

#### ALGORITMO ITERATIVO

# JUEZ - Reorganización con Partición

### Descripción:

Dado un vector de números enteros y un índice de pivote p, reorganiza el vector de manera que todos los elementos menores o iguales al valor en la posición p se ubiquen a la izquierda del pivote, y todos los elementos mayores o iguales a este valor se ubiquen a la derecha. El elemento en la posición del pivote debe quedar exactamente entre ambas particiones. Al finalizar la reorganización, se debe determinar la nueva posición del pivote en el vector.

#### Entrada:

La entrada consta de una serie de casos de prueba. Cada caso de prueba se describe de la siguiente manera:

- Primera línea: Dos números enteros n y p, donde n es la longitud del vector (1 ≤ n ≤ 100,000) y p es el índice del pivote (0 ≤ p < n).</li>
- Segunda línea: n números enteros que representan los elementos del vector, separados por espacios.

La entrada termina cuando n = 0

### Salida:

Para cada caso de prueba, imprimir una línea con un solo entero que indique la **nueva posición** del pivote después de la partición.



## → Ejemplo de Entrada:

```
5 4
3 2 1 5 4
6 1
10 20 30 40 50 60
6 2
5 16 13 4 33 8
0
```

### → Ejemplo de Salida:

```
3
1
3
```