

INICIANDO JAVASCRIPT

CONHECENDO O JAVASCRIPT
COMENTÁRIOS, STRINGS E NUMBERS
FAZENDO CÁLCULOS COM JAVASCRIPT
OPERADORES RELACIONAIS E COMPARATIVOS
CONDICIONAIS

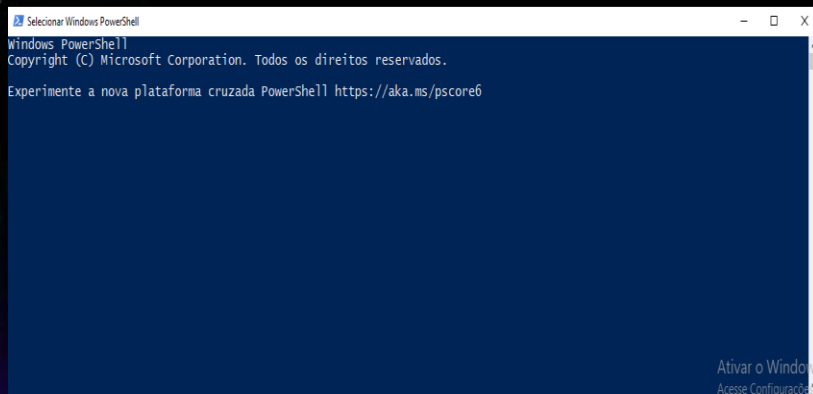
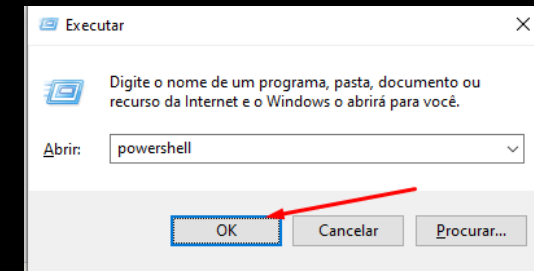
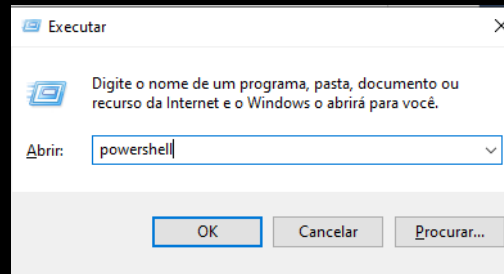
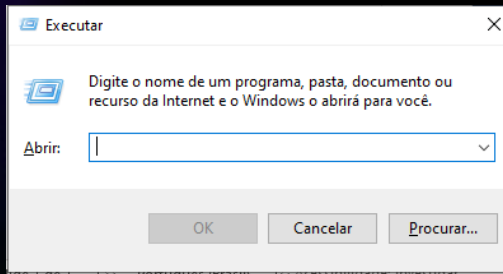


PowerShell



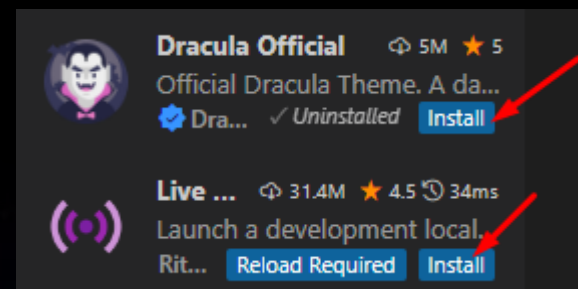
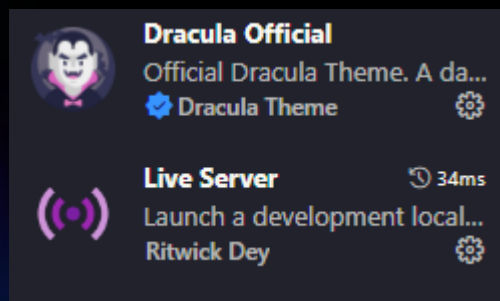
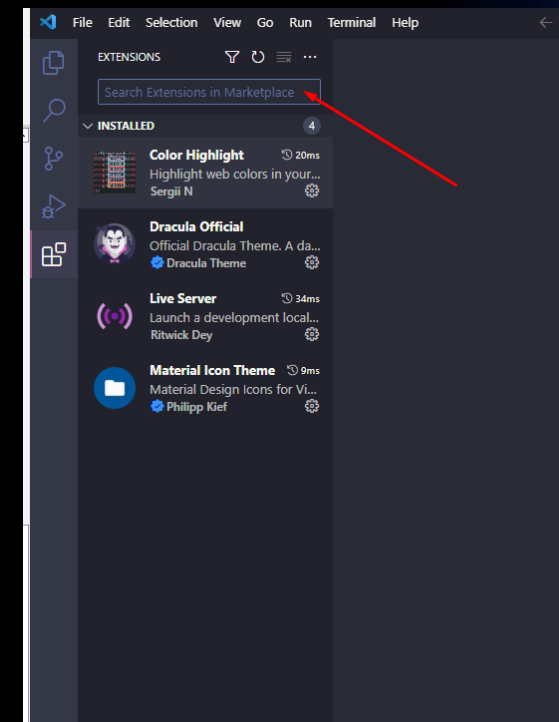
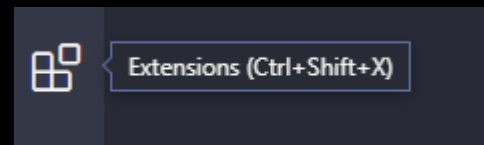
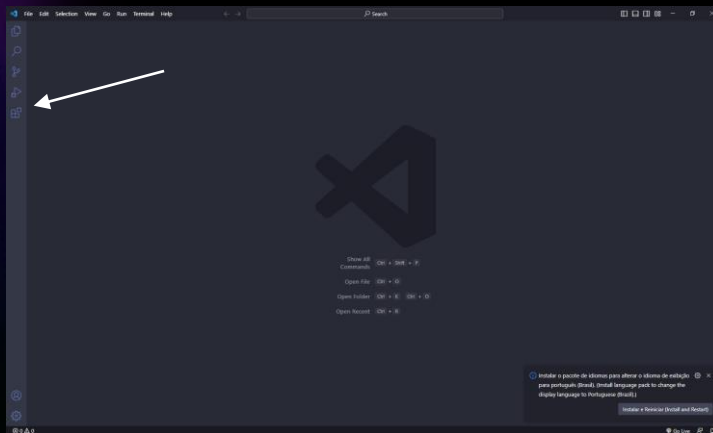
QUE A FORÇA ESTEJA COM VOCÊ.
PROF. FERNANDO LUCAS

1 – VAMOS UTILIZAR O POWERSHELL PARA ABRIR O VSCODE E CRIAR UMA PASTA QUE SERÁ ONDE GUARDAREMOS NOSSO PROJETO.

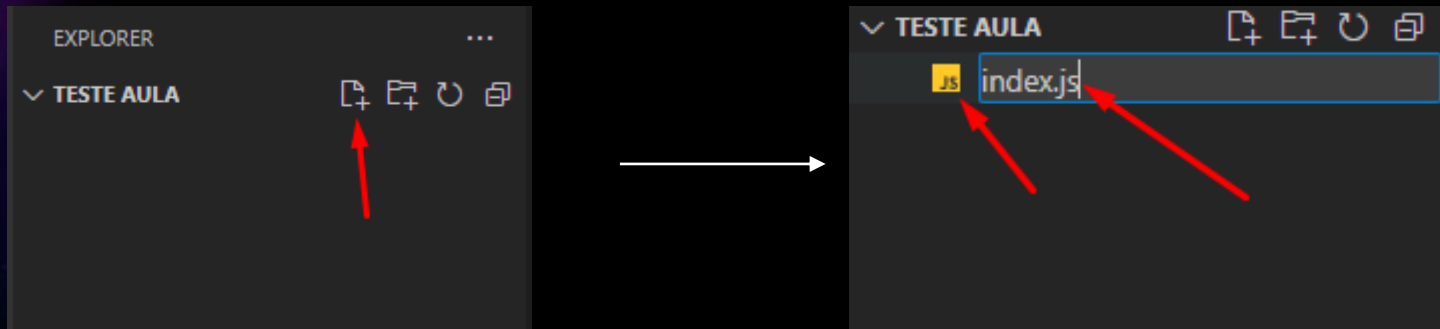


COMANDOS –
DIR – LISTA OS ARQUIVOS
CD 'NOME DA PASTA' – NAVEGA NAS PASTAS
MKDIR – CRIA UMA PASTA NOVA
CODE . – ABRE O VSCODE NA PASTA QUE VOCÊ ESTÁ.

2 – COM VSCODE ABERTO VAMOS ADICIONAR NOSSAS EXTENSÕES.



3 – CRIANDO ARQUIVO JAVASCRIPT NO VSCODE.



ESCOLHA UM NOME QUE POR PADRÃO É INDEX, E REPARE QUE O QUE VOCÊ COLOCA DEPOIS DO '.' É QUE DEFINE O TIPO DO ARQUIVO.

PODERIA SER:

INDEX.HTML

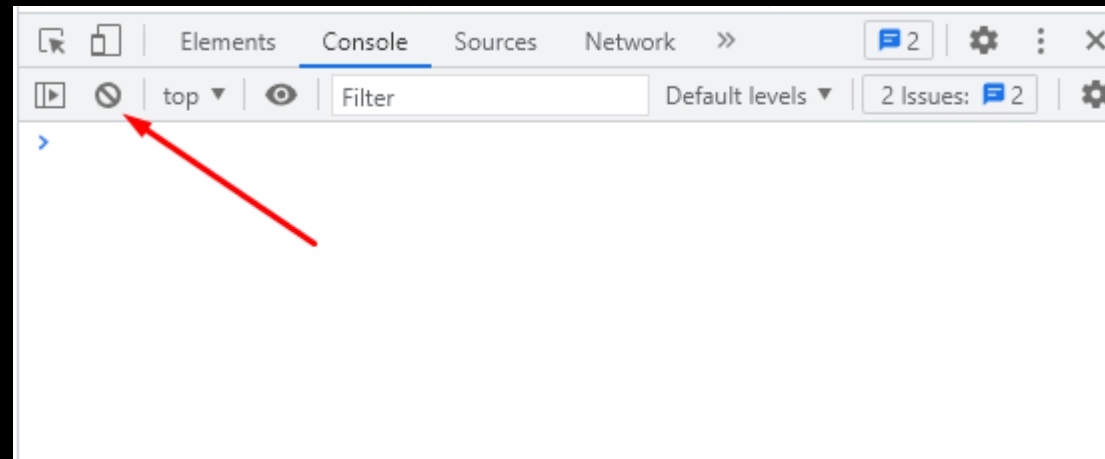
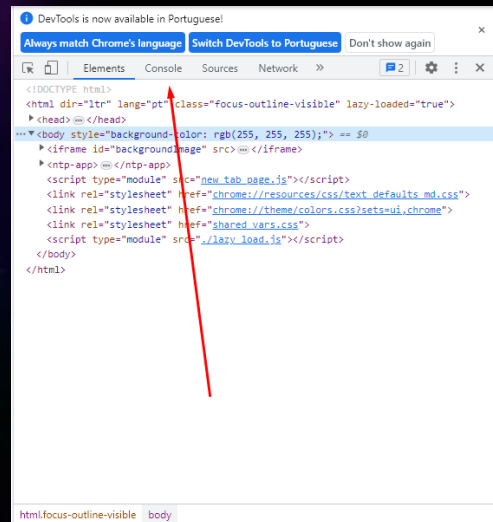
INDEX.CSS

INDEX.JS

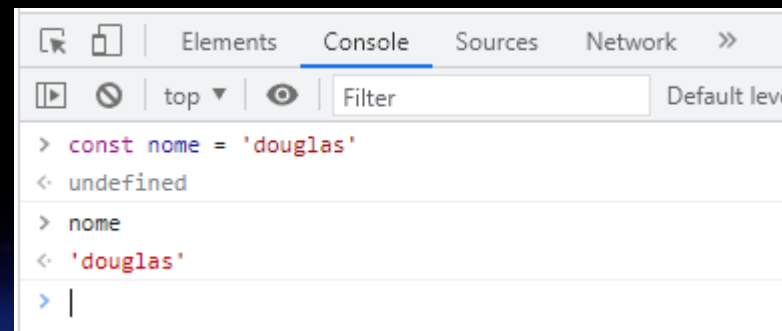
INDEX.PKG

ENTRE OUTRAS 1000 LINGUAGENS QUE EXISTEM.

4 – ACESSE O CONSOLE DO CHROME APERTANDO F12



CRIE UMA CONSTANTE E EXECUTE ELA EM JAVASCRIPT NO MOTOR DO CHROME.



5 – CRIANDO UMA CONSTANTE E MOSTRANDO ELA NO CONSOLE.

```
Welcome JS index.js ×
JS index.js > ...
1  const nome = 'juliana';
2  console.log(nome);
3
```

→ **console.log(nome)**

↓
CTRL J
PARA ABRIR O CONSOLE

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL powershell + - [ ] [X] ... ^ X
PS D:\teste aula> node index.js
juliana
PS D:\teste aula>
```



6 – PODEMOS ESCREVER **COMENTÁRIOS, QUE SÃO PALAVRAS QUE NÃO SERÃO INTERPRETADAS COMO CÓDIGOS OU COMANDOS, SERVE PRINCIPALMENTE PARA INFORMAR ALGO.**

```
// Criar um programa que calcula a média  
// das notas entre os alunos e envia  
// mensagem do cálculo da média.
```



```
const nome = "Mayk"  
const nome2 = 'Diego'
```


7 – CRIANDO E ENTENDENDO A DIFERENÇA ENTRE UMA VARIÁVEL DO TIPO 'STRING' E 'TEMPLATE STRING'.

```
const nome2 = 'Diego ${nome}'
```

- DESSA FORMA TUDO DENTRO DA VARIÁVEL SERÁ RECONHECIDO COMO UM TEXTO '.....'.



```
const nome3 = `Valeska e ${nome}`
```

- E UTILIZANDO `${nome}` PODEMOS CHAMAR OUTRA VARIÁVEL DENTRO DELA.
.....

CRIE UMA DE CADA VARIÁVEL E IMPRIMA ELAS COM O COMANDO `console.log()`

8 – AGORA VAMOS CRIAR UMA VARIÁVEL DO TIPO **NUMBER**.

```
const notaAluno01 = 9.8
```

CASO VOCÊ QUEIRA SABER O TIPO DE VARIÁVEL QUE VOCÊ CRIOU EXISTE UM COMANDO PARA ISSO -

```
console.log(typeof notaAluno01)
```

**MOSTRA
NO CONSOLE**

**MOSTRA
O TIPO**

**O QUE
VAI SER
TESTADO**

IMPRIMA O COMANDO **console.log(typeof 🕒🕒🕒🕒)**

9 – CRIANDO UMA CALCULADORA DE MEDIA DOS ALUNOS.

**CRIE TRÊS VARIÁVEIS DO TIPO
NUMBER PARA GUARDAR AS
NOTAS.**

CRIE UMA VARIÁVEL PARA GUARDAR O CALCULO DE MEDIA.

MOSTRE TUDO ISSO NO CONSOLE !

CRIANDO UMA CALCULADORA DE MEDIA DOS ALUNOS.

```
const notaAluno01 = 9.8  
const notaAluno02 = 10  
const notaAluno03 = 2
```

**CRIE TRÊS VARIÁVEIS DO TIPO
NUMBER PARA GUARDAR AS
NOTAS.**

```
const media = (notaAluno01 + notaAluno02 + notaAluno03) / 3
```

CRIE UMA VARIÁVEL PARA GUARDAR O CALCULO DE MEDIA.

```
console.log(media)
```

MOSTRE TUDO ISSO NO CONSOLE !

```
node index.js
```

AGORA VAMOS PRO UPGRADE

UTILIZE UMA ESTRUTURA CONDICIONAL PARA PARABENIZAR A TURMA COM UMA MENSAGEM NO CONSOLE **SE A MEDIA FOR MAIOR QUE 5 E SE NÃO FOR JÁ SABE.**

DICA

```
IF (VARIABLE > 5){  
  console.log ( ----- ) }  
  
else{  
  console.log ( -----) }
```

DESAFIO

UTILIZE UMA TEMPLATE STRING PARA MOSTRAR A VARIÁVEL MEDIA DENTRO DA MENSAGEM.

AGORA VAMOS PRO UPGRADE



UTILIZE UMA ESTRUTURA CONDICIONAL PARA PARABENIZAR A TURMA COM UMA MENSAGEM NO CONSOLE SE A MEDIA FOR MAIOR QUE 5 E SE NÃO FOR JÁ SABE.

DESAFIO

UTILIZE UMA TEMPLATE STRING PARA MOSTRAR A VARIÁVEL MEDIA DENTRO DA MENSAGEM.

```
if (media > 5) {  
    console.log(`A nota foi de ${media}. Parabéns`)  
} else {  
    console.log('A média é menor que 5')  
}
```

AGORA VAMOS PRO UPGRADE

NA CASINHA !

OPERADORES DE COMPARAÇÃO

>	Maior
<	Menor
>=	Maior igual a
<=	Menor igual a
==	Igual a
===	Igual e do mesmo tipo
!=	Diferente de
!==	Diferente, inclusive do tipo

```
// DESAFIO 1
```

```
// se sim, deixar entrar, se não, bloquear a entrada  
// se a pessoa tiver 17 anos  
// avisar para voltar quando fizer 18 anos
```

```
// DESAFIO 2
```

```
// dar bonificação de 1.000  
// se o vendedor possuir mais que 100 pontos
```

**QUE A FORÇA ESTEJA COM VOCÊ.
PROF. FERNANDO LUCAS**