Fundamentos de Algoritmia

Grados en Ingeniería Informática

Convocatoria extraordinaria, 21 de junio de 2023. Grupos B, D y G

1. (3.5 puntos) Decimos que una secuencia no vacía de números enteros es *minimal* cuando su elemento mínimo aparece una única vez. Decimos que una secuencia no vacía de números enteros es *minimalista* cuando todas las subsecuencias de elementos consecutivos que contiene que comienzan en el primer elemento son minimales.

Por ejemplo, la secuencia `3 2 3 1` es minimalista porque la subsecuencias `3`, `3 2`, `3 2 3` y `3 2 3 1` son todas minimales. Sin embargo, la secuencia `2 3 2 1` no es minimalista porque la subsecuencia `2 3 2` no es minimal.

Desarrolla un algoritmo **iterativo eficiente** que, dada una secuencia no vacía de números enteros, determine si es o no minimalista. Debes, asimismo, justificar la corrección (precondición, postcondición, invariante, cota) y el orden de complejidad del algoritmo.

Tu algoritmo se probará mediante casos de prueba que constarán de dos líneas:

- En la primera línea aparecerá el número n de elementos de la secuencia ($0 < n \leq 10^6$).
- En la segunda línea aparecerán, en orden, los elementos de la secuencia.

La lista de casos de prueba finalizará con una línea con `-1` que no se debe procesar. Para cada caso de prueba, el programa imprimirá `SI` si la secuencia es minimalista y `NO` en caso contrario.

A continuación se muestra un ejemplo de entrada/salida:

Entrada	**Salida**
4 3 2 3 1 4 2 3 2 1 1 7 5 1 3 4 3 3 5 4 1 4 2 1 -1	SI NO SI SI NO

2. (3.5 puntos) Una secuencia no vacía de números enteros es *hiperminimalista* cuando el mínimo de sus elementos aparece una única vez en la secuencia y, además, las dos subsecuencias antes y después del elemento central son también *hiperminimalistas*. Recuerda que el índice del elemento central es la suma de los índices de los extremos entre dos (división entera).

Diseña e implementa un algoritmo **recursivo eficiente** que dado un vector devuelva si es *hiperminimalista*. Debes, así mismo, determinar justificadamente el coste de este algoritmo, planteando y resolviendo las recurrencias apropiadas.

Tu algoritmo se probará mediante casos de prueba que constarán de dos líneas:

- En la primera línea aparecerá el número n de elementos del vector ($0 < n \leq 10^6$).
- En la segunda línea aparecerán los elementos del vector.

La lista de casos de prueba finalizará con una línea con `-1`. Para cada caso de prueba, el programa imprimirá `SI` si el vector es hiperminimalista y `NO` en caso contrario.

A continuación se muestra un ejemplo de entrada/salida:

Entrada	**Salida**
7 4 3 2 1 8 6 8 5 4 3 7 6 5 7 4 1 2 3 8 7 1 -1	SI SI NO

3. (3 puntos) Desarrolla un algoritmo **vuelta atrás** que, dado un conjunto no vacío de enteros positivos C y un umbral $U \geq 0$, determine el número de secuencias no vacías *minimalistas* (véase el enunciado del ejercicio 1) que pueden formarse considerando únicamente valores en C, y para las cuáles la suma de todos sus valores no exceda a U.

Por ejemplo, dado el conjunto $C = \{1, 2\}$, y el umbral $U = 5$, hay exactamente 6 secuencias no vacías *minimalistas* formadas por elementos de C, para las cuáles la suma de todos sus valores no excede a U: `1`, `1 2`, `1 2 2`, `2`, `2 1` y `2 1 2`. Por tanto, el resultado del algoritmo para este conjunto y este umbral debe ser 6.

Tu algoritmo se probará mediante casos de prueba que constarán de tres líneas:

- En la primera línea aparecerá el número n de elementos del conjunto C ($0 < n \leq 100$).
- En la segunda línea aparecerán los elementos del conjunto C (sin duplicados).
- En la tercera línea aparecerá el umbral U ($U \geq 0$)

La entrada termina con un -1 que no se debe procesar.

Para cada caso de prueba se escribirá el número de secuencias no vacías *minimalistas* computado por el algoritmo.

A continuación se muestra un ejemplo de entrada/salida:

Entrada	**Salida**
2 1 2 5 3 4 5 6 12 3 8 11 15 7 5 50 90 180 500 200 1000 -1	6 9 0 4425