

## JUEZ - Generación de Combinaciones

### Descripción:

Dado un conjunto de números del 1 al N y un entero K, se pide generar todas las combinaciones posibles de K elementos sin repetición y sin importar el orden de los elementos dentro de la combinación. Las combinaciones deben ser mostradas en orden ascendente lexicográfico.

### Entrada:

El programa leerá los datos de un archivo llamado datos.txt, que contendrá una única línea con dos números enteros separados por un espacio:

- N: Número entero que representa el número total de elementos en el conjunto ( $1 \leq N \leq 20$ ).
- K: Número entero que indica el tamaño de las combinaciones a generar ( $1 \leq K \leq N$ ).

### Salida:

El programa debe imprimir por pantalla todas las combinaciones posibles de K elementos tomados del conjunto  $\{1, 2, \dots, N\}$ , una combinación por línea. Los números dentro de cada combinación deben estar separados por un espacio y las combinaciones deben aparecer en orden ascendente lexicográfico.

#### → Ejemplo de Entrada:

```
5 3
```

#### → Ejemplo de Salida:

```
1 2 3
1 2 4
1 2 5
1 3 4
1 3 5
1 4 5
2 3 4
```

2 3 5

2 4 5

3 4 5

Este es el sencillito, luego ya le metemos más caña ;)

