

#### ALGORITMO DIVIDE Y VENCERÁS

## JUEZ - La secuencia escondida

## Descripción:

Un vector ordenado de manera creciente ha sido rotado un número desconocido de posiciones hacia la derecha. Por ejemplo, el vector [1,2,3,4,5] podría haberse convertido en [3,4,5,1,2]. Se pide encontrar la posición donde comienza la secuencia original, es decir, la posición del elemento más pequeño. Se debe implementar un algoritmo que utilice la técnica de divide y vencerás con coste  $O(\log n)$ .

#### Entrada:

La entrada comienza con una línea que contiene el número de casos de prueba. Cada caso de prueba consta de dos líneas: en la primera se indica el número de elementos del vector, y en la siguiente los elementos del vector separados por espacios. La entrada termina con un caso con 0 elementos que no debe procesarse. El número de elementos será mayor o igual que 1 y menor que 100.000. Los elementos del vector son números enteros mayores que -10.000 y menores que 10.000.

### Salida:

Para cada caso de prueba se mostrará una línea con la posición donde comienza la secuencia original (la primera posición es la 0).

## → Ejemplo de Entrada:

```
12
5
3 4 5 1 2
10
2 3 4 5 6 7 8 9 0 1
7
1 2 3 4 5 6 7
6
6 1 2 3 4 5
```



```
4123

4

3412

4

2341

3

312

3

231

3

123

2
```

# → Ejemplo de Salida:



Sigue así y el examen será pan comido 🚀