다른 팀에게 양해를 구하여 컴퓨터 5대를 빌려 Epoch 수와 Batch 수를 다르게 하여 학습시켰고, 그중 92%로 원하는 정확도에 근접한 결과를 얻을 수 있었습니다. 이 결과 불량률을 90% 개선할 수 있었고, 프로젝트에서 1등을 하여 A+를 받을 수 있었습니다.

[해외를 뛰어넘는 추진력을 통한 월 500만 원의 원가절감 실험]

6개월간 체코에서 인턴을 수행하였습니다. 경영지원실에서 근무하여 월간 수익성 보고서를 작성하면서 인건비와 가공비가 꾸준히 상승하는 것을 확인하였습니다. 정규 업무 외에 회사에 도움이 될 수 있는 일을 기획해 보았습니다.

가공비 상승의 주된 원인을 찾기 위해 구매팀으로부터 엑셀 데이터를 받아 인건비나 가공비 데이터 중 단가가 낮고 100만 개 이상 구매 물품들을 R을 통해 분석하였습니다. 그중 울산 공장에서 수입되는 '실리콘 마스크'이라는 7cm가량의 실리콘 제품이 있었습니다. 대부분의 크기가 작은 제품들은 체코에서 자체 생산을 하였는데 이 제품만 아니었습니다. 주재원들과 현지인들은 전부터 한국에서 수입해왔고, 도면도 없으며 극적인 원가절감을 기대하기 힘들다고 하였습니다.

하지만 저는 울산공장에 연락하여 자체 생산이 아닌 외주라는 것을 알게 되었습니다. 외주업체에 직접 연락하여 자체 생산을 위해 도면을 받을 수 있었습니다. 체코 내 외주를 위해 구매팀 매니저와 함께 주재원들을 설득시키고자 하였습니다. 체코 내 실리콘 업체들과 도면도를 사용하여 발생할 단가를 측정하고 개당 25원에서 20원 정도로 원가 절감이 가능하다는 것을 확인하였습니다. 법인장을 포함해 각 부서의 매니저들과 회의를 통해 체코 내 외주를 통한 원가절감의 이유를 설명하며 설득하였습니다. 그 결과, 월 500만 원 가량의 원가절감이 가능하다 판단하여 통과되었고 다음 해 KPI 계획에 포함할 수 있었습니다.

데이터 분석을 통한 문제 파악을 시작으로 체코 내 외주를 통해 최종 도착지인 원가절감을 이뤘습니다. 포기하지 않는 도전정신과 열정을 통해 소프트웨어 개발 직무에서 새로운 분야를 주도하며 창의적인 제품과 서비스를 개발하고 싶습니다.

## 경력사항 및 프로젝트

2018.01~2018.05 [GAN을 활용하여 불량률 90% 감소]

졸업 프로젝트 때, 학과 최초로 머신러닝을 도입하여 양품과 불량품의 소리를 구분하는 앱을 개발하여 철강재 가공 공정의 불량률을 90% 개선했던 경험이 있습니다. 비정상데이터의 수집이 저조하였지만, 정상 데이터만 가지고 학습하는 GAN 알고리즘을 사용하여 앱 개발에 성공하며 1등을 하며 A+를 받을 수 있었습니다.

2019.07 [공공데이터를 활용한 취약 계층 아동 위험도 예측]

서울시 공공데이터를 활용하여 실제 취약 계층 아동 중 시행되는 복지와의 간극을 비교하여 구별 위험도를 시각화하였습니다.

2020.01~2020.02 [Spring Web Application 구축 프로젝트]

스포츠 모임 플랫폼들의 문제점을 보완할 수 있는 통합 웹 서비스를 주제로 하였습니다. 회원가입 시 지역과 성별, 나이, 취미 등을 카테고리로 받은 후 관련된 클럽이나 개인 매치들을 연결해주는 것을 목표로 잡았습니다.

저의 역할은 로그인 및 회원 가입, 매치 생성, 유저 관리, 팀 관리 등 이었습니다. 축구 시합을 생성하고 관리하는 페이지를 구현하였습니다. 전체적인 페이지는 jQuery와 Ajax, JSON을 활용하여 비동기 통신을 구현하며 매치 리스트들을 JSTL을 활용하여 Paging 처리를 해주었습니다. HttpServletRequest를 통해 세션을 포함한 객체를 받아준 후 로그인과 비 로그인을 구분하는 기능과 Interceptor를 활용해 로그인이 필요한 곳 필요하지 않은 곳을 구분하였습니다.

2020.05~2020.05 [YOLO를 활용한 물고기 인식 모바일 앱 개발]

낚시를 하고 싶지만 처음 하기에 어려움을 느끼는 낚시 초보자들로 설정하였고 접근성이 높은 앱 서비스를 고민했습니다. 크게 네 가지 기능으로 직관적으로 분류하여 지도, 사진 검색, 금어기, 낚린이 TIP 메뉴를 생성하고, 원하는 낚시 종류를 선택하여 낚시터들을 지도에 띄워주며, 그 낚시터의 날씨, 대상 어종, 어종의 정보까지 한 번에 볼 수 있도록 설계하였고, 저의 역할은 자신이 잡은 어종이 무엇인지 알 수 있도록 YOLO를 활용하여 카메라로 확인하는 기능을 맡아 제작에 성공하였습니다.

2020.05~2020.06 [홈&IoT 융합 커넥티드 카 프로젝트]

모바일 애플리케이션과 홈 IoT, 자동차(라떼판다)를 개발하였습니다. 이들을 원격 제어하기 위한 Spring 서버를 구축하였고, 멀티 쓰레드와 소켓을 이용하여 양방향 통신을 구현하였습니다. 원격 주행 서비스를 위해 스트리밍 한 영상을 모바일, 웹 애플리케이션으로 가져와 모형 차와 멀리 떨어져 있어도 휴대폰 또는 컴퓨터의 영상만 보고 주행이 가능하도록 서비스를 구현하였습니다.

저는 네비게이션 API를 활용하여 모바일 어플리케이션에서 인포테인먼트로 Spring 서버를 활용하여 데이터를 전송하며 집에서도 손쉽게 인포테인먼트를 관리할 수 있는 기능을 구현하였습니다. 그뿐만 아니라 다양한 센서를 이용해 자동차의 실시간 데이터를 수집하여 인포테인먼트에 시각화하였습니다. 모바일 애플리케이션의 명령들을 음성으로 제어할 수 있게 제작하였고 웹은 AWS의 EC2를 이용하여 배포하였습니다. 이러한 노력을 통해 20개의

팀 중 1등을 하며 우수상을 받게 되었습니다

2020.06~2020.07 [딥러닝 프레임워크 Caffe를 사용한 신발 커스터마이징 웹 개발]

딥러닝 프레임워크 Caffe 를 사용하여 신발의 색을 원하는 색으로 바꾸는 기능을 개발하였습니다. 또한, YOLO 알고리즘을 적용하여 어떤 신발인지 알려 주는 기능도 포함하는 신발 커뮤니티 웹 사이트를 개발하였고, Heroku를 이용하여 배포하였습니다.

## 기술 스택

Android, Java, C++, Tensorflow, Keras, Caffe, Python, Ajax, MyBatis, Oracle DB, SQL, Apache, HTML, JavaScript, Edipse, Java Servlet, JSP, Git hub, Spring, Linux, jQuery, R, Mongo DB, Django

## 포트폴리오

포트폴리오	포트폴리오_강인선1_1.pdf	기타	<a href="https://github.com/insunkang">https://github.com/insunkang</a>
-------	------------------	----	---

## 취업우대사항

보훈대상 여부	-	취업보호대상 여부	-	고용지원금대상 여부	-
병역사항	[군필] 2014. 02 ~ 2015. 11 육군 병장 제대			장애여부	-

## 희망근무조건

고용형태	정규직
희망연봉	면접 후 결정

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 강인선

이 이력서는 2021년 01월 05일 (화)에 최종 업데이트된 이력서 입니다.  
위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다.  
잡코리아(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며  
첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다.  
또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.