

Comenzado el	viernes, 29 de septiembre de 2023, 12:00
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 29 de septiembre de 2023, 12:15
Tiempo empleado	14 minutos 59 segundos
Calificación	7,67 de 10,00 (76,67%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando en un montículo de mínimos cambiamos la prioridad de un elemento a un valor *menor*, el elemento tiene que ser flotado (intercambiado con su padre mientras este sea mayor).

Seleccione una:

- ☒ a. Verdadero ✓
- ☐ b. Falso

Verdadero. Al ser un montículo de mínimos, los elementos menores se acercan a la raíz.

La respuesta correcta es: Verdadero

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el coste de la operación de añadir un nuevo elemento (*push*) vista en *IndexPQ*?

Seleccione una:

- ☐ a. $O(1)$
- ☒ b. $O(\log N)$ ✓ Cierto. Al añadir un nuevo elemento, éste debe flotarse hasta encontrar su lugar y flotar es logarítmica
- ☐ c. $O(N)$
- ☐ d. Ninguna de las anteriores.

a. Falso. Incorrecta. Es logarítmica, ya que flotar es logarítmico

b. Cierto. Al añadir un nuevo elemento, éste debe flotarse hasta encontrar su lugar y flotar es logarítmica

c. Falso. Incorrecta. Es logarítmica, ya que flotar es logarítmico

d. Falso. La respuesta correcta es: $O(\log N)$

La respuesta correcta es: $O(\log N)$

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el coste de una implementación eficiente de un algoritmo de ordenación basado en comparaciones de elementos (como son por ejemplo *heapsort*, *mergesort*, etc)?

Seleccione una:

- ☐ a. $O(N^2)$.
- ☐ b. $O(N)$.
- ☐ c. $O(1)$.
- ☒ d. $O(N \log N)$. ✓

No se puede hacer un algoritmo de ordenación basado en comparaciones con coste inferior a $O(N \log N)$ y los ejemplos que hemos puesto son algoritmos con coste en $O(N \log N)$.

La respuesta correcta es: $O(N \log N)$.

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el coste de la operación de eliminar el elemento más prioritario (*pop*) vista en *IndexPQ*?

Seleccione una:

- ☐ a. $O(N \log N)$
- ☒ b. $O(\log N)$ ✓ Cierto. Al eliminar el elemento más prioritario se debe hundir el elemento en la última posición hasta encontrar su sitio y hundir es logarítmica
- ☐ c. $O(N)$
- ☐ d. Ninguna de las anteriores.

a. Falso. Incorrecta. Es logarítmica, ya que hundir es logarítmico.

b. Cierto. Al eliminar el elemento más prioritario se debe hundir el elemento en la última posición hasta encontrar su sitio y hundir es logarítmica

c. Falso. Incorrecta. Es logarítmica, ya que hundir es logarítmico.

d. Falso. La respuesta correcta es: $O(\log N)$

La respuesta correcta es: $O(\log N)$

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Dado un vector ordenado de menor a mayor, ¿cuál es el coste de convertirlo en un montículo de máximos?

Seleccione una:

- ☐ a. $O(N \log N)$
- ☒ b. $O(N)$. ✓
- ☐ c. $O(1)$.
- ☐ d. No está garantizado que se pueda convertir en un montículo de máximos.

Sí que se puede convertir en un montículo de máximos. Ahora bien, si el vector está ordenado de menor a mayor, cada elemento (en la primera mitad del vector) es menor que todos los siguientes por lo que tendrá que ser hundido hasta una hoja. Esto quiere decir que el coste será de $O(N)$.

La respuesta correcta es: $O(N)$.

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Hemos visto en *IndexPQ* una implementación de *colas con prioridad variable* que hace uso de un vector de pares $\langle \text{elemento}, \text{prioridad} \rangle$ y un vector de posiciones de esos elementos.

Imagina que modificamos esta implementación eliminando el vector de posiciones. ¿Cuál de estas afirmaciones es correcta?

Seleccione una:

- ☒ a. Modificar la prioridad (update) pasa a tener coste lineal. ✓ Cierto. El montículo está ordenado según prioridades, no elementos, eso quiere decir que para modificar la prioridad de un elemento, antes, hay que encontrarlo. Como el elemento puede estar en cualquier posición hay que recorrer todos los elementos.
- ☐ b. Consultar el elemento más prioritario (top) pasa a tener coste lineal.
- ☐ c. Hundir pasa a tener coste lineal.
- ☐ d. Ninguna de las anteriores.

- a. Cierto. El montículo está ordenado según prioridades, no elementos, eso quiere decir que para modificar la prioridad de un elemento, antes, hay que encontrarlo. Como el elemento puede estar en cualquier posición hay que recorrer todos los elementos.
- b. Falso. Incorrecta. Sigue siendo constante, solo hay que mirar el elemento en la posición 1 del vector.
- c. Falso. Incorrecta. Sigue siendo logarítmica, hundimos un elemento ya encontrado.
- d. Falso. La respuesta correcta es: Modificar la prioridad (update) pasa a tener coste lineal.

La respuesta correcta es: Modificar la prioridad (update) pasa a tener coste lineal.

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La función

```
void funcion(vector<int> & v) {  
    for (int i = v.size()-1; 0; --i) {  
        flotar_max(v, v.size(), i);  
    }  
}
```

Seleccione una:

- ☐ a. siempre deja el vector sin modificar.
- ☐ b. convierte un montículo de máximos en uno de mínimos.
- ☒ c. mueve los elementos del vector, pero no lo convierte necesariamente en un montículo. ✓
- ☐ d. convierte un vector cualquiera en un montículo.

Un vector puede convertirse en un montículo de dos maneras distintas:

- recorriendo los elementos de izquierda a derecha y *flotando* cada elemento entre los anteriores (ya procesados), o
- recorriendo la primera mitad de los elementos de derecha a izquierda, *hundiendo* cada elemento entre los siguientes, que ya forman montículos.

Aquí se han mezclado las dos ideas, lo que no garantiza que el resultado final sea un montículo, aunque haya elementos que cambien de lugar.

La respuesta correcta es: mueve los elementos del vector, pero no lo convierte necesariamente en un montículo.

Pregunta 8

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

La estrategia de ordenación del *heapsort* se puede implementar con cualquier cola de prioridad sin coste adicional, no es necesario utilizar montículos binarios.

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

Falso. El procedimiento se puede aplicar con cualquier cola de prioridad, ya que se basa en las operaciones del tipo abstracto de datos, pero usando otras implementaciones podría no ser posible reutilizar el vector inicial y evitar un coste adicional en espacio.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 9

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

Considerando el TAD de *colas con prioridades variables* implementado en la clase *IndexPQ* visto, ¿cuál de estas operaciones tiene un coste lineal?

Seleccione una:

- ☐ a. La operación de añadir un nuevo elemento (*push*).
- ☐ b. La operación de modificación de la prioridad de un elemento (*update*).
- ☐ c. La constructora, es decir, crear una cola vacía
- ☒ d. Ninguna de las anteriores. ✖ Falso. La respuesta correcta es: La constructora, es decir, crear una cola vacía

- a. Falso. Incorrecta. Es logarítmica, ya que flotar es logarítmico.
- b. Falso. Incorrecta. Es logarítmica, ya que hundir es logarítmico.
- c. Cierto. Para construir una cola vacía debemos inicializar todas las casillas del vector de posiciones a 0. Esto tiene coste lineal.
- d. Falso. La respuesta correcta es: La constructora, es decir, crear una cola vacía

La respuesta correcta es: La constructora, es decir, crear una cola vacía

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para ordenar un vector *de mayor a menor* utilizando el método heapsort (con un coste en espacio adicional constante), primero el vector tiene que convertirse en un montículo de *máximos*.

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero
- ☒ b. Falso ✔

Falso. Si convertimos, sobre sí mismo, el vector en un montículo de máximos, el primer elemento en salir sería el mayor, y dejaría libre una posición al final del vector. Pero si queremos ordenar de mayor a menor, ahí debería ir el menor elemento. Esta estrategia no ordena como queremos. El vector debería convertirse en un *montículo de mínimos*.

La respuesta correcta es: Falso