



欧继斌

籍贯: 广东省佛山市

出生年月: 1987 年 9 月

电 话: +49-176-926-11-431, +86-1359-0517-629

邮件: jibin.ou@movilizer.com

项目网址: <http://insyncim64.github.io>

常用博客: <http://www.jibinou.cn>

方向: 软件开发, 全栈工程师

求职意向

在上海的互联网企业的研发岗位, 入职时间 2016 年 6-7 月

教育背景

研究生, 媒体信息学专业, 亚琛工业大学 10.2010-04.2014
亚琛, 德国

访问学生, 计算机系, 苏黎世理工大学 07.2013-04.2014
苏黎世, 瑞士

本科, 信息与计算科学专业, 中山大学 09.2006-06.2010
广州, 中国

交换学生, 数学系, 华东师范大学 02.2009-06.2009
上海, 中国

工作经验

霍尼韦尔, 自动化控制系统集团, 软件工程师 01.2015-至今
曼海姆, 德国

- 负责基于 Swing 和 JavaFX 的桌面客户端开发;
- 基于 J2ME, Raspberry Pi 的嵌入式客户端开发;
- 基于 J2EE 的服务器端程序开发, 使用到 Apache Cassandra 分布式服务器, Spring, JAXB 及 JavaCC 等框架;

苏黎世理工大学, 人机交互实验室, 研究助理 04.2014-12.2014

苏黎世, 瑞士

- 研究下一代可视化编程环境;
- 主持用户调研、用户实验, 及分析调研数据, 发表论文;

研发实习生, 整车装配验证组, 宝马集团 01.2013-06.2013
慕尼黑, 德国

- 独立完成了基于 iPad, Windows 平板和 Anoto 笔等设备的, 用于整车装配验证的远程协作系统原型, 此系统将部署于分布全球各地的生产部, 方便工程师之间的沟通;
- 参与进行需求分析调研, 以及对于原型的用户测试, 和生产部, 研发部和 IT 部门同事共同完成项目评估工作。

研究助理, Fraunhofer 应用信息技术研究院

波恩, 德国

08.2011-07.2012

- 开发实时家电监控系统, 包括基于 Android 和 GWT 的客户端, Java 的服务器端和基于 Plugwise 的无线电源插座;
- 研究如何使用传感器融合, WiFi 信号三角定位等方法提高移动电话定位的准确性。

相关项目

北上广一二手房成交查询 01.2016-至今
私人项目, 曼海姆, 德国

- 使用爬虫抓取每天成交纪录, 提供查询与分析功能
- 基于 SpringMVC, MongoDB 的后端, 前端使用 Angular 2, Bootstrap 和 TypeScript, 爬虫使用基于 Selenium 的爬虫, 方便抓取 webapp 信息。

堆内存的可视化和实时操作 07.2013-03.2014
苏黎世理工大学, 苏黎世, 瑞士

- 以图的形式将堆内存的逻辑关系呈现, 提供基于手势和笔触的交互, 可对内存对象进行操作, 由两教授共同指导的硕士论文
- 建立基础的数学模型, 可供建立手势操作和内存遍历之间的逻辑关系, 为内存的可视化或操作提供基础;
- 独立设计和开发信息可视化组件, 内存遍历模块使用 Eclipse RCP 平台实现, 可视化模块使用 WPF 实现。

WeAnnotate: 带有分享功能的 PDF 文档阅读器
亚琛工业大学, 亚琛, 德国 04.2012-07.2012

- 参与开发基于安卓平板的 App 的 PDF 阅读器, 可以便捷地注释 PDF 文档并提供注释分享功能;
- 作为项目组长制定项目计划, 解决项目中的重点技术问题, 包括如何在 Android 系统上显示和注释 PDF 文档, 并将注释持久化等问题;

基于位置信息的撞球游戏 01.2012-04.2012
Fraunhofer 应用信息技术研究院, 波恩, 德国

- 设计并开发了使用用户的绝对位置去控制的经典撞球游戏;
- 独立实施了基于高通 Alljoyn 框架的 WiFi 点对点传输, 使移动电话可以无访问接入点的情况下进行通信;
- 测试并对比了不同的定位技术, 为游戏的技术层面提供可行的定位方案。

获奖及论文

论文《An Interactive System for Data Structure Development》, Jibin Ou, Martin Vechev, Otmar Hilliges, ACM CHI 会议, 04.2015
首尔, 韩国

获得 IDEA 联盟学生研究奖学金 07.2013
苏黎世, 瑞士

语言及计算机技能

英语: 托福 95/120; 德语: DSM B1 等级, 熟练水平;
粤语: 母语水平

编程语言和框架: 语言: Java, C#, Objective-C, JavaScript, Python, C/C++

后端: springMVC, PostgreSQL, Apache Cassandra

前端: Angular 2, Apache Cordova, TypeScript

客户端: Swing\AWT, iOS, Android, WPF

硬件: Microsoft Kinect, Raspberry Pi(GPIO)

工具: Anaconda, LaTeX, VBA

相关课程: 机器学习, 人机交互和程序分析